



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:

M.I. Heriberto García Ledezma

Asignatura:

Fundamentos de programación

Grupo:

21

No. de práctica(s):

1

Integrante(s):

Velez Romero Oscar Daniel

No. de lista o brigada:

50

Semestre:

2024-1

Fecha de entrega:

30/08/2023

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

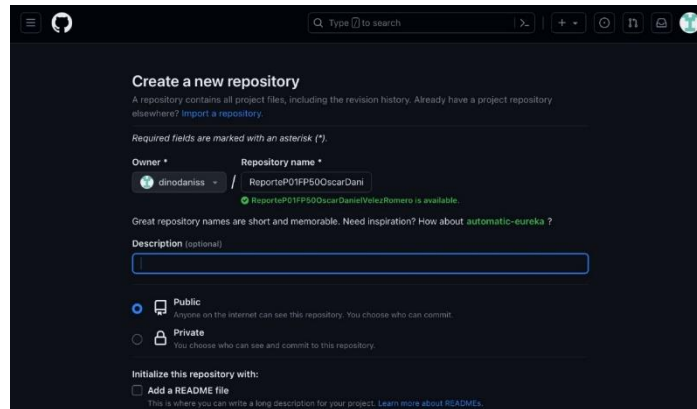
OBJETIVOS

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

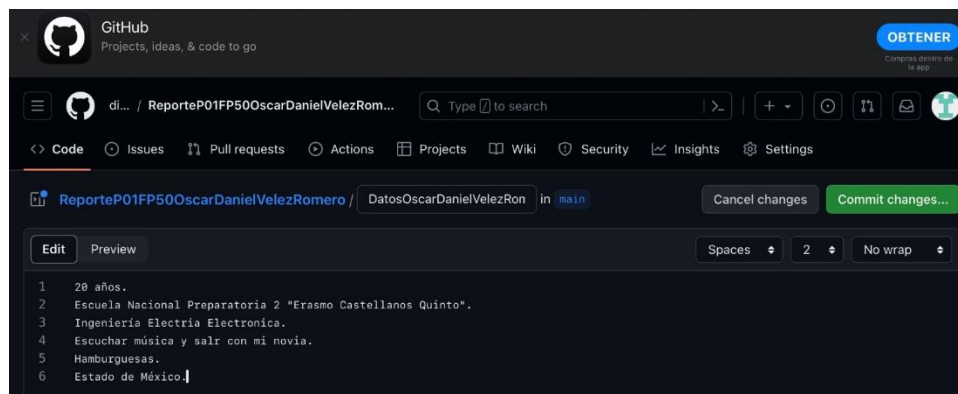
DESARROLLO

- **Repositorio**

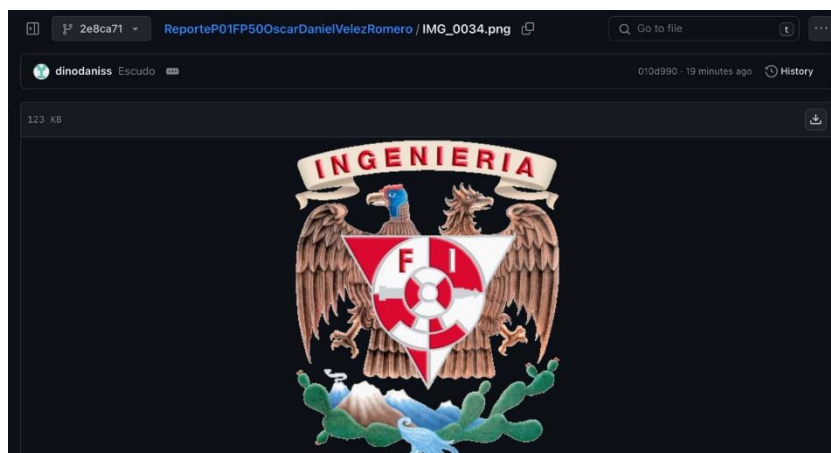
1. El primer paso para crear el repositorio fue buscar en la web “ <https://github.com/> “, crear una cuenta donde me pidió un correo, un nombre de usuario (**dinodaniss**), y seguí los pasos para crear el repositorio.



