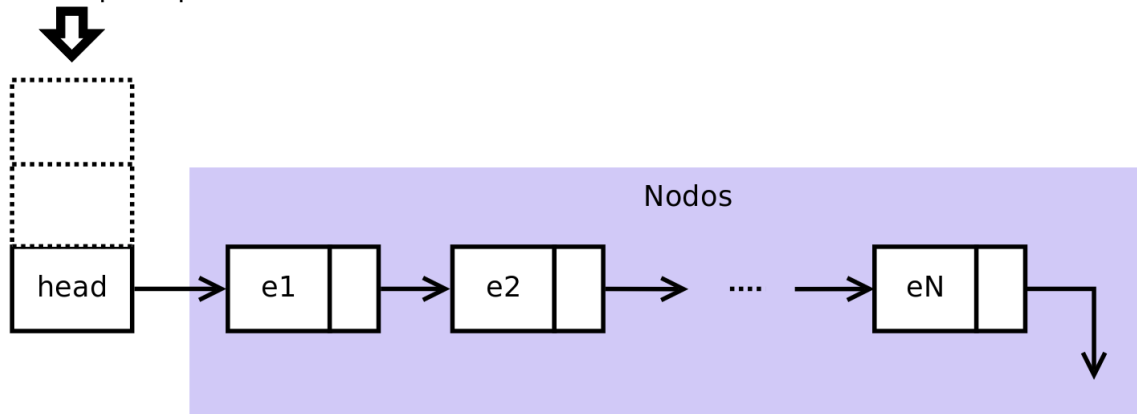


Algoritmos y Estructuras de Datos II

Recuperatorio Tema B - TAD List

Implementar el TAD **list** que representa una lista de valores numéricos. El TAD almacena números en nodos (simplemente) enlazados, usando una estructura principal que tiene entre otras cosas un puntero al primer nodo. A modo de ilustración se puede ver el siguiente diagrama:

Estructura principal



Las operaciones del TAD se listan a continuación:

Función	Descripción
<code>list list_empty()</code>	Crea una lista vacía
<code>list list_addl(list l, elem e)</code>	Agrega el elemento e a la lista por izquierda
<code>bool list_is_empty(list l)</code>	Indica si la lista está vacía
<code>elem list_head(list l)</code>	Devuelve el primer elemento de la lista
<code>list list_tail(list l)</code>	Elimina el primer elemento de la lista
<code>list list_addr(list l, elem e)</code>	Agrega el elemento e a la lista por derecha
<code>ListSize list_length(list l);</code>	Devuelve el tamaño de la lista
<code>void list_print(list l);</code>	Muestra el contenido de la lista por pantalla
<code>list list_destroy(list l)</code>	Destruye la lista l liberando toda la memoria utilizada
<code>list list_greater_than(list l, unsigned int n)</code>	Devuelve una nueva lista con los elementos de l que son estrictamente mayores que n .

unsigned int list_greater_than_count(list l, unsigned int n)	Devuelve la cantidad de elementos de l que son estrictamente mayores que n .
list list_insert_at(list l, unsigned int position, elem e)	Inserta el elemento e en la lista l en la posición indicada por position

Se debe completar la estructura principal para lograr que la función **list_length()** sea de orden constante $O(1)$.

El programa resultante no debe dejar *memory leaks* ni lecturas/escrituras inválidas.

Se provee un archivo `main.c` que contiene ya un caso de prueba implementado. Deben completarlo incluyendo:

- Un caso de prueba para la función **list_greater_than()**: Debe filtrar la lista por el mayor que y luego deberá llamar a **list_greater_than_count()** para comparar el largo de la lista devuelta por **list_greater_than()** con el resultado de **list_greater_than_count()**
- Un caso de prueba para la función **list_insert_at()**: Se debe insertar un elemento en la posición **0** de la lista validar que se comporte como **list_add1()**
- Un caso de prueba para la función **list_insert_at()**: Se debe insertar un elemento en la posición **N-1** de la lista validar que se comporte como **list_addr()**. La lista debe tener más de cuatro elementos.
- Un caso de prueba para la función **list_insert_at()**: Se debe insertar un elemento en alguna posición $0 < \text{position} < N-1$ la lista debe tener al menos cuatro elementos. Imprimir la lista.

Una vez compilado el programa puede probarse ejecutando:

```
$ ./listrun
```

Consideraciones:

- Solo se deben modificar el archivo `main.c` y `list.c`
- Se provee el archivo `Makefile` para facilitar la compilación.
- Se recomienda usar las herramientas `valgrind` y `gdb`.
- Usando `make test` se compila y ejecuta el programa
- Con `make valgrind` se compila y luego se ejecuta el programa usando `valgrind`
- Si el programa no compila, no se aprueba el parcial.
- Los *memory leaks* bajan puntos
- Entregar código muy impropio puede restar puntos
- Si **list_length()** no es de orden constante $O(1)$ baja muchísimos puntos
- **Se debe hacer una invariante** que chequee consistencia entre los campos de la estructura principal.