Nama : Dini Elminingtyas

Kelas/No.absen : SIB 2B / 07 NIM : 2341760180

#### PEMROGRAMAN WEB LANJUT

#### **JOBSHEET 4**

#### **MODEL dan ELOQUENT ORM**

## I. PROPERTI \$fillable dan \$guarded

#### A. \$fillable

 Buka file model dengan nama UserModel.php dan tambahkan \$fillable seperti gambar di bawah ini

```
class UserModel extends Model
{
    use HasFactory;

    protected $table = 'm_user';
    protected $primaryKey = 'user_id';
    /**
    * The attributes that are mass assignable.
    *
    * @var array
    */
    protected $fillable = ['level_id', 'username', 'nama', 'password'];
}
```

```
class UserModel extends Model
{
    use HasFactory;

protected $table = 'm_user'; // Mendefinisikan nama tabel yang digunakan or
    protected $primaryKey = 'user_id'; // Mendefinisikan primary key dari tabel
    /**
    * The atributes that are mass assignable
    *

* @var array
    */

protected $fillable = ['level_id', 'username', 'nama', 'password'];
}
```

 Buka file controller dengan nama UserController.php dan ubah script untuk menambahkan data baru seperti gambar di bawah ini

⇒ source code

```
Minggu 4 (PWL_POS) > app > Http > Controllers > ♥ UserController.php > 😭 UserController > 🕥 index
      namespace App\Http\Controllers;
      use App\Models\UserModel;
      use Illuminate\Http\Request;
      use Illuminate\Support\Facades\Hash;
       class UserController extends Controller
           public function index() {
 12
               $data = [
                   'level_id' => 2,
                   'username' => 'manager_dua',
                   'nama' => 'Manager 2',
                   'password' => Hash::make('12345')
               UserModel::create($data);
               $user = UserModel::all();
               return view('user', ['data' => $user]);
```

3. Simpan kode program Langkah 1 dan 2, dan jalankan perintah web server. Kemudian jalankan link localhostPWL\_POS/public/user pada *browser* dan amati apa yang terjadi

⇒ Halaman Browser

#### **Data User**

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna
1	admin	Administrator	1
2	manager	Manager	3
3	staff	Staff/Kasir	3
10	customer-1	Pelanggan Pertama	4
11	manager_dua	Manager 2	2

4. Ubah file model UserModel.php seperti pada gambar di bawah ini pada bagian \$fillable

```
protected $fillable = ['level_id', 'username', 'nama'];
```

⇒ Source code

```
protected $fillable = ['level_id', 'username', 'nama'];
```

 Ubah kembali file controller UserController.php seperti pada gambar di bawah hanya bagian array pada \$data

```
public function index() {
    $data = [
        'level_id' => 2,
        'username' => 'manager_tiga',
        'nama' => 'Manager 3',
        'password' => Hash::make('12345')
];
    UserModel::create($data);

$user = UserModel::all();
    return view('user', ['data' => $user]);
}
```

- 6. Simpan kode program Langkah 4 dan 5. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi
- ⇒ Halaman Browser



Terjadi error, hal ini karena sebelumnya UserModel sebelumnya telah dimodifikasi yang mana menghapus kolom password, sehingga ketika ingin menambahkan data baru kolom yang ada kurang dan terjadi error. Untuk menjalankannya harus terlebih dahulu mengembalikan kolom password di UserModel.

Halaman Browser (setelah UserModel ditambahkan kolom password)



#### **Data User**

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna
1	admin	Administrator	1
2	manager	Manager	3
3	staff	Staff/Kasir	3
10	customer-1	Pelanggan Pertama	4
11	manager_dua	Manager 2	2
12	manager_tiga	Manager 3	2

7. Laporkan hasil Praktikum-1 ini dan commit perubahan pada git.

#### B. \$guarded

Kebalikan dari \$fillable adalah \$guarded. Semua kolom yang kita tambahkan ke \$guarded akan diabaikan oleh Eloquent ketika kita melakukan insert/update. Secara default \$guarded isinya array("\*"), yang berarti semua atribut tidak bisa diset melalui *mass assignment. Mass Assignment* adalah fitur canggih yang menyederhanakan proses pengaturan beberapa atribut model sekaligus, menghemat waktu dan tenaga. Pada praktikum ini, kita akan mengeksplorasi konsep penugasan massal di Laravel dan bagaimana hal itu dapat dimanfaatkan secara efektif untuk meningkatkan alur kerja pengembangan Anda.

