

Guía de Usuario StimEval



Date: 04/11/2025

Contacto: Dino Soldic

E-mail: dino.soldic@urjc.es

CONTENIDOS

1.	MENÚ PRINCIPAL	3
2.	PANTALLA DE CONFIGURACIÓN	3
2.1.	<i>Parámetros de configuración.....</i>	3
2.2.	<i>Vista Previa, Guardar y Ejecutar.....</i>	4
3.	PANTALLA DE PRESENTACIÓN	6

1. MENÚ PRINCIPAL

Si ya tienes un archivo de configuración guardado, haz clic en **Load Configuration** (Cargar Configuración), selecciona el archivo que guardaste y salta al paso de [Presentación de Estímulos](#).

Si necesitas configurar la presentación desde cero, sigue los pasos que se indican a continuación.

2. PANTALLA DE CONFIGURACIÓN

The screenshot shows the 'StimEval Configuration' window. At the top, there's a 'Return to Menu' button. Below it, there are three input fields: 'Background Screen Color' with a color swatch, 'Stimuli Width' set to 500, and 'Stimuli Height' set to 500. A horizontal line separates these from the next section. In the middle, there's a 'Amount of Responses to Stimuli' field containing the value 1, and two adjacent input fields for 'Response group name (e.g. valence)' and '1'. Below these is a 'Response 1' input field. Another horizontal line follows. Under the heading 'Stimuli', there are 'Select Stimuli' and 'Randomize' buttons, and a message 'No media selected' above a large empty box. At the bottom, there are three buttons: 'Preview', 'Save', and 'Run'.

Para cancelar y volver al menú principal, haz clic en **Return to Menu** (Volver al Menú) en la esquina superior izquierda.

2.1. Parámetros de configuración

Puedes personalizar la presentación de los estímulos visuales hasta cierto punto:

- **Background Screen Color** (Color de Fondo de la Pantalla): define el color de la pantalla sobre la que se mostrarán los estímulos.

- **Stimuli Width and Height** (Ancho y Alto de los Estímulos): determina el tamaño de cada

Amount of Responses to Stimuli (Cantidad de Respuestas por Estímulo): determina cuántas categorías de respuesta habrá por estímulo. Puedes agregar tantas categorías como necesites, y cada categoría puede tener múltiples opciones de respuesta. Ten en cuenta que demasiadas respuestas en una sola categoría podrían no caber correctamente en la pantalla.

Por ejemplo, en una categoría de *Anxiety* (Ansiedad), podrías añadir 7 opciones de respuesta, del 1 al 7, para reflejar distintos niveles de ansiedad percibidos por el estímulo.

En la sección **Stimuli** (Estímulos), puedes seleccionar cualquier combinación de archivos de imágenes, videos o audio, incluso mezclarlos. El programa detectará automáticamente el tipo de cada archivo y lo presentará correctamente.

Los tipos de archivo permitidos para cada categoría son:

- *Imágenes*: png, jpg, jpeg, webp
- *Videos*: mp4, webm
- *Audio*: mp3, wav, ogg, m4a

La casilla **Randomize** (Aleatorizar) controla el orden en que se presentan los estímulos. Si está activada, los estímulos se mostrarán en orden aleatorio; si está desactivada, se mostrarán en el orden en que fueron cargados (como se listan en el cuadro debajo del botón).

2.2. *Vista Previa, Guardar y Ejecutar*

Después de completar todos los campos obligatorios, puedes obtener una vista previa rápida de la presentación haciendo clic en el botón **Preview** (Vista Previa). La configuración no puede guardarse ni ejecutarse hasta que se haya completado este paso. Cualquier cambio realizado en los campos de parámetros requerirá volver a previsualizar para validar la configuración.

Siguiendo el ejemplo:

[← Return to Menu](#)

Background Screen Color	Stimuli Width	Stimuli Height
	800	700

Amount of Responses to Stimuli
2

Anxiety	4		
1	2	3	4

Arousal	3	
Low	Medium	High

Stimuli

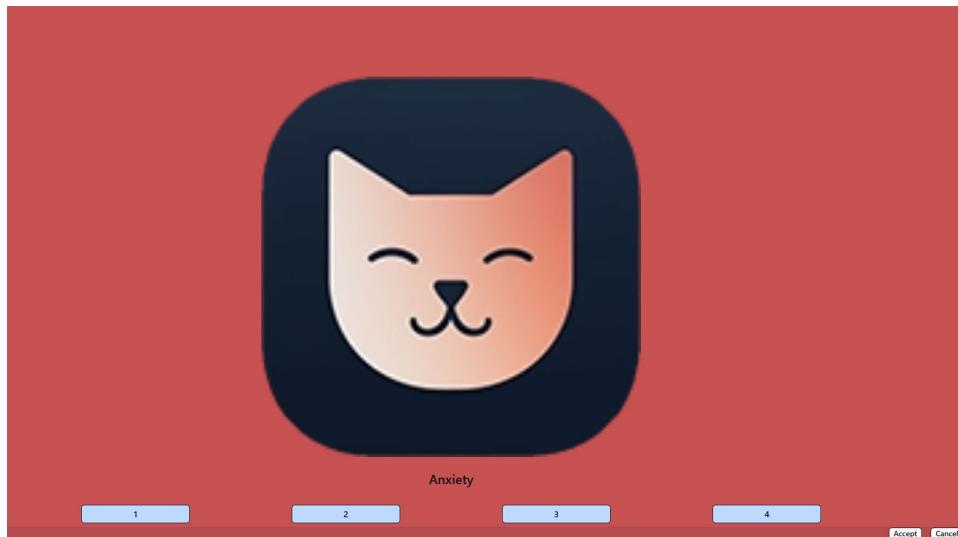
Select Stimuli Randomize

Square142x142Logo.png
 Square150x150Logo.png
 Square284x284Logo.png
 Square310x310Logo.png

[Clear Selected Media](#)

[Preview](#) [Save](#) [Run](#)

La vista previa mostrará los parámetros configurados:



Esto te permite comprobar si las dimensiones y las opciones de respuesta son correctas antes de continuar con el experimento.

Puedes salir de esta pantalla y reconfigurar los parámetros en cualquier momento haciendo clic en **Cancel** (Cancelar), o si estás satisfecho con ellos, haz clic en **Accept** (Aceptar) para proceder y guardar la configuración.

Una vez que el botón **Save** (Guardar) esté habilitado, podrás guardar el archivo de configuración. El archivo se nombrará como elijas, y automáticamente se le añadirá -stimeval.config.json al final (por ejemplo: nombre_que_elegiste-stimeval.config.json).



Una vez que la configuración esté guardada, el botón **Run** (Ejecutar) se habilitará, permitiéndote iniciar el experimento de inmediato. Alternativamente, puedes ejecutar el experimento más tarde utilizando la configuración guardada.

3. PANTALLA DE PRESENTACIÓN

Si elegiste **Load Configuration** (Cargar Configuración), se te pedirá seleccionar el archivo de configuración previamente guardado.

Tanto si haces clic en **Run** (Ejecutar) como en **Load Configuration** (Cargar Configuración), se te solicitará elegir un nombre para el archivo de salida .csv que almacenará los datos de las respuestas.



Si decides no guardar el archivo, el experimento continuará normalmente, pero no se registrarán los datos de las respuestas.

Una vez que todos los estímulos se hayan mostrado y se hayan registrado las respuestas, el experimento volverá automáticamente al **Menú Principal**. Los datos de las respuestas se guardarán si se seleccionó un archivo para ello; en caso contrario, se descartarán y la sesión del experimento habrá finalizado.