

Lastenheft

Anforderungen

- Abgabetermin: spätestens 09.06.2024 23:59 Uhr

Organisatorisch

- 2er Teams
- Arbeit teils im Unterricht, teils zuhause

Technischer Inhalt

Must Haves

- OOP (Verwendung von Klassen)
- Collections (Listen,...)
- Graphische Darstellung von Objekten
- Serialisierung (Speichern/Laden von Daten)
- Unterformulare (PopUp Fenster, Inhalte die sich ändern, etc.)
- Logging

Nice To Haves

- Anwendung hat eine Menüleiste
- Erstellen von Animationen
- Möglichkeit für Ausdrücke aus dem Programm
- Anbindung einer Datenbank
- Anbindung einer Web-API
- Verwendung von externen Bibliotheken (NuGet Packages)
- usw.

Unsere Planung

Grobe Idee

Eine Lernapp für verschiedene Fächer mit angepassten Fragen und Aufgaben.

technischer Inhalt

Must-Have

- User Profiles
- Loginsystem
- Benutzerfreundliches und ansprechendes GUI
 - Mehrere Themes (Darkmode,...)
- Benutzerdefinierte Fragen

- Eigene Pages für die Fächer
- Verschiedene Aufgabentypen:
 - Karteikarten Englisch
 - Normale Matheaufgaben
 - Deutsch Fehler finden, Zeichensetzung,...

Nice-To-Have

- Fragen nach Schulstufen filtern
- Mehr Fächer und Aufgabentypen
- Schöne Matheformeln
- User Profiles:
 - Achievement
 - Mit "Geld" Avatar bearbeiten/Minispiele spielen
- AHIF Pass (Battle Pass)
- Vorbereitete Lerndokumente
- Minigames

Wont-Have

- Globale Datenbank
- Globales Loginsystem
- Online Multiplayer
- Mehrere Sprachen

Aufteilung

Arbeitsteilung

Marlon	Ensar
Klassen	GUI
User Profiles Statistiken	Login-System
Mathe, Deutsch	Karteikarten
Benutzerdefinierte Fragen	User Profiles
Fragen organisieren	Fragen organisieren

Grobe zeitliche Einteilung

Zeitraum	Marlon	Ensar
Woche 1	Klassen	GUI
Woche 2	Mathe und Deutsch	Karteikarten + Login-System
Woche 3	Komponenten verbinden + Benutzerdefinierte Fragen	User Profiles + Einstellungen

Zeitraum	Marlon	Ensar
Woche 4	User Profiles Statistiken + Bugfixes	Fragen organisieren + Bugfixes