#### II. RETRIEVING SINGLE MODELS

#### A. Praktikum 2.1 – Retreiving Single Models

 Buka file controller dengan nama UserController.php dan ubah script seperti gambar di bawah ini

⇒ Source code

2. Buka file *view* dengan nama user.blade.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini

- 3. Simpan kode program Langkah 1 dan 2. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan
- ⇒ Halaman browser



#### **Data User**

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna
1	admin	Administrator	1

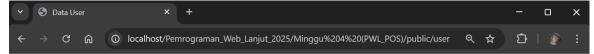
Dari hasil yang ditampilkan dapat disimpulkan bahwa, penggynaan find(1) akan menampilkan data berdasarkan user\_id -nya, sehingga hanya menampilkan data dengan user\_id 1.

4. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini

⇒ Source code

```
class UserController extends Controller
{
    public function index() {
        $user = UserModel::where('level_id', 1)->first();
        return view('user', ['data' => $user]);
    }
}
```

- 5. Simpan kode program Langkah 4. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan
- ⇒ Halaman Browser



#### **Data User**



Hasil yang ditampilkan, adalah hasil dari program yang mencari berdasarkan level\_id yang bernilai 1

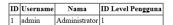
6. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini

⇒ Source code

- 7. Simpan kode program Langkah 6. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan
- ⇒ Halaman Browser



#### **Data User**



Hasil tersebut, diakrenakan program mencari hanya pada baris pertama berdasarkan filtermya (firstwhere). Dan menampilkan hasil dengan level\_id 1 di baris pertama.

8. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini

⇒ Source code

- 9. Simpan kode program Langkah 8. Kemudian pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan
- ⇒ Halaman Browser



#### **Data User**

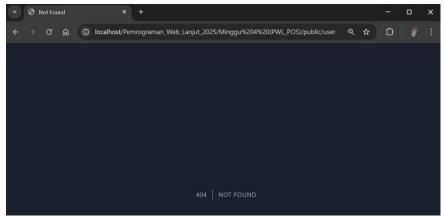


Halaman browser masih menampilkan hasil yang sama, karena perintah yang dimasukkan pada kode program memiliki maksud yang sama yaitu mencari data yang memiliki id / nilai 1.

 Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah script seperti gambar di bawah ini

```
class UserController extends Controller
{
   public function index() {
        $user = UserModel::findOr(20, ['username', 'nama'], function (){
            abort(404);
        });
        return view('user', ['data' => $user]);
   }
}
```

- 11. Simpan kode program Langkah 10. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan



Dari tampilan tersebut dapat dilihat bahwa data tidak ditemukan, Hal ini dikarenakan tidak adanya data yang memiliki nilai / id 20. Sehingga yang ditampilkan adalah NOT FOUND atau data tidak ditemukan.

12. Laporkan hasil Praktikum-2.1 ini dan *commit* perubahan pada *git*.

## B. Praktikum 2.2 – Not found Exceptions

 Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah script seperti gambar di bawah ini

```
class UserController extends Controller
{
    public function index() {
        $user = UserModel::findOrFail(1);
        return view('user', ['data'=> $user]);
    }
}
```

- Simpan kode program Langkah 1. Kemudian jalankan pada browser dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan
- ⇒ Halaman Browser



 Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah script seperti gambar di bawah ini

⇒ Source code

- 4. Simpan kode program Langkah 3. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan
- ⇒ Halaman Browser



Dari hasil pengamatan diatas, program tersebut mencari username yang bernama 'manager9'. Lalu, menggunakan firstOrFail ketika sudah menemukan username tersebut akan diambil pada baris pertama dan jika tidak ditemukan akan langsung mengeluarkan status 404 not found.

