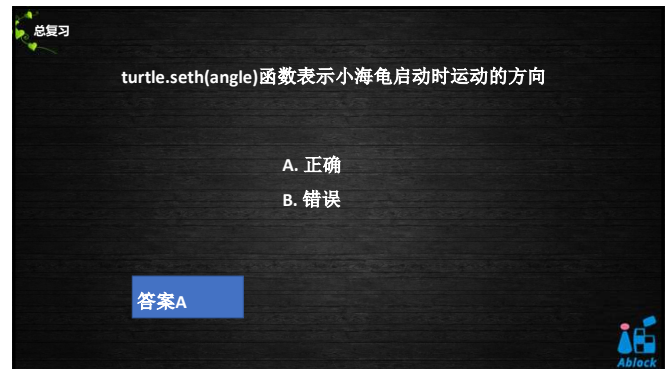
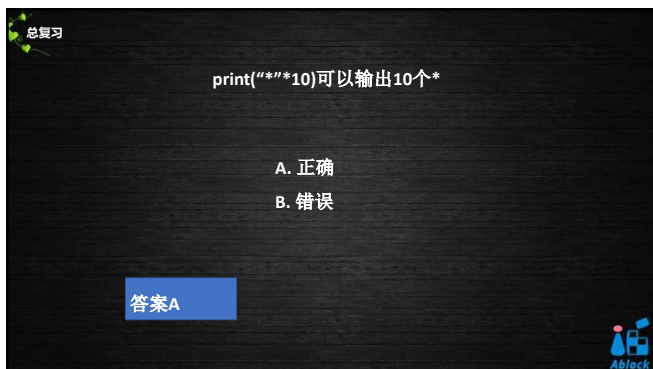




1



2



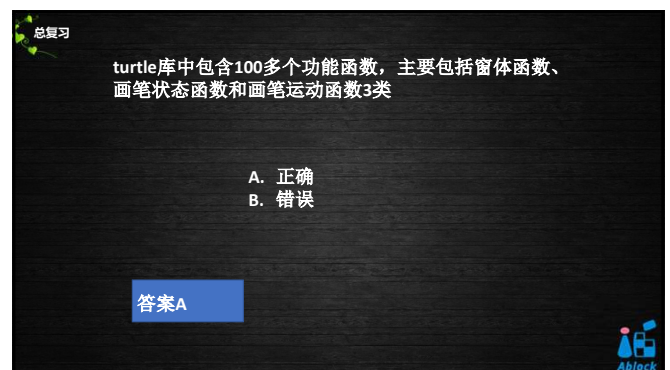
3



4



5




6

总复习

命令turtle.circle(60,steps=5)的功能是 ( )

- A. 绘制一个半径为60像素的圆
- B. 绘制一个半径为60像素的圆内接正五边形
- C. 绘制一个半径为60像素的圆和一个五边形
- D. 绘制5个半径为60像素的圆

答案B




7

总复习

turtle的前进是往哪个方向 ( )

- A. 画笔指向的方向
- B. 屏幕窗口的右边
- C. 屏幕窗口的上边
- D. 屏幕窗口的左边

答案A



8


总复习

如果小海龟的外观变成圆点，下划线部分应该填写什么代码： ( )

```
import turtle
turtle.shape("_____")
```

- A. circle
- B. turtle
- C. arrow
- D. square

答案A




9

总复习

哪个选项是turtle绘图中角度坐标系的绝对0度方向？

- A. 画布正右方
- B. 画布正左方
- C. 画布正上方
- D. 画布正下方

答案A




10

总复习

turtle.goto(x,y)的含义为？

- A. 按照现在画笔状态，将画笔移动到坐标为x, y的位置
- B. 抬笔，移动到坐标为x, y的位置
- C. 将目前原点移动到x,y的位置
- D. 画一个编程为x和y的矩形

答案A




11

总复习

print的作用是

- A. 在屏幕上打印出来相应的文本或者数字等
- B. 在打印机里打印相关文本或者数字等
- C. 可以用来画图
- D. 输出一个命令行

答案A




12

总复习

下列哪个软件不可以编写Python程序?

- A. ipython
- B. Visual Studio Code
- C. Jupyter
- D. Scratch标准版

答案D



13

总复习

下列print语句哪个是正确的?

- A. print("hello!")
- B. print("hello!")
- C. print("hello!")
- D. print("hello!")

