

## DES

Стандарт шифрования данных *DES* (*Data Encryption Standard*) опубликован в США в 1977 году, а в 1980 году *DES* принят Национальным институтом стандартов и технологий США (*NIST*) в качестве стандарта шифрования данных для защиты от несанкционированного доступа несекретной информации государственного и коммерческого характера.

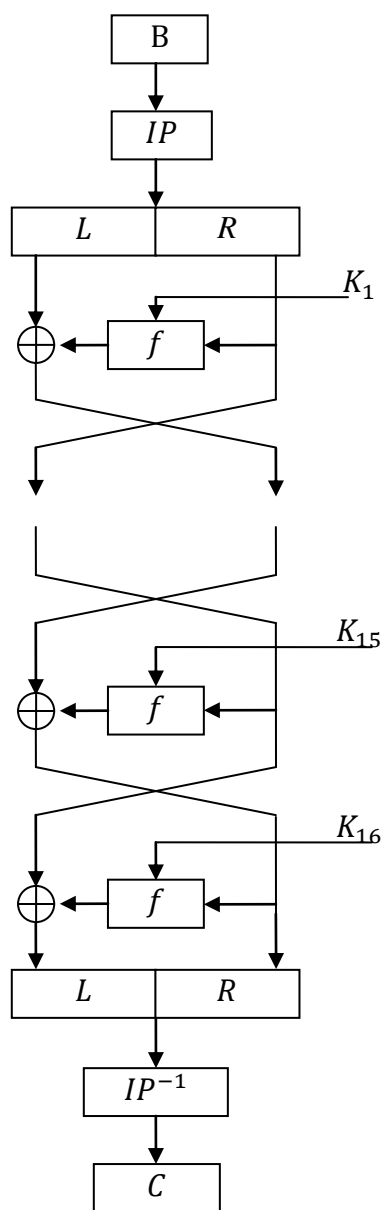


Рис. 1. Алгоритм DES (DEA)

Криптоалгоритм DEA (*Data Encryption Algorithm*), реализующий DES, шифрует 64-битовые блоки открытых данных под управлением 56-битового секретного ключа.

*Замечание.* Ключ обычно представляется в виде 64-битового блока  $KS$ , но каждый восьмой бит отбрасывается. Пользователь выбирает ключ  $K$ , содержащий 56 случайных битов, но затем к каждому семи битам добавляется восьмой бит так, чтобы в каждом получающемся байте было нечетное число битовых единиц. Это используется для обнаружения ошибок в ключе при обмене и хранении ключей.

*DES* построен в соответствии со схемой Фейстеля (см. рис. 1). Для зашифрования и расшифрования применяется один и тот же алгоритм. Различие состоит лишь в том, что при расшифровании раундовые подключи используются в обратном порядке.

### Алгоритм зашифрования

*Вход* :  $B = L \parallel R$  – 64-битовый блок открытых данных, представленных в виде конкатенации 32-битовых подблоков  $L$  и  $R$ , в которой  $R$  следует за  $L$ .

Шаг 1. (Начальная подстановка.)

$B := IP(B)$ ;

Шаг 2. (16 раундов шифрования под управлением 16 48-битовых раундовых подключей.)

```
for i := 1 to 15 do {
    L := L ⊕ f(R, Ki);
    LR
};
```

$L := L \oplus f(R, K_{16})$ ;

$B := L \parallel R$ ;

Шаг 3. (Заключительная подстановка.)

$C := IP^{-1}(P)$ .

*Выход*:  $C$  – 64-битовый блок шифртекста.

Биты в блоках нумеруются слева направо, начиная с 1. Начальная перестановка  $IP$  задаётся таблицей 1: бит 58 блока открытых данных  $B$  перемещается в позицию 1, бит 50 – в позицию 2, ..., бит 7 – в позицию 64.

Таблица 1

Начальная перестановка  $IP$  в DES

58	50	42	34	26	18	10	2	60	52	44	36	28	20	12	4
62	54	46	38	30	22	14	6	64	56	48	40	32	24	16	8
57	49	41	33	25	17	9	1	59	51	43	35	27	19	11	3
61	53	45	37	29	21	13	5	63	55	47	39	31	23	15	7

