

TABLE DES MATIÈRES



SCALABILITÉ

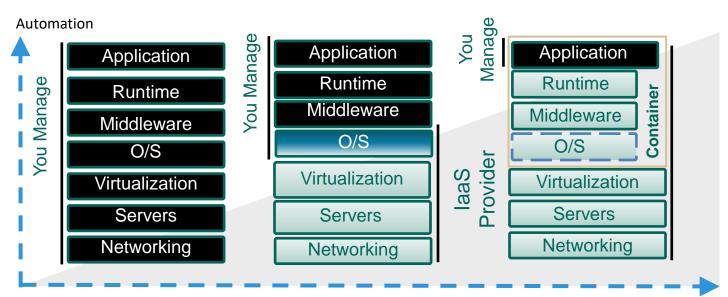


■ Stateless vs stateful n'est plus une question dans le cloud

- La scalabilité est essentielle: vous devez être stateless
- Votre application doit s'arrêter et démarrer rapidement

ABSTRACTION

Agility and **Cost Savings**



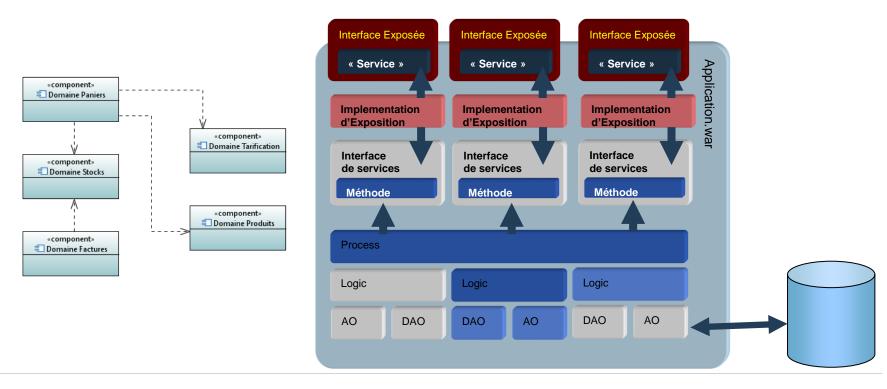




LES CLÉS D'UNE APPLICATION CLOUD READY

DU MONOLITHIQUE AUX ARCHITECTURES MICRO SERVICES

■ UNE APPLICATION MONOLITHIQUE EST UNE APPLICATION QUI EST DÉVELOPPÉE EN UN SEUL BLOC (WAR, JAR, EAR) ET DÉPLOYÉE D'UNE MANIÈRE UNITAIRE DANS UN SERVEUR D'APPLICATION



PROBLÈMES

- Elles centralisent tous les besoins fonctionnels
- Elles sont réalisées dans une seule technologie
- Chaque modification nécessite de :
 - Tester les régressions
 - Redéployer toute l'application
- Difficile à faire évoluer au niveau fonctionnel
- Livraison en bloc (Le client attend beaucoup de temps pour commencer à voir les premières versions)

ARCHITECTURE MICROSERVICE

- Les microservices sont très récents (3 à 4 ans). Théorisé par Martin Fowler dans de nombreux articles sur la componentization des applications logicielles
- Concevoir une application unique basé sur un ensemble de petits services indépendants
- Communique via un protocole léger, le plus souvent à base de ressource HTTP
- Chaque élément correspond à un service (componentization), Chaque service est responsable d'une fonctionnalité
- L'objectif principal est de pouvoir déployer les microservices indépendamment
 - DURS (Deploy, Update, Replace, Scale) indépendants : Chaque service peut être indépendamment déployé, mis à jour, remplacé, scalé

"Loosely coupled service oriented architecture with bounded contexts"

BÉNÉFICES

- Scaling indépendant : les services les plus sollicités (cadence de requête, mutualisation d'application) peuvent être scalés indépendamment (CPU/mémoire ou sharding)
- Mise à jour indépendantes : Les changements locaux à un service peuvent se faire sans coordination avec les autres équipes
- Maintenance facilitée : Le code d'un micro-service est limité à une seule fonctionnalité
- Hétérogénéité des langages: Utilisation des langages les plus appropriés pour une fonctionnalité donnée
- Isolation des fautes: Un service dysfonctionnant ne pénalise pas obligatoirement le système complet
- Communication inter-équipe renforcée : Full-stack team

