

# 密码学引论补充提纲

来自 🐸 密码学补充提纲计划

latest update: 2024/12/11

作者: 🐸 chy xqh Samdy

本题纲是针对《密码学引论（第四版）》的补充提纲，主要整理书上缺失或不完整而PPT讲解的重点内容。

## 乘法逆元求法

整个求解的过程就是使用辗转相除法求两个数的公约数，逆推出 $ax+py=\gcd(a,p)=1$ 即可。

例:  $a = 3, p = 17$

$2 = 17 - 3 * 5$

$1 = 3 - 2 * 1$

然后通过等式的代换就可以得到a与p的关系

$1=3-(17-3*5)*1$

$1=3-17*1+3*5$

$1=3*6-17*1$

得到结果为6。

## 第二讲 密码学的基本概念

### 密码体制的分类

#### 从加密钥与解密密钥是否相等划分:

(1) 传统密码/对称密码/单密钥密码:  $K_e = K_d$  典型密码: DES, AES, SM4, ZUC, RC4

(2) 公开密钥密码/非对称密码/双密钥密码:  $K_e \neq K_d$  且由 $K_e$ 不能计算出 $K_d$  于是可将 $K_e$ 公开, 这样也不会危害 $K_d$ 的安全 典型密码: RSA, ELGAMAL, ECC

#### 从密钥的使用方式划分:

(1) 序列密码: 明文、密文、密钥以位(字符)为单位加解密 核心密码的主流 (回顾: 核心、普通、商密、个人) 典型密码: RC4, 祖冲之密码(ZUC)

(2) 分组密码: 明文、密文、密钥以块(分组)为单位加解密 商用密码的主流 典型密码: DES, AES, SM4

**从密码算法是否变化划分:** (1)固定算法密码 密码在工作过程中算法固定不变, 密钥可变 迄今为止的绝大多数密码都是固定算法密码 典型密码: AES, DES, SM4, RC4, ZUC, RSA, ELGAMAL, ECC

(2)演化密码 借鉴生物进化, 将密码学与演化计算结合 密码算法不断演化变化, 而且越变越好 实现密码设计与密码分析自动化的一种方法 密码系统智能化的一种成功实践

**从是否基于数学划分** (1)基于数学的密码: 前面所有的密码

(2)基于非数学的密码

①基于物理学的密码：量子密码（量子密钥分发QKD）利用量子力学产生真随机数作密钥，利用量子通信的保密性传输密钥，利用模2加进行加密，而且按一次一密方式工作 在唯密文攻击下无条件安全的密码 安全基于量子的物理属性

②基于生物学的密码：DNA密码 已有各种密码方案 安全性基于生物学中的困难问题 由于不基于计算，所以无论计算机的计算能力多么强大，与DNA密码都是无关的 尚不成熟：缺少理论，技术实现复杂

## 第三讲 数据加密标准（DES）

### 1、可逆性证明

① 定义 变换T是把64位数据的左右两半交换位置：

$T(L,R) = (R,L)$  计算： $T^2(L,R) = (L,R) = I$ ，其中I为恒等变换。因为 $T^2 = I$ ，所以有 $T = T^{-1}$

所以 T 变换是对合运算。

②记 DES第 i 轮中的主要运算为,即

$$F_i(L_i^{-1}, R_i^{-1}) = (L_i^{-1} \oplus f(R_i^{-1}, K_i), R_i^{-1})$$

$$F_i^2 = F_i(L_i^{-1} \oplus f(R_i^{-1}, K_i), R_i^{-1}) = (L_i^{-1} \oplus f(R_i^{-1}, K_i) \oplus f(R_i^{-1}, K_i), R_i^{-1}) = (L_i^{-1}, R_i^{-1}) = I$$