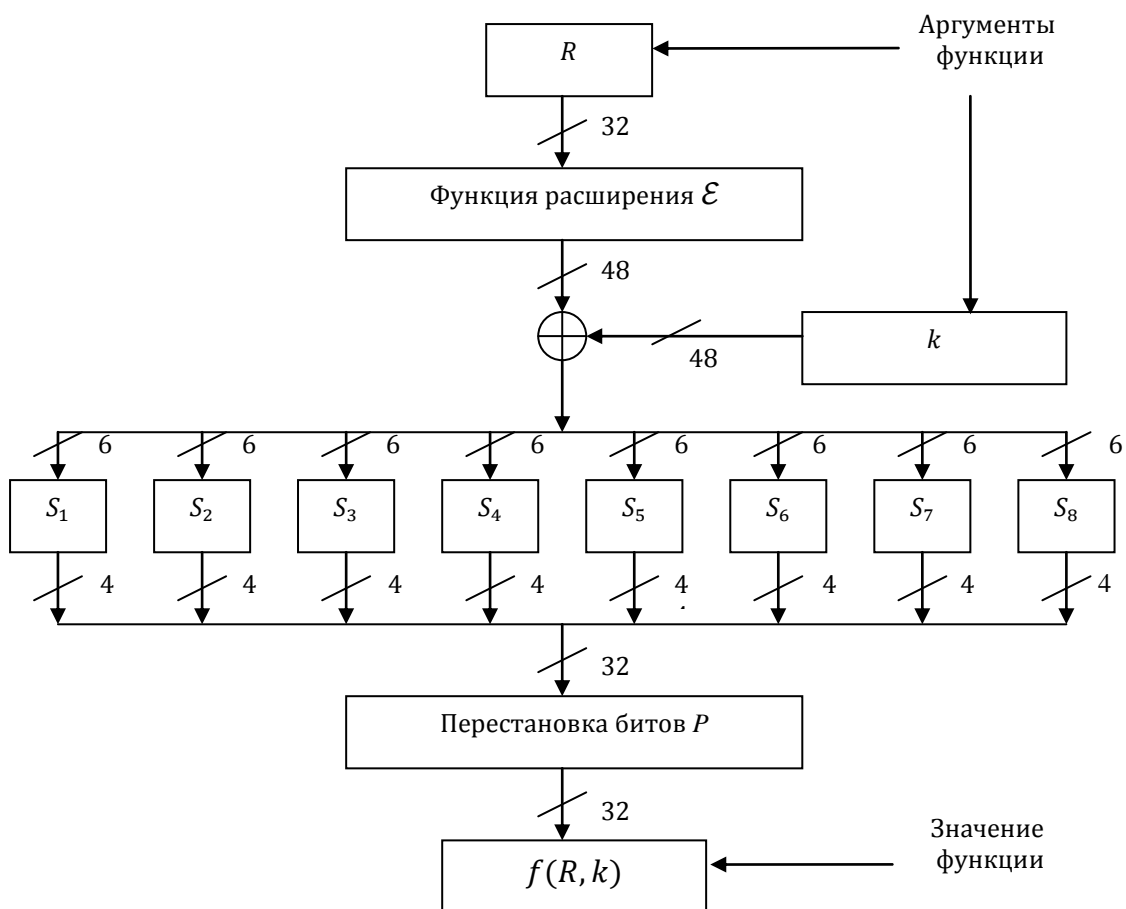
Заключительная перестановка  $IP^{-1}$ , заданная табл. 2, является обратной перестановкой по отношению к  $IP$ .

Таблица 2

Заключительная перестановка  $IP^{-1}$  в DES

40	8	48	16	56	24	64	32	39	7	47	15	55	23	63	31
38	6	46	14	54	22	62	30	37	5	45	13	53	21	61	29
36	4	44	12	52	20	60	28	35	3	43	11	51	19	59	27
34	2	42	10	50	18	58	26	33	1	41	9	49	17	57	25

Раундовая функция  $f$  называется *функцией шифрования*. Её аргументами являются 32-битовый блок  $R$  и 48-битовый раундовый подключ  $k$ . Схема вычисления 32-битового значения  $f(R, k)$  представлена на рис. 2.

Рис.2. Функция шифрования  $f$  в DES

Функция  $f$  является композицией четырёх функций:  $f(R, k) = P(S(E(R) \oplus k))$ .

Функция  $E$  "расширяет" 32-битовый блок  $R$  до 48-битового блока  $E(R)$  путём дублирования некоторых битов блока  $R$  (см. рис. 3). Операция расширения выполняется следующим образом: подблок  $R$  разбивается на восемь 4-битовых подблоков; затем каждому подблоку слева и справа присоединяется по одному биту, в качестве которых берутся ближайшие биты соседних подблоков (для первого подблока соседним слева считается восьмой подблок, а для восьмого подблока соседним справа считается первый подблок).