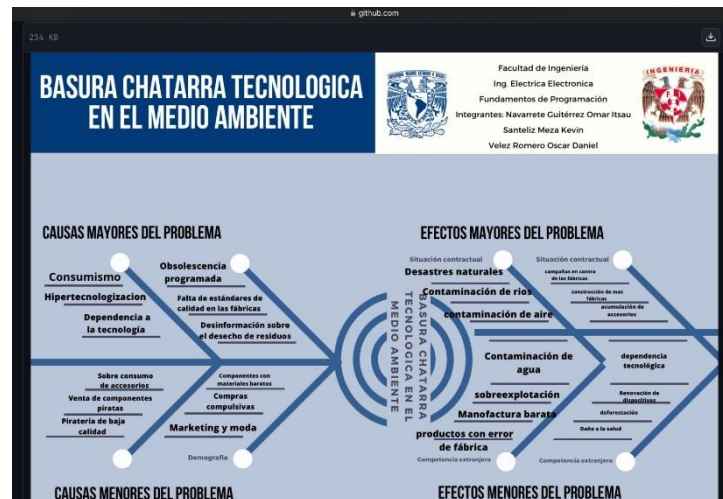
2. Se creó un archivo llamado “DatosVelezRomeroOscarDaniel” donde se me pidieron unos datos personales, también escribí que hice en este paso de la práctica, tuve algunas complicaciones para entender cómo se colocaba el comentario.



3. También se pido que subiera el escudo de la Facultad de Ingeniería, no descargue el escudo del enlace que nos proporcionó porque ya tenía uno guardado y me parece que la calidad de la imagen no es la mejor, fue un poco laborioso encontrar donde se añadía la imagen, pero lo logre.



4. Al igual se pidió subir un archivo PDF, subí la tarea que dejo en la semana de, basura chatarra electrónica; como ya había subido la imagen anteriormente super hacerlo más fácil y rápido.

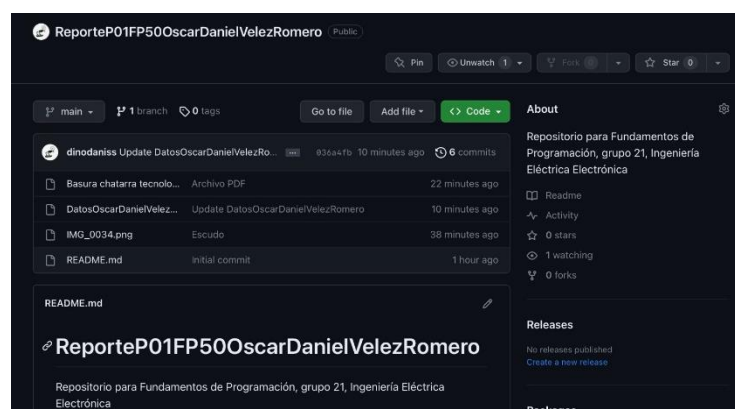


5. Después se me indico modificar el primer archivo done coloque mis dataos personales agregando nuevos datos, lo cual ya con mas experiencia dentro de github fue sencillo.

Captura de pantalla de un commit en GitHub. El commit se llama "Update DatosOscarDanielVelezRomero" y fue realizado por "dinosauriss" hace 2 días. El archivo modificado es "DatosOscarDanielVelezRomero". El contenido del archivo es:

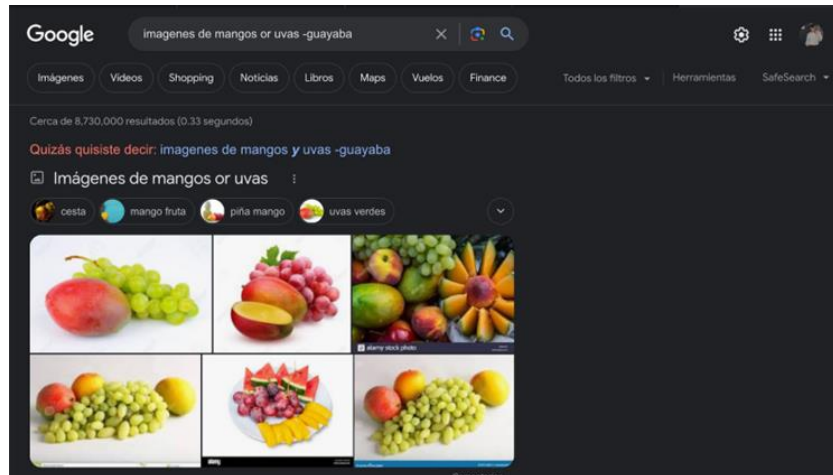
```
1 20 años.
2 Escuela Nacional Preparatoria 2 "Erasmus Castellanos Quinto".
3 Ingeniería Electrica Electronica.
4 Escuchar música y salir con mi novia.
5 Hamburguesas.
6 Estado de México.
7 Barbie y las 12 princesas bailarinas
8 I wonder-Kayne West
9 Rap, hip-hop
```

6. Por ultimo de esta actividad revise los commits realizados durante la practica y justo como en el laboratorio nos explico sobre como se guarda la información y hay como un historial de los cambios generados en el repositorio, pude apreciarlo y entenderlo de mejor manera.

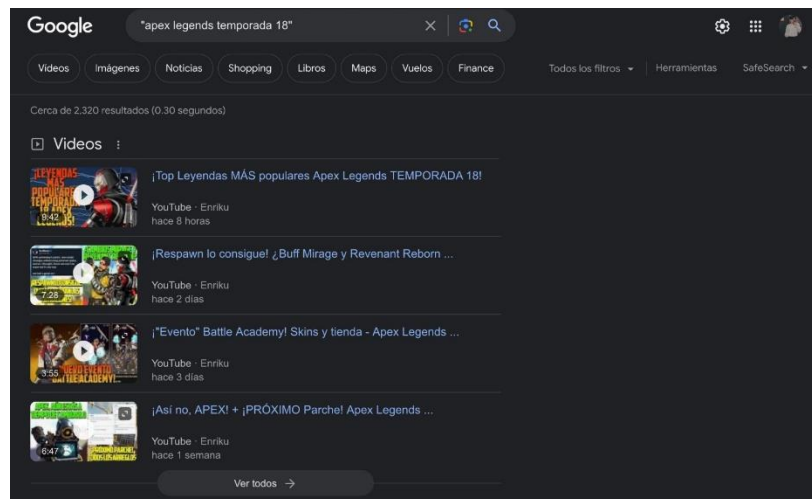


- **Buscador de Internet Google**

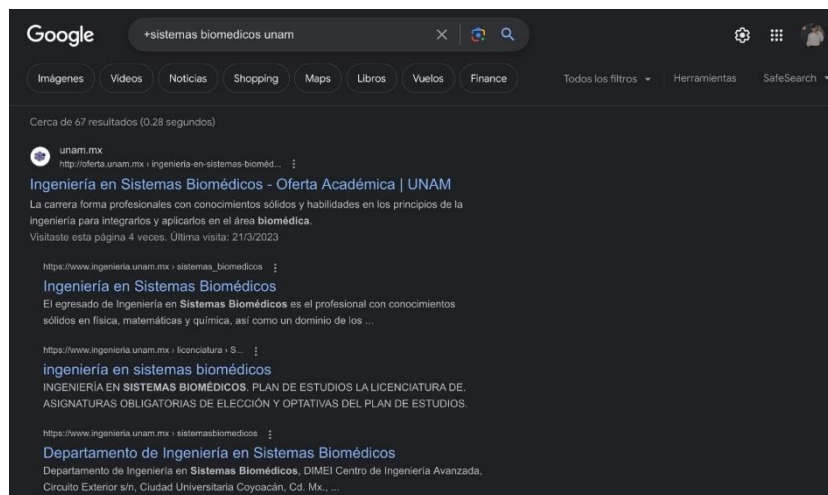
1. **Comando –:** indica que la búsqueda no debe contener esa palabra” y **Comando or:** indica que la búsqueda debe contener una palabra u otra.