FACTEURS INDISPENSABLES À LA COMPONENTIZATION

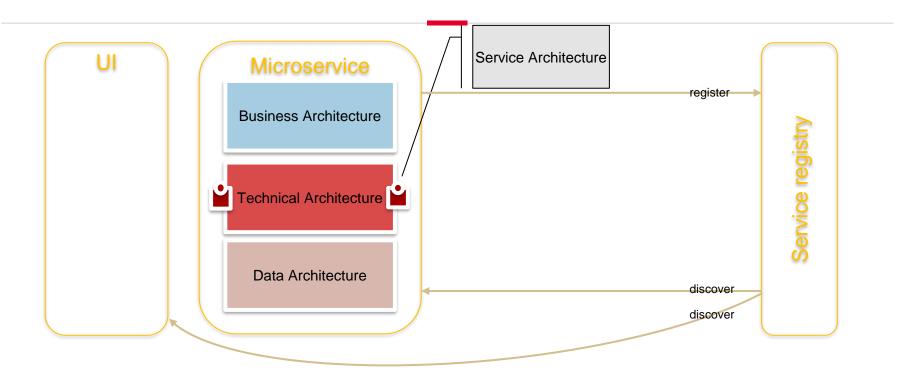
Facteurs

- Cohérence et logique du système : tout service doit correspondre à une fonctionnalité précise ;
- Spécificité des fonctionnalités : chaque service ne fait qu'une chose et il la fait bien ;
- Autonomie des services : chaque service dispose de son propre code, gère ses propres données et ne les partage pas (pas directement en tout cas) avec d'autres services ;
- Indépendance des microservices : chaque microservice ne doit pas inclure de couplage fort avec un autre microservice.

Contrainte

- Réplication : Un micro-service doit être scalable facilement, cela a des impacts sur le design (stateless, etc...)
- Découverte automatique : Les services sont typiquement distribués dans un environnement PaaS. Le scaling peut être automatisé selon certains métriques. Les points d'accès aux services doivent alors s'enregistrer dans un annuaire afin d'être localisés automatiquement
- Monitoring : Les services sont surveillés en permanence. Des traces sont générées et éventuellement agrégées
- Résilience : Les services peuvent être en erreur. L'application doit pouvoir résister aux erreurs.
- DevOps : L'intégration et le déploiement continu sont indispensables pour le succès.

COMPOSITION



■ Un micro service combine les trois couches « métier, technique et données » en une seule, accessible via des API.

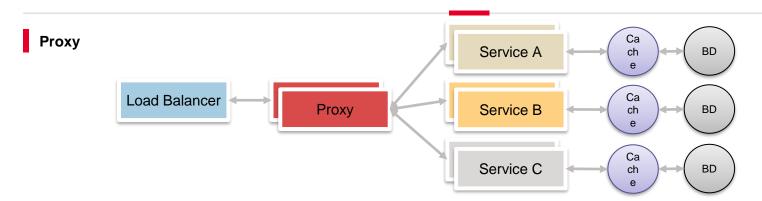
DESIGN PATTERNS

- Statless
- Abstraction
- API Gateway
- Service Registry
- Config Server
- **■** Circuit Breaker

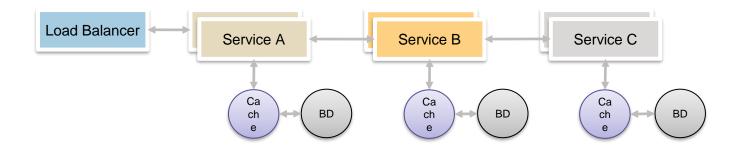
■ 12 factors

- L'agrégateur : Agrégation de plusieurs microservice et fourniture d'une autre API RESt
- Proxy : Délégation à un service caché avec éventuellement une transformation
- Chaîne : Réponse consolidée à partir de plusieurs sous-services
- Branche : Idem agrégateur avec le parallélisme