所以， $F_i = F_i^{-1}$

所以  $F_i$  变换也是对合运算。

③ 结合①、②，便构成DES的轮运算

$$H_i = F_i T \text{ 因为 } (F_i T)(T F_i) = (F_i (T T) F_i) = F_i F_i = I$$

$$\text{所以 } (F_i T)^{-1} = (T F_i)$$

$$(F_i T) = (T F_i)^{-1}$$

④加解密表示

(1)  $DES(M) = (M)IP (F1T) (F2T) \dots (F15 T) (F16) IP^{-1} = C$  (2)  $DES^{-1}(C) = (C)IP (F16 T) (F15 T) \dots (F2 T) (F1) IP^{-1} = M$  把 (1) 式代入 (2) 式可证： $DES^{-1}(DES(M)) = M$   
所以，DES是可逆的。

### 2、对合性证明

$$DES = IP (F1T) (F2T) \dots (F15 T) (F16) IP^{-1}$$

$$DES^{-1} = IP (F16 T) (F15 T) \dots (F2 T) (F1) IP^{-1}$$

DES和 $DES^{-1}$ 除了子密钥的使用顺序相反之外是相同的。

不考虑子密钥的使用顺序：

$$DES = IP (F) (TF) (TF) \dots (TF) (TF) (TF) IP^{-1}$$

$$DES^{-1} = IP (F) (TF) (TF) \dots (TF) (TF) (TF) IP^{-1}$$

显然： $DES = DES^{-1}$  所以DES的运算是对合运算。

## DES的安全性

### ①攻击

穷举攻击。这是目前最有效的方法。

差分攻击。

线性攻击。

### ②安全弱点

密钥太短。这是最主要的弱点。

存在弱密钥（如输入为全0和全1，输出也是全0全1。因为操作全为移位、置换并不改变内容）。

存在互补对称性（DES互补性：DES加密中若将明文消息X和加密密钥K都逐比特位取反，则加密的密文也是原密文逐比特位取反）。这使得攻击复杂度下降一半。

设 $C = \text{DES}(M, K)$ ，则有 $C = \text{DES}(M, K)$ 。

## 第四讲 高级数据加密标准（AES）

### ③不是对合运算:

加解密使用不同的算法。

$(\text{AES})^{-1} \neq \text{AES}$

解密算法的结构与加密算法的结构相同

解密中的变换为加密算法变换的逆变换，且密钥扩展策略稍有不同。

### ⑤整体结构:SP结构，基本轮函数迭代，迭代轮数可变（ $\geq 10$ ）

### AES的 $\text{GF}(2^8)$ 表示

加法：两个元素多项式的系数按位模2加

$$(x^6 + x^4 + x^2 + x + 1) \oplus (x^7 + x + 1) = x^7 + x^6 + x^4 + x^2$$

乘法：两个元素多项式相乘，模  $m(x)$ ，当除法不断减 $x^n$ 倍求余数就行

$$(x^6 + x^4 + x^2 + x + 1) \times (x^7 + x + 1) = x^7 + x^6 + 1 \pmod{m(x)}$$

转换成二进制运算也可以

### S盒变换 ByteSub(State)

①S盒变换是AES的唯一的非线性变换，是AES安全的关键，起密码学的混淆作用

②AES使用16个相同的S盒，DES使用8个不相同的S盒。

③AES的S盒有8位输入8位输出，是一种非线性置换。DES的S盒有6位输入4位输出，是一种非线性压缩。

## 第五讲 中国商用密码SM4与分组密码的应用技术

重点内容与书上重复

## 第6讲 序列密码基础

重点内容与书上重复

## 第7讲 祖冲之密码

重点内容与书上重复

## 第8讲 Hash函数的概念

### Hash函数的定义

\*一般， $h$ 的长度小于 $M$ 的长度，因此HASH函数是一种压缩变换。

②**实用性**：对于给定的数据 $M$ ，计算 $h = \text{Hash}(M)$ 是高效的。

③**安全性**（这部分与课本一样，课本有详细解读）

