

Лабораторная работа, 15

Вариант 13

Тема: Основы JavaScript и проектирование компонентов

Цели: Ознакомиться с синтаксисом и возможностями языка JavaScript. Закрепление навыков верстки и стилизации. Проектирование и реализация независимых компонентов веб-страницы.

Контрольные вопросы

1) Какие типы данных в JavaScript существуют?

Number, string, boolean, null, symbol, array, date, function, regexp.

2) Какой принцип работы JavaScript кода?

JavaScript выполняется последовательно

3) Какие операторы в JavaScript существуют?

`==, !=, !==, +, -, *, /, +=, -=, *=, /=, >, <, ===`

4) Перечислите и опишите циклы, которые существуют в JavaScript.

Switch-case, if-else, while, for, for-in

5) Что такое массив? Разновидности массивов. Какими способами можно объявить и проинициализировать массив в JavaScript?

Тип данных для хранения списка подобных значений.
Однородный, однородный. (помощью `[]` или `Object()`,
`Array()`).

6) Что такое объекты в JavaScript? Как они хранятся
и применяются. Приведите примеры.

Объект используется для хранения разных значений.
Хранятся в виде ключ: значение, создаются с помощью
`{}`. `var obj = { 1: 'Анна', 2: 'Дмитрий' };`

7) Что такое DOM? Какие методы для работы с
объектами DOM вы знаете?

DOM представляет документ как иерархическое дерево
узлов. `getElementById`, `getElementsByTagName`, `getAttribute`,
`setAttribute`, `removeAttribute`, `hasAttribute`,
`getElementsByClassName`, `querySelector`, `querySelectorAll`,
`getDay`, `getTime`

8) Что такое событие в JavaScript и как происходит
обработка событий? Какие события JavaScript вы знаете?

Действия пользователя, которые отслеживаются через
JavaScript. События происходят, браузер определяет

действие, выполняется обработка событий. События мышь, клавиатура, экран.

3) Какие методы регулярных выражений в JavaScript вы знаете?

test(), exec(), match(), replace().