答案B



14

总复习

print语句是输入指令

- A. 正确
- B. 错误

答案B




15

总复习

print (35-10) 的结果是

- A. 35-10
- B. 35
- C. 10
- D. 25

答案D



16

总复习

只有#可以用来表示注释

- A. 正确
- B. 错误

答案B



17

总复习

在编程环境中, >>>代表进入了逐行运行的命令行模式

- A. 正确
- B. 错误

答案A



18



总复习

下面哪个符号是Python用来做代码注释的

- A. #
- B. ()
- C. :
- D. /

答案A




19

总复习

下面关于python的注释方式正确的是

- A. //这是我的第一个程序
- B. #程序的功能是输入hello world
- C. ? 这个程序是用来计算两个数之和的?
- D. \*\*第一个python程序\*\*

答案B



20

总复习

创建一个新的python文件应该选择哪个选项?

- A. Open
- B. Recent Files
- C. New File
- D. Print Window

答案C



21

总复习

下列代码可以绘制出一个三角形?

```
import turtle
turtle.forward(100)
turtle.left(60)
turtle.forward(100)
turtle.left(60)
turtle.forward(100)
turtle.left(60)
turtle.done()
```

- A. 正确
- B. 错误

答案B




22

总复习

假设a=20, b=3, 那么a or b的结果是 ( ) ?

- A. 20
- B. 0
- C. 1
- D. 3

答案A





23

测评

变量x的值为字符串类型的“2”，如何将他转换为整型?

- A. float(x)
- B. str(x)
- C. int(x)
- D. list(x)

答案C



24

测评

下面的运算符中，按照运算优先级哪一个  
是最高级 ( )

A. ==  
B. \*  
C. and  
D. <

答案B



25

测评

a=10,b=20,那么print(b == a)运算的结果是 ( )

A. 10  
B. True  
C. False  
D. 20

答案c



26

测评

下列Python变量的使用正确的是

A. 2a = 4  
B. my\$ = 4  
C. class = 4  
D. a = 4

答案D

27

测评

以下设置画布命令正确的是

A. turtle.screensize(800,blue, "600")  
B. turtle.screensize(800,600, "green")  
C. turtle.screensize("green"; 800; 600)  
D. turtle.screensize("800", "600", "green")

答案B






28

测评

假设a=2,b=3,那么a-b\*b的值是 ( )

A. -3  
B. -2  
C. -7  
D. -11

答案c

29

测评

Python中的>=代表的是 ( )

A. 把左边的值赋值给右边  
B. 判断是否大于等于  
C. 比较两边大小  
D. 把右边值赋值给左边

答案B






30

测评

Python中，以下哪个变量赋值方式是正确的？

- A. var a = 2
- B. int a = 2
- C. a = 2
- D. if a = 2

答案C





31

测评

抛硬币，只有反正两种情况，为了统计方便，在程序中怎样做是最合理的？（ ）

- A. 只需要一个变量，统计一种情况
- B. 需要两个变量，统计两种情况
- C. 需要三个变量，统计两种情况和总次数；
- D. 需要用到随机数，没有规律可找

答案B





32

测评

将4、5、6三个数不重复的排列为三位数，有几种排列？（ ）

- A. 3
- B. 6
- C. 9
- D. 2

答案B





33

测评

假设a=2，b=1，c = a and b - 1，那么c的值是（ ）

- A. 3
- B. 1
- C. 2
- D. 0

答案D





34

测评

以下哪个后缀名为Python源码文件的后缀名

- A. .exe
- B. .py
- C. .sb3
- D. .pip

答案B



35

测评

关于Python的表述，下列不正确的是？

- A. Python是一种解释型程序设计语言
- B. Python是一种面向对象型程序设计语言
- C. Python是一种动态数据类型程序设计语言
- D. Python是一种编译型程序设计语言

答案D



36





37



38



39



40



41



42



43



44



45



46



47



48



测评

15%3运行结果是5

A. 正确  
B. 错误

答案B






49

测评

编程：输入长方形的长和宽，计算面积和周长并输出

请输入长：  
请输入宽：  
您输入的长是xx，宽是xx，周长为：面积为：






50

测评

编程：输入一个数字，判断这个是否是偶数，同时也能被7整除，并输入结果

请输入数字：  
数字xx是偶数并且能被7整除  
数字xx不是偶数  
数字xx不能被7整除

51

测评

编程：输入两个数字，计算二者的乘积并输出

请输入第一个乘数：  
请输入第二个乘数：  
xx和xx的乘积是xxxx




52

THANK YOU

教师：赵老师




53