LAPORAN PRAKTIKUM GRAFIKA KOMPUTER

"Praktikum Algoritma Pembuatan Garis"

Disusun untuk memenuhi tugas mata kuliah Grafika Komputer



Dosen Pengampu:

Wartariyus., S.Kom, M.T.I

Disusun Oleh:

Nama: Dini Artika Rahmawati

NPM: 2413025014

Kelas: PTI 24B

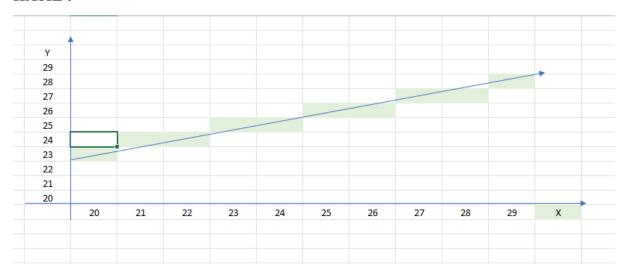
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS LAMPUNG

2025

GARIS DDA PADA EXCEL

i	Х	Υ	(X,Y)		X0	=	20	
0	20	23	20,23		Y0	=	23	
1	21	23,55	21,24					
2	22	24,1	22,24		X1	=	29	
3	23	24,65	23,25		Y1	=	28	
4	24	25,2	24,25					
5	25	25,75	25,26		dx	=	9	
6	26	26,3	26,26		dy	=	5	
7	27	26,85	27,27					
8	28	27,4	28,27		steps	=	9	
9	29	28	29,28					
steps					Xinc	=	1	
					Yinc	=	0.55	
step = jika dx > dy = dx		x = x+Xinc		dx = x1-0				
step = jika dy > dx = dy		y =y+Yinc		dy = y1-y0				

HASIL:



PEMBUATAN GARIS DDA MENGGUNAKAN HTML & BAHASA JAVA SCRIPT

```
88 ~
                                                                                 ⋈ Welcome
                index.html
 \diamond index.html \gt \diamondsuit html \gt \diamondsuit body \gt \diamondsuit script \gt \diamondsuit drawLineDDA
       <!DOCTYPE html>
       <html lang="id">
           <meta charset="UTF-8">
           <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
           <title>Algoritma Pembentukan Garis DDA_Dini Artika</title>
               canvas {
                   border: 1px solid ■rgb(238, 5, 141);
           <canvas id="myCanvas" width="400" height="400"></canvas>
                function drawLineDDA(x0, y0, x1, y1, color) {
                    let canvas = document.getElementById("myCanvas");
                    let ctx = canvas.getContext("2d");
                    ctx.fillStyle = color;
                   let dx = x1 - x0;
                   let dy = y1 - y0;
                   let steps = Math.max(Math.abs(dx), Math.abs(dy));
                   let xInc = dx / steps;
                   let yInc = dy / steps;
                   let y = y\theta;
                   for (let i = 0; i <= steps; i++) {
                       ctx.fillRect(Math.round(x), Math.round(y), 3, 3);
                       x += xInc;
                       y += yInc;
               drawLineDDA(50, 50, 450, 450, "blue");
```

HASIL:

