



1

turtle库复习

命令	说明
<code>turtle.backward (distance)</code>	向当前画笔反方向移动distance像素长度
<code>turtle.forward(distance)</code>	向当前画笔方向移动distance像素长度
<code>turtle.right(degree)</code>	顺时针移动degree°
<code>turtle.left(degree)</code>	逆时针移动degree°
<code>turtle.pendown ()</code>	落笔
<code>turtle.penup ()</code>	抬笔
<code>turtle.goto(x, y)</code>	将画笔移动到坐标x, y的位置
<code>turtle.circle(r,ext,steps)</code>	画圆，参数半径，弧度，边数
<code>turtle.setheading(angle)</code>	设置画笔朝向为angle角度




2

 turtle库复习


命令	说明
<code>turtle.pensize(size)</code>	设置画笔的粗细
<code>turtle.fillcolor(colorstr)</code>	绘制图形的填充颜色
<code>turtle.pencolor(colorstr)</code>	绘制图形的画笔颜色
<code>turtle.color(color1, color2)</code>	同时设置 <pencolor=color1,fillcolor=color2< td=""> </pencolor=color1,fillcolor=color2<>
<code>turtle.begin_fill()</code>	准备开始填充图形
<code>turtle.end_fill()</code>	填充完成

 Ablock

3

 turtle库复习

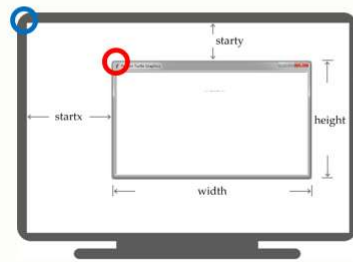
命令	说明
<code>turtle.clear()</code>	清空窗口，但turtle的位置和状态不会改变
<code>turtle.reset()</code>	清空窗口，重置turtle状态为起始状态
<code>turtle.setup(w,h, startx, starty)</code>	设置画布大小
<code>turtle.screensize(w, h, bg)</code>	设置画布大小，参数分别为画布的宽(单位像素), 高, 背景颜色
<code>turtle.setpos(x, y)</code>	移动到x, y位置
<code>turtle.speed(speed)</code>	speed为0-10的整数(1-10越来越快,0表示最快)
<code>turtle.shape(name)</code>	设置画笔形状, arrow turtle circle square triangle classic
<code>turtle.hideturtle()</code>	隐藏画笔
<code>turtle.showturtle()</code>	显示画笔

 Ablock

4

turtle的绘图窗体

```
turtle.setup(width, height, startx, starty)
```



- setup()设置窗体大小及位置
- 4个参数中后两个可选
- setup()不是必须的

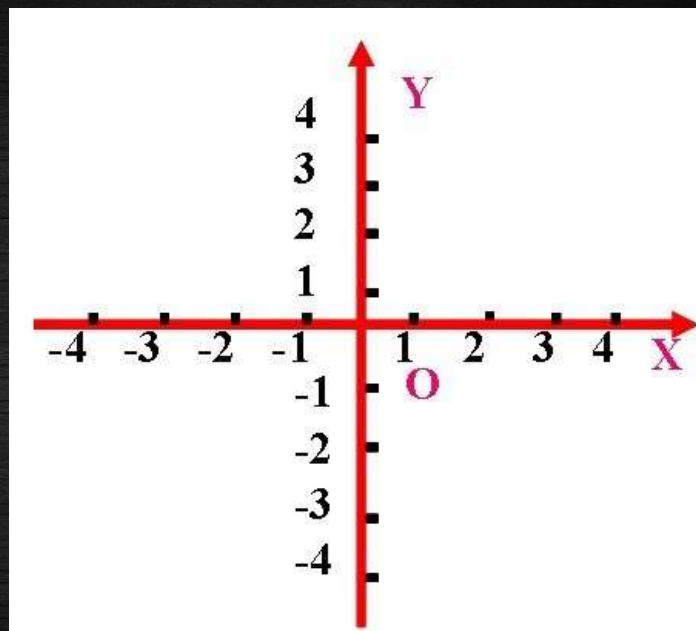
<https://blog.csdn.net/chang6029>



5

标出以下坐标：

- A (-1, 0)
- B (3, 0)
- C (0, -2)
- D (1, 4)
- E (-1, -2)
- F (-2, 3)
- G (3, -3)
- H (0, 2)



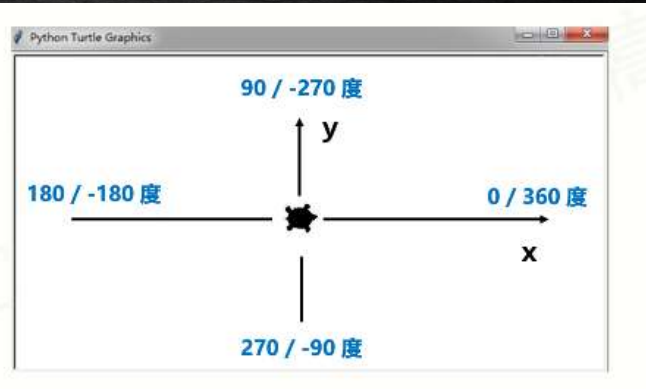
6

turtle库复习

标出以下角度：

- A 面向0度方向
- B 面向90度方向
- C 面向180度方向
- D 面向-90度方向
- E 面向45度方向
- F 面向120度方向
- G 面向-135度方向
- H 面向-60度方向
- I 面向300度方向
- J 面向235度方向
- K 面向-235度方向
- L 面向-300度方向

绝对角度



7

turtle库复习

以下设置画布命令正确的是

- A. `turtle.screensize(800,blue, "600")`
- B. `turtle.screensize(800,600, "green")`
- C. `turtle.screensize("green"; 800; 600)`
- D. `turtle.screensize("800","600", "green")`


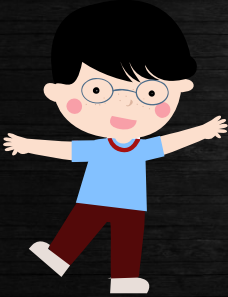


8

turtle库复习

下列哪个代码是绘制一个圆

- A. `circle(50,steps=3)`
- B. `circle(50)`
- C. `circle(50,180)`
- D. `circle(50,0)`


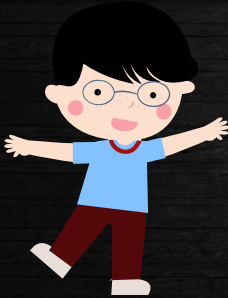


9

turtle库复习

下列Turtle库中画笔属性说法错误的是：

- A. `turtle.pensize()`：设置画笔的宽度
- B. `turtle.pencolor()`：设置画笔的颜色
- C. `turtle.speed()`：设置画笔移动速度
- D. `turtle.distance()`：设置画笔移动距离

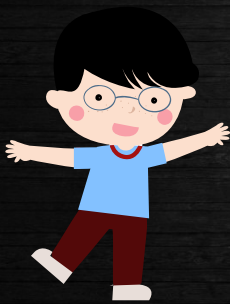


10

turtle库复习

下列导入Turtle库的方式正确的是？

- A. import turtle
- B. import (turtle)
- C. class turtle
- D. def turtle

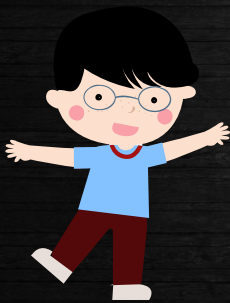


11

turtle库复习

turtle.goto(x,y)的含义为？

- A. 以目前坐标为原点，画一个边长为x和y的矩形
- B. 画笔提笔，移动到x, y的位置
- C. 按照现在画笔状态，将画笔移动到坐标为x,y的位置
- D. 将目前原点移动到x, y的位置



12

turtle库复习

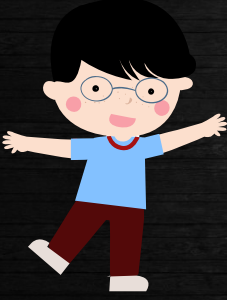

下面哪个命令是逆时针旋转90度？

A.turtle.right (90)

B.turtle.left (90)

C.turtle.goto(0,90)

D.turtle.goto(90,0)

13

turtle库复习

下列程序哪个是画一个三角形？

A	<pre>turtle.forward(100) turtle.left(120) turtle.forward(100) turtle.right(60) turtle.backward(100)</pre>	B	<pre>turtle.forward(100) turtle.left(60) turtle.forward(100) turtle.right(60) turtle.backward(100)</pre>
C	<pre>turtle.forward(100) turtle.left(120) turtle.forward(100) turtle.right(60) turtle.forward(100)</pre>	D	<pre>turtle.forward(100) turtle.left(120) turtle.forward(100) turtle.right(120) turtle.forward(100)</pre>



14



turtle.reset()命令含义为 ()

- A. 不清空turtle窗口，重置turtle的位置和状态；
- B. 清空turtle窗口，重置turtle状态为起始状态；
- C. 清空turtle窗口，但是turtle的位置和状态不会改变；
- D. 撤销上一个动作



15



16