

UNIVERSIDADE ESTADUAL DE MARINGÁ PRÓ-REITORIA DE ENSINO

PROGRAMA DE DISCIPLINA

Curso:	Design – Ha Produto	3		Cia	Cianorte				
Departamento:	Departamento de Design e Moda								
Centro:	Centro de Tecnologia								
COMPONENTE CURRICULAR									
Nome: PROJETO DE PRODUTO IV						Código: 8410			
Carga Horária: 68 h/a		Periodicidade: Semestral	Ano de Impl			antação: 2016			
1. EMENTA									
Projeto de prod (Res. nº 218/2		ando meios de transporte terr	estre, aq	uático	ou a	éreo.			
2. OBJETIV	OS								
Estimular a p pertinentes. (Res. nº 218/2		eto de produtos considerando	todas a	as fase	s de	desenvolvimento			

3. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Desenvolvimento de produto(s) que contemplem meios de transporte terrestre, aquático ou aéreo, considerando todas as fases de projeto, considerando:

- Análise do problema;
- Desenvolvimento de alternativas;
- Avaliação e validação do projeto;
- Detalhamento do projeto.

4. REFERÊNCIAS

4.1- Básicas (Disponibilizadas na Biblioteca ou aquisições recomendadas)

BACK, Nelson; OGLIARI, André; DIAS, Acires; SILVA, Jonny C. **Projeto Integrado de Produtos: planejamento, concepção e modelagem**. Rio de Janeiro: Manole, 2011.

BAXTER, Mike. **Projeto de produto**: guia prático para desenvolvimento de novos produtos. Trad. Itiro Iida. 1a. ed. São Paulo: Edgard Blücher, 1998.

BURDEK, Bernhard E. **Design**: História, Teoria e Prática do Design de Produtos. São Paulo: Edgard Blücher, 2006. 498 p.

LÖBACH, Bernd. Design Industrial. São Paulo: Edgard Blücher. 2001, 206 p.

NORMAN, Donald A. **Design Emocional** – porque adoramos (ou detestamos) os objetos do diaa-dia. São Paulo: Rocco, 2008.

NORMAN, Donald A. Living with Complexity. USA: Mit Press, 2010.

NORMAN, Donald A. O Design do dia-a-dia. São Paulo: Rocco, 2006.

4.2- Complementares

BOMFIM, Gustavo A. **Metodologia para desenvolvimento de projeto.** João Pessoa: Universitária/UFPB, 1995.

BORDENS, Kenneth S.; ABBOTT, Bruce Barrington. **Research Design and Methods**: A Process Approach. McGraw-Hill Companies, 2004. 576 p.

- COELHO, Luiz Antonio L. (org.). **Design e Método**. Rio de Janeiro: Editora PUC-Rio; Teresópolis: Novas Idéias, 2006. 184 p.
- CRESWELL, John W. 2nd ed. **Research Design**: Qualitative, Quantitative, and Mixed Methods Approaches. Sage Publications, Inc, 2002. 272 p.
- GOMES Filho, João. Design do objeto bases conceituais. São Paulo: Escrituras, 2007.
- JONES, John Christopher. 2. ed. **Design Methods**. John Wiley & Sons, 1992. 472 p.
- LEFTERI, Chris. **Making It**: Manufacturing Techniques for Product Design. Laurence King Publishers, 2007. 224 p.
- MANZINI, Ézio. A matéria da invenção. Lisboa: Centro Português de Design, 1993.
- MANZINI, Ézio; VEZZOLI, Carlo. **O desenvolvimento de produtos sustentáveis**: os requisitos ambientais dos produtos industriais. São Paulo: Edusp, 2005.
- MORAN, Anna. Love Objects: emotion, design and material. Bloomsburry Acadmic, 2014.
- NIEBEL, Benjamin; FREIVALDS, Andris. 11th ed. **Methods, Standards & Work Design**. McGraw-Hill Science/Engineering/Math, 2002. 768 p.
- PHILIPS, Peter L. **Briefing**: a gestão do propjeto de design. São Paulo. Ed. Edgard Blücher. 2008.
- SCHNEIDER, Nadia. **Guia Prático de Propriedade Intelectual**. Rio Grande do Sul: UFSM, 2006.
- SEIDER, Warren D.; SEADER, J. D.; LEWIN, Daniel R. 2nd ed. **Product and Process Design Principles**: Synthesis, Analysis, and Evaluation. Wiley, 2003. 820 p.
- SILVEIRA, Newton. **Propriedade Intelectual**. Rio de Janeiro: Manole, 2010.
- ULRICH; Karl T.; EPPINGER, Steven D. 4th rev. ed. **Product Design and Development**. McGraw-Hill Education Singapore, 2007. 384 p.
- VOLPATO, Neri. **Prototipagem Rápida**: Tecnologias e Aplicações. São Paulo: Edgard Blücher, 2007.
- ZILBOVICIUS, Mauro. **Modelos para a Produção, Produção de Modelos**. São Paulo: AnnaBlume, 1999.