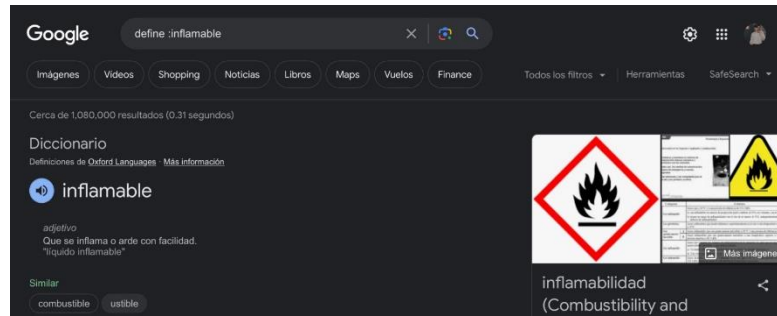
2. **Comando comillas:** encontrar todos los datos pertenecientes solo a lo que va entre comillas.



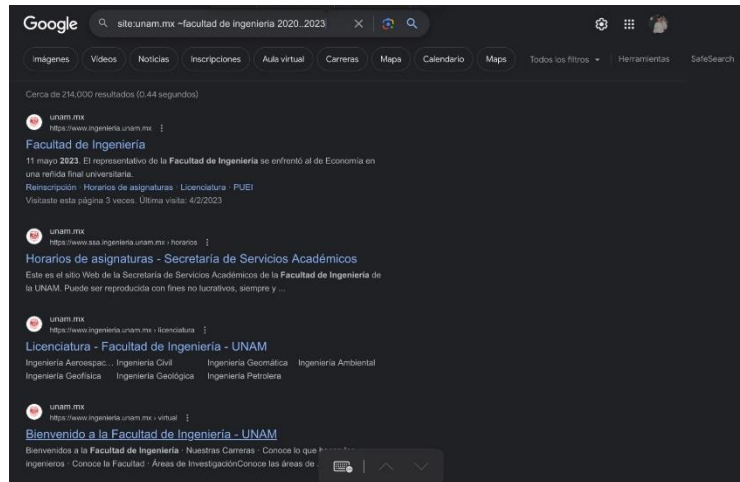
3. **Comando +:** se utiliza para que la búsqueda se agregue la palabra y encuentre páginas que la incluyan.



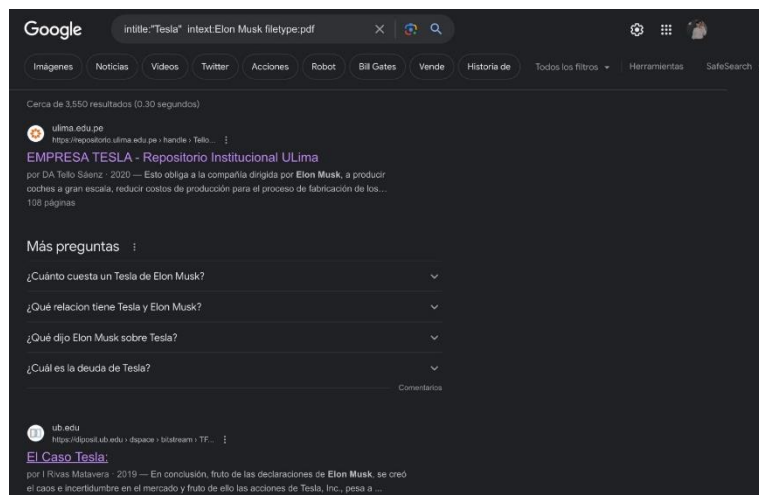
4. **Comando define:** se utiliza cuando se requiere saber el significado de una palabra.



