# 基础阶段面试题

## 一、JAVA基础

### 1. continue和 break有什么区别？

**答案：**

break和continue都是用来控制循环结构的。

1. break：提前终止循环可以使用break来完成。break完全结束一个循环，跳出循环体执行循环后面的语句。
2. continue：理解为continue是跳过当次循环中剩下的语句，执行下一次循环。
3. 区别：continue只终止本次循环，break则完全终止循环

### 2. i++和++i的区别？

**答案：**

i++ 理解为：先用i值后加1, 比如int j=i++; 如果i的初值是1，那么表达式i++的整体值就是1，然后，i的值就变成了2，最后执行赋值运算，将i++整体的值1，赋值给j，j为1。

++i 理解为：先加1后用i值，比如int j=++i;如果i的初值是1，首先i增加1为2，然后用i的值2最为++i整体表达式的值，最后进行赋值运算，将++i表达式的值2赋值给j，j为2。

注意：这两个表达式在计算时，=号赋值计算，都是最后发生的，是非常常见的考点。

## 二、OOP

### 1. 静态变量和实例变量的区别？

**答案：**

在语法定义上的区别：静态变量前要加static 关键字，而实例变量前则不加。

在程序运行时的区别：

1. 实例变量属于某个对象的属性，必须创建了实例对象，其中的实例变量才会被分配空间，才能使用这个实例变量。
2. 静态变量不属于某个实例对象，而是属于类，所以也称为类变量。
3. 实例变量必须创建对象后才可以通过这个对象来使用，静态变量则可以直接使用类名来引用。

## 三、JAVASE

### 1.说出ArrayList,LinkedList的储存性能和特性？

**答案：**

区别如下：

1. ArrayList 采用的是数组形式来保存对象的，这种方式将对象放在连续的位置中，优点是索引读取快，从最后插入和删除元素速度快，但是头部插入和删除慢。
2. LinkedList使用双向循环链表方式存储数据,所以头尾插入或读取插入的速度快，而中部插入和读取慢.