# day12

# 集合(续)

### 集合间的操作

集合提供了如取并集,删交集,判断包含子集等操作

```
package collection;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Collection;
import java.util.HashSet;
/**
 * 集合间的操作
 */
public class CollectionDemo4 {
    public static void main(String[] args)
{
          Collection c1 = new ArrayList();
//
        Collection c1 = new \; HashSet(); // \pi \pi
重复元素
        c1.add("java");
        c1.add("c");
        c1.add("c++");
        System.out.println("c1:"+c1);
        Collection c2 = new ArrayList();
```

```
c2.add("android");
       c2.add("ios");
       c2.add("java");
       System.out.println("c2:"+c2);
        /*
           boolean addAll(Collection c)
           将给定集合中的所有元素添加到当前集合
中。当前集合若发生了改变则返回true
        */
       boolean tf = c1.addAll(c2);
       System.out.println(tf);
       System.out.println("c1:"+c1);
       System.out.println("c2:"+c2);
       Collection c3 = new ArrayList();
       c3.add("ios");
       c3.add("c++");
       c3.add("php");
       System.out.println("c3:"+c3);
       /*
           boolean containsAll(Collection
c)
           判断当前集合是否包含给定集合中的所有元
素
        */
       boolean contains =
c1.containsAll(c3):
       System.out.println("包含所有元
素:"+contains);
```

```
boolean removeAll(Collection c)

删除当前集合中与给定集合中的共有元素

*/

c1.removeAll(c3);

System.out.println("c1:"+c1);

System.out.println("c3:"+c3);

}

}
```

# 集合的遍历

# Collection提供了统一的遍历集合方式:迭代 器模式

lterator iterator()

该方法会获取一个用于遍历当前集合元素的迭代器.

### java.util.Iterator接口

迭代器接口,定义了迭代器遍历集合的相关操作.

不同的集合都实现了一个用于遍历自身元素的迭代器实现类,我们无需记住它们的名字,用多态的角度把他们看做为lterator即可.

迭代器遍历集合遵循的步骤为:问,取,删.其中删除元素不 是必要操作

```
package collection;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Collection;
import java.util.Iterator;
/**
* Collection接口没有定义单独获取某一个元素的操
作,因为不通用。
* 但是Collection提供了遍历集合元素的操作。该操作
是一个通用操作, 无论什么类型的
* 集合都支持此种遍历方式: 迭代器模式。
*
* Iterator iterator() die(二声)
* 该方法会获取一个用于遍历当前集合元素的迭代器
*
* java.util.Iterator接口,是迭代器接口,规定了
迭代器遍历集合的相关操作,不同的
* 集合都提供了一个用于遍历自身元素的迭代器实现类,
不过我们不需要直到它们的名字,以
* 多态的方式当成Iterator使用即可。
* 迭代器遍历集合遵循的步骤为:问->取->删
* 其中删除不是必须操作。
*
*/
public class IteratorDemo {
   public static void main(String[] args)
{
      Collection c = new ArrayList();
      c.add("one");
```

```
c.add("two");
       c.add("three");
       c.add("four");
       c.add("five");
       System.out.println(c);
       //获取迭代器
       Iterator it = c.iterator();
           迭代器提供的相关方法:
           boolean hasNext()
           判断集合是否还有元素可以遍历
           E next()
           获取集合下一个元素(第一次调用时就是获
取第一个元素,以此类推)
        */
       while(it.hasNext()){
           String str = (String)it.next();
           System.out.println(str);
       }
       System.out.println(c);
   }
}
```