PATTERNS

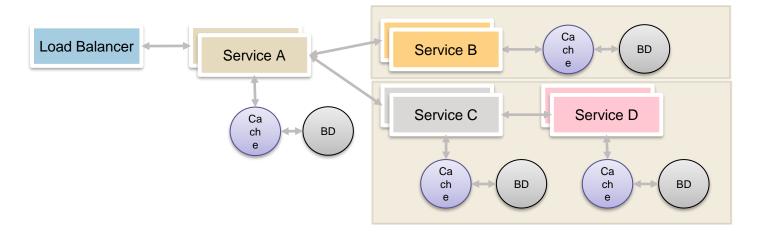


Chaine



PATTERNS

Branche



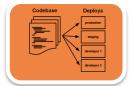
MICRO-SERVICES TECHNIQUES

- Les architectures micro-services basées sur une distribution massive nécessitent des micro-services d'infrastructure :
- Service d'annuaire permettant de localiser un micro-service disponible
- Service de centralisation de configuration facilitant la configuration et l'administration des micro-services
- Services d'authentification offrant une fonctionnalité de SSO parmi l'ensemble des micro-services
- Service de monitoring surveillant la disponibilité, centralisant les fichiers journaux
- Service de répartition de charge, de gestion d'appartenance au cluster, d'élection de maître, ...
- Service de session applicative, horloge synchronisée,



LES CLÉS D'UNE APPLICATION CLOUD READY

THE TWELVE-FACTOR APP



I. Codebase

· One codebase tracked in revision control, many deploys



II. Dependencies

· Explicitly declare and isolate dependencies



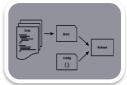
III. Config

· Store config in the environment



IV. Backing services

· Treat backing services as attached resources



V. Build, release, run

· Strictly separate build and run



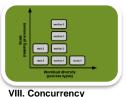
VI. Processes

· Execute the app as one or more stateless processes



VII. Port binding

· Export services via port binding



· Scale out via the process model



IX. Disposability

· Maximize robustness with fast startup and graceful shutdown



X. Dev/prod parity

Keep development, staging, and production as similar as possible



XI. Logs

· Treat logs as event streams



XII. Admin processes

 Run admin/management tasks as one-off processes

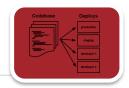
- Une application « cloud » ne s'improvise pas
- L'application « 12 Factor »
 - http://12factor.net/
 - Méthodologie documentant 12 pratiques qui permettent de créer un logiciel « as a service »
 - Couvre le développement, le déploiement, la gestion de la production

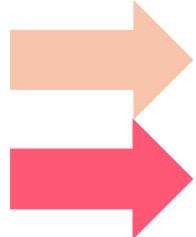
RÉPARTITION





I – BASE DE CODE





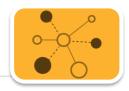
Centralisation du code pour un composant Plusieurs déploiement possible

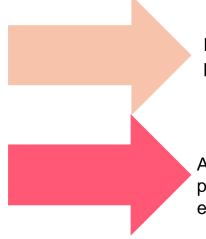
La duplication de code pour partager des fonctionnalités est une violation



Un composant = une seul zone de stockage pour gérer le versionning de code

II – DÉPENDANCES





Le développeur est autonome pour sa compréhension du périmètre du composant.

Appuyer sur l'existence implicite d'outils système, par exemple ImageMagick, curl ou télécharger un jar est une violation

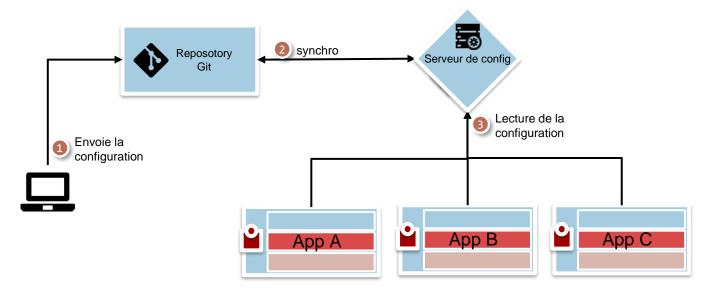


Les dépendances doivent être déclarées et isolées

III – CONFIGURATION



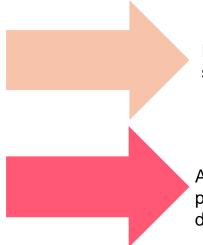
Découplage du code et de l'environnement d'exécution La configuration est stockée dans l'environnement





IV - SERVICES EXTERNES



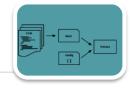


Pas de distinction entre les services locaux et les services tiers.