### Hash函数的类型

ppt上对基于序列密码的Hash函数多了一条：目前有许多强分组密码，都可设计Hash函数。基于序列密码设计Hash函数较少，**ZUC的MAC是一个例子**

## 第十讲 公钥密码基础

### 一、公钥密码的基本思想

#### 传统密码的优缺点：

##### 优点

- 理论和实践都很成熟
- 安全容易把握
- 加解密速度快

##### 缺点

- 收发双方持有相同密钥， $K_e = K_d$ ，密钥分配困难，网络环境更突出。
- 不能方便地实现数字签名，商业等应用不方便。

#### 公钥密码的理论模型

##### （一）单向函数

设函数  $y = f(x)$ ，如果满足以下两个条件，则称为单向函数：

- 如果对于给定的  $x$ ，要计算出  $y = f(x)$  很容易；
- 而对于给定的  $y$ ，要计算出  $x = f^{-1}(y)$  很难

##### （二）利用单向函数构造密码

- 用正变换作加密，加密效率高；
- 用逆变换作解密，安全，敌手不可破译；
- 但是合法收信者也无法解密。

##### （三）单向陷门函数

设函数  $y = f(x)$ ，且  $f$  具有陷门，如果满足以下两个条件，则称为单向陷门函数：

- 如果对于给定的  $x$ ，要计算出  $y = f(x)$  很容易；

- 而对于给定的  $y$ ，如果不掌握陷门要计算出  $x=f^{-1}(y)$  很难，而如果掌握陷门要计算出  $x=f^{-1}(y)$  就很容易。

#### (四) 利用单向陷门函数构造密码

- 用正变换作加密，加密效率高；
- 用逆变换作解密，安全；
- 把陷门信息作为密钥，且只分配给合法用户。确保合法用户能够方便地解密，而非法用户不能破译。

#### (五) 单向函数的研究现状

**理论上：**尚不能证明单向函数一定存在； **实际上：**密码学认为只要函数单向性足够应用就行了；

## 第十一讲 中国商用公钥密码SM2加密算法

### 一、椭圆曲线

#### 1、素域上的椭圆曲线

椭圆曲线特性：曲线的所有点都没有两个或者两个以上的不同的切线。

#### 2、 $GF(2^m)$ 上的椭圆曲线

除了 $GF(p)$ 上的椭圆曲线，还有定义在 $GF(2^m)$ 上的椭圆曲线。基于这两种椭圆曲线都可以设计出安全的椭圆曲线密码。

注意： $GF(2^m)$ 上的椭圆曲线与 $GF(p)$ 上的椭圆曲线的加法定义不同。（见书）

### 三、椭圆曲线公钥密码

#### 1、椭圆曲线密码的一般情况

**我国商用密码采用了椭圆曲线密码，并颁布了椭圆曲线密码标准算法SM2。**

椭圆曲线密码已成为除RSA密码之外呼声最高的公钥密码之一。它密钥短，软件实现规模小、硬件实现节省电路。由于椭圆曲线离散对数问题尚没有发现亚指数算法，所以普遍认为，椭圆曲线密码比RSA和ElGamal密码更安全。

ElGamal密码建立在有限域 $GF(p)$ 的乘法群的离散对数问题的困难性之上。而椭圆曲线密码建立在椭圆曲线群的离散对数问题的困难性之上。**两者的主要区别是其离散对数问题所依赖的群不同。**因此两者有许多相似之处。基于 $GF(p)$ 和 $GF(2^m)$ 上的椭圆曲线，都可以构成安全的椭圆曲线密码。

#### 3、 $GF(p)$ 上的椭圆曲线密码和ElGamal密码的对比

##### (1)密钥生成

**椭圆：**用户选择一个随机数 $d$ 作为私钥， $d \in \{1, 2, \dots, n-1\}$ 。用户计算  $Q=dG$ ，以 $Q$ 点为自己的公开钥。

**ElGamal：**用户随机地选择一个整数 $d$ 作为自己保密的解密密钥， $2 \leq d \leq p-2$ 。用户计算  $y = \alpha^d \bmod p$ ，以 $y$ 为自己的公开钥。

##### (2)加密

**椭圆：** 设明文数据为M,  $0 \leq M \leq n-1$ 。

**加密过程：**

- 选择一个随机数k,  $k \in \{1, 2, \dots, n-1\}$ 。
- 计算点X1( $x_1, y_1$ ) = kG。
- 计算点X2( $x_2, y_2$ ) = kQ (公钥) ,
- 如果分量 $x_2=0$ , 则转①。
- 计算密文 $C = Mx_2 \bmod n$ 。
- 以(X1, C)为最终密文。

