**Documento de visión y alcance**

**para el proyecto**

**<SISTEMA DE COMPRA PARA CINE>**

**Preparado por:**

**López Mendiola José Daniel**

**Ramírez Álvarez Brenda Estela**

**Rubio Lucas Ivan Omar**

**Salazar Velasco Miguel Ángel**

**Uribe Jalpa Victor**

Tabla de contenido

[1 Diagramas de robustez 4](#_Toc95075885)

[2 Diagramas de secuencia 9](#_Toc95075886)

[3 Diagramas de clase 13](#_Toc95075887)

[4 Diagrama de paquetes 17](#_Toc95075888)

[5 Diseño de la base de datos 18](#_Toc95075889)

[6 Referencias 23](#_Toc95075890)

**Historial de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Fecha** | **Cambios hechos** | **Versión** |
| inicio | 25/01/2022 | Se agrega el primer diagrama de Robustez | 1 |
| Segundo avance | 26/01/2022 | Se agrega diagrama de Secuencia | 2 |
| Inicio caso de uso 2 | 04/02/2022 | Corrección de caso de uso 2 y diagrama de robustez | 3 |
| Caso de uso 8 | 04/02/2022 | Diagrama de clase del caso de uso 8 | 4 |
| Finalizacion de casos de uso 2 y 3 | 05/02/2022 | Se terminan los diagramas de los casos de uso 2 y 3 | 5 |
| Final de caso de uso 7 | 05/02/2022 | Se agregan diagramas del caso de uso 7 | 6 |
| Base de datos y unión de partes | 06/02/2022 | Se agrega base de datos, modelo relacional del sistema y se unieron los caso de uso en este documento, en la rama principal | 7 |
| final | 06/02/2022 | Se termina de hacer la bibliografía, el historial de revisiones, los diagramas de robustez, secuencia y el diagrama de paquetes | 8 |

# 1 Diagramas de robustez

**1 Caso de uso Validar Usuario:**

Flujo Principal:  
1) El sistema despliega la página de inicio sesión  
2) El usuario introduce su usuario y contraseña  
3) El usuario da clic en el botón ingresar  
4) El sistema verifica si la cuenta dada existe  
5) Si la cuenta existe verifica si la contraseña es correcta  
6) El sistema devuelve la información de la cuenta  
7) El sistema inicia una sesión autentificada   
8) El sistema despliega la página principal

Flujo Alternativo:  
a) El usuario da clic en la liga “olvidé contraseña”  
b) El sistema solicita el correo del usuario  
d) El usuario da clic en enviar correo  
e) El sistema devuelve la información de la cuenta dada  
f) El sistema envía al correo asociado la contraseña de su cuenta

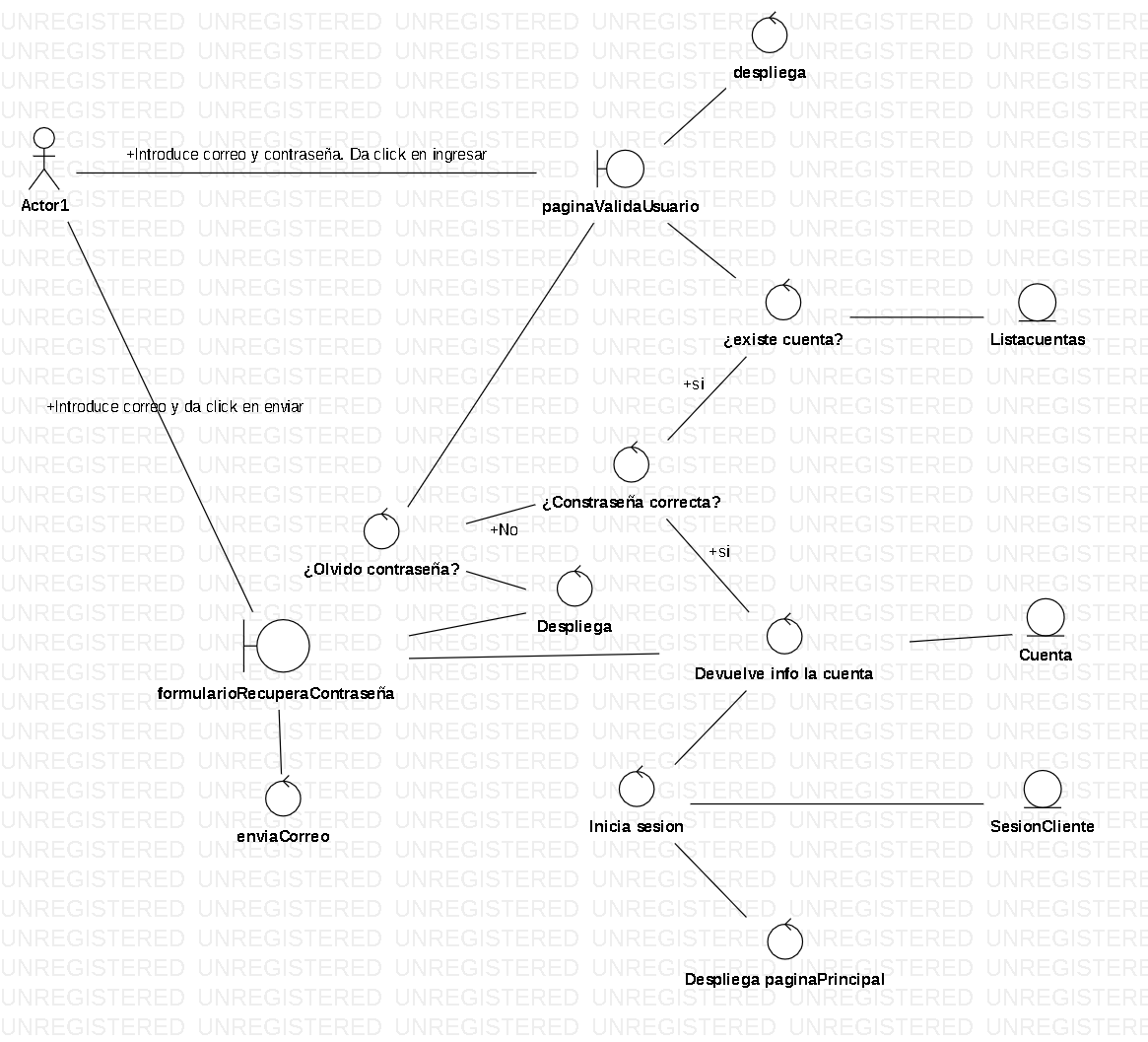


Figura 1. Diagrama de robustez del caso de uso validar usuario.

**2. Caso de uso Agregar Producto a Carrito**

Flujo principal

1.-El sistema muestra la pantalla de selección.

Por cada Bebida

2.-El actor selecciona la bebida y la cantidad de bebidas.

3.-El actor oprime agregar y el sistema almacena los tipos de bebidas y la cantidad de bebidas.

4.-El sistema muestra 1.

Por cada palomita

5.-El actor selecciona el tipo de palomitas y la cantidad.

6.-El actor oprime agregar y el sistema almacena los tipos de palomitas y su cantidad.

7.-El sistema muestra 1.

Por cada otros (snack)

8.-El actor selecciona el tipo de snack y la cantidad.

9.-El actor oprime agregar y el sistema almacena, los tipos de snack seleccionados y su cantidad.

10.-El sistema muestra 1.

Flujo alternativo

En el paso 2, si el actor no desea bebidas.

2.1.- El actor selecciona cancelar.

2.2 El sistema muestra 1.

En el paso 5, si el actor no desea palomitas.

2.1.- El actor selecciona cancelar.

2.2 El sistema muestra 1.

En el paso 8, si el actor no desea otros (snack).

2.1.- El actor selecciona cancelar.

2.2 El sistema muestra 1.

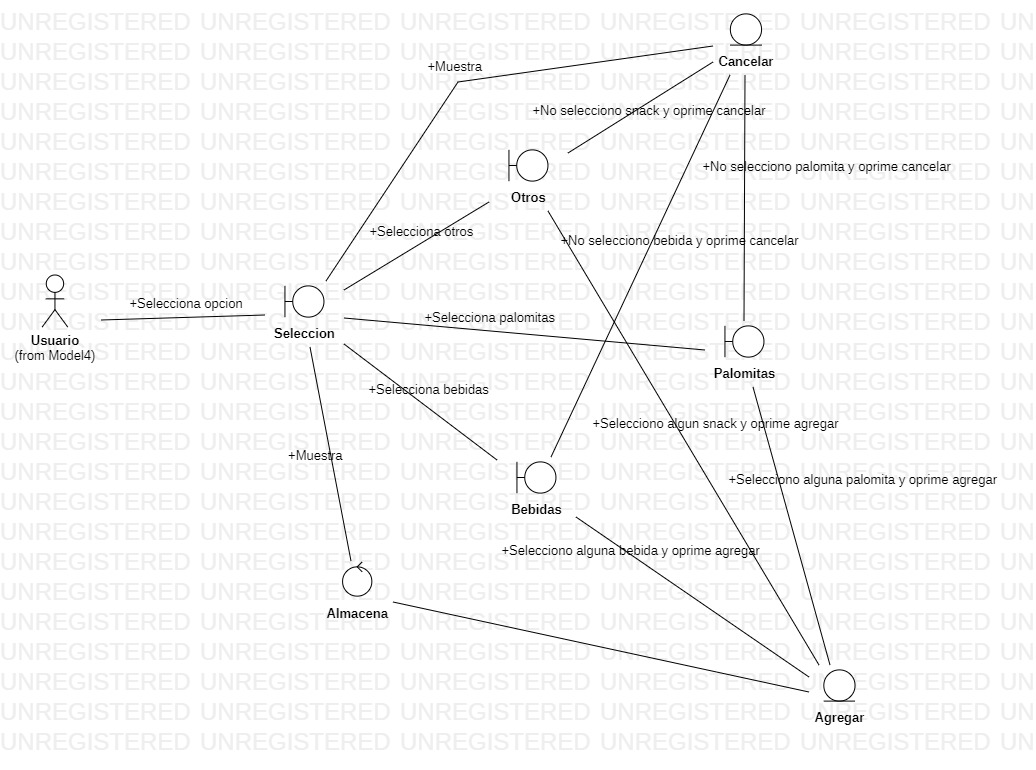


Figura 2. Se muestra el diagrama de Robustez del caso de uso agregar producto a carrito.