Aucune modification de code ne doit être nécessaire pour passer d'une ressource local à une ressource distante

Les ressources doivent être traiter comme des services

V - BUILD, RELEASE, RUN



Séparation entre les différentes étapes de build et exécution des composants



3 étapes :

- L'étapes d'assemblage (ou "build") = le code + les dépendances
- L'étape de publication (ou "release") = le build + la configuration
- -L'étape d'exécution (ou "runtime") = exécution de la release Aucune intervention humaine entre les 3 étapes

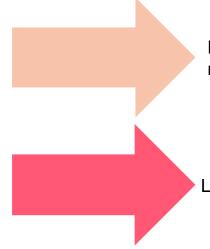
Il est impossible de faire des changements dans le code au moment de son exécution, car il n'y a pas moyen de propager ces changements vers l'étape de build.

Jenkins

VI - PROCESSUS

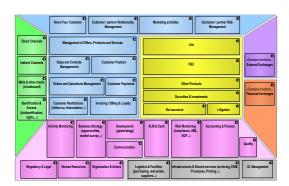


Les composants doivent être sans état



Les composants ne partagent rien. Si un stockage est nécessaire il doit être fait dans une ressource statefull.

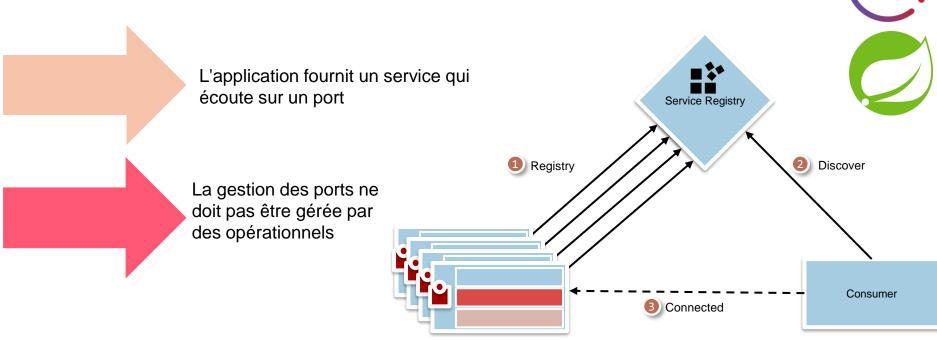
Les caches partagés sont une violation



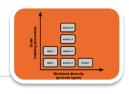
VII – ASSOCIATION DE PORTS



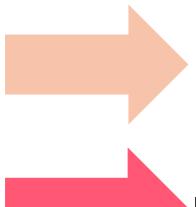




VIII - CONCURRENCE



Capacité de monté à l'échelle



L'ajout plus de composant doit être une opération simple et fiable

- -Instancier un nouveau container
- -Lancer un nouveau processus



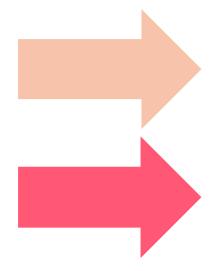
Ne pas écrire les flux de sortie dans des fichiers



IX – JETABLE



Les composants doivent être compatible avec l'infrastructure qui la supporte



Pet vs cattle Démarrage rapide Arrêt fluide Robuste au crash

Pas de chargement de données au démarrage



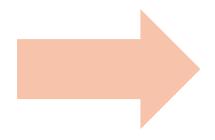




X – PARITÉ DEV/PROD



Les environnements doivent être alignés

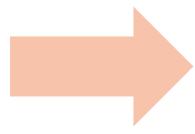


Tous les environnements doivent être les plus proches possible



XI - LOGS

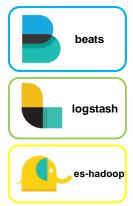




Les applications doivent externaliser leurs journaux pour la visualisation et l'archivage à long terme ELK