5. Laporkan hasil Praktikum-2.2 ini dan *commit* perubahan pada *git*.

### C. Praktikum 2.3 – Retreiving Aggregrates

1. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini

⇒ Source code

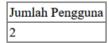
- 2. Simpan kode program Langkah 1. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan
- ⇒ Halaman browser



Dari hasil pengamatan program tersebut tidak dapat ditampilkan dikarenakan karena dd() yang menghentikan baris eksekusi program sehingga program dibawahnya tidak bisa berjalan

 Buat agar jumlah script pada langkah 1 bisa tampil pada halaman browser, sebagai contoh bisa lihat gambar di bawah ini dan ubah script pada file view supaya bisa muncul datanya

# **Data User**



#### Halaman Browser



#### **Data User**



### D. Praktikum 2.4 – Retreiving or Creating Models

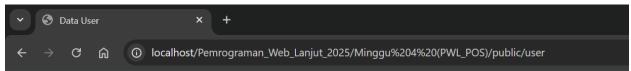
 Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah script seperti gambar di bawah ini

⇒ Source code

2. Ubah kembali file *view* dengan nama user.blade.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini

⇒ Source code

- 3. Simpan kode program Langkah 1 dan 2. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan
- ⇒ Halaman browser



#### **Data User**

			ID Level Pengguna
2	manager	Manager	3

Dari hasil pengamatan berikut didapatkan bahwa program tersebut akan mencari pada baris pertama berdasarkan username dan nama yang telah didefinisikan. Jika program tersebut tidak menemukan nilai yang sesuai, maka akan membuat data baru atau menginsertkan data baru dengan username dan nama yang telah didefinisikan.

4. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah script seperti gambar di bawah ini

⇒ Source code

- Simpan kode program Langkah 4. Kemudian jalankan pada browser dan amati apa yang terjadi dan cek juga pada phpMyAdmin pada tabel m\_user serta beri penjelasan dalam laporan
- ⇒ Halaman browser



#### **Data User**

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna
13	manager22	Manager Dua Dua	2

Dari hasil pengamatan diatas didapatkan bahwa tidak ada data yang sesuai dengan kriteria yang ditulis didalam program sehingga data tersebut di insertkan ke dalam database dan dikeluarkan atau ditampilkan pada halaman website.

6. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini

- 7. Simpan kode program Langkah 6. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan
- ⇒ Halaman Browser



## **Data User**

ID	Username	Nama	ID Level Pengguna
2	manager	Manager	3

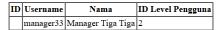
Dari hasil pengamatan pada program diatas program akan mencari berdasarkan kriteria yang dimasukkan pada kasus diatas yaitu username dan nama. Lalu, akan mengembalikan hasilnya pada halaman website pada baris pertama. Jika tidak ditemukan maka data tersebut akan dibuat namun tidak akan menyimpannya di dalam database.

8. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah script seperti gambar di bawah ini

- Simpan kode program Langkah 8. Kemudian jalankan pada browser dan amati apa yang terjadi dan cek juga pada phpMyAdmin pada tabel m\_user serta beri penjelasan dalam laporan
- ⇒ Halaman Browser



## **Data User**



#### Database



Seperti penjelasan sebelumnya jika data yang dimasukkan ke dalam kriteria tidak ada maka data tersebut akan dibuat dan hanya ditampilkan pada halaman website dan C. tidak akan menyimpannya ke dalam database.

10. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini

⇒ Source code

- 11. Simpan kode program Langkah 9. Kemudian jalankan pada browser dan amati apa yang terjadi dan cek juga pada phpMyAdmin pada tabel m\_user serta beri penjelasan dalam laporan
- ⇒ Halaman Browser



#### **Data User**

ı		Username		ID Level Pengguna
I	14	manager33	Manager Tiga Tiga	2

#### Database



Dari hasil pengamatan diatas didapatkan bahwa data tersebut yang tadinya tidak disimpan ke dalam database dan hanya ditampilkan di halaman website kini menjadi tersimpan. Hal tersebut bisa terjadi dikarenakan pada program menggunakan function save(); yang dimana hal tersebut yang membuat data nya menjadi tersimpan di dalam database.

12. Laporkan hasil Praktikum-2.4 ini dan commit perubahan pada git.

#### E. Praktikum 2.5 – Attribute Changes

 Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah script seperti gambar di bawah ini

```
class UserController extends Controller
    public function index()
        $user = UserModel::create([
          'username' => 'manager55',
'nama' => 'Manager55',
            'password' => Hash::make('12345'),
        1);
        $user->username = 'manager56';
        $user->isDirty(); // true
        $user->isDirty('username'); // true
        $user->isDirty('nama'); // false
        $user->isDirty(['nama', 'username']); // true
        $user->isClean(); // false
        $user->isClean('username'); // false
        $user->isClean('nama'); // true
        $user->isClean(['nama', 'username']); // false
        $user->save();
        $user->isDirty(); // false
        $user->isClean(); // true
      dd($user->isDirty());
```

- 2. Simpan kode program Langkah 1. Kemudian jalankan pada *browser* dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan
- ⇒ Halaman Browser



Dari hasil pengamatan diatas kenapa hasil nya adalah false dikarenakan setelah perubahan disimpan, tidak ada lagi perubahan baru yang belum disimpan pada objek \$user.

3. Ubah file controller dengan nama UserController.php dan ubah *script* seperti gambar di bawah ini

- Simpan kode program Langkah 3. Kemudian jalankan pada browser dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan
- ⇒ Halaman Browser



Dari hasil pengamatan pada program diatas kenapa hasilnya adalah true dikarenakan terdapat perubahan dari atribut nama atau username sejak di insert ke database. Walaupun perubahan pada kolom username telah disimpan namun wasChanged akan mendeteksi kolom tersebut sejak pertama kali di insertkan pada database.

5. Laporkan hasil Praktikum-2.5 ini dan *commit* perubahan pada *git*.

## F. Praktikum 2.6 – Create, Read, Update, Delete (CRUD)

Buka file view pada user.blade.php dan buat scritpnya menjadi seperti di bawah ini

 Buka file controller pada UserController.php dan buat scriptnya untuk read menjadi seperti di bawah ini

⇒ Source code

- Simpan kode program Langkah 1 dan 2. Kemudian jalankan pada browser dan amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan
- ⇒ Halaman Browser



## **Data User**

+ Ta	+ Tambah User					
ID	Username	Nama	ID Level Pengguna	Aksi		
1	admin	Administrator	1	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
2	manager	Manager	3	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
3	staff	Staff/Kasir	3	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
10	customer-1	Pelanggan Pertama	4	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
11	manager_dua	Manager 2	2	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
12	manager_tiga	Manager 3	2	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
13	manager22	Manager Dua Dua	2	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
14	manager33	Manager Tiga Tiga	2	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
15	manager56	Manager55	2	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
16	manager12	Manager11	2	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		

Dari hasil pengamatan diatas diatas kita menampilkan semua data pada database ke dalam halaman website yang nantinya akan kita lakukan proses aksi seperti ubah dan hapus. Namun, pada saat ini proses tersebut belum bisa diakses belum dibuat untuk link nya.

