LAPORAN TUGAS AKHIR JAVA DENGAN JUDUL TOKO DININGRATZY



Nama Kelompok: Kelompok Diningratzy

Anggota Kelompok:

- M DICKY WAHYUDI (19)
- RIKI SUWANTO (23)
- WIDYA FITRIADI NUGRAHA (30)

1.Tujuan

Program ini di buat untuk mensimulasikan transaksi atau jual beli barang dan program ini digunakan untuk mempermudah kegiatan transaksi barang . Program kami juga bisa di aplikasikan pada suatu toko online maupun offline . dengan beberapa penyesuaian.

2.Source code

Kami akan membagikan link source code dari github untuk memudahkan link akan ada di akhir laporan.

```
ort java.util.Scanner;
ublic class bambangv2 {
//FUNGSI-----
     int hargabenda(float jumlahbarang , int harga){
  int hargabenda = (int) (jumlahbarang * harga);
         return hargabenda;
     static int kembalian (int uang , int hargabarang){
  int kembalian = uang - hargabarang;
          return kembalian;
         int kurang = hargabarang - uang;
     //MENU----static void menu (){
                                                                                          [1]
[2]
                                                   JAGUNG
                                                                       11.300
                                                                                          [3]
[4]
          System.out.println("
                                                   TELUR
                                                                       16.300
                                                  MINYAK
                                                                       12.300
          System.out.println("\n");
             : void pembelian (String nama , String yangdibeli, int harga , int uang){
         hargabenda(jumlahbarang, harga));
System.out.println(" |------
          System.out.println(" |~pengen nambah belanjaan kak "+nama );
System.out.println(" |~Kalo tidak abaikan seperti biasa :'( " );
          boolean perulangan2 = true ;
               .e (perulangan2) {
          System.out.print(" |~Masukkaan kode barang : " );
Scanner inputan3= new Scanner(System.in);
String tambahan = inputan3.nextLine();
```

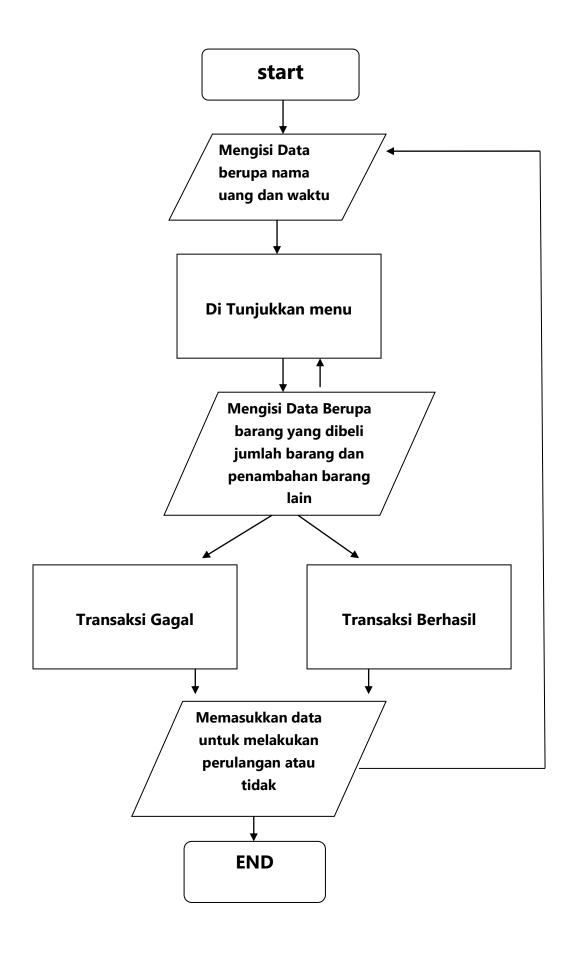
```
• • •
                                      perulangan2 = false ;
nambahbarangnya(nama,"Beras",10000, kembalian(uang, hargabenda(jumlahbarang,
                                       harga)));
                                      perulangan2 = false ;
nambahbarangnya(nama,"Jagung",11300, kembalian(uang, hargabenda(jumlahbarang,
                                      harga)));
                                case "3":
                                      perulangan2 = false ;
nambahbarangnya(nama,"Telur",16300, kembalian(uang, hargabenda(jumlahbarang,
                                      harga)));
                                      perulangan2 = false ; nambahbarangnya(nama,"Minyak",12300, kembalian(uang, hargabenda(jumlahbarang,
                                      perulangan2 = false ;
                                      System.out.println(" |~Jadi cuma beli "+yangdibeli+" aja ya kak "+nama);
if (kembalian(uang, hargabenda(jumlahbarang, harga)) >=0){
    System.out.println(" |~Sisa uang nya tolong di ambil :Rp."+kembalian(uang, hargabenda(jumlahbarang, harga)));
                                          System.out.println(" |~Transaksi gagal karena ");
System.out.println(" |~uang nya kurang :Rp."+kurang(uang,
hargabenda(jumlahbarang, harga)));
                                     System.out.println("
     float jumlahbarang = inputan.nextFloat();
          int hargabarang= hargabenda(jumlahbarang, harga);
System.out.println(" |~Kakak beli "+yangdibeli+" seberat "+ jumlahbarang+" dengan harga "+
          if (kembalian(sisauangkembalian, hargabenda(jumlahbarang, harga))>=0){
    System.out.println(" |~Sisa uang nya tolong di ambil :Rp."+(kembalian(sisauangkembalian, hargabenda(jumlahbarang, harga))));
```