# 迭代器遍历过程中不得通过集合的方法增删 元素

```
package collection;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Collection;
import java.util.Iterator;
/**
* Collection接口没有定义单独获取某一个元素的操
作,因为不通用。
* 但是Collection提供了遍历集合元素的操作。该操作
是一个通用操作, 无论什么类型的
* 集合都支持此种遍历方式: 迭代器模式。
*
                          die(二声)
* Iterator iterator()
* 该方法会获取一个用于遍历当前集合元素的迭代器
*
* java.util.Iterator接口,是迭代器接口,规定了
迭代器遍历集合的相关操作,不同的
 集合都提供了一个用于遍历自身元素的迭代器实现类,
不过我们不需要直到它们的名字,以
* 多态的方式当成Iterator使用即可。
* 迭代器遍历集合遵循的步骤为:问->取->删
* 其中删除不是必须操作。
*
*/
public class IteratorDemo {
```

```
public static void main(String[] args)
{
       Collection c = new ArrayList();
       c.add("one");
       c.add("#");
       c.add("two");
       c.add("#");
       c.add("three");
       c.add("#");
       c.add("four");
       c.add("#");
       c.add("five");
       System.out.println(c);
       //获取迭代器
       Iterator it = c.iterator();
       /*
           迭代器提供的相关方法:
           boolean hasNext()
           判断集合是否还有元素可以遍历
           E next()
           获取集合下一个元素(第一次调用时就是获
取第一个元素,以此类推)
        */
       while(it.hasNext()){
           String str = (String)it.next();
           System.out.println(str);
           if("#".equals(str)){
```

```
迭代器要求遍历的过程中不得通
过集合的方法增删元素
                 否则会抛出异
常:ConcurrentModificationException
               */
//
               c.remove(str);
                 迭代器的remove方法可以将通
过next方法获取的元素从集合
                 中删除。
               */
              it.remove();
          }
       }
       System.out.println(c);
   }
```

# 增强型for循环

JDK5之后推出了一个特性:增强型for循环

- 也称为新循环,使得我们可以使用相同的语法遍历集合或数组.
- 语法:

}

```
for(元素类型 变量名: 集合或数组){
循环体
}
```

```
package collection;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Collection;
import java.util.Iterator;
/**
 * JDK5推出时,推出了一个新的特性:增强型for循环
 * 也称为新循环,它可以用相同的语法遍历集合或数组。
 *
 * 新循环是java编译器认可的,并非虚拟机。
 */
public class NewForDemo {
   public static void main(String[] args)
{
       String[] array =
{"one", "two", "three", "four", "five"};
       for(int i=0;i<array.length;i++){</pre>
           String str = array[i];
           System.out.println(str);
       }
       for(String str : array){
           System.out.println(str);
       }
```

```
Collection c = new ArrayList();
        c.add("one");
        c.add("two");
        c.add("three");
        c.add("four");
        c.add("five");
        //迭代器遍历
        Iterator it = c.iterator();
        while(it.hasNext()){
            String str = (String)it.next();
            System.out.println(str);
        }
        //新循环遍历
        for(Object o : c){
            String str = (String)o;
            System.out.println(str);
        }
    }
}
```

### 泛型

JDK5之后推出的另一个特性:泛型

泛型也称为参数化类型,允许我们在使用一个类时指定它 当中属性,方法参数或返回值的类型.