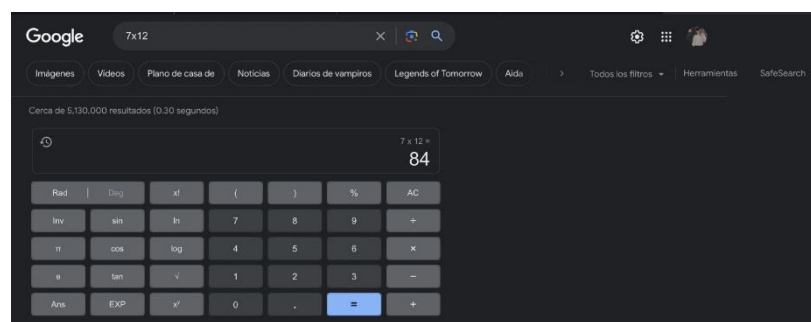
5. **Comando site:** ayuda a buscar sólo en un sitio determinado; **Comando ~:** indica que encuentre cosas relacionadas con una palabra; **Comando ..:** sirve para buscar en un intervalo de números, en este caso de años.



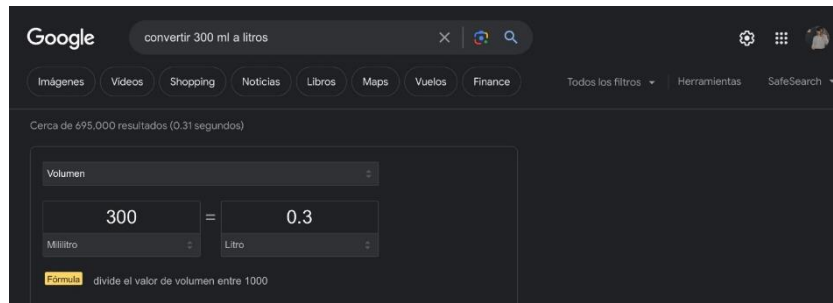
6. **Comando intitle:** se encarga de encontrar páginas que tengan la palabra como título; **Comando intext:** restringir los resultados donde se encuentre un término específico; **Comando filetype:** realizar la búsqueda y obtener un tipo de documento en particular.



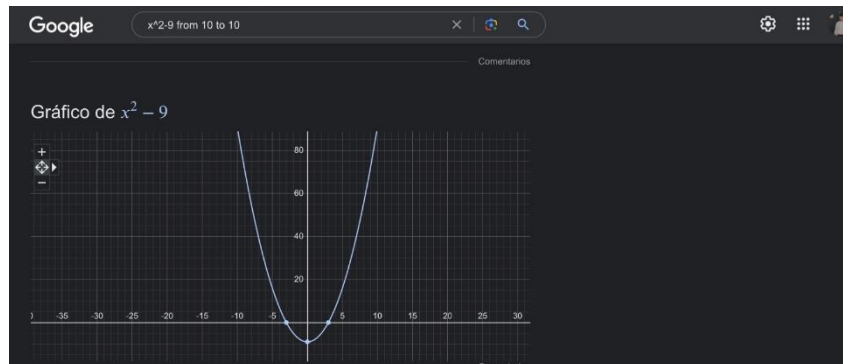
7. **Calculadora:** Google nos ayuda a realizar operaciones siempre y cuando las teclees bien.



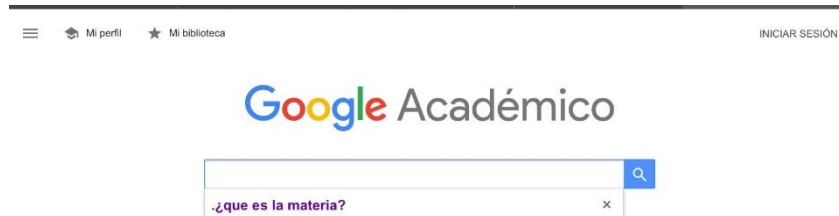
8. **Convertidor de unidades:** Google también nos puede ayudar a hacer conversiones rápidas.



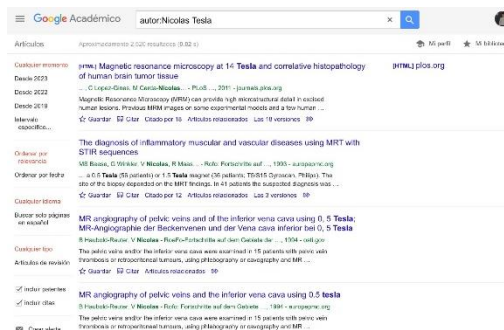
9. **Graficas en 2D:** puede ayudarnos a graficar funciones para trabajos de estudio o laborales (se agrega la función y se define un intervalo usando “from” y “to”.



