

APLIKASI PROGRAM CRUD

Aplikasi CRUD sederhana ini memiliki logika yang sangat sederhana, yaitu pertama saat aplikasi dijalankan, maka aplikasi CRUD akan meload semua data dan menampilkannya di tabel, serta mengisi text field dengan data – data yang sama pada tabel yang sudah siap untuk diubah.

Selanjutnya jika melakukan perubahan berarti memerintahkan aplikasi untuk mengupdate data ke database, sedangkan jika melakukan penambahan data maka aplikasi akan menambah data tersebut dengan perintah insert ke database. Program terakhir melakukan perintah delete, baris yang dipilih pada tabel akan dihapus secara permanent.



Menulis koding di tombol HAPUS

Kodingan Hapus Data

```
try {

// TODO add your handling code here:

try {

String sql="delete from mhs where nim=""+txtnim.getText()+""";

java.sql.Connection conn=(Connection)config.configDB();

java.sql.PreparedStatement pst=conn.prepareStatement(sql);

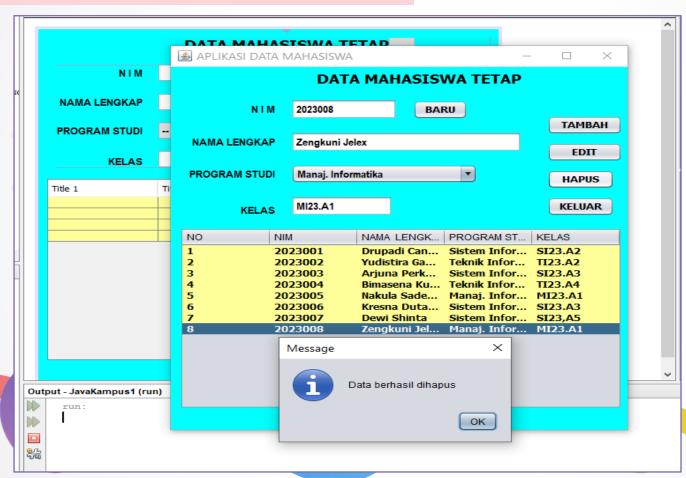
pst.execute();

JOptionPane.showMessageDialog(this,"Data berhasil dihapus");
```

Kodingan Update Data & Tombol Baru



3) MENJALANKAN / RUN FORM DELETE DATA



Tugas Praktik CRUD

Buatlah program yg menggambarkan proses pembayaran & pemberian bonus kepada konsumen di sebuah swalayan "SAMI LARIZ", jika jumlah belanja minimal 300.000,00 maka mendapat bonus "TAS CANTIK", sedangkan jika jumlah belanja (total bayar) kurang dari ketentuan cuma mendapat "VOUCHER".

Tombol Operasi : Baru, Tambah, Hapus, Edit, Keluar dan Cetak Data

Use Interface seperti Soal Praktikum Materi Pemrograman Logika !!!

KETENTUAN MENGERJAKAN PRAKTIKUM:

- 1. Mahasiswa wajib mengirim jawaban praktikumnya dalam file doc (Ms.Word)
- 2. Dokumen Ms.Word berisi : Screenshoot tampilan koding & tampilan outputnya (nama file dokumennya NAMA MHS)
- 3. File jawaban Ms.Word wajib dikirim ke email dosen : masmuhtarom.dutaska@gmail.com dengan subyek TUGAS CRUD NAMAMHS KELAS
- 4. Batas waktu pengiriman maksimal 2 hari setelah jadwal praktikum di kelasnya masing-masing & wajib memakai email mhs yang sesuai dengan format di kontrak kuliahnya
- Mahasiswa yang mengerjakan & mengirim tidak sesuai ketentuan di atas, maka tugasnya
 nilainya 0
- 6. Mahasiswa wajib mendemokan aplikasinya di depan dosen pengampu (pertemuan berikutnya / pertemuan pekan berikutnya)

Selamat Mencoba & Semoga Berhasil TERIMA KASIH