- 泛型在集合中被广泛使用,用来指定集合中的元素类型.
- 有泛型支持的类在使用时若不指定泛型的具体类型则 默认为原型Object

```
package collection;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Collection;
import java.util.Iterator;
/**
* JDK5推出时,推出了一个新的特性:增强型for循环
* 也称为新循环,它可以用相同的语法遍历集合或数组。
 *
* 新循环是java编译器认可的,并非虚拟机。
*/
public class NewForDemo {
   public static void main(String[] args)
{
       String[] array =
{"one", "two", "three", "four", "five"};
       for(int i=0;i<array.length;i++){</pre>
           String str = array[i];
           System.out.println(str);
       }
       for(String str : array){
           System.out.println(str);
       }
```

```
* 泛型 JDK5之后推出的另一个特性。
       * 泛型也称为参数化类型,允许我们在使用一
个类时指定它里面属性的类型,
       * 方法参数或返回值的类型,使得我们使用一
个类时可以更灵活。
       * 泛型被广泛应用于集合中,用来指定集合中
的元素类型。
       * 支持泛型的类在使用时如果未指定泛型,那
么默认就是原型Object
       *
       * Collection接口的定义
       * public interface Collection<E>
... {
       *
       * Collection<E> 这里的<E>就是泛型
       * Collection中add方法的定义,参数为E
       * boolean add(E e)
       */
      Collection<String> c = new
ArrayList<>();
      c.add("one")://编译器会检查add方法的实
参是否为String类型
      c.add("two");
      c.add("three");
      c.add("four");
      c.add("five");
        c.add(123);//编译不通过
//
```

```
//迭代器遍历
       //迭代器也支持泛型,指定的与其遍历的集合指
定的泛型一致即可
       Iterator<String> it = c.iterator();
       while(it.hasNext()){
          //编译器编译代码时会根据迭代器指定的泛
型补充造型代码
          String str = it.next();//获取元素
时无需在造型
          System.out.println(str);
       }
       //新循环遍历
       for(String str : c){
          System.out.println(str);
       }
   }
}
```

# List集

java.util.List接口,继承自Collection.

List集合是可重复集,并且有序,提供了一套可以通过下标操作元素的方法

#### 常用实现类:

• java.util.ArrayList:内部使用数组实现,查询性能更好.

• java.util.LinkedList:内部使用链表实现,首尾增删元素性能更好.

# List集合常见方法

### get()与set()

```
package collection;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
/**
* List集合
* List是Collection下面常见的一类集合。
   java.util.List接口是所有List的接口,它继承自
Collection.
* 常见的实现类:
   java.util.ArrayList:内部由数组实现,查询性
能更好。
   java.util.LinkedList:内部由链表实现,增删性
能更好。
   List集合的特点是:可以存放重复元素,并且有序。其
提供了一套可以通过下标
   操作元素的方法。
*/
public class ListDemo {
   public static void main(String[] args)
{
```

```
List<String> list = new ArrayList<>
();
//
         List<String> list = new
LinkedList<>();
       list.add("one");
       list.add("two");
       list.add("three");
       list.add("four");
       list.add("five");
       /*
           E get(int index)
           获取指定下标对应的元素
        */
       //获取第三个元素
       String e = list.get(2);
       System.out.println(e);
       for(int i=0;i<list.size();i++){</pre>
           e = list.get(i);
           System.out.println(e);
        }
        /*
           E set(int index,E e)
           将给定元素设置到指定位置,返回值为该位
置原有的元素。
            替换元素操作
         */
```

```
//[one,six,three,four,five]
String old = list.set(1,"six");
System.out.println(list);
System.out.println("被替换的元素
是:"+old);
}
```

### 重载的add()和remove()

```
package collection;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
/**
 * List集合提供了一对重载的add,remove方法
 */
public class ListDemo2 {
    public static void main(String[] args)
{
        List<String> list = new ArrayList<>
();
        list.add("one");
        list.add("two");
        list.add("three");
        list.add("four");
        list.add("five");
```

```
System.out.println(list);
           void add(int index,E e)
           将给定元素插入到指定位置
        */
       //[one,two,six,three,four,five]
       list.add(2,"six");
       System.out.println(list);
       /*
           E remove(int index)
           删除并返回指定位置上的元素
        */
       //[one,six,three,four,five]
       String e = list.remove(1);
       System.out.println(list);
       System.out.println("被删除的元
素:"+e);
   }
}
```