**3. Caso de uso Mostrar opciones de pago:**

Flujo principal:

1. El actor selecciona pagar
2. Se le redirige a la página “revisa tu pedido”.
3. El sistema le muestra forma de pago seleccionada, lista de elementos de compra y el botón “concluir pago”.

Flujo alternativo:

En el paso 3 en caso de que no exista una forma de pago seleccionada.

* 1. No se podrá realizar el pago y saldrá un mensaje que diga: “Por favor ingresa una forma de pago valida”.

En el paso 3 en caso existir una forma de pago valida:

* 1. El actor podrá visualizar lo que va a pagar.
  2. El actor podrá concluir su compra haciendo uso del botón concluir pago.

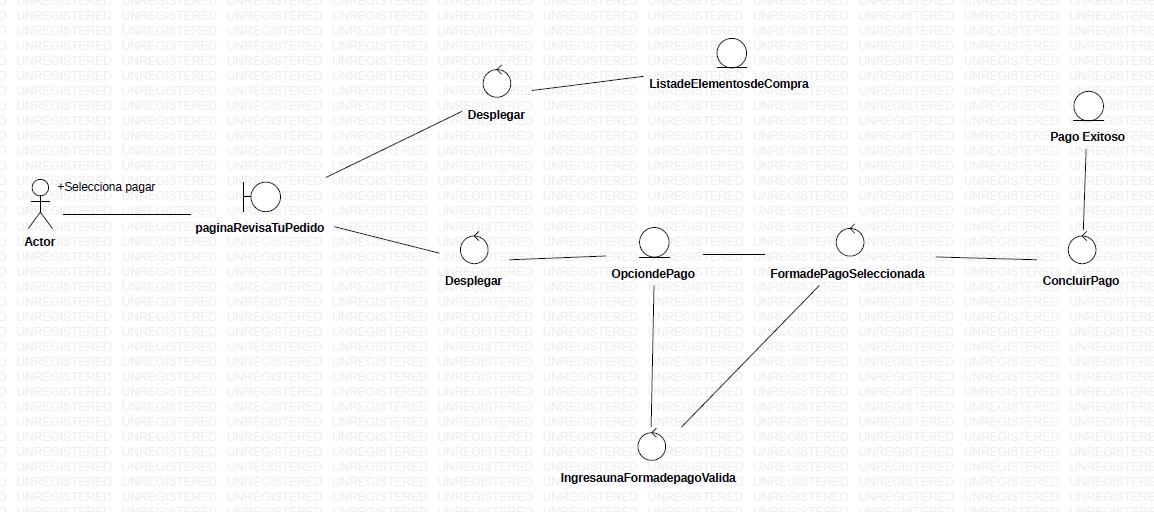


Figura 3. Diagrama de Robustez del caso de uso mostrar opciones de pago.

Caso de uso Admin-1 Mostrar lista de compras. flujo principal:

1.- En la página de perfil de usuario, éste presiona el botón Ver historial de compras

2.- El sistema despliega una lista con todas las compras realizadas por el usuario

3.- Las compras se detallan por artículos comprados, cantidad, importe total y fecha.

4.- El usuario presiona el botón Volver para regresar a la página de perfil

Flujo Alternativo:

En el paso 1 el usuario (que no haya comprado aún) presiona el botón Ver historial de compras

1.1 El sistema despliega un espacio vacío con el texto ¡Haz tu primera compra!

1.2 El usuario presiona el botón Volver para regresar a la página de perfil.

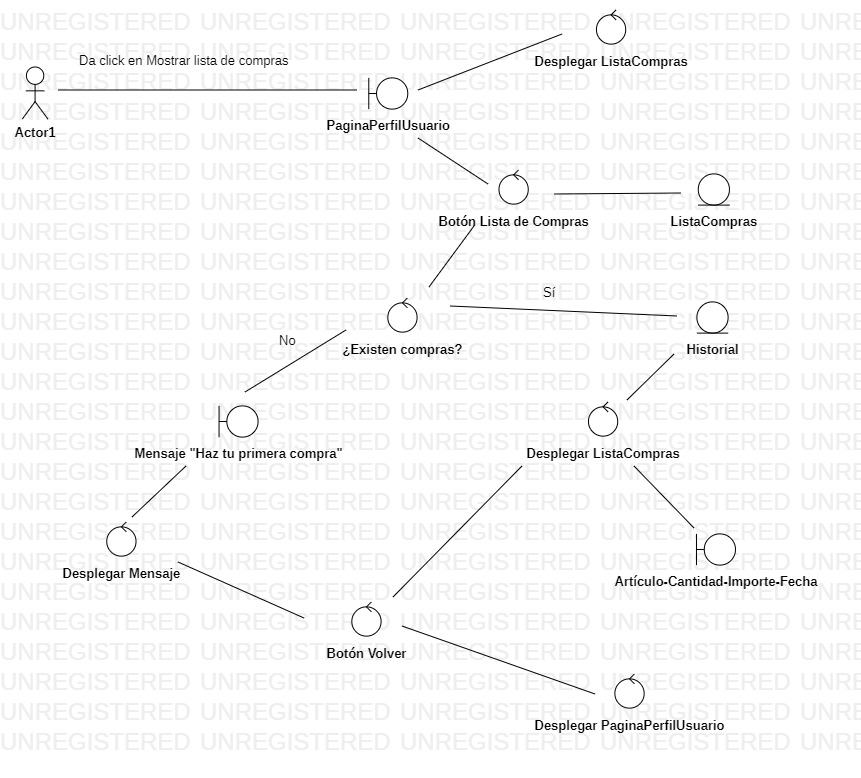


Figura . Diagrama de Robustez del caso de uso mostrar lista de compras.

Caso de uso Admin-2 Mostrar lista de pedidos. Flujo Principal:

1. El administrador inicializa sesión.
2. El administrador presiona el botón de pedidos realizados.
3. El sistema le muestra una lista de los pedidos realizados.
4. El administrador presiona el botón inicial.
5. Se redirige a la pantalla inicial

Flujo alternativo:

En el paso 3 el administrador observa una lista de los pedidos realizados.

* 1. El administrador presiona el botón de filtro, y de esta manera tener unos datos mas precisos.
  2. El administrador presiona el botón de ordenar, de tal manera de tener una mayor precisión de la información.

El administrador presiona el objeto, este abrirá un panel con la información del producto.

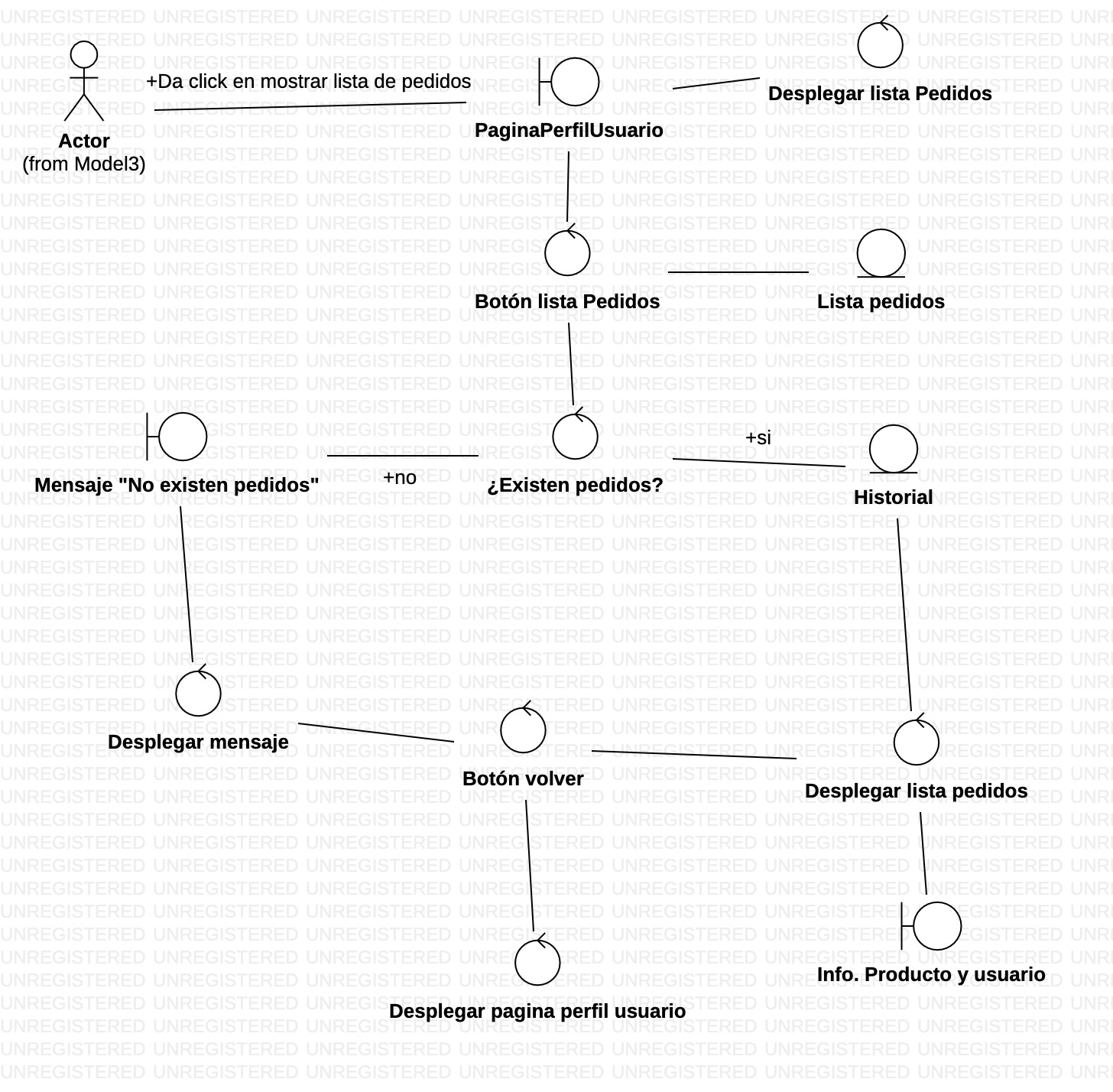


Figura . Diagrama de Robustez del caso de uso mostrar lista de pedidos.