. System.out.println(" |~Transaksi gagal karena "); System.out.println(" |~uang nya kurang :Rp."+(kurang(sisauangkembalian, hargabenda(jumlahbarang,

```
static void main(String[] args) {
Scanner inputan= new Scanner(System.in); Scanner inputan2= new Scanner(System.in); Scanner inputan1= new Scanner(System.in); boolean perulangan3 = true;
while (perulangan3) {
    System.out.println("|~ Sebelum menjalanlan program di mohon untuk mengisi ");
    System.out.println("|~ Data yang kami minta dengan benar OK !!
    System.out.print("|~Masukkan nama anda :"); String nama =inputan2.nextLine(); System.out.print("|~Masukkan Jumlah uang anda (Min 10000)? :"); int uang = inputan.nextInt(); System.out.print("|~Anda datang ketoko jam berapa (buka jam 7-22) ? ;");
    float jam =inputan.nextFloat();
     System.out.println("|~ Program DiningraTzy V.2 Akan berjalan lebih baik"
    System.out.println("|~juga memiliki fitur yang lebih banyak daripada dulu "
System.out.println("|~ Tekan enter untuk menjalankan program "
    String enter = inputan1.nextLine(); System.out.println("");
             if (jam > 22.00) {
System.out.println("|~Tokonya tutup kak "+nama+" mohon kembali lagi jam pada 7-22|");}
              else if (jam < 7.00 ) {
             System.out.println("|~Tokonya tutup kak "+nama+" mohon kembali lagi jam pada 7-22|");}
                                               ~Selamat datang di toko diningratzy kak "+nama );
                                                   ~Ini menunya silahkan dipilih
~Untuk membeli tolong ingat kodenya \n
                 Boolean perulangan1 = true ;
                                                    ~Tekan enter jika tidak ingin beli
                                                                                                \n");
                  System.out.print (" |~Beli yang mana kak "+nama+" jangan lupa kodenya ya : ");
                 String barang = inputan1.nextLine();
                  switch (barang) {
                      case "1":
                          perulangan1 = false ; pembelian(nama, "beras", 10000 , uang); break;
                      case "2":
                          perulangan1 = false ; pembelian(nama,"jagung",11300 , uang); break;
                      case "3":
                          perulangan1 = false ; pembelian(nama,"telur",16300 , uang); break;
                      case "4":
                          perulangan1 = false ; pembelian(nama,"minyak",12300 , uang); break;
                          perulangan1 = false ;
                          ---\n"):
                 System.out.println(" |~Trimakasih sudah datang di toko kami");
             System.out.print("|Tidak puas dengan hasil program kami ingin mengulangi y/n ? ");
             String jawab = inputan1.nextLine();
              f(jawab.equalsIgnoreCase("n") ){ System.out.println("\n"); perulangan3 = false;
```

• • •

3. Flowchart (Alur kerja)



4. Program berjalan

Note Kami menjalankan program spesifikasi berikut :

- openjdk version "17.0.1" 2021-10-19
- OpenJDK Runtime Environment (build 17.0.1+12)
- OpenJDK 64-Bit Server VM (build 17.0.1+12, mixed mode)

Kami tidak bertanggung jawab jika program kami bermasalah pada versi openjdk yang lain