**ElGamal：** 设明文消息M ( $0 \leq M \leq p-1$ )

**加密过程：**

- 随机地选取一个整数k,  $2 \leq k \leq p-2$ 。
- 计算:  $C_1 = \alpha^k \bmod p$ ;  $U = y^k \bmod p$ ;  $C_2 = UM \bmod p$ ;
- 取 $C = (C_1, C_2)$ 为最终密文

**(3)解密：**

**椭圆**

- 用私钥d求出点X2 :  $dX_1 = d(kG) = k(dG) = kQ = X_2(x_2, y_2)$
- 对C 解密：利用 $x_2$ 计算得到明文  $M = C x_2^{-1} \bmod n$

**ElGamal**

- 计算 $V = C_1^{-d} \bmod p = (\alpha^k)^{-d} \bmod p = (\alpha^d)^{-k} \bmod p = (y)^k \bmod p = U$
- 计算 $M = C_2 V^{-1} \bmod p$

#### 4、GF(p)上椭圆曲线密码的实现

**难点：**

- 安全椭圆曲线的产生;
- 倍点运算比较麻烦。

#### 四、中国商用椭圆曲线公钥密码SM2

使用256位素域GF(p)上的椭圆曲线:  $y^2 = x^3 + ax + b$

#### 5、解密正确性

- 证明:  $d_B C_1 = d_B(kG) = k(d_B G) = kP_B = (x_2, y_2)$ ; 如果 $(x_2, y_2)$ 是正确的, 则 $t = \text{KDF}(x_2 \parallel y_2, \text{klen})$ 也将是正确的。又因为加密时 $C_2 = M \oplus t$ , 所以解密时  $M' = C_2 \oplus t$ 。
- 验证: 根据解密得到的 $x_2, y_2$ 和 $M'$ 重新计算 $C_3$ , 并于接收到的 $C_3$ 比较, 若两者相等则说明密文和解密正确, 否则说明密文或解密不正确。

#### 6、比较

## 传统椭圆曲线密码

- 计算点  $X_2 (x_2, y_2) = kQ$ 。
- 计算密文  $C = Mx_2 \bmod n$ 。
- 最终密文是  $\langle X_1, C \rangle$

## SM2

- 计算点  $kPB = (x_2, y_2)$ ;
- 计算  $t = \text{KDF}(x_2 \parallel y_2, \text{klen})$ ;
- 计算  $C_2 = M \oplus t$ ;
- 最终密文是  $\langle C_1, C_2, C_3 \rangle$

## 传统椭圆曲线密码

- 利用分量  $x_2$  作密钥进行加密:  $C = m x_2 \bmod n$ , 加密运算是乘法比较复杂。
- 分量  $y_2$  没有利用。
- $(X_1, C)$  为密文。

## SM2

- 利用分量  $x_2$  和  $y_2$  经过密钥派生函数产生中间密钥  $t$ , 再用  $t$  进行加密:  $C_2 = M \oplus t$ , 加密运算是模2加, 因此效率更高, 密钥派生函数提高了安全性, 却增加了时间消耗。
- $C = C_1 \parallel C_2 \parallel C_3$  为密文, 密文数据扩张较前者严重。
- SM2 采取了许多检错措施, 从而提高了密码系统的数据完整性和系统可靠性, 进而提高了密码系统的安全性。

对于SM2所使用的椭圆曲线,  $h=1$ 。因此, 步骤③对于保密来说是非本质的。但是, 如果  $h$  或  $P_B$  发生了错误或  $P_B$  选得不好, 致使  $S = hP_B = O$ , 则它可以把错误检查出来。在解密算法中加入了更多的检错功能, 这是因为解密的密文是经过信道传输过来的, 由于信道干扰的影响和对手的篡改, 在密文中含有错误或被篡改的可能性是存在的。采取措施把错误和篡改检测出来, 对提高密码系统的数据完整性、系统可靠性和安全性是有益的。

## 第十二讲 数字签名基础

### 二、数字签名模型

一个数字签名体制包括两个方面的处理:

**施加签名:** 为数据产生签名

**验证签名:** 验证签名的真伪

### 三、利用RSA密码实现数字签名

#### 1、利用公钥密码实现数字签名的一般方法

**凡是能够构成安全SIG和VER的公钥密码都可实现数字签名** RSA密码、ElGamal密码、椭圆曲线密码、许多其他密码

**为了实施数字签名, 应成立管理机构;** 制定规章制度, 统一技术标准, 用户登记注册, 纠纷的仲裁, 其它。

## 2、利用RSA密码实现数字签名：

对于RSA密码， $D(E(M)) = (M^e)^d = M^{ed} = (M^d)^e = E(D(M)) \bmod n$ ，所以RSA可同时确保数据的秘密性和真实性。在这里， $SIG=D$ ， $VER=E$  因此利用RSA密码可以同时实现数据加密和数字签名。

### (1) 签名算法

设 $M$ 为明文， $K_{eA} = \langle e, n \rangle$ 是A的公开加密钥， $K_{dA} = \langle d, p, q, \varphi(n) \rangle$ 是A的保密的解密密钥，则A对 $M$ 的签名过程是， $S_A = D(M, K_{dA}) = (M^d) \bmod n$ ， $S_A$ 便是A对 $M$ 的签名。验证签名的过程是， $E(S_A, K_{eA}) = (M^d)^e \bmod n = M$  如果收信者验证得到正确的数据 $M$ ，则签名为真。

上述验证中，如果收信者验证得到正确的数据 $M$ ，则判定签名为真。有时收信者事前不知道 $M$ ，如何判定？

- 方法一：合理设计明文的数据格式



只要用A的公钥验证签名并恢复出正确的附加信息 $H = \langle A, B, I, T \rangle$ ，便可断定明文 $M$ 是否正确。记接收到的附加信息为 $H$ ，恢复出的为 $H'$ ，仅当 $H=H'$ 时判定签名为真。设附加信息  $H = \langle A, B, I, T \rangle$  的二进制长度为 $L$ ，则错判概率  $p_e \leq 2^{-L}$ 。

- 方法二：对Hash (M) 签名

**签名改为：对Hash (M) 签名，而不直接对M签名。**



签名： $S = D(\text{Hash}(M), K_{dA})$

**传输格式： $\langle M, S \rangle$**



设收到的数据为 $\langle M', S' \rangle$ ，仅当 $\text{Hash}(M') = E(S', K_{eA})$ 时，判定 $M$ 是正确的，签名 $S$ 是正确的。

**(2) 对RSA数字签名的攻击** ①一般攻击: 因为 $e$ 和 $n$ 是用户A的公开密钥，所以任何人都可以获得并使用 $e$ 和 $n$ 。攻击者可随意选择一个数据 $Y$ ，并用A的公钥计算

$$X = (Y)^e \bmod n$$

因为  $Y = (X)^d \bmod n$ ，于是可以用 $Y$  伪造A的签名。因为 $Y$  是A对 $X$  的一个有效签名。

**注意：这样的 $X$  往往无正确语义！因此，这种攻击在实际上有效性不大！**



②利用已有的签名进行攻击: 攻击者选择随机数据  $M_3$ , 且  $M_3 = M_1 M_2 \bmod n$ 。

攻击者设法让A对 $M_1$ 和 $M_2$ 签名:  $S_1 = (M_1)^d \bmod n$ ,  $S_2 = (M_2)^d \bmod n$

于是可以由 $S_1$ 和 $S_2$ 计算出A对 $M_3$ 的签名。因为  $S_1 S_2 = (M_1)^d (M_2)^d \bmod n = (M_3)^d \bmod n = S_3$  **对策: A不**