# 2 Diagramas de secuencia

**Diagrama del Caso de uso: verificar Usuario:**

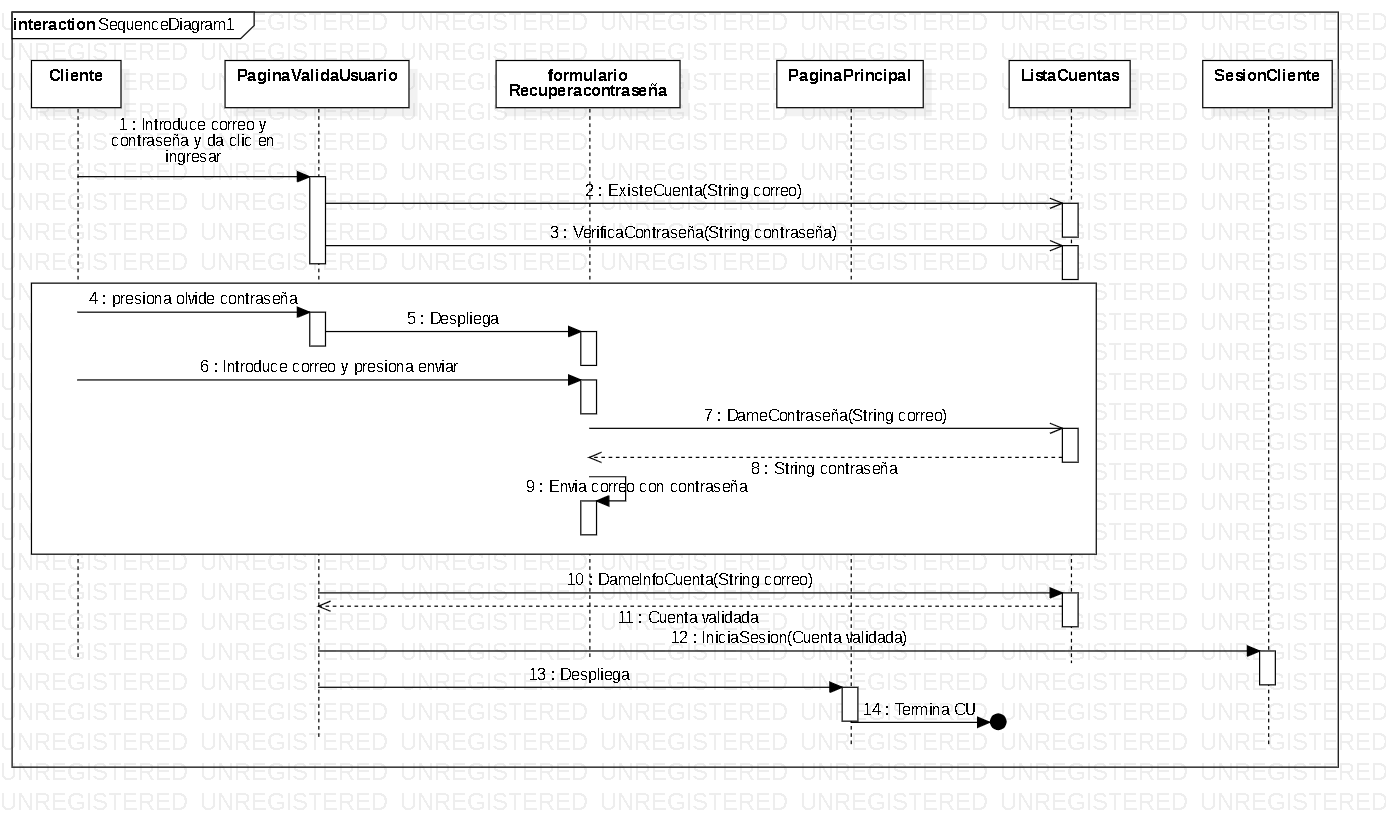


Figura 4. Diagrama de secuencia del caso de uso Verificar usuario.

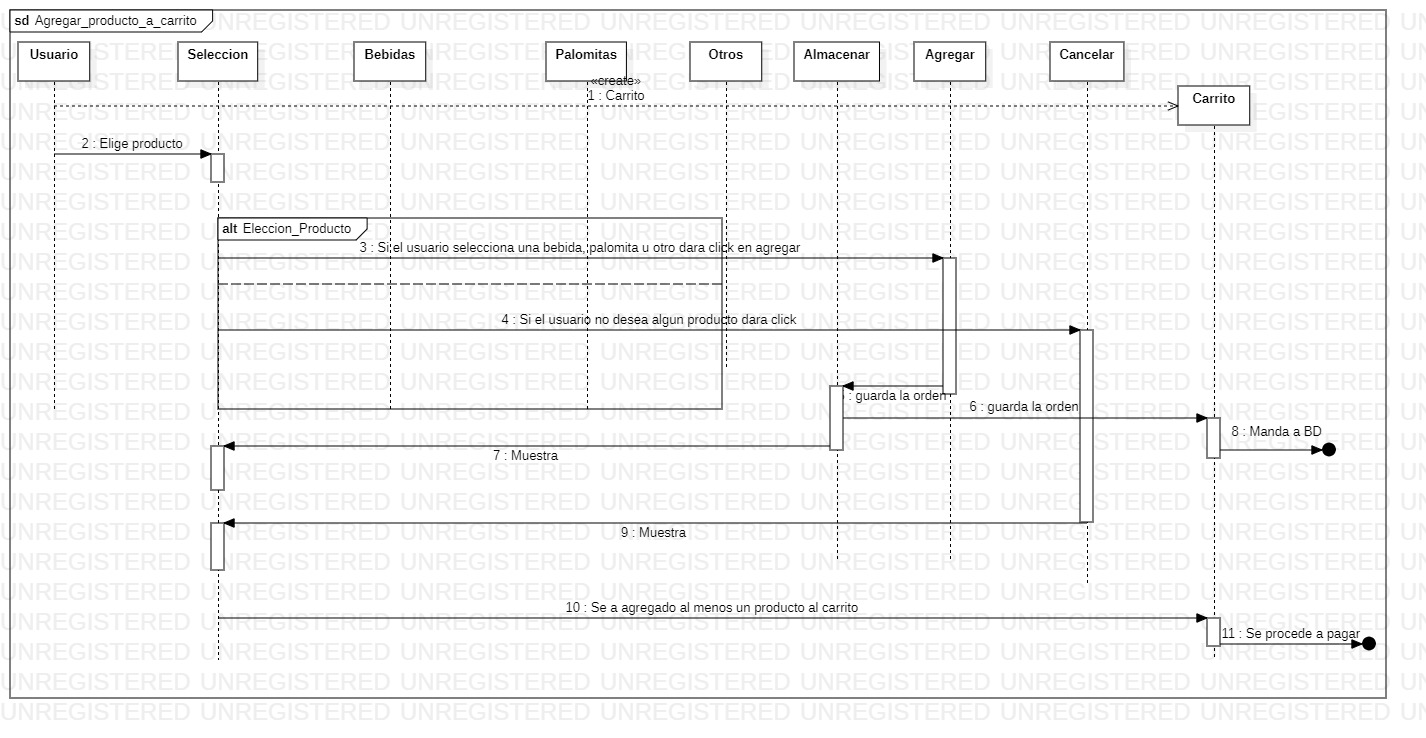


Figura 5. Se muestra el diagrama de secuencia del caso de uso Agregar producto a carrito.