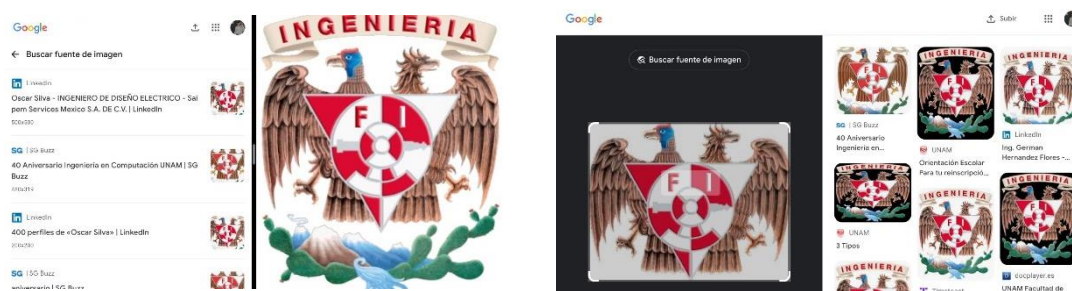
10. **Google académico:** se utiliza para buscar información más científica, artículos de revistas científicas, mas orientado al mundo académico como su nombre lo indica, trabajos, publicaciones en general en distintos formatos.



11. **Comando author:** se indica que se quiere buscar de un autor en específico, artículos, publicaciones y/o libros.

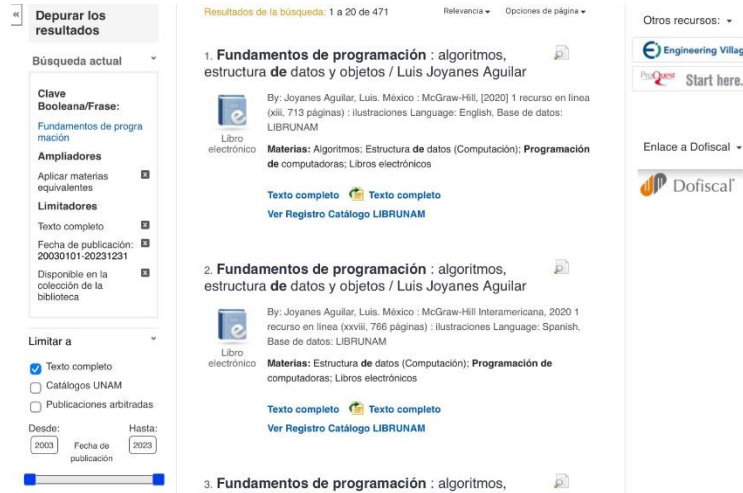


12. **Google imágenes:** Permite realizar búsquedas de imágenes.

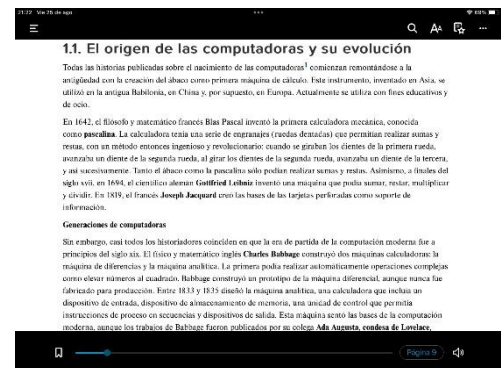
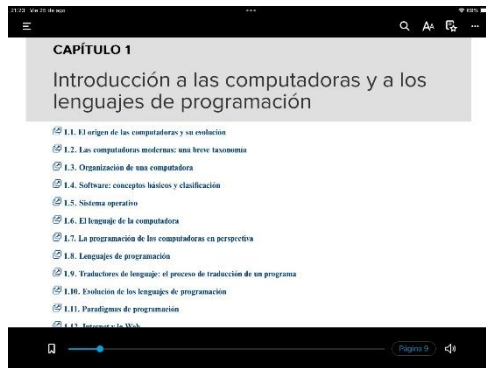


- **Biblioteca digital UNAM**

1. **Registro:** Ya tenía cuenta en esta plataforma, la utilice para hacer otras tareas.
2. **Buscar una palabra clave:** se pone el tema en el que quieras investigar.