 Langkah berikutnya membuat create atau tambah data user dengan cara bikin file baru pada view dengan nama user\_tambah.blade.php dan buat scriptnya menjadi seperti di bawah ini

```
PS D:\laragon\www\Pemrograman_Web_Lanjut_2025\Minggu 4 (PWL_POS)> php artisan make:view user_tambah

INFO View [D:\laragon\www\Pemrograman_Web_Lanjut_2025\Minggu 4 (PWL_POS)\resources\views\user_tambah.blade.php] created successfully.
```

5. Tambahkan *script* pada *routes* dengan nama file web.php. Tambahkan seperti gambar di bawah ini

```
Route::get('/user/tambah', [UserController::class, 'tambah']);
```

⇒ Source code

```
Route::get('/user/tambah', [UserController::class, 'tambah']);
```

 Tambahkan script pada controller dengan nama file UserController.php. Tambahkan script dalam class dan buat method baru dengan nama tambah dan diletakan di bawah method index seperti gambar di bawah ini

```
class UserController extends Controller
{
   public function index()
   {
      $user = UserModel::all();
      return view('user', ['data' => $user]);
   }

   public function tambah()
   {
      return view('user_tambah');
   }
}
```

⇒ Source code

```
public function index() {
    $user = UserModel::all();
    return view('user', ['data' => $user]);
}

public function tambah(){
    return view('user_tambah');
}
```

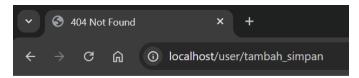
- 7. Simpan kode program Langkah 4 s/d 6. Kemudian jalankan pada *browser* dan klik link "+ **Tambah User**" amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan
- ⇒ Halaman Browser



#### Form Tambah Data User

Usernam	e Dee
Nama Di	
Password	1
Level ID	4
Simpan	

Tetapi tidak bisa tersimpan dikarenakan belum ada konfigurasi untuk link tambah\_simpan dan juga belum ada nya query untuk menyimpan ke dalam database jadi hanya sebatas form biasa.



#### **Not Found**

The requested URL was not found on this server.

8. Tambahkan *script* pada *routes* dengan nama file web.php. Tambahkan seperti gambar di bawah ini

```
Route::post('/user/tambah_simpan', [UserController::class, 'tambah_simpan']);
```

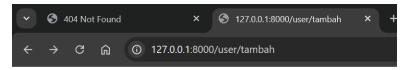
⇒ Source code

```
Route::post('/user/tambah_simpan', [UserController::class, 'tambah_simpan']);
```

 Tambahkan script pada controller dengan nama file UserController.php. Tambahkan script dalam class dan buat method baru dengan nama tambah\_simpan dan diletakan di bawah method tambah seperti gambar di bawah ini

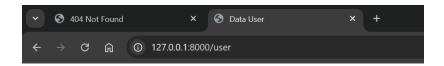
```
public function tambah_simpan(Request $request)
{
    UserModel::create([
          'username' => $request->username,
          'nama' => $request->nama,
          'password' => Hash::make('$request->password'),
          'level_id' => $request->level_id
]);
    return redirect('/user');
}
```

- 10. Simpan kode program Langkah 8 dan 9. Kemudian jalankan link localhost:8000/user/tambah atau localhost/PWL\_POS/public/user/tambah pada browser dan input formnya dan simpan, kemudian amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan
- ⇒ Halaman Browser



## Form Tambah Data User

Userna	ıme	Dee
Nama		
Passwo	ord	•••••
Level	ID [	4
Simpa	an	



## **Data User**

<u>+ T</u>	- <u>Tambah User</u>					
ID	Username	Nama	ID Level Pengguna	Aksi		
1	admin	Administrator	1	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
2	manager	Manager	3	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
3	staff	Staff/Kasir	3	<u>Ubah   Hapus</u>		
10	customer-1	Pelanggan Pertama	4	<u>Ubah   Hapus</u>		
11	manager_dua	Manager 2	2	<u>Ubah   Hapus</u>		
12	manager_tiga	Manager 3	2	<u>Ubah   Hapus</u>		
13	manager22	Manager Dua Dua	2	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
14	manager33	Manager Tiga Tiga	2	<u>Ubah   Hapus</u>		
15	manager56	Manager55	2	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
16	manager12	Manager11	2	<u>Ubah   Hapus</u>		
17	Dee	Dini	4	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		



Dari hasil tersebut dapat dilihat bahwa ketika menambahkan user, sudah bida tersimpan di data usernya. Jadi dimulai dari form yang diisi data baru kemudian dikirimkan kedalam sebuah controller yang akan memasukkannya ke dalam database dan mendirect kembali ketika proses tersebut berhasil dilakukan dan menampilkan datanya seperti pada gambar diatas.