Значение  $E(R)$  складывается побитно по модулю 2 с раундовым подключом  $k$ , результат представляется в виде восьми 6-битовых подблоков  $B_j$ :

$$E(R) \oplus k = B_1 B_2 B_3 B_4 B_5 B_6 B_7 B_8.$$

Функция  $S$  "сжимает" каждый 6-битовый подблок  $B_j$ , заменяя его на 4-битовый подблок  $S_j(B_j)$ ,  $j = 1, 2, \dots, 8$ . Подстановки замены, называемые -блоками, заданы табл. 4. Каждый из блоков  $S_j$  состоит из 4 строк и 16 столбцов, занумерованных соответственно как 0, 1, 2, 3, и 0, 1, ..., 15.

Пусть подблок  $B_j$  образован битами  $b_1, b_2, b_3, b_4, b_5, b_6$ . Биты  $b_1$  и  $b_6$  образуют число  $a = 2b_1 + b_6$  со значением от 0 до 3, а средние 4 бита  $b_2, b_3, b_4$  и  $b_5$  образуют число  $d = 8b_2 + 4b_3 + 2b_4 + b_5$  со значением от 0 до 15. В таблице  $S_i$  на пересечении  $i$ -ой строки и  $d$ -го столбца находится число  $m$  со значением от 0 до 15. 4-битовое представление  $B' = b'_1 b'_2 b'_3 b'_4$  числа  $m$  даёт выходное значение  $S_j(B_j)$ . Например, если  $B_2 = 110110$ , то  $a = (10)_2 = 2_{10}$ ,  $d = (1011)_2 = (11)_{10}$  и  $B'_2 = S_2(B_2) = (0110)_2$ .

Функция  $P$  преобразует 32-битовый блок  $B' = B'_1 B'_2 B'_3 B'_4 B'_5 B'_6 B'_7 B'_8$ , полученный после операции сжатия, в 32-битовый блок  $P(B')$  путём перестановки битов в блоке  $B'$ . Соответствующая перестановка задаётся таблицей 5: бит 16 перемещается в позицию 1, бит 7 – в позицию 2, ..., бит 25 – в позицию 32.

Раундовые подключи  $k_1, k_2, \dots, k_{16}$  формируются на основе 64-битового секретного ключа  $KS$ . Сначала ключ  $KS$  уменьшается до 56-битового ключа  $k$  путём отбрасывания каждого восьмого бита, при этом биты переставляются. Соответствующее преобразование, обозначаемое как  $PS-1$ , описывается таблицей 6: биты из позиций 57, 49, 41, ..., 20, 12, 4 ключа  $KS$  перемещаются в позиции 1, 2, 3, ..., 54, 55, 56 ключа  $k$ .

После извлечения 56-битового ключа для каждого из 16 раундов генерируются 48-битовые подключи  $k_i$ . Эти подключи определяются следующим образом. Сначала ключ  $k$  делится на две 28-битовые половины  $C$  и  $D$ , затем половины циклически сдвигаются влево на один или два бита в зависимости от номера раунда. Величины сдвигов показаны в табл. 7. После сдвига выбираются 48 из 56 битов. Соответствующее преобразование, получившее название *перестановка со сжатием* и обозначаемое как  $PC-2$ , описывается табл. 8: бит 14 ключа  $K = C \parallel D$  помещается в позицию 1 ключа  $k_i$ , бит 7 – в позицию 2 и т.д. Циклический процесс получения раундовых подключей иллюстрируется на рис. 4.

32	1	2	3	4	5	4	5	6	7	8	9
8	9	10	11	12	13	12	13	14	15	16	17
16	17	18	19	20	21	20	21	22	23	24	25
24	25	26	27	28	29	28	29	30	31	32	1

(a)