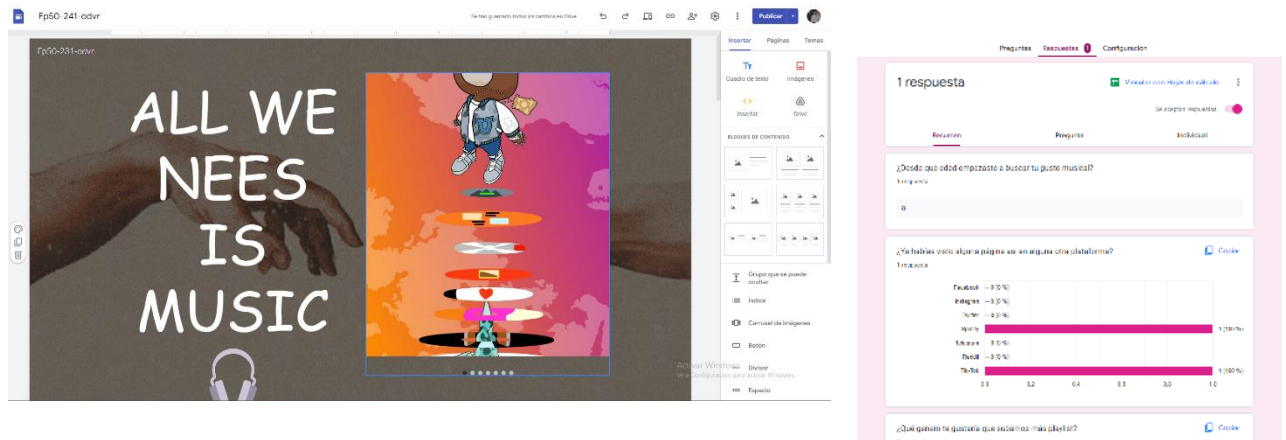


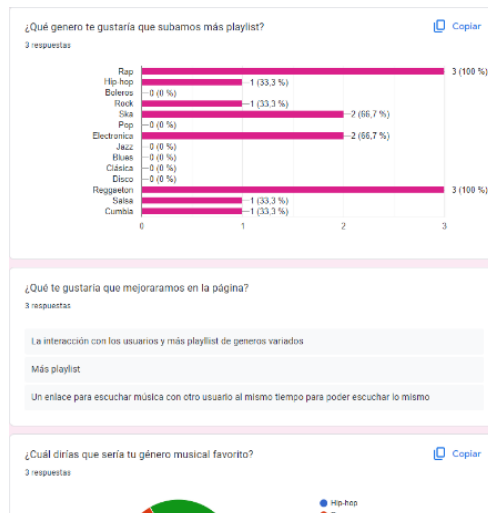
3. **Descargar y abrir un texto completo:** puedes leer los textos desde una plataforma del libro o descargarlos de la misma página, son prestados así que tienes un tiempo límite para tenerlos.



- **Realizar una pagina web y un cuestionario**

Por último, de la práctica se pidió hacer una pagina web de lo que quisiéramos, yo la hice sobre recomendaciones musicales ya que me gusta escuchar mucha música; también hacer un formulario que tuviera que ver con la página e insertarlo, contestarlo y enviarlo a dos amigos para tener respuestas y mostrar nuestros resultados dejare la evidencia y el link de mi página.





CONCLUSIONES

Aprendí mucho de funciones de Google, sobre las búsquedas que me ayudaran más adelante con todas mis tareas para una mejor investigación y facilitarme las tareas, tampoco tenia conocimiento que ayudan hacer páginas webs, actualmente estoy emprendiendo y puede ser una excelente opción mientras aprendo a hacer una página web desde cero y poder tener más logística en la programación para una mejor interacción.

Crear un repositorio también le veo una funcionalidad importante para guardar información y para mas adelante para guardar códigos de programación y poder actualizarlos, cuando se puedan mejorar o hacer algún ajuste, etc.