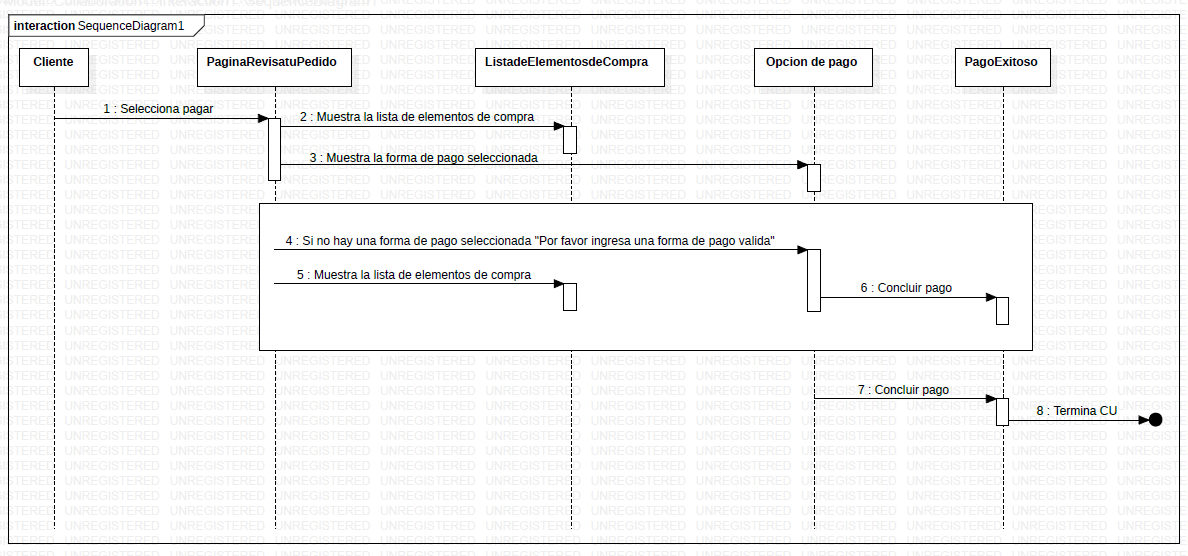


Figura 6. Diagrama de secuencia del caso de uso Mostrar opciones de pago.

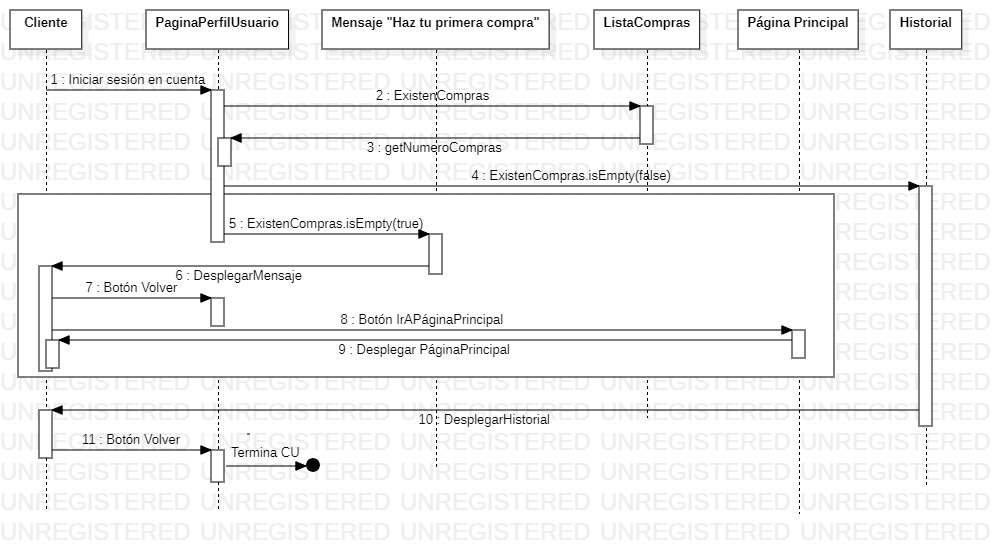
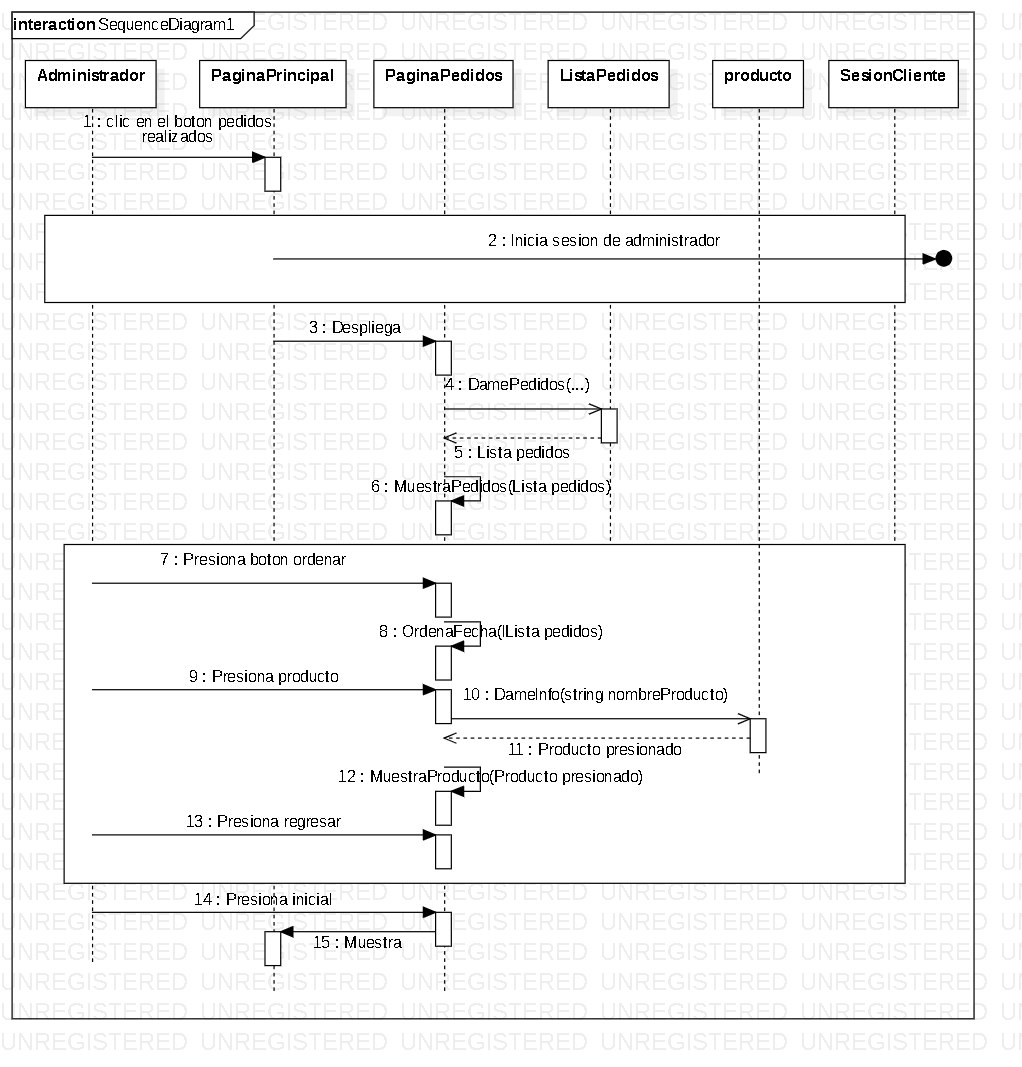


Figura 7. Diagrama de secuencia del caso de uso Mostrar Lista de compras.

Figura 8. Diagrama de secuencia del caso de uso Mostrar Lista de pedidos.



# 3 Diagramas de clase

El siguiente diagrama es el diagrama entidad relación o modelo relacional, el cual está hecho en MySQL workbench 8.0. Decidimos hacerlo en MySQL por que automáticamente hace la base de datos a partir de este diagrama y también puede hacer el diagrama a partir de la base de datos.

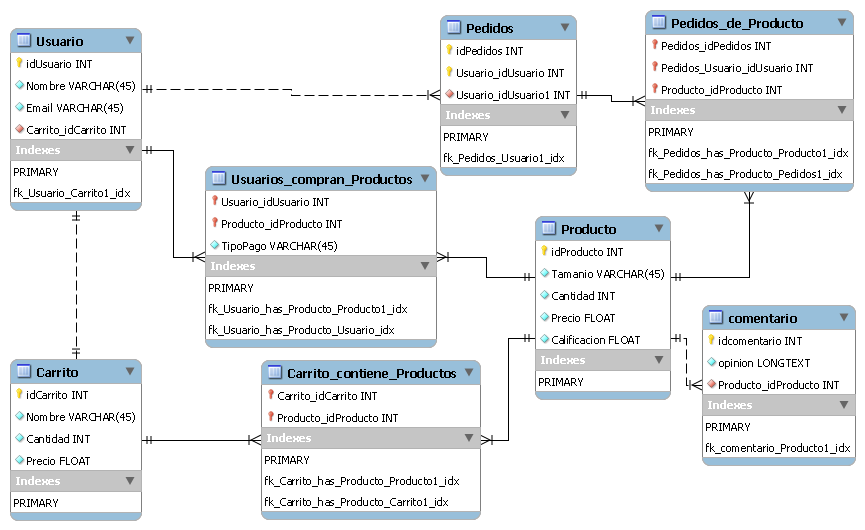


Diagrama del caso de uso: Mostrar opciones de pago:

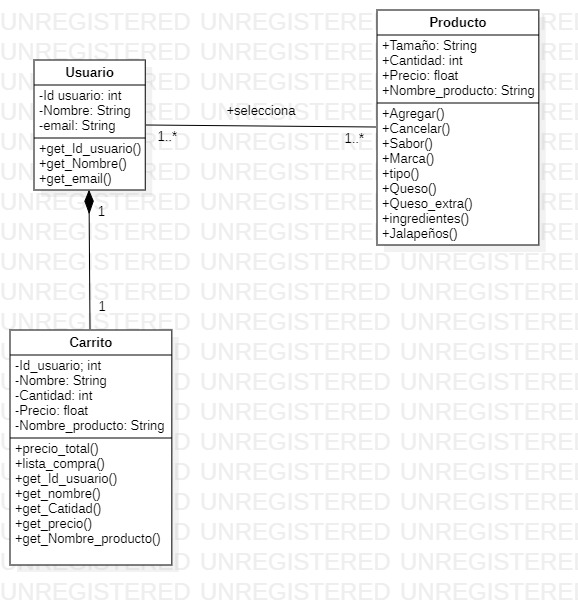


Figura 9. Diagrama de clases del caso de uso Agregar producto a carrito..