11. Langkah berikutnya membuat *update* atau ubah data user dengan cara bikin file baru pada *view* dengan nama user\_ubah.blade.php dan buat scriptnya menjadi seperti di bawah ini

```
PS D:\laragon\www\Pemrograman_Web_Lanjut_2025\Minggu 4 (PWL_POS)> php artisan make:view user_ubah
  INFO View [D:\laragon\www\Pemrograman_Web_Lanjut_2025\Minggu 4 (PWL_PO5)\resources\views\user_ubah.blade.php] created successfully.
resources > views > 🦬 user_ubah.blade.php > 🥪 body
       <body>
           <h1>Form Ubah Data user</h1>
           <a href="/user">Kembali</a>
           <form method="post" action="/user/ubah_simpan/{{ $data->user_id }}">
               <label>Username</label>
               <input type="text" name="username" placeholder="Masukan Username" value="{{ $data->username }}">
               <label>Nama</label>
               <input type="text" name="nama" placeholder="Masukan Nama" value="{{ $data->username }}">
               <label>Password</label>
               <input type="password" name="password" placeholder="Masukan Password" value="{{ $data->password }}">
               <label>Level ID</label>
               <input type="number" name="level_id" placeholder="Masukan ID Level" value="{{ $data->level_id }}">
               <input type="submit" class="btn btn-success" value="Ubah">
 30
```

12. Tambahkan *script* pada *routes* dengan nama file web.php. Tambahkan seperti gambar di bawah ini

```
Route::get('/user/ubah/{id}', [UserController::class, 'ubah']);
```

⇒ Source code

```
Route::get('user/ubah/{id}', [UserController::class, 'ubah']);
```

13. Tambahkan *script* pada controller dengan nama file UserController.php. Tambahkan *script* dalam class dan buat method baru dengan nama ubah dan diletakan di bawah method tambah\_simpan seperti gambar di bawah ini

```
public function ubah($id)
{
    $user = UserModel::find($id);
    return view('user_ubah', ['data' => $user]);
}
```

⇒ Source code

```
public function ubah ($id){
    $user = UserModel::find($id);
    return view('user_ubah', ['data' => $user]);
}
```

- 14. Simpan kode program Langkah 11 sd 13. Kemudian jalankan pada *browser* dan klik link "**Ubah**" amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan
- ⇒ Halaman Browser



#### Form Ubah Data user

Kemba	<u>ali</u>		
Userna	me	Dee	
Nama	Dee	Э	
Passwo	ord	•••••	•••••
Level	ID [	4	
Ubah	٦ -		

ketika klik ubah belum bisa untuk melakukan perubahan secara langsung dikarenakan perubahan belum disimpan dan belum ada program yang melakukan penyimapanan hasil perubahan. Program diatas hanya melakukan input data saja.

 Tambahkan script pada routes dengan nama file web.php. Tambahkan seperti gambar di bawah ini

```
Route::put('/user/ubah_simpan/{id}', [UserController::class, 'ubah_simpan']);
```

⇒ Source code

```
Route::put('/user/ubah_simpan/{id}', [UserController::class, 'ubah_simpan']);
```

16. Tambahkan script pada controller dengan nama file UserController.php. Tambahkan script dalam class dan buat method baru dengan nama ubah\_simpan dan diletakan di bawah method ubah seperti gambar di bawah ini

```
public function ubah_simpan($id, Request $request)
{
    $user = UserModel::find($id);
    $user->username = $request->username;
    $user->nama = $request->nama;
    $user->password = Hash::make('$request->password');
    $user->level_id = $request->level_id;
    $user->save();
    return redirect('/user');
}
```

```
public function ubah ($id){
    $user = UserModel::find($id);
    return view('user_ubah', ['data' => $user]);
}

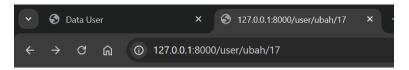
public function ubah_simpan($id, Request $request)
{
    $user = UserModel::find($id);

    $user->username = $request->username;
    $user->nama = $request->nama;
    $user->password = Hash::make($request->password);
    $user->level_id = $request->level_id;

$user->save();

return redirect('/user');
```