Pertama cek java apakah sudah terinstall seperti berikut

```
> java -version

openjdk version "17.0.1" 2021-10-19

OpenJDK Runtime Environment (build 17.0.1+12)

OpenJDK 64-Bit Server VM (build 17.0.1+12, mixed mode)

> _____

Desktop/TugasJava
```

Jalankan program java

Disini kita harus menginputkan nama uang dan waktu datang contohnya disini saya menginputkan nama dio , jumlah uang 1000 dan waktu datang jam 8

Seterusnya akan keluar menu seperti berikut

```
~Selamat datang di toko diningratzy kak dio
         ~Ini menunya silahkan dipilih
      ~Untuk membeli tolong ingat kodenya
    ______
    ||-- BARANG -- | --- HARGA --- | -- KODE --||
        BERAS
                     10.000
                                  [1]
       JAGUNG
                    11.300
                                  [2]
    || TELUR
                     16.300
                                  [3]
                     12.300
    | MINYAK
                                  [4]
       ~Tekan enter jika tidak ingin beli
|~Beli yang mana kak dio jangan lupa kodenya ya :
```

Setelah di tampilkan menu , kita di haruskan memilih barang yang ingin dibeli . misalnya kita disini membeli beras. Tapi kita juga bisa tekan enter jika tidak ingin beli.

Melakukan transaksi

karena tadi kita ingin membeli beras jadi kita menginputkan kode 1. juga kita disuruh untuk meginputkan jumlah yang ingin dibeli misalnya 2kg di tampilkan juga harga total beras nya Rp.20000. Dan kita disuruh juga menginputkan untuk pembelian barang selain beras. inputan ini sebenarnya bisa di abaikan jika kita hanya ingin membeli beras saja. tapi saat ini kita akan membeli jagung juga.

Transaksi selesai

Kita menambah barang yaitu jagung dengan mginputkan kode 2. terus kita juga menginputkan jumlah 1,3 kg. dengan total harga jagung Rp.14689. di akhir transaksi akan di berikan juga kembalian hasil dari pembelian beras dan jagung. Dan ada juga ucapan trimakasih untuk tanda atas selesai nya transaksi.

Perulangan

Digunakan mengulangi program apabila kita kurang puas dengan hasil yang diberikan seperti gagal transaksi atau ingin beli lagi . Kita harus menginputkan n jika ingin menghentikan program . disini kita memilih mengakhiri program dengan menginput n.

"Note : untuk kemungkinan lain seperti uang kurang salah input dan sebagainya akan kami buatkan video dan link akan di lempar di akhir laporan"

5.Kritik dan Saran Juga tanggapan

- Masalah salah saat menginputkan jumlah yang bernilai koma
 "penginputan nilai koma sebenarnya sudah tersedia dan bisa di coba di perangkat
 kam.i entah apa yang saat presentasi java yang pertama tapi terjadi error atau bug.
 di program yang terbaru kami mereka ulang struktur program berharap error/bug ini
 tidak terjadi lagi. "
- Seharusnya di tunjukan menu dulu baru menginputkan uang "Saran ini di lontarkan oleh teman kami arie . tapi kami tidak melaksanakannya , karena program kami di disain untuk mensimulasikan kegiatan membeli di toko. Yang artinya penginputan uang sama seperti saat kita mau pergi ke toko membawa uang berapa . oleh karena itu inputan selanjutnya adalah waktu datang ketoko. Tapi karena saran ini kami memberikan solusi berupa pemberitahuan minimal bawa uang Rp.10000."
- Perbaikan sikap dari pegawai toko yang lebih baik "Sebenarnya sikap seperti ini sengaja kami buat. Yang berharap menjadi hiburan tapi ,malah keluar dari tujuan untuk mensimulasikan kegiatan membeli di toko . justru hal ini membuat toko sulit memikat pembeli. Dalam program yang terbaru , kami membuat sikap pegawai toko yang lebih ramah kepada pembeli. juga tidak akan memungut uang untuk AC."

Program , video , foto dan document sudah kami upload di github gunakan link ini jika ingin mendownload lengkap tentang program kami. Jika link corrupt bias hubungi anggota kelompok diningratzy

Github: https://github.com/dio-nugraha/TugasJava

: https://bit.ly/3ppUmsz

Download dari github: https://codeload.github.com/dio-nugraha/TugasJava/zip/refs/heads/master

: https://bit.ly/3lvqlGP