# 用数人云三步发布2048游戏应用

# 目录

第一步建立集群

第二步发布应用

第三步服务发现

# 第一步建立集群(应用发布环境)

## 1.1 注册&登录数人云

访问 www.shurenyun.com 注册并登录系统。 备注:数人云目前是内测期,如您需要邀请码,请填写免费试用表单申请。 <u>免费试用>></u>

## 1.2 准备主机

需要准备至少一台主机,主机可以是可以连接互联网的物理主机,也可以是阿里云、Ucloud、AWS、Azure、首都在线、华为云等公有云上购买的任意一 台云主机。

## 1.3 建立集群

1.3.1 登录账户后,在集群管理中,点击创建群组。(如图所示)



1.3.2 填写集群名称(sales-2048-demo),选择 1 Master集群,点击完成。

备注:本例是demo,所以选择 1 Master 集群即可。



#### 集群已经建立,如下图所示:



# 1.4 添加主机

1.4.1 添加主机,如图点击右上角下拉菜单,选择添加主机。



1.4.2 填写主机名称,并在主机上根据"连接主机"的提示进行操作。



#### (1) 安装Docker

curl -sSL https://get.docker.com/ | sh

#### (2) 安装 Agent

curl -Ls https://www.shurenyun.com/install.sh | sudo -H sh -s 050f9bb687234f0e9e1e304aa7ddb0ba

执行以上两步后,点击"完成"即成功添加主机。

提示:向同一集群添加的主机应存在于同一网段内,暂不支持跨公网的主机组建集群。

#### 1.5 确认集群环境正常

主机添加完成后,检查主机运行是否正常,如图所示:



# 第二步发布应用

# 2.1 找到或制作2048游戏镜像

我们选择Docker官方镜像库的2048游戏镜像,镜像地址是:

hub.docker.com/alexwhen/docker-2048

# 2.2 新建2048游戏应用

2.2.1 选择"应用管理"中的"创建应用",如图所示:



# 2.2.2 创建应用

填写应用名称:2048-demo

添加应用镜像地址: hub.docker.com/alexwhen/docker-2048

选择容器规格和集群

填写镜像版本,一般为: latest

如图所示:

应用名称	2048-demo	
镜像地址	alexwhen/docker-2048	
容器规格	CPU最大个数: 2 个 现为:0.2 内存最大值: 4096MB 现	
选择集群	sales-2048-demo	<b>\$</b>
镜像版本	latest	
	高級设置▼	

# 2.3 确认应用正常运行

回到应有管理中,即可看到应用已正常运行。

# 应用管理



第三步服务发现,let's play!