Caso de uso Mostrar lista de compras

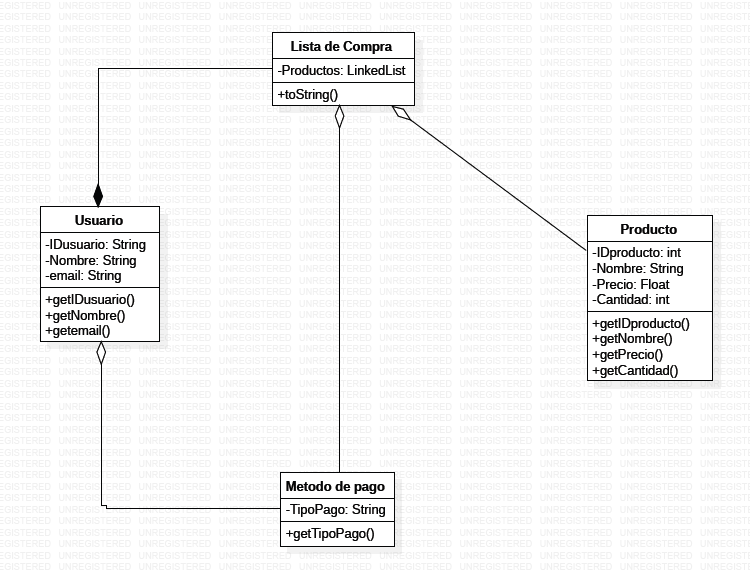
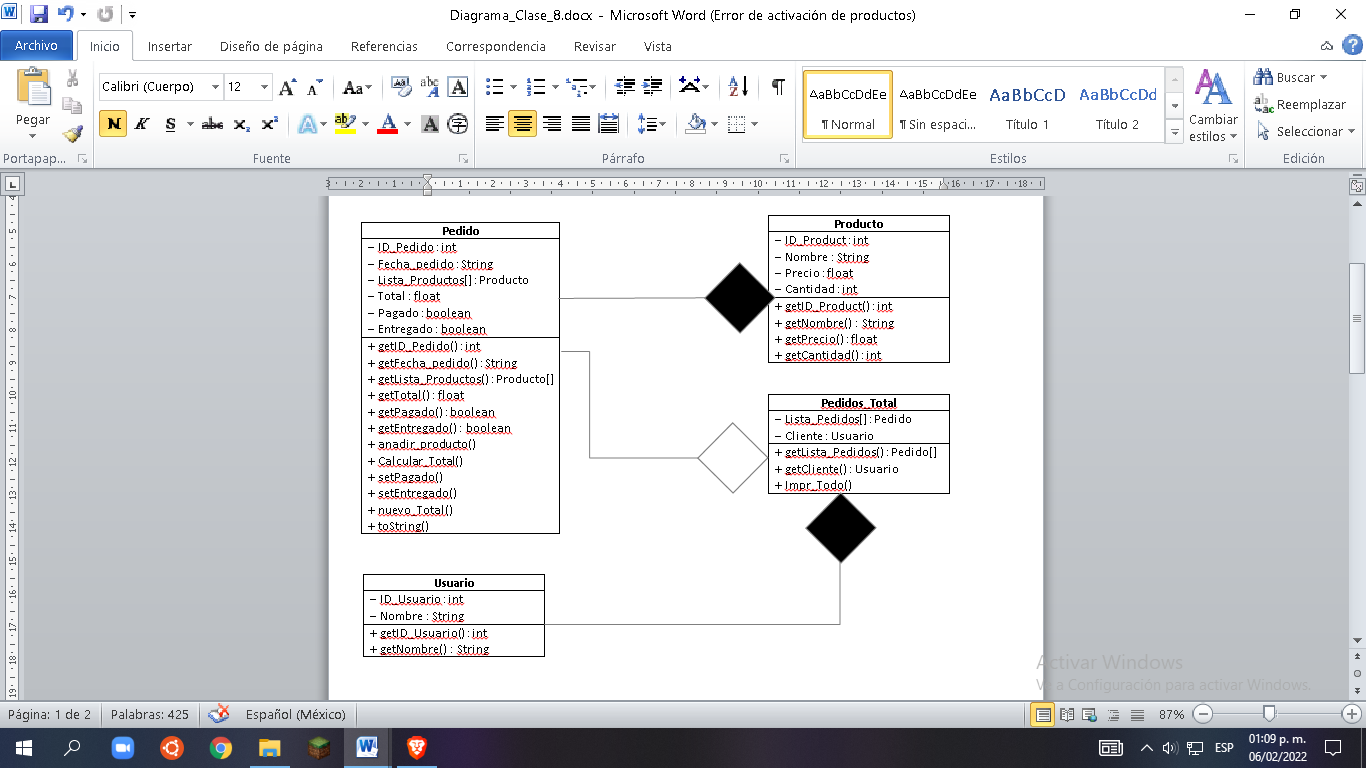


Figura 10. Diagrama de clases del caso de uso Mostrar opciones de pago.

Caso de uso Mostrar lista de pedidos:

En este caso, se mostrara al usuario un listado de los pedidos que ah echo, donde se mostrara, la cantidad que pago/pagara, la fecha que se efectuó el pedido, productos pedidos, entre otra información.



**Clases**

**Usuario**

Esta clase contendrá al usuario en cuestión, para así poder efectuar con mas facilidad todo.

**Producto**

En un principio quería crearle tres clases las cuales hereden esta clase (bebidas,palomitas y dulces), pero dado que en producto existe el Id, esto hace inesesario crear clases de herencia.

Dentro de esta clase se mostrara la información principal de cada producto, así como el monto solicitado.

**Pedido**

En este se mostrara el conjunto de productos solicitados por el usuario, así como el monto apagar, y si fue o no pagado.

Cree un procedimiento llamado, nuevo\_total, con la finalidad, de que, si en dado caso que el usuario no pague a tiempo, tomando como referencia la fecha del pedido, el coste de este se incrementara hasta que sea pagado.

**Pedidos\_total**

Este se encarga de mostrar en pantalla los pedidos con toda la información necesario.

**Relaciones de clase**

**Usuario-Pedidos\_total**

Tome en cuenta que para poder mostrar los pedidos es vital que existe un usuario, por ende, relacione pedidos\_total con usuario, para que así, si no hay usuario, no hay pedidos.

**Producto-Pedido**

Para este, obtuve la relación haciéndome la siguiente pregunta, si no hay productos, no existe un pedido, por esto mismo, relacione esas clases de esa forma, así si no existen productos, no existe el pedido.

**Pedido-Pedidos\_total**

Para este, tome como referencia, un listado de carrito de mercado libre, donde, en dado caso de existir un producto, se muestra, si no existe, simplemente no se muestra nada, con esta lógica puse una relación, donde no es vital que exista pedidos.

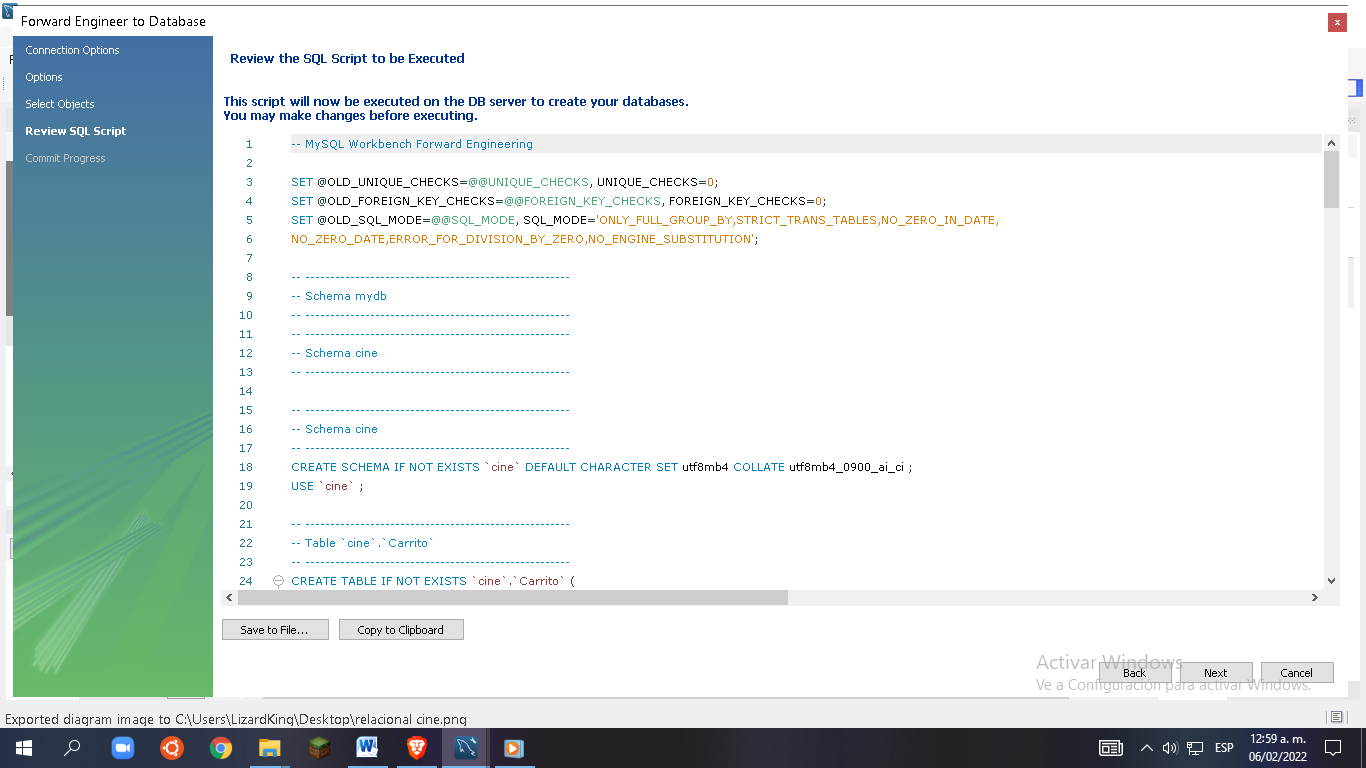
# 4 Diagrama de paquetes

La clasificación de los casos de uso está dada por su principal uso, por ejemplo para ingresar usuario puede ser un administrador o un comprador con intención de usar el sistema, sin embargo se utiliza mayormente para los compradores, por eso está en el área de ventas.