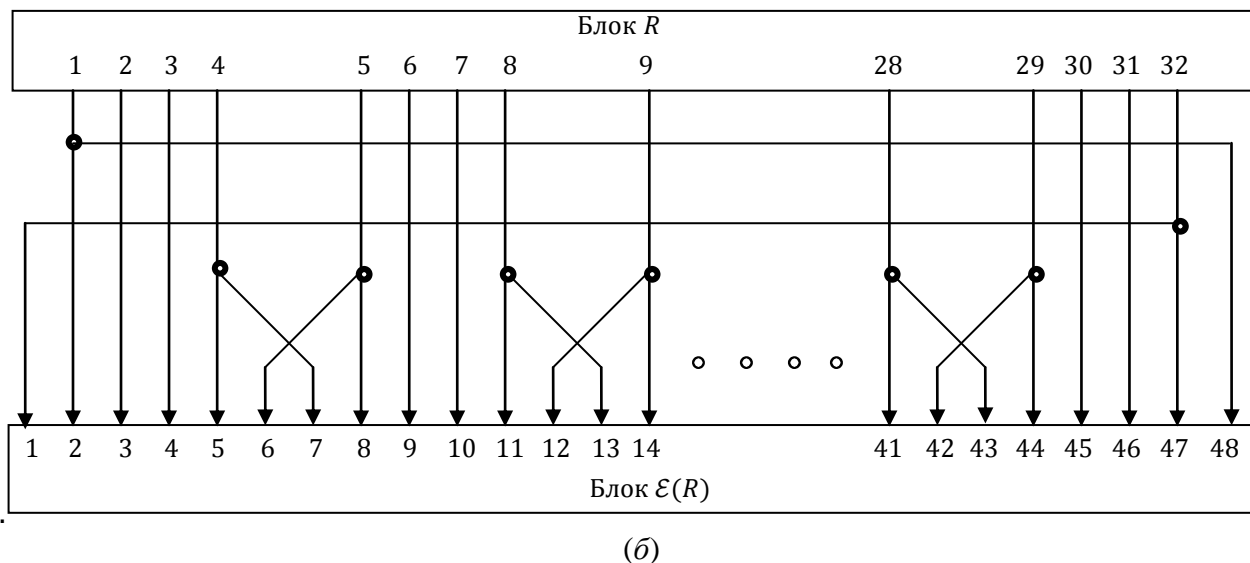


Рис. 3. Перестановка с расширением в DES: (а)  $E$ -блок; (б) схема перестановки

Таблица 4

S-блоки DES																
S <sub>1</sub>	14	4	13	1	2	15	11	8	3	10	6	12	5	9	0	7
	0	15	7	4	14	2	13	1	10	6	12	11	9	5	3	8
	4	1	14	8	13	6	2	11	15	12	9	7	3	10	5	0
	15	12	8	2	4	9	1	7	5	11	3	14	10	0	6	13
S <sub>2</sub>	15	1	8	14	6	11	3	4	9	7	2	13	12	0	5	10
	3	13	4	7	15	2	8	14	12	0	1	10	6	9	11	5
	0	14	7	11	10	4	13	1	5	8	12	6	9	3	12	15
	13	8	10	1	3	15	4	2	11	6	7	12	0	5	14	9
S <sub>3</sub>	10	0	9	14	6	3	15	5	1	13	12	7	11	4	2	8
	13	7	0	9	3	4	6	10	2	8	5	14	12	11	15	1
	13	6	4	9	8	15	3	0	11	1	2	12	5	10	14	7
	1	10	13	0	6	9	8	7	4	15	14	3	11	5	2	12
S <sub>4</sub>	7	13	14	3	0	6	9	10	1	2	8	5	11	12	4	15
	13	8	11	5	6	15	0	3	4	7	2	12	1	10	14	9
	10	6	9	0	12	11	7	13	15	1	3	14	5	2	8	4
	3	15	0	6	10	1	13	8	9	4	5	11	12	7	2	14
S <sub>5</sub>	2	12	4	1	7	10	11	6	8	5	3	15	13	0	14	9
	14	11	2	12	4	7	13	1	5	0	15	10	3	9	8	6
	4	2	1	11	10	13	7	8	15	9	12	5	6	3	0	14
	11	8	12	7	1	14	2	13	6	15	0	9	10	4	5	3
S <sub>6</sub>	12	1	10	15	9	2	6	8	0	13	3	4	14	7	5	11
	10	15	4	2	7	12	9	5	6	1	13	14	0	11	3	8
	9	14	15	5	2	8	12	3	7	0	4	10	1	13	11	6
	4	3	2	12	9	5	15	10	11	14	1	7	6	0	8	13

$S_7$	4	11	2	14	15	0	8	13	3	12	9	7	5	10	6	1
	13	0	11	7	4	9	1	10	14	3	5	12	2	15	8	6
	1	4	11	13	12	3	7	14	10	15	6	8	0	5	9	2
	6	11	13	8	1	4	10	7	9	5	0	15	12	2	3	12
$S_8$	13	2	8	4	6	15	11	1	10	9	3	14	5	0	12	7
	1	15	13	8	10	3	7	4	12	5	6	11	0	14	9	2
	7	11	4	1	9	12	14	2	0	6	10	13	15	3	5	8
	2	1	14	7	4	10	8	13	15	12	9	0	3	5	6	11

Таблица 5

*Перестановка P в DES*

16	7	20	21	29	12	28	17
1	15	23	26	5	18	31	10
2	8	24	14	32	27	3	9
19	13	30	6	22	11	4	25

