



UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ

Departamento de Design e Moda

Disciplina Design e Sustentabilidade - 2018

Plano de Ensino

Prof. Dioclecio Camelo

Objetivos

O objetivo desta disciplina é introduzir as questões ambientais aplicadas ao desenvolvimento sustentável e sua relação com o design.

Conteúdo Programático

Nesta disciplina serão abordados os seguintes assuntos:

- Contextualização histórica sobre a evolução dos padrões de produção e os rumos da sociedade;
- Introdução sobre o Desenvolvimento Sustentável;
- Regulamentações e discussões em andamento sobre o desenvolvimento sustentável;
- Introdução sobre os aspectos que conduzem ao design para a sustentabilidade;
- Abordagem sob a ótica ambiental, social e econômica sobre os materiais, processos produtivos, tecnologias, ciclo de vida do produto, design de serviços, sendo que tais conteúdos deverão estar relacionados com o design para a sustentabilidade;
- Estratégias e princípios de aplicação projetual do design para a sustentabilidade.

Procedimentos didáticos

Aulas expositivas, materiais disponíveis online e exercícios realizados durante as aulas.

Recursos auxiliares

O material destas aulas deverá estar disponível através do endereço Web.

<http://dsu.dioclecio.com>

As avaliações deverão ser realizadas em equipe e seu conteúdo deverá ser depositado no endereço eletrônico abaixo. O usuário e senha para acesso a este espaço de publicação deverão estar disponíveis no próprio site da disciplina.

<http://dsu2018.wordpress.com/wp-admin>

Os avisos sobre a disciplina serão compartilhados através do endereço eletrônico pelo aplicativo Telegram. Acesso através do link abaixo:

<https://t.me/designsustentabilidade2018>

Dúvidas poderão ser tiradas diretamente com o professor ou através do endereço Telegram apresentado abaixo:

Cronograma das aulas

O cronograma abaixo descreve as atividades que poderão ser realizadas ao longo do semestre. A 2a aula deverá ser antecipada por consequência dos recessos acadêmicos que estão previstos no calendário de 2018.

1	7/8	Apresentação e Início das atividades
2	Antecipação	Introdução ao Desenvolvimento Sustentável
3	14/8	Diferenças entre ecodesign e design para a sustentabilidade
4	21/8	Ciclo de vida do produto e eixos para a sustentabilidade
5	28/8	Análise do ciclo de vida do produto
6	4/9	Aplicação do método de análise do ciclo de vida
7	11/9	Estratégias para a sustentabilidade
8	18/9	Aplicação das estratégias para a sustentabilidade
9	25/9	1a Avaliação
10	2/10	Introdução ao Design for X
11	16/10	Design for X e suas aplicações
12	23/10	Economia circular
13	30/10	Introdução a análise global baseado no SPSS
14	6/11	Exemplos e aplicações de SPSS
15	13/11	Acompanhamento de projeto SPSS
16	20/11	Acompanhamento de projeto SPSS
17	27/11	2a Avaliação
18	4/12	Exame final

Recessos acadêmicos

2/10 - EAIC

11/12 - Vestibular de Verão

Avaliações

As avaliações serão realizadas através de 2(dois) trabalhos práticos que deverão ser apresentados através de relatórios entregues online. Cada relatório deverá ser publicado utilizando as ferramentas disponíveis pelo professor. Os vídeos e áudios produzidos durante a realização dos projetos deverão ser armazenados em espaço comum a todos os alunos em uma plataforma online indicada através dos recursos apresentados no próprio site da disciplina.

Cada avaliação terá peso 1.

A Nota Média Final será calculada conforme a equação abaixo:

$$MediaFinal = \frac{(Av1 + Av2)}{2}$$

O cálculo da avaliação final e suas considerações deverão acompanhar a Resolução no 64/2001 – CEP, que encontra-se disponível no endereço abaixo:

<http://www.scs.uem.br/2001/cep/064cep2001.html>

Bibliografia Básica

- KAZAZIAN, T. Haverá a idade das coisas leves: design e desenvolvimento sustentável. São Paulo: Editora SENAC, 2005.
- MANZINI, E.; VEZZOLI, C. O desenvolvimento de produtos sustentáveis: os requisitos ambientais dos produtos industriais. São Paulo: Edusp, 2005.
- VEZZOLI, C. Design de sistemas para a sustentabilidade. Salvador: EDUFBA, 2010. 343 p.

Bibliografia complementar

- BOUGHNIM, N.; YANNOU, B. Using Blueprinting Method For Developing Product-Service Systems. International conference of Engineering Design (ICED), 2005, Melbourne, Australia. 2005.
<https://hal.archives-ouvertes.fr/hal-00108215>
- BRUGNOLI, G. Connecting the Dots of User Experience. The design of an interaction system: a tool to analyze and design the user experience. Journal of Information Architecture. Vol 1 Issue 1. 2009.
<http://journalofia.org/volume1/issue1/02-brugnoli/jofia-0101-02-brugnoli.pdf>
- COMISSÃO MUNDIAL SOBRE MEIO AMBIENTE E DESENVOLVIMENTO. Nosso Futuro Comum. 2 ed. Rio de Janeiro: Editora da Fundação Getúlio Vargas, 1991.
<https://www.scribd.com/doc/12906958/Relatorio-Brundtland-Nosso-Futuro-Comum-Em-Portugues#fullscreen=1>
- COOPER, T. Longer lasting products: alternatives to the throwaway society. Farnham: Gower Publishing Limited, 2010.
- DICKSON E. Video prototyping overview....which ended up quite long! Love to Learn Interaction Design. 2008. Acessível em:
<https://lovelearn.wordpress.com/2008/10/20/video-prototyping-overview-which-ended-up-quite-long/>
- GARRARD, G. Ecocrítica. Brasília: Unb, 2006.
- KRUCKEN, L. Design e território: valorização de identidades e produtos locais. São Paulo: Studio Nobel, 2009.
- LEWIS, H.; GERTSAKIS, J. Design + environment: a global guide to designing greener goods. Aizlewood's Mill: Greenleaf Publishing, 2001.
- MELO, M. M. DE. Capitalismo versus sustentabilidade: o desafio de uma nova ética ambiental. Florianópolis: Editora da UFSC, 2006.
- MORELLI, N. TOLLESTRUP, C. New Representation Techniques For Designing In A Systemic Perspective. Anais do E&DPE 2006, 8th International Conference on Engineering and Product Design Education. P. 81-85. Salzburg, Austria. 2006. Acessível em:
https://www.designsociety.org/publication/28208/new_representation_techniques_for_designing_in_a_systemic_perspective

MORELLI, N. Service Blueprint. 2012.

<http://servicedesign.wikispaces.com/Service+Blueprint>

SOUK, Jun; WHANGBO, Sangwoo. Frontline Technology: Green Technology in LCDs. Information Display. Visitado em 19/9/2016. 2010.

<http://informationdisplay.org/IDArchive/2010/NovemberDecember/FrontlineTechnologyGreenTechnologyinLCDs.aspx>

TUKKER, Arnold; TISCHNER, Ursula. Product-services as a research field: past, present and future. Reflections from a decade of research. Journal of cleaner production, v. 14, n. 17, p. 1552-1556, 2006.

van HALEN, C.; VEZZOLI, C.; WIMMER, R. METHODOLOGY FOR PRODUCT SERVICE SYSTEM INNOVATION. How to implement clean, clever and competitive strategies in European industries. Royal Van Gorcum, Assen, Netherlands, June 2005. Acessível em <http://www.mepss.nl>