Glosario

1. Introducción - - - - - - - - 0
   1. Objetivo - - - - - - - 0
   2. Glosario - - - - - - - 0
2. Usabilidad - - - - - - - - 0
   1. Tiempo de Aprendizaje - - - - - 0
   2. Identificación del usuario - - - - - 0
3. Confiabilidad - - - - - - - - 0
   1. Tiempo de disponibilidad del sistema - - - 0
   2. Tiempo comprendido entre fallas - - - - 0
   3. Tiempo fuera de Servicio - - - - - 0
   4. Tiempo de reinicio del sistema luego de una falla - - 0
   5. Registro de eventos - - - - - - 0
4. Performance - - - - - - - - 0
   1. Tiempo de respuesta - - - - - - 0
   2. Cantidad de atención a usuarios - - - - 0
5. Soportabilidad o facilidad de mantenimiento - - - - 0
   1. actualización transparente al usuario - - - 0
   2. Estándares de Codificación - - - - - 0
6. Restricciones de Diseño - - - - - - - 0
   1. Estándares de Diseño - - - - - - 0
   2. Estándares de Arquitectura - - - - - 0
   3. Motor de Base de Datos - - - - - 0
   4. Lenguaje de Programación - - - - - 0
7. Requerimientos de documentación, ayuda en línea y manuales,

asistencia técnica - - - - - - - 0

* 1. Manual de Usuario - - - - - - 0
  2. Ayuda en Línea - - - - - - 0
  3. Guías de Instalación y Configuración - - - 0
  4. Apoyo técnico - - - - - - - 0
  5. Plano técnico - - - - - - - 0

1. Componentes a comprar - - - - - - 0
2. Interfaces - - - - - - - - - 0
   1. Interfaz de Usuario - - - - - - 0
   2. Interfaz de Hardware - - - - - - 0
   3. Interfaz de Comunicación - - - - - 0
   4. Interfaz de Comunicación - - - - - 0
3. Requerimientos de licencias - - - - - - 0
4. Legales, derechos de autor y otras notas - - - - 0
5. Estándares aplicables - - - - - - - 0
6. Puesta en marcha - - - - - - - 0

Introducción

Objetivo

Las especificaciones Suplementarias contienen los requisitos de la aplicaciones que no se contemplan en el documento de requerimientos de software. Algunos de ellos son:

* Requisito legales y aplicaciones de estándares.
* Atributos de calidad de las aplicaciones a construir, fácil usabilidad y performance.
* Requisitos de entorno y sistemas operativos, compatibilidad y restricción de diseño.
* Otros requisitos que no se toman en cuenta en el documento de requerimientos del software.

Glosario

Véase el Glosario antes expuesto.

Usabilidad

Tiempo de Aprendizaje

Dado que la aplicación tiene como fin, ser lo mas intuitivo posible, se pretende que el usuario aprenda el 80% de la funcionalidad del proyecto deberá ser de alrededor de 1 hora, dado que la mayor parte de funciones que el programa ofrece está a fácil disposición desde la pantalla principal.

En cuanto a la capacitación del personal, en el manejo de la aplicación, el tiempo a consideración es de al menos una semana, hasta que los lineamientos del manejo de la aplicación hayan sido adquiridos por el personal asignado.

Identificación del usuario

El usuario ingresara a la aplicación con el correo o nombre de usuario y contraseñade usuario del sistema validada por la aplicación.

Confiabilidad

Tiempo de disponibilidad del sistema

La aplicación en un día común tendrá una disponibilidad de 24 horas.

Tiempo comprendido entre fallas

El tiempo verificación de errores se hará a medida que el software se esté desarrollando y al finalizar se tendrán 2 días hábiles para el registro y  corrección de las mismas.

Tiempo fuera de Servicio

El tiempo máximo de fuera de servicio de las aplicaciones depende de los servidores de datos y la base de datos. La misma debe ser:

* Falla común: 2 minutos.
* Fallas no comunes: 1 hora.

Tiempo de reinicio del sistema luego de una falla

En dado caso de no haber problemas, el sistema se reiniciará en un tiempo alrededor de 5 minutos.

Registro de eventos

La aplicación contara con un directorio de eventos para registrar los distintos eventos que se realizan sobre la base de datos.