

## 1° DESAFIO (HACKATHON) DESIGN UEM

\* RETIFICAÇÃO E ALTERAÇÃO DE CRONOGRAMA \* Soluções de Design para o Pós-Covid 19

## **REGULAMENTO:**

O 1° Desafio Design UEM, trata-se de um modelo de concurso que adota um formato de maratona de desenvolvimento (por isso o nome Hackathon). É proposto pelo curso de Design da Universidade Estadual de Maringá como forma de enfrentamento à diversas mudanças que se espera ocorrer com o retorno da normalidade após o fim da Pandemia da Covid-19.

No entanto, presume-se que o que se considera, hoje, como "normal" não será retomado tão brevemente já que muitos dos cuidados que se têm durante a pandemia serão ainda postergados quando a propagação do vírus diminuir e as atividades de trabalho, educação e de lazer forem restabelecidas.

Vivemos um tempo único, sem precedentes, onde a vulnerabilidade parece ser um dos nossos maiores desafios. Nos tornamos frágeis diante de um inimigo invisível. Ficamos fisicamente separados estando "presos" às nossas novas rotinas, novos espaços, novos tempos, novos lugares. Qual mundo nos espera após a tão almejada "liberdade"? É neste sentido que o 1° Desafio Design UEM gostaria de propor soluções que pudessem:

- Facilitar a reintegração das pessoas ao convívio social;
- Minimizar os riscos de propagação da Covid-19;
- Integrar-se às rotinas das pessoas com o mínimo impacto econômico e comportamental; e
- Promover o Design como ferramenta para solução de problemas de forma simples, efetiva e variada.
- OBJETIVO: desenvolver produto que facilite a reinserção das pessoas à vida normal quando a pandemia do novo coronavírus se tornar mais amena, tornando a rotina mais segura e saudável.
   Os participantes deverão considerar no desenvolvimento dos produtos: a viabilidade produtiva do produto em curto prazo; baixo custo; design inédito; inovação; e sinergia com o problema.
- 2. PARTICIPAÇÃO: Será permitida a participação exclusiva dos alunos do curso de Design da Universidade Estadual de Maringá, Campus Regional de Cianorte. A participação deverá ocorrer em forma de grupos, com 3 (três), 4 (quadro) ou 5 (cinco) participantes. É obrigatória a participação de integrantes de no mínimo 2 (duas) séries diferentes do curso. Em cada grupo é limitado o número máximo de 2 (dois) participantes matriculados na primeira série do curso. Cada equipe poderá ter entre seus participantes 1 (um) aluno(a) do curso de Moda da UEM desde que o número total de participantes não ultrapasse 5 (cinco).
- 3. INSCRIÇÃO: A inscrição das equipes se dará por meio de formulário on-line acessado pelo link: <a href="https://forms.gle/z2z4Mi7QsLrhUHTRA">https://forms.gle/z2z4Mi7QsLrhUHTRA</a>.
  Serão homologadas as inscrições que ocorrerem até o dia 24 28 de maio de 2020, às 23h59min.

**CATEGORIAS:** Os candidatos, no momento da inscrição, poderão escolher uma das duas categorias propostas pelo Desafio, a saber:

- a. Cidades;
- b. Indivíduo.

No início do Desafio, serão ofertados detalhamentos sobre as categorias e/ou subcategorias para a escolha dos grupos.

- 4. FORMATO: O Desafio adotará formato on-line, sendo organizado por meio de lives e videoconferências. Deverá ser acompanhado pelas redes sociais oficiais do curso de Design da UEM. As apresentações, tutorias e momentos que exijam videoconferências serão organizados utilizando os contatos de e-mail institucional da UEM.
- 5. TUTORIAS: Cada equipe terá acesso a tutores durante o desafio para realizar consultas a respeito das alternativas geradas. Fica vedada a participação do tutor de equipes na banca de comissão julgadora das propostas. As tutorias ocorrerão de forma remota.

## 6. CRONOGRAMA:

DATA	ATIVIDADE PROGRAMADA	HORÁRIO
15/05	Início do período de inscrição.	00h 00min
21/05 28/05	Término do período de inscrição.	23h 59min
22/05 29/05	Homologação das inscrições	10h
	Início do Desafio	19h
	Tutorias com equipes - ideação	21h
23/05 30/05	Tutorias com equipes - desenvolvimento	Das 15h às 16h
24/05	Tutorias com equipes - solução	Das 10h às 11h
24/05 <b>31/05</b>	Entrega dos projetos	até 15h
31/05	Avaliação dos projetos	Início às 15h.
25/05 <b>01/06</b>	Divulgação dos resultados e debate.	19h.

- 7. COMISSÃO JULGADORA: Será composta por um grupo de 3 professores e/ou profissionais da área de design, tecnologia e/ou inovação que farão o julgamento de acordo com critério de avaliação elencados no tópico seguinte. À comissão julgadora dos projetos fica resguardado o direito de não escolher projetos ganhadores caso a qualidade das ideias ou do seu detalhamento não sejam consideradas satisfatórias.
- **8. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO:** Serão considerados os seguintes critérios de avaliação das propostas:



- a. Viabilidade produtiva em curto prazo;
- b. Baixo custo de desenvolvimento e produção;
- c. Ineditismo do design; e
- d. Sinergia com o problema.
- **9. ENTREGA:** As equipes inscritas deverão realizar a entrega das propostas em arquivo único de Memorial Descritivo Ilustrado, em formato PDF (Portable Document Format) com no máximo 30 Mb (máximo de 5 pranchas formato A3 horizontal, com resolução mínima de 200 dpi) até às 15h do dia 24 31/05/2020 contendo descrição do projeto utilizando renderings e desenho técnico simplificado.

O endereço virtual da entrega será disponibilizado às equipes durante o Desafio.

- **10. RESULTADO:** O produto que, em cada categoria, melhor atender os critérios de avaliação, de acordo com as análises da Comissão Julgadora, será considerado vencedor do Desafio. As equipes receberão certificado de participação.
- 11. DOS DIREITOS AUTORAIS: No momento da inscrição, os candidatos renunciam dos direitos autorais de forma definitiva (propriedade industrial e intelectual) dos produtos desenvolvidos. Neste sentido, os produtos passam a ser de Design Aberto, ou seja, suas informações de projeto ficarão publicamente disponíveis e compartilhadas com simples menção de autoria nos locais (digitais e físicos) onde os projetos forem disponibilizados.

Cianorte, 22 de maio de 2020.

**COMISSÃO ORGANIZADORA**