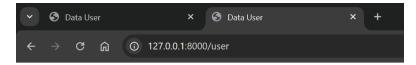
- 17. Simpan kode program Langkah 15 dan 16. Kemudian jalankan link localhost:8000/user/ubah/1 atau localhost/PWL\_POS/public/user/ubah/1 pada browser dan ubah input formnya dan klik tombol ubah, kemudian amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan
- ⇒ Halaman Browser setelah di klik ubah



## Form Ubah Data user

<u>Kembali</u>	
Username	Dee
Nama De	е
Password	••••••
Level ID	1

Halaman browser setelah diubah



## **Data User**

Ubah

<u>+ T</u>	+ Tambah User					
ID	Username	Nama	ID Level Pengguna	Aksi		
1	admin	Administrator	1	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
2	manager	Manager	3	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
3	staff	Staff/Kasir	3	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
10	customer-1	Pelanggan Pertama	4	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
11	manager_dua	Manager 2	2	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
12	manager_tiga	Manager 3	2	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
13	manager22	Manager Dua Dua	2	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
14	manager33	Manager Tiga Tiga	2	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
15	manager56	Manager55	2	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
16	manager12	Manager11	2	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
17	Dee	Dee	1	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		

18. Berikut untuk langkah *delete* . Tambahkan *script* pada *routes* dengan nama file web.php. Tambahkan seperti gambar di bawah ini

```
Route::get('/user/hapus/{id}', [UserController::class, 'hapus']);
```

```
Route::get('/user/hapus/{id}', [UserController::class, 'hapus']);
```

19. Tambahkan script pada controller dengan nama file UserController.php. Tambahkan script dalam class dan buat method baru dengan nama hapus dan diletakan di bawah method ubah simpan seperti gambar di bawah ini

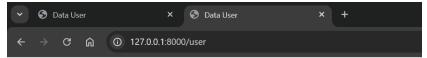
```
public function hapus($id)
{
    $user = UserModel::find($id);
    $user->delete();
    return redirect('/user');
}
```

⇒ Source code

```
public function hapus ($id) {
    $user = UserModel::find($id);
    $user->delete();

    return redirect('/user');
}
```

- 20. Simpan kode program Langkah 18 dan 19. Kemudian jalankan pada *browser* dan klik tombol hapus, kemudian amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan
- ⇒ Halaman Browser



#### **Data User**

+ Tambah User						
ID	Username	Nama	ID Level Pengguna	Aksi		
1	admin	Administrator	1	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
2	manager	Manager	3	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
3	staff	Staff/Kasir	3	Ubah   Hapus		
10	customer-1	Pelanggan Pertama	4	Ubah   Hapus		
11	manager_dua	Manager 2	2	Ubah   Hapus		
12	manager_tiga	Manager 3	2	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>		
13	manager22	Manager Dua Dua	2	Ubah   Hapus		
14	manager33	Manager Tiga Tiga	2	Ubah   Hapus		
15	manager56	Manager55	2	Ubah   Hapus		
16	manager12	Manager11	2	Ubah   Hapus		

proses delete data yang melewati route yang nantinya akan memanggil controller untuk langsung menghapus berdasarkan user\_id sehingga tidak menghapus data yang salah. Setelah proses penghapusan selanjutnya adalah di direct kembali ke halaman awal Dimana menampilkan semua user nya.