### subList()方法

```
package collection;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
```

```
/**
   List subList(int start,int end)
   获取当前集合中指定范围内的子集。两个参数为开始与
结束的下标(含头不含尾)
 */
public class ListDemo3 {
   public static void main(String[] args)
{
       List<Integer> list = new
ArrayList<>();
       for(int i=0; i<10; i++){
           list.add(i);
       }
       System.out.println(list);
       //获取3-7这部分
       List<Integer> subList =
list.subList(3,8);
       System.out.println(subList);
       //将子集每个元素扩大10倍
       for(int i=0;i<subList.size();i++){</pre>
           subList.set(i,subList.get(i) *
10);
       }
       //[30,40,50,60,70]
       System.out.println(subList);
       /*
           对子集元素的操作就是对原集合对应元素的
操作
        */
       System.out.println(list);
```

```
//删除list集合中的2-8
list.subList(2,9).clear();
System.out.println(list);
}
}
```

# 集合与数组的转换

### 集合转换为数组

Collection提供了一个方法:**toArray**,可以将当前集合转换为一个数组

```
package collection;

import java.util.ArrayList;
import java.util.Arrays;
import java.util.List;

/**

* 集合转换为数组

* Collection提供了方法toArray可以将当前集合转换
为一个数组

*/
public class CollectionToArrayDemo {
```

```
public static void main(String[] args)
{
       List<String> list = new ArrayList<>
();
       list.add("one");
       list.add("two");
       list.add("three");
       list.add("four");
       list.add("five");
       System.out.println(list);
         Object[] array = list.toArray();
//
       /*
           重载的toArray方法要求传入一个数组,
内部会将集合所有元素存入该数组
           后将其返回(前提是该数组长度>=集合的
size)。如果给定的数组长度不足,
           则方法内部会自行根据给定数组类型创建一
个与集合size一致长度的数组并
           将集合元素存入后返回。
        */
       String[] array = list.toArray(new
String[list.size()]);
       System.out.println(array.length);
 System.out.println(Arrays.toString(array))
   }
}
```

### 变长参数

JDK5时推出的另一个特性:变长参数

一个方法中只能声明一个变长参数,并且必须是最后一个 参数

```
package collection;
import java.util.Arrays;
public class ArgDemo {
    public static void main(String[] args)
{
        dosome(1, "a");
        dosome(1, "a", "b");
 dosome(1, "a", "b", "a", "b", "a", "b", "a", "b", "
a", "b");
        dosome(1,new String[]
{"1","2","3"});
    }
    public static void dosome(int
i,String... s){
        /*
            变长参数在方法中实际上就是一个数组,给
变长参数传入了几个
            实参,该数组长度与实参个数一致.
         */
        System.out.println(s.length);
```

```
System.out.println("s:"+
Arrays.toString(s));
}
```

### 数组转换为List集合

数组的工具类Arrays提供了一个静态方法**asList()**,可以将一个数组转换为一个List集合

```
package collection;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Arrays;
import java.util.List;
/**
 * 数组转换为List集合
 * 数组的工具类Arrays提供了一个静态方法asList,可
以将数组转换为一个List集合。
 */
public class ArrayToListDemo {
   public static void main(String[] args)
{
       String[] array =
{"one", "two", "three", "four", "five"};
 System.out.println(Arrays.toString(array))
```

```
List<String> list =
Arrays.asList(array);
       System.out.println(list);
       list.set(1,"six");
       System.out.println(list);
       //数组跟着改变了。注意:对数组转换的集合进
行元素操作就是对原数组对应的操作
 System.out.println(Arrays.toString(array))
       /*
          由于数组是定长的, 因此对该集合进行增删
元素的操作是不支持的,会抛出
          异
常:java.lang.UnsupportedOperationException
        */
        list.add("seven");
//
       /*
          若希望对集合进行增删操作,则需要自行创
建一个集合,然后将该集合元素
          导入。
        */
         List<String> list2 = new
ArrayList<>();
        list2.addAll(list);
//
```

```
所有的集合都支持一个参数为Collection
的构造方法,作用是在创建当前
集合的同时包含给定集合中的所有元素
*/
List<String> list2 = new
ArrayList<>>(list);
System.out.println("list2:"+list2);
list2.add("seven");
System.out.println("list2:"+list2);
}
```