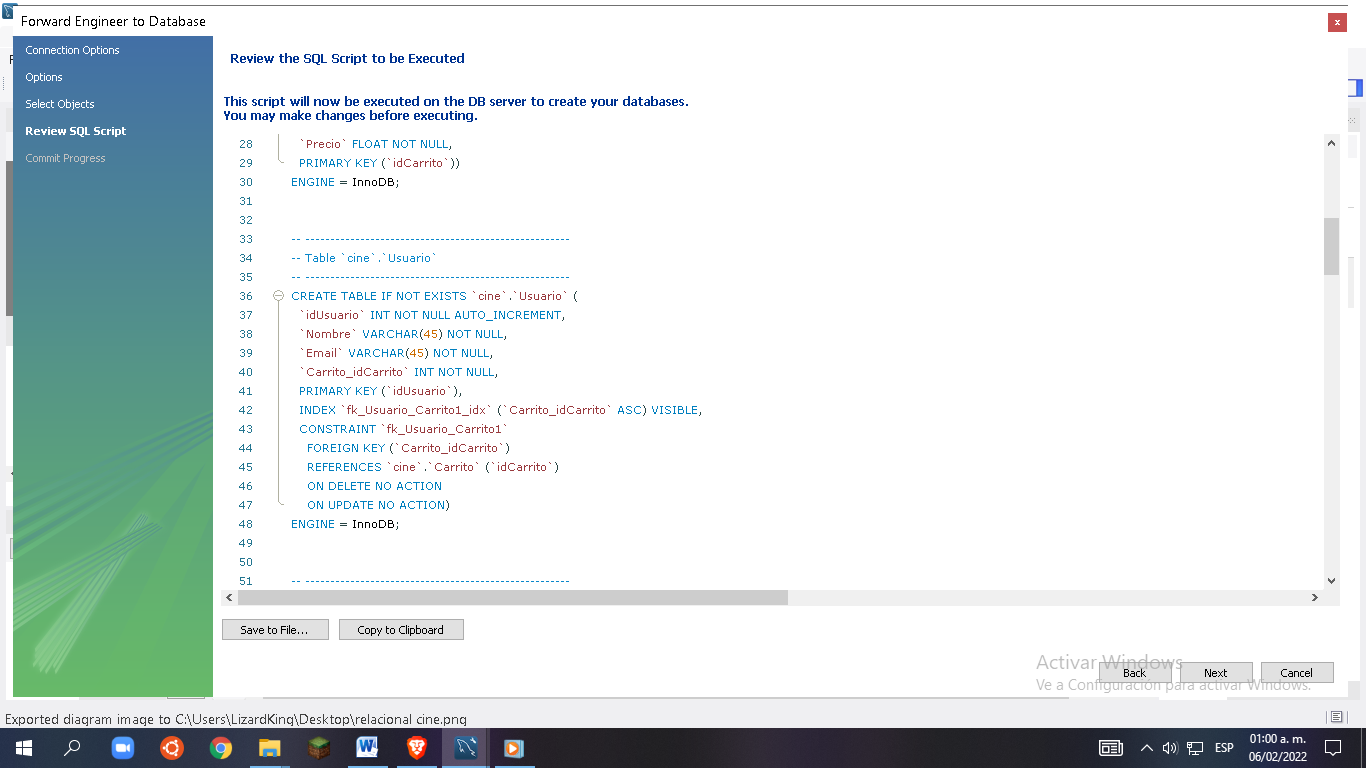


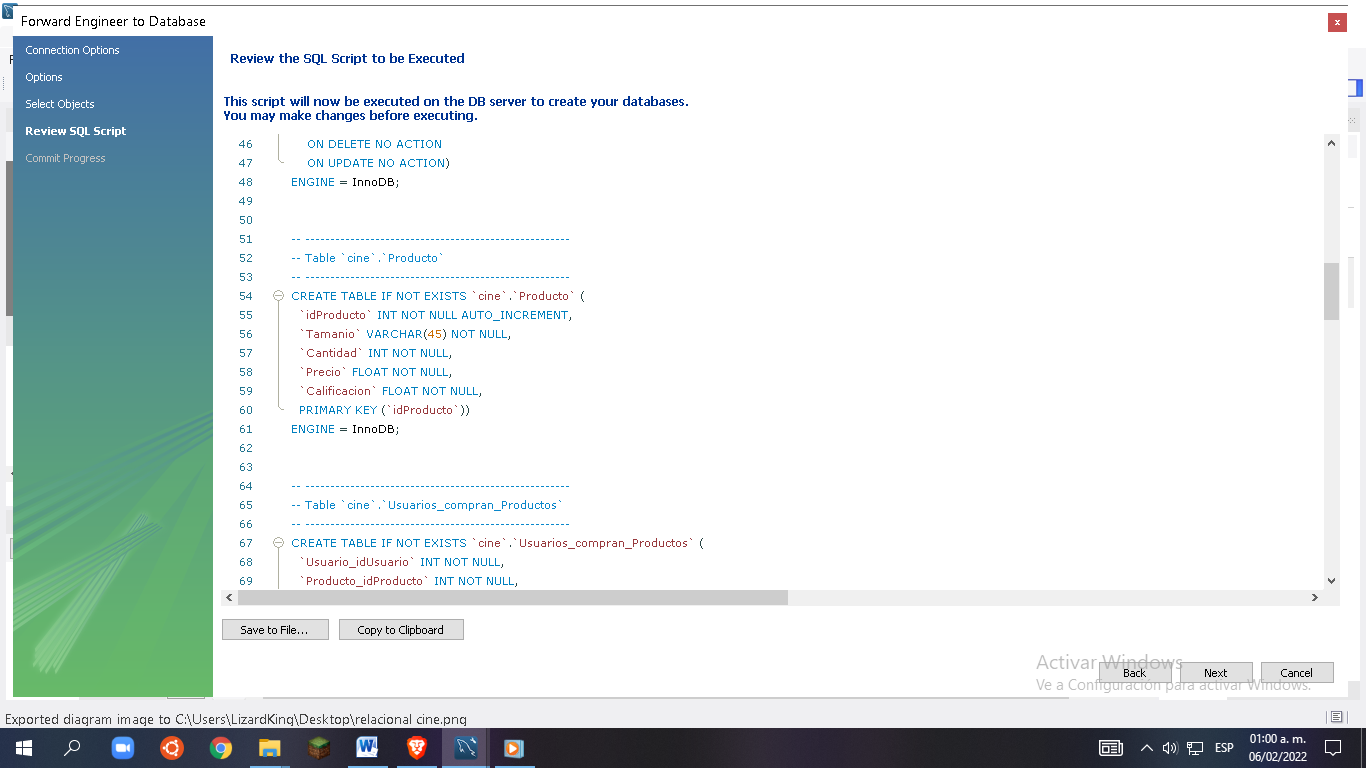
# 5 Diseño de la base de datos

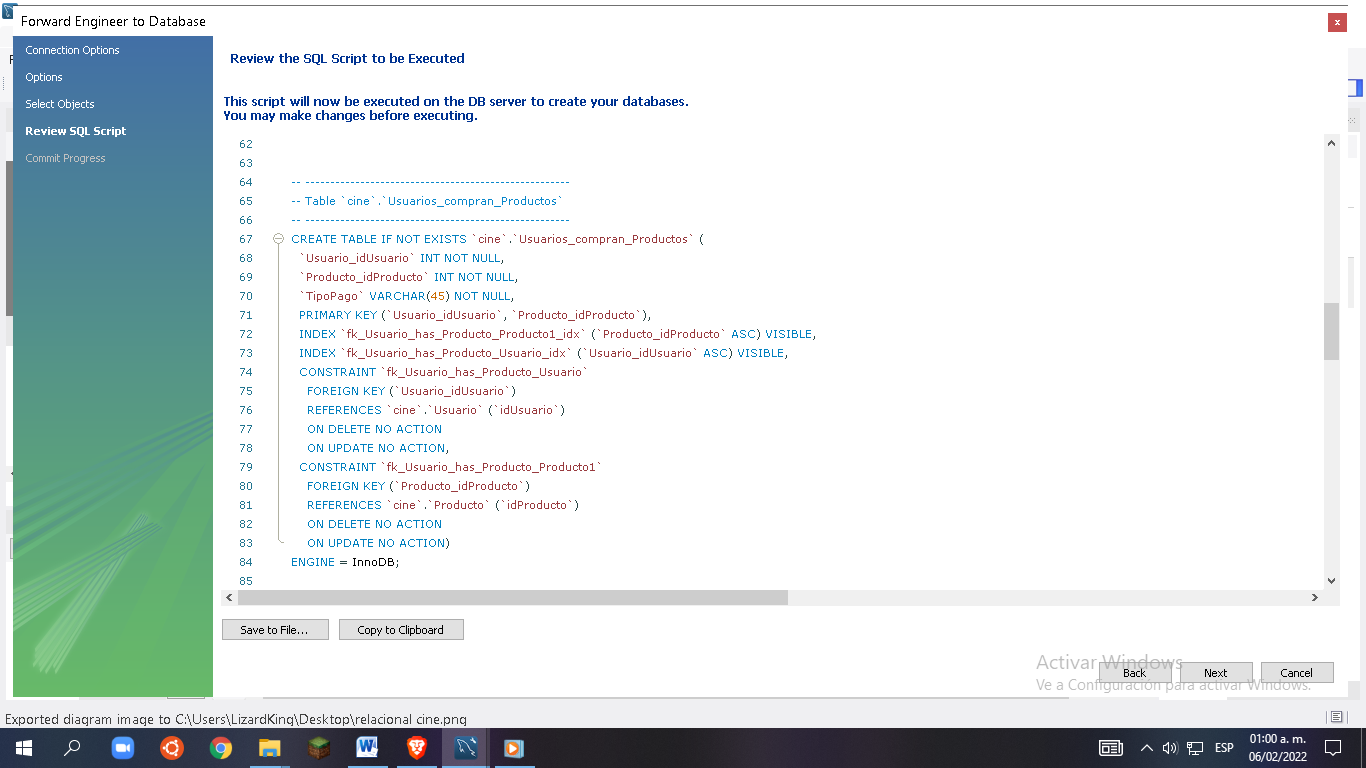
La base de datos se hizo en MySQL workbench automáticamente con el diagrama de clases del modelo relacional, el código resultante es el siguiente:

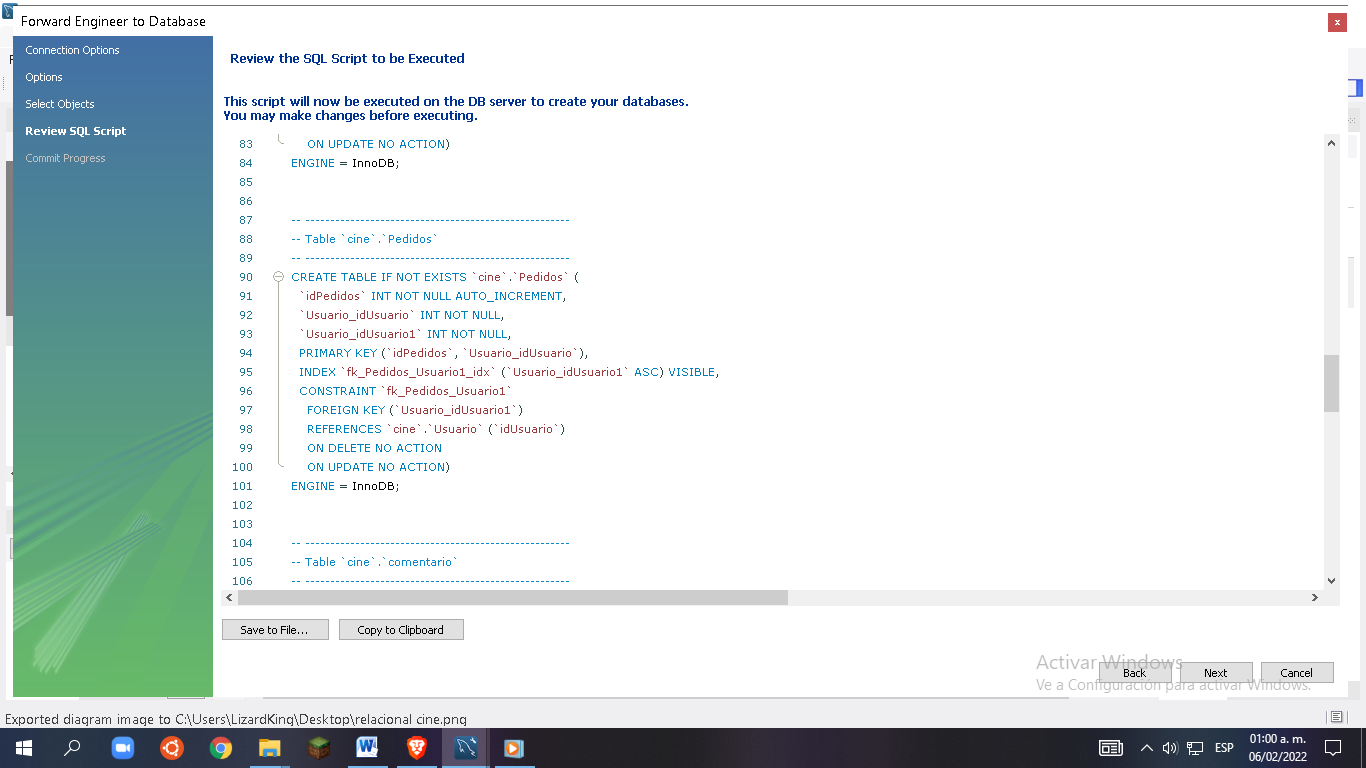


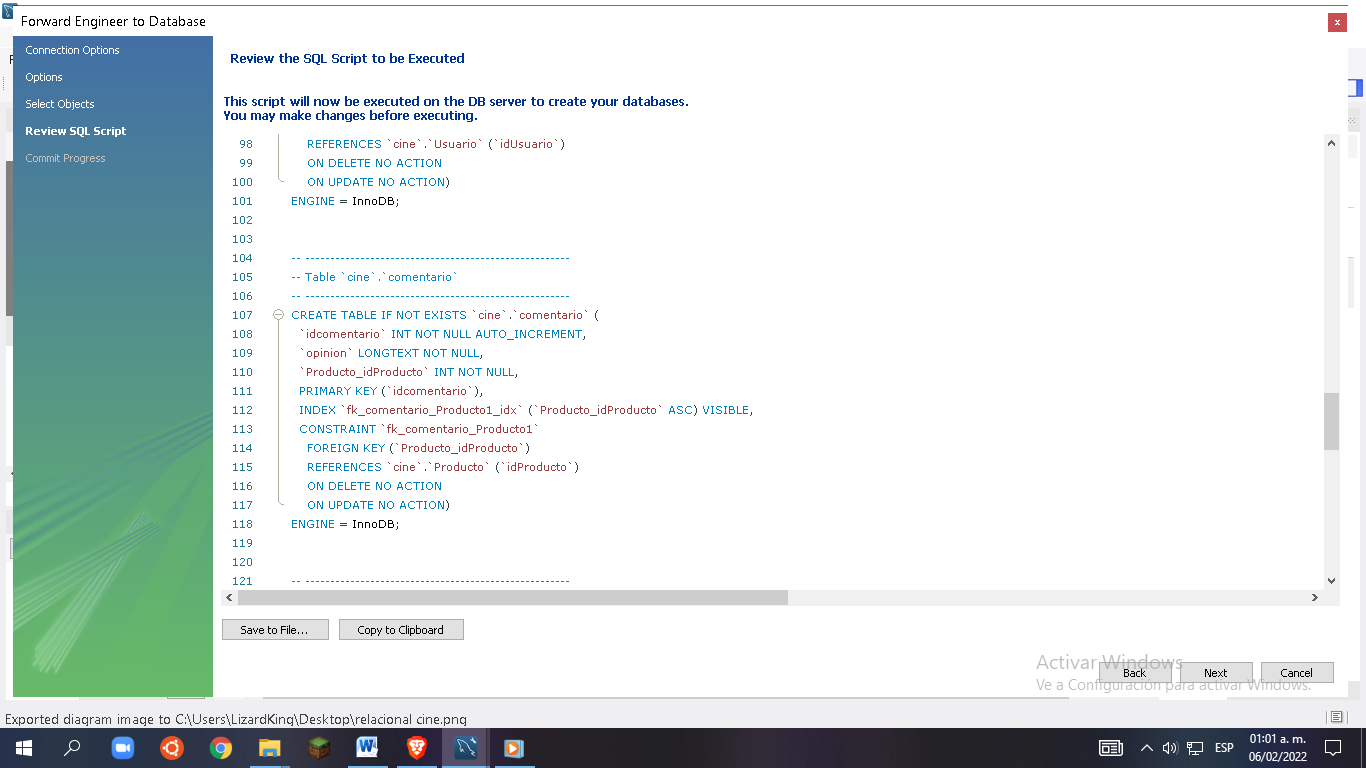


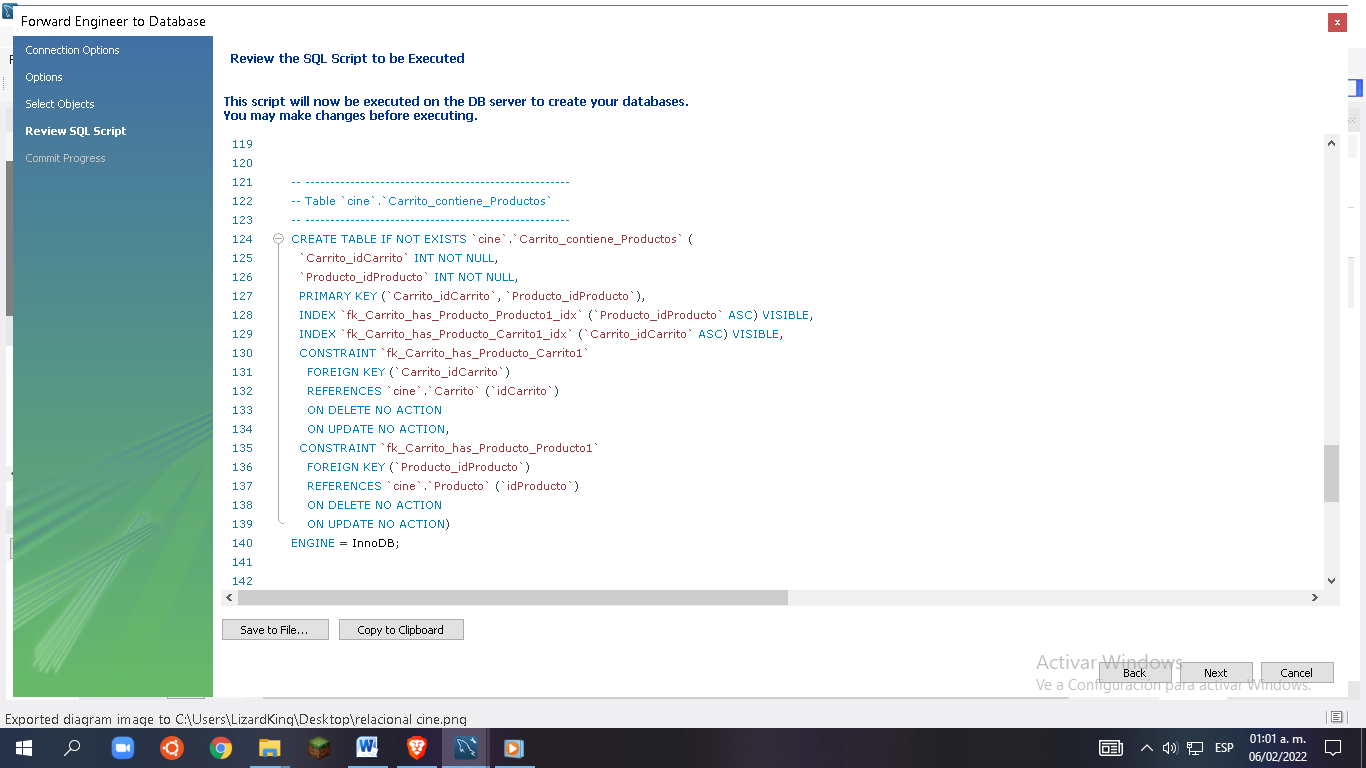


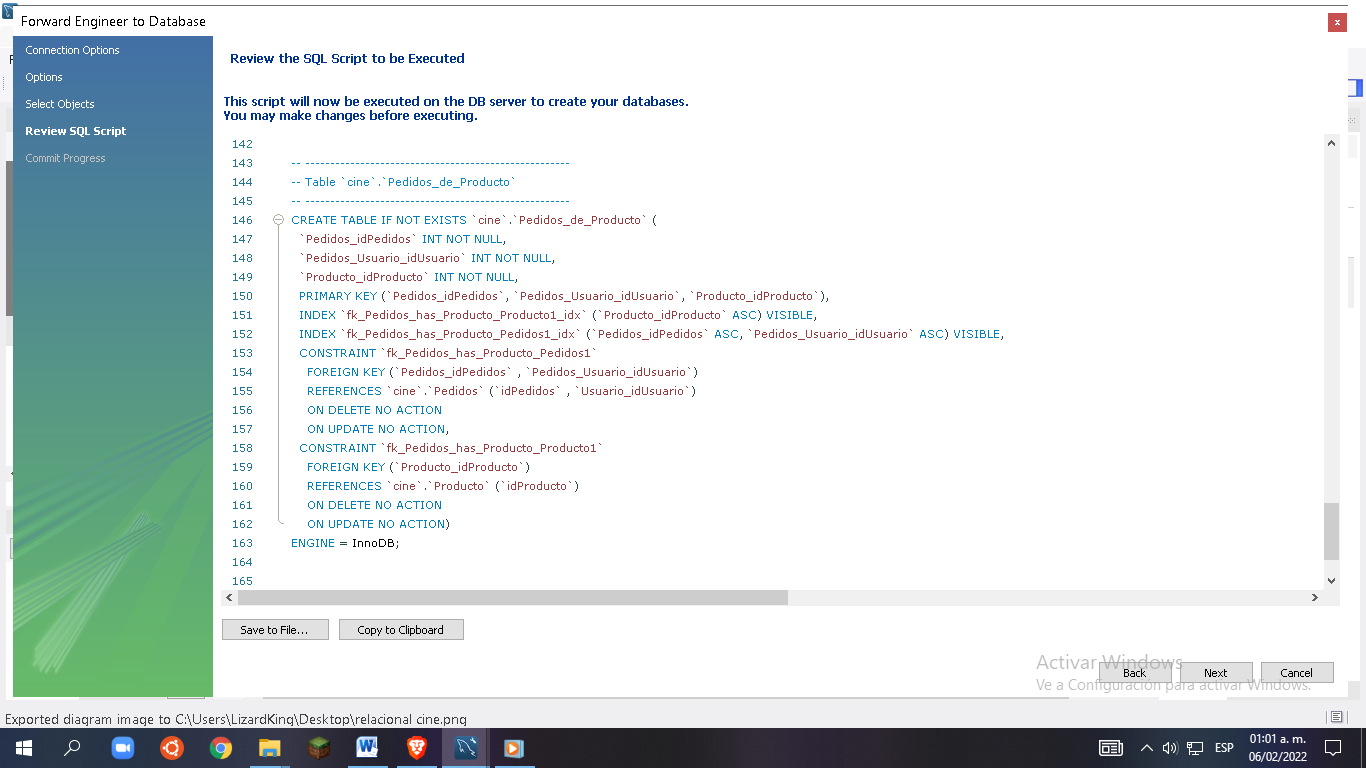


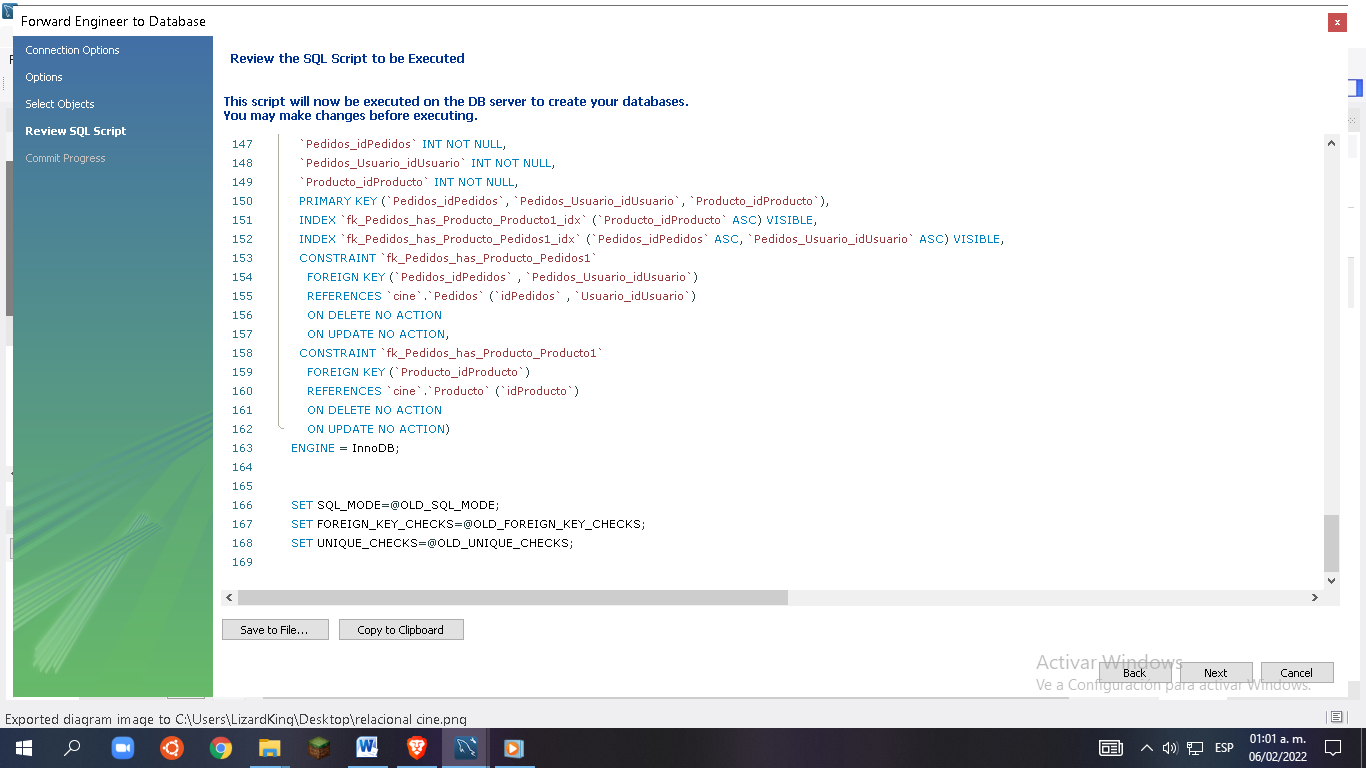












# 6 Referencias

UML gota a gota:

<https://drive.google.com/file/d/19243rOuEI4UxGwFWW2wt9wiL5IdJUWE5/view>

UML y patrones:

<https://drive.google.com/file/d/1VofnYqsRgkC7l87ygKNoYA8dgpKeHUvr/view>

Página en línea de cinepolis:

<https://cinepolis.com/>

Página en línea de cinemex:

<https://cinemex.com/>