Traitez les logs comme des flux d'évènements

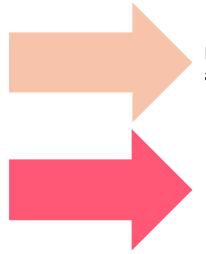






XII – PROCESSUS D'ADMINISTRATION





Doter les composants d'outils pour permettre leur administration et leur supervision

Modifier la configuration en base de données manuellement est une violation



Lancez les processus d'administration et de maintenance de manière unique

MONITORING

■ Le monitoring et les logs sont essentiels dans le cloud

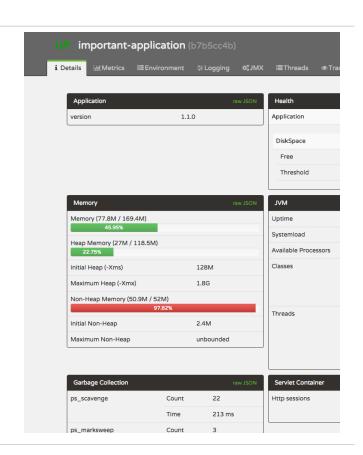
Feedback rapide sur l'état des applications et du cloud

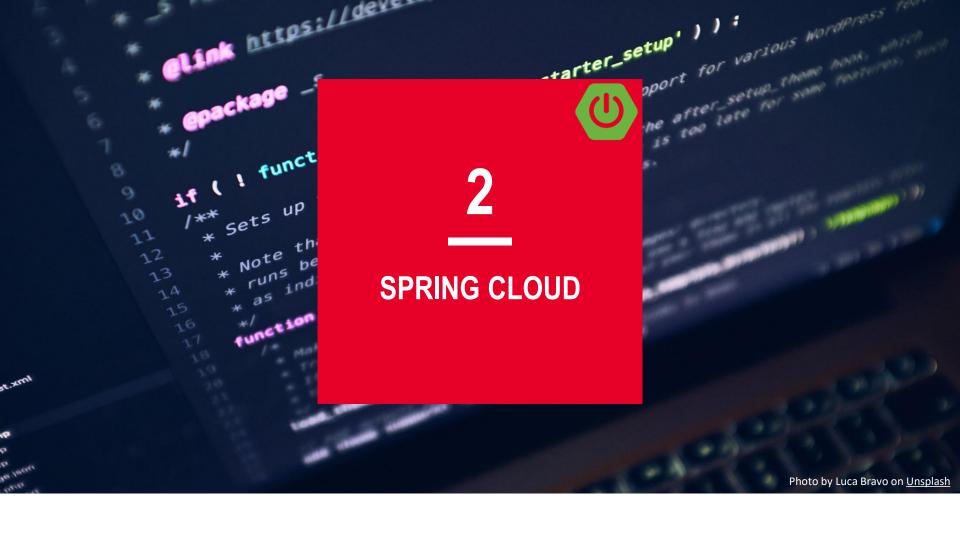
Suivi des métriques

- JVM, requêtes HTTP, pool de connexion, cache
- Statistiques avancées sur les objets Java et les Beans **Spring**

Santé des ressources externes

Base de données, serveur de mail







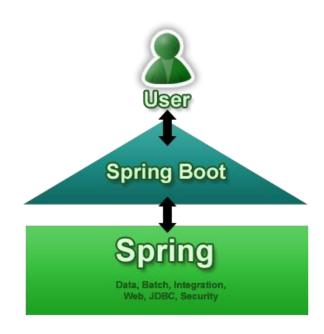
LES MODULES

SPRING CLOUD

Spring Cloud for Spring Cloud for Spring Cloud ... **Spring Cloud Bus Amazon Web Services** Cloud Foundry Spring Cloud Config **Spring Cloud Netfix Spring Cloud Consul Spring Cloud Commons Spring Cloud Context Spring Boot Spring**

SPRING BOOT?

