

Wie haben wir unsere Software getestet?

- Selbsttestung:
 - Wir haben unsere eigene Anwendung etliche Male getestet, alle möglichen Handlungskombinationen durchgeführt und geschaut ob irgendwo ein Fehler auftritt.
- Testung durch Dritte:
 - Wir haben ausgewählte Personen unser Programm benutzen und somit testen lassen
 - Dadurch haben wir "echte" Benutzer simuliert und wie diese das Programm zum Absturz bringen könnten
 - Zudem haben wir uns dadurch Meinungen von außen eingeholt (immer sehr wichtig) und unser Programm nach deren Wünschen/Verbesserungsvorschlägen angepasst
- Unit-Tests:
 - Auch Unit-Tests dürfen natürlich nicht fehlen. Diese haben wir verwendet um bei unseren Klassen auf Rand-Cases und allgemein Fehler zu überprüfen