Glosario

1. Introducción - - - - - - - - 0
   1. Objetivo - - - - - - - 0
   2. Glosario - - - - - - - 0
2. Usabilidad - - - - - - - - 0
   1. Tiempo de Aprendizaje - - - - - 0
   2. Identificacion del usuario - - - - - 0
3. Confiabilidad - - - - - - - - 0
   1. Tiempo de disponibilidad del sistema - - - 0
   2. Tiempo comprendido entre fallas - - - - 0
   3. Tiempo fuera de Servicio - - - - - 0
   4. Tiempo de reinicio del sistema luego de una falla - - 0
   5. Registro de eventos - - - - - - 0
4. Perfomance - - - - - - - - 0
   1. Tiempo de respuesta - - - - - - 0
   2. Cantidad de atención a usuarios - - - - 0
5. Soportabilidad o facilidad de mantenimiento - - - - 0
   1. Actualizacion transparente al usuario - - - 0
   2. Estandares de Codificacion - - - - - 0
6. Restricciones de Diseño - - - - - - - 0
   1. Estandares de Diseño - - - - - - 0
   2. Estandares de Arquitectura - - - - - 0
   3. Motor de Base de Datos - - - - - 0
   4. Lenguaje de Programacion - - - - - 0
7. Requerimientos de documentación, ayuda en línea y manuales,

asistencia técnica - - - - - - - 0

* 1. Manual de Usuario - - - - - - 0
  2. Ayuda en Linea - - - - - - 0
  3. Guias de Instalación y Configuración - - - 0
  4. Apoyo técnico - - - - - - - 0
  5. Plano técnico - - - - - - - 0

1. Componentes a comprar - - - - - - 0
2. Interfaces - - - - - - - - - 0
   1. Interfaz de Usuario - - - - - - 0
   2. Interfaz de Hardware - - - - - - 0
   3. Interfaz de Comunicación - - - - - 0
   4. Interfaz de Comunicación - - - - - 0
3. Requerimientos de licencias - - - - - - 0
4. Legales, derechos de autor y otras notas - - - - 0
5. Estándares aplicables - - - - - - - 0
6. Puesta en marcha - - - - - - - 0