**直接对数据M签名, 而是对HASH(M)签名。** 此时:  $S_1 = (\text{HASH}(M_1))^d \bmod n$ ,  $S_2 = (\text{HASH}(M_2))^d \bmod n$

而,  $(\text{HASH}(M_1))^d (\text{HASH}(M_2))^d \neq (\text{HASH}(M_1 M_2))^d \bmod n$

所以:  $S_3 \neq S_1 S_2$ , 于是不能由 $S_1$ 和 $S_2$ 计算出A对 $M_3$ 的签名。

③攻击签名获得明文: 攻击者截获C,  $C = (M)^e \bmod n$ 。

攻击者选择小的随机数 $r$ , 计算:  $x = r^e \bmod n$ ,  $y = xC \bmod n$ ,  $t = r^{-1} \bmod n$

攻击者让A对 $y$ 签名,  $S = y^d \bmod n$ , 于是攻击者又可截获S

攻击者计算  $tS = r^{-1} y^d = r^{-1} x^d C^d = C^d = M \bmod n$

**对策: A不直接对数据M签名, 而是对HASH(M)签名**

## 结论

- 不直接对数据M签名, 而是对HASH(M)签名。
- 使用时间戳
- 对于同时确保秘密性和真实性的通信, 应当先签名后加密 (致使无法对签名进行攻击)。

## 四、利用ElGamal密码实现数字签名

**利用ELGamal密码可以构建安全的SIG和VER, 所以可以实现数字签名**

如果知道了 $k$ 重复使用签名的 $m_1$ 和 $m_2$ , 便可求出 $k$ , 进而求出保密的解密密钥。 **由此可知, 不要随便给别人签名。不要直接对m签名, 而是对HASH(m)签名。**

签名时需要使用随机数 $k$ , 所以需要有良好的随机数产生器。 **缺点:** 由于取  $(r, s)$  作为 $m$ 的签名, 所以数字签名的长度是明文的两倍, 数据扩张一倍。

## 第十三讲 中国商用公钥密码SM2签名算法

传统椭圆曲线签名直接使用 $m$ 产生签名;

而SM2使用  $M^* = \text{ZA} \parallel M$ ,  $e = \text{Hash}(M^*)$

SM2使用了用户参数和系统参数, 起到一定的认证作用, 提高了安全性:

IDA是A的标识。ENTLA是IDA的长度。基点是  $G = (x_G, y_G)$

A的私钥是 $d_A$ , A的公钥是  $PA = d_A G = (x_A, y_A)$

$\text{ZA} = \text{Hash}(\text{ENTLA} \parallel \text{IDA} \parallel a \parallel b \parallel x_G \parallel y_G \parallel x_A \parallel y_A)$

传统椭圆曲线签名算法计算: 点  $R(x_R, y_R) = kG$ , 并记  $r = x_R$ ;

SM2计算: 点  $G_1(x_1, y_1) = kG$ , 且计算  $r = (e + x_1) \bmod n$ ;

传统椭圆曲线签名算法计算:

$s = (m - dr)k^{-1} \bmod n$ ;

SM2计算:  $s = ((1 + d_A)^{-1} \cdot (k - r \cdot d_A)) \bmod n$ 。M没有直接出现, 而是通过 $r$ 参与其中; 私钥 $d_A$ 作用了两次。

SM2增加了合理性检查, 确保签名正确, 提高安全性。

例如第⑤中检查  $r+k=n$  是否等于 $n$ 。

如果  $r+k=n$ , 则  $k = -r \bmod n$ , 会使  $s = ((1 + d_A)^{-1} \cdot (k - r \cdot d_A)) \bmod n = ((1 + d_A)^{-1} \cdot (-r)(1 + d_A)) = -r \bmod n$ 。  $s = -r \bmod n$ , 显然是不合适的。

## 第十四讲 密码协议

重点内容与书上重复