

Commit-Historie der Teammitglieder

Marlon

Wann	Beschreibung der Änderungen
17. Juni 2025	Projektstart dokumentiert und kleinere Fehlerkorrekturen vorgenommen
15. Juni 2025	Kleinere Fehler behoben, Item-Funktionalität verbessert
15. Juni 2025	Item-Kauf-Logik begonnen, Schrittzähler getestet (Sensor am Gerät fehlt)
14. Juni 2025	Quests laufen nun auf dem Emulator, weitere Bugfixes und Optimierungen
13. Juni 2025	Kleinere Shop-Fehler behoben
12. Juni 2025	Projektstruktur überarbeitet, Abhängigkeiten für Wartbarkeit verbessert
11. Juni 2025	Architekturprobleme gelöst, Google Maps entfernt und OpenStreetMap integriert
10. Juni 2025	Funktionen zum Abrufen und Verwalten von Items im Backend und Frontend implementiert
8. Juni 2025	Fehler in Quest- und Itemdarstellung behoben, Map-Anzeige ergänzt (noch nicht stabil)
7. Juni 2025	Hauptseite erstellt (fast abgeschlossen)
6. Juni 2025	Location-Checker fertiggestellt, Statusanzeige korrigiert
30. Mai 2025	Dart-Abhängigkeiten aktualisiert, Quest-Verwaltung überarbeitet, neue API-Dienste hinzugefügt
29. Mai 2025	Erste Projektdokumentation und Setup mit Dart SDK erstellt
29. Mai 2025	QuestManager eingeführt, AppController erweitert, Städte-Enum mit ID-Mapping erstellt
28. Mai 2025	REST-API konzipiert, QuestController entwickelt, Datenbankabfragen integriert
23. Mai 2025	Supabase-Datenbankanbindung eingerichtet, REST-API Grundstruktur implementiert
23. Mai 2025	Kleinere Fehlerbehebungen und Planung des REST-API-Konzepts

Wann	Beschreibung der Änderungen
21. Mai 2025	Erste Projektdokumentation hinzugefügt
20. Mai 2025	Testen, wie, was in Flutter funktioniert
Zuvor	Flutter lernen und Projektplanung

Ensar

Wann	Beschreibung der Änderungen
18. Juni 2025	md in pdf umgewandelt
18. Juni 2025	Frontend API-Dokumentation
18. Juni 2025	Backend API-Dokumentation
18. Juni 2025	Logging
15. Juni 2025	Neues Bild für Quests hinzugefügt, Profilseite erweitert (Benutzerdaten + Logout), Shop-Animation
14. Juni 2025	Items aus Datenbank erfolgreich im Shop geladen
13. Juni 2025	Neue API-Endpunkte für Benutzer und Controller erstellt, Shop-UI weiterentwickelt
12. Juni 2025	Shop-Benutzeroberfläche erstellt (noch nicht funktionsfähig)
11. Juni 2025	Map eingefügt
8. Juni 2025	Anzeige der korrekten Quests für den Benutzer auf der Hauptseite umgesetzt
7. Juni 2025	Benutzeroberfläche für die Hauptseite fertiggestellt (mit kleinen Details ausstehend)
8. Mai 2025	ERM-Modell