

Inhalt:

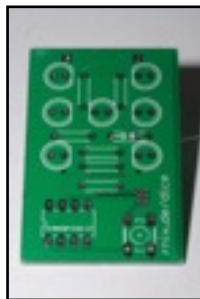
- Widerstände
- Batteriehalter
- Platine
- Taster
- Microcontroller
- LEDs



1. Widerstände

Die Widerstände vom Papierband trennen und Beine rechtwinklig umbiegen.

Hinweis: Anhand der Ringe kann man den Wert Ablesen.

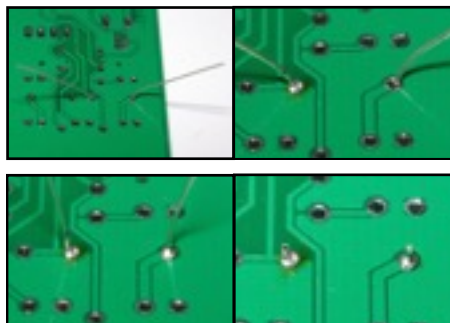


Aufdruck:



Einen Widerstand mit beiden Beinen in die Platine stecken. Auf der Rückseite die Beine ein wenig auseinanderliegen um den Widerstand zu fixieren.

Danach die Platine umdrehen.



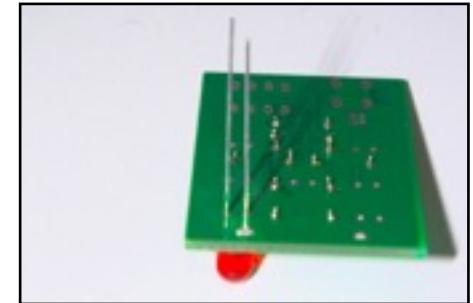
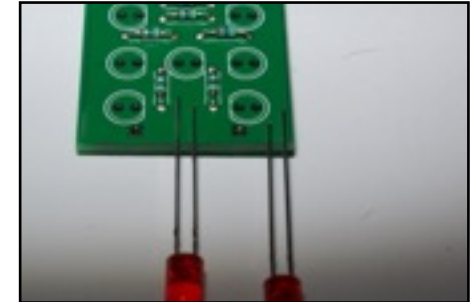
Erst ein Bein löten. Dann das andere Bein geradebiegen und festlöten. Nun beide Drähte ca. 4mm über der Platine abschneiden. Die übrigen 6 Widerstände genauso montieren.

2. LEDs:

LEDs haben eine Polarität, es ist nicht egal wie herum sie eingelötet werden. Das kürzere Bein ist minus, das längere plus.



Das kürzere Bein kommt zur abgeflachten Seite. Fahre genauso wie bei den Widerständen fort. Achte dabei darauf, dass die LED ganz flach aufliegt.



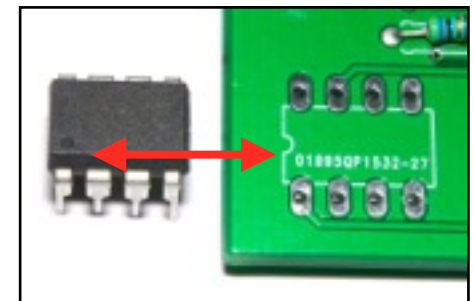
3. Taster

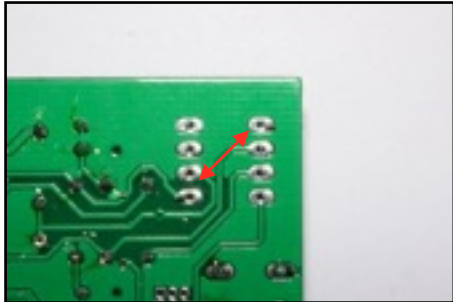
Der Taster passt ohne die Beine zu verbiegen in die Löcher. Stock ihn hinein und löte ihn auf der Rückseite Fest.



4. Mikrocontroller:

Der Mikrocontroller hat neben einem Bein einen Punkt. Der Punkt gehört auf die Seite mit der Markierung.





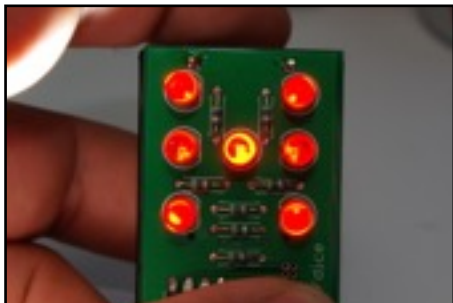
Biege zwei diagonal gegenüberliegende Beine um, damit der Mikrocontroller stecken bleibt und löte ihn fest.



5. Test

Achtung! Lies diesen Teil ganz bevor du weitermachst

Leg zwei Batterien in den Batteriehalter ein und stecke die Platine vorsichtig auf die Stifte des Batteriehalters.



Es sollten nun alle 7 LEDs leuchten.

Leuchten nicht alle 7 ist etwas falsch, zieh die Platine wider ab und such nach dem Fehler.



6. Batteriehalter

Nimm nun die Batterien wieder heraus.

Teste zuerst ob sich die Platine flach auf den Batteriehalter schieben lässt, oder ob noch Beinchen zu lang sind.

Klebe die Klebestreifen wie auf dem Bild auf und zieh die Schutzfolie ab.



Nun kannst du die Platine ganz auf den Batteriehalter schieben, festlöten und die Beinchen abschneiden.



Fertig!