21. Laporkan hasil Praktikum-2.6 ini dan commit perubahan pada git.

### c. Praktikum 2.7 – Relationships

1. Buka file model pada UserModel.php dan tambahkan scritpnya menjadi seperti di bawah ini

```
class UserModel extends Model
{
    use HasFactory;

    protected $table = 'm_user';
    protected $primaryKey = 'user_id';
    /**
    * The attributes that are mass assignable.
    *
    * @var array
    */
    protected $fillable = ['level_id', 'username', 'nama', 'password'];

    public function level(): BelongsTo
    {
        return $this->belongsTo(LevelModel::class, 'level_id', 'level_id');
    }
}
```

⇒ Source code

```
use HasFactory;
protected $table = 'm_user';
protected $primaryKey = 'user_id';

/**
   * The attributes that are mass assignable.
   *
   *@var array
   */
protected $fillable = ['level_id', 'username', 'nama', 'password'];

public function level(): BelongsTo {
   return $this->belongsTo(LevelModel::class, 'level_id', 'level_id');
}
```

2. Buka file controller pada UserController.php dan ubah method script menjadi seperti di bawah ini

```
public function index(){
    $user =UserModel::with('level')->get();
    dd($user);
}
```

- 3. Simpan kode program Langkah 2. Kemudian jalankan link pada *browser*, kemudian amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan
- ⇒ Halaman Browser

Dari hasil diatas kita dapat mengetahui terkait jumlah data dari array items tersebut dan juga penjelasan terkait escapeCastingToString yang bernilai false yang nantinya karakter tersebut tidak akan di-enkode.

4. Buka file controller pada UserController.php dan ubah method *script* menjadi seperti di bawah ini

```
public function index()
{
    $user = UserModel::with('level')->get();
    return view('user', ['data' => $user]);
}
```

⇒ Source code

5. Buka file view pada user.blade.php dan ubah script menjadi seperti di bawah ini

```
<title>Data User</title>
<h1>Data User</h1>
<a href="{{ url('user/tambah') }}">+ Tambah User</a>
ID
    Username
    Nama
    ID Level Pengguna</t>
    Kode Level
    Nama Level
    Aksi
  @foreach ($data as $d)
    {{ $d->user_id }}
    {{ $d->username }}
    {{ $d->nama }}
    {{ $d->level_id }}
    {{ $d->level->level_kode }}
    {{ $d->level->level_nama }}
    @endforeach
```

- 6. Simpan kode program Langkah 4 dan 5. Kemudian jalankan link pada *browser*, kemudian amati apa yang terjadi dan beri penjelasan dalam laporan
- ⇒ Halaman Browser



#### **Data User**

+ 18	+ Tambah User						
ID	Username	Nama	ID Level Pengguna	Kode Level	Nama Level	Aksi	
1	admin	Administrator	1	ADM	Administrator	<u>Ubah   Hapus</u>	
2	manager	Manager	3	STF	Staff/Kasir	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>	
3	staff	Staff/Kasir	3	STF	Staff/Kasir	<u>Ubah   Hapus</u>	
10	customer-1	Pelanggan Pertama	4	CUS	Customer	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>	
11	manager_dua	Manager 2	2	MNG	Manager	<u>Ubah   Hapus</u>	
12	manager_tiga	Manager 3	2	MNG	Manager	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>	
13	manager22	Manager Dua Dua	2	MNG	Manager	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>	
14	manager33	Manager Tiga Tiga	2	MNG	Manager	<u>Ubah   Hapus</u>	
15	manager56	Manager55	2	MNG	Manager	<u>Ubah   Hapus</u>	
16	manager12	Manager11	2	MNG	Manager	<u>Ubah</u>   <u>Hapus</u>	

Dari hasil pengamatan diatas merupakan proses join pada database atau menggabungkan dua tabel dan ditampilkan ke dalam halaman website. Disini yang perlu diperhatikan adalah relasi antar tabel sehingga pengimplementasian pada program bisa berjalan dan hasil nya bisa ditampilkan seperti pada gambar diatas.

7. Laporkan hasil Praktikum-2.7 ini dan *commit* perubahan pada *git*.