Таблица 6

*Преобразование PS-1 – выбор ключа в DES*

57	49	41	33	25	17	9
1	58	50	42	34	26	18
10	2	59	51	43	35	27
19	11	3	60	52	44	36
63	55	47	39	31	23	15
7	62	54	46	38	30	22
14	6	61	53	45	37	29
21	13	5	28	20	12	4

Таблица 7

*Сдвиги ключа в DES в зависимости от номера раунда*

Номер раунда	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
Сдвиг (бит)	1	1	2	2	2	2	2	2	1	2	2	2	2	2	2	1

Таблица 8

*Преобразование PC-2 – перестановка со сжатием в DES*

14	7	11	24	1	5
3	28	15	6	21	10
23	19	12	4	26	8
16	7	27	20	13	2
41	52	31	37	47	55
30	40	51	45	33	48
44	49	39	56	34	53
46	42	50	36	29	32

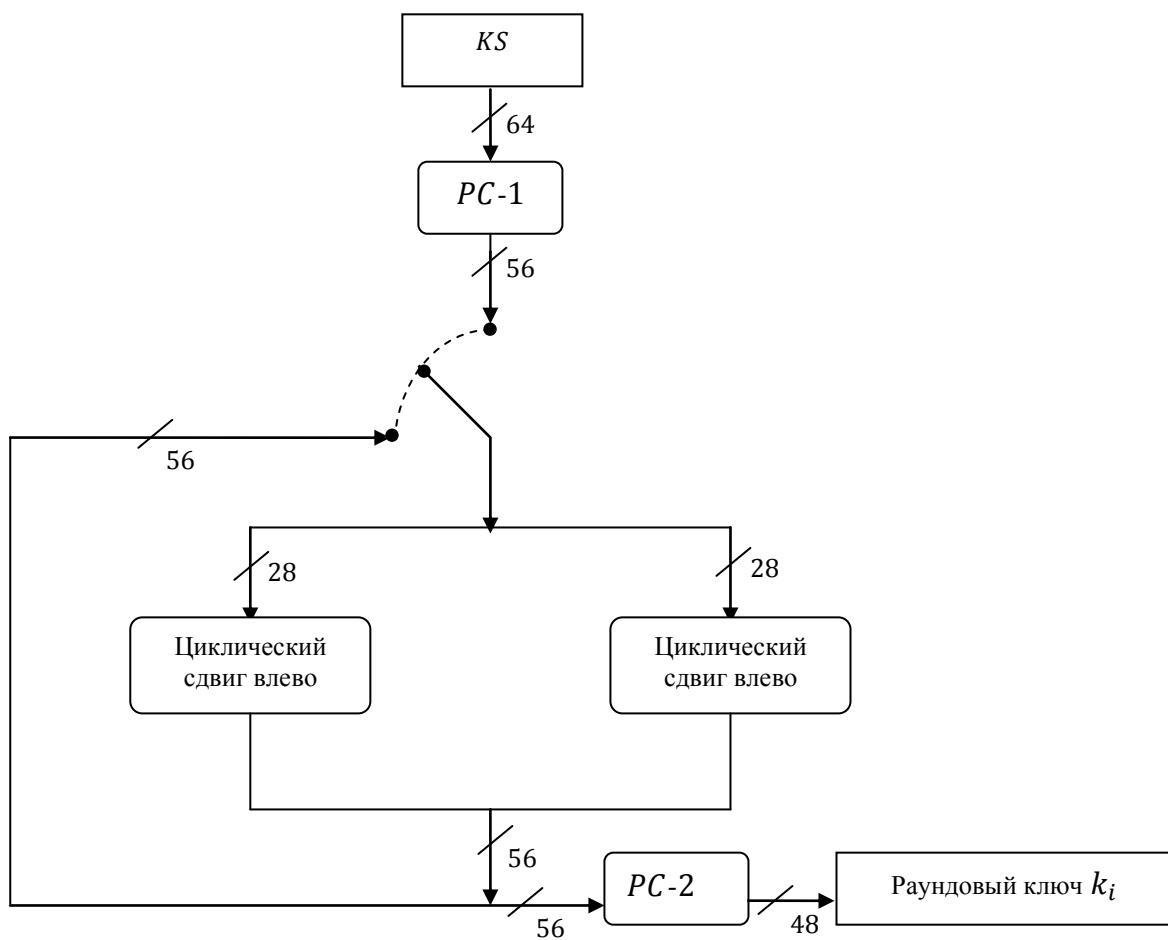


Рис. 4. Циклический процесс получения раундовых подключей в DES