- Sur-couche à spring framework
- Permet de créer des applications basées sur spring core
- Orienté sur la simplicité de la gestion des dépendances
 - Utilisation de « starter » pour ajouter une fonctionnalité
- Orienté sur la simplicité de la configuration
 - Généralisation des annotations et utilisation des autoconfigure
 - Utilisation de fichiers de configuration
- Application Standalone. Ne nécessite pas d'installation de serveur d'application
- Pas de génération de code



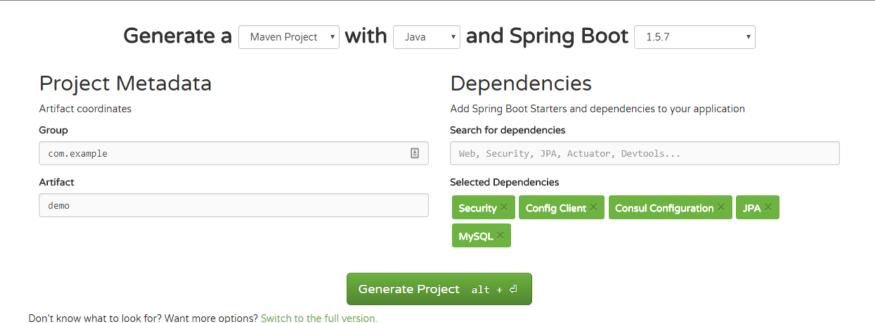
TOUS LES TYPES D'APPLICATION

- Web
- command line
- Batch
- redis/gemfire/jpa/elasticsearch
- Integration
- JMS, AMQP
- etc

```
@Component
public class Startup implements CommandLineRunner {
   @Override
   public void run(String... args) throws Exception
      System.out.println("Hello World!");
```

SPRING INITIALIZE

SPRING INITIALIZR bootstrap your application now



INFRASTRUCTURE DE PRODUCTION | 13/09/2018 | 38

UNE APPLICATION SPRINGBOOT

```
@Configuration
@EnableAutoConfiguration
@ComponentScan
public class Application {
  public static void main(String[] args) {
     SpringApplication.run(Application.class, args);
```

Classe principale

```
@RestController
                                                                    Services REST
@RequestMapping("/api")
public class RestServices {
  @RequestMapping(method = RequestMethod.GET)
                                                             Voilà, c'est tout!
  public @ResponseBody String ping() {
     return "{\"status\":\"OK\",\"timestamp\":\"" +
System.currentTimeMillis() + "\"}";
```

LES STARTER

■ Définir des collections de dépendances pour un usage donné

■ Pattern commun : spring-boot-starter-*

■ Support de Maven et Gradle

spring-boot-starter	Core du composant, inclus auto-configuration, logging, etc
spring-boot-starter-web	Support pour les applications web (spring-mvc et tomcat)
spring-boot-starter-tomcat	Support pour le conteneur web tomcat
spring-boot-starter-test	Support pour les dépendances de test
spring-boot-starter-actuator	Fonctionnalités pour la production (métrique, monitoring)
spring-boot-starter-data-jpa	Support pour JPA, Spring Data et Hibernate
spring-boot-starter-batch	Support du module spring-batch en utilisant HSQLDB
spring-boot-starter-security	Support du module spring-security

AUTOCONFIGURE

```
@Configuration
@ComponentScan
@EnableAutoConfiguration
public class MyApplication { }
```

@EnableAutoConfiguration

```
@SpringBootApplication
public class MyApplication { }
```

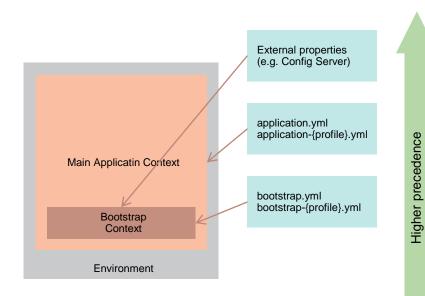
- Essaye de configure automatiquement votre application
- Si vous definissez vos proper bean, l'autoconfigure ne demarre pas
- Definie par @Configuration classes, @Conditional* annotations

```
@Configuration
@Conditional(CustomCondition.class)
public class AppConfiguration {
```

@Conditional

```
@ConditionalOnClass(ObjectMapper.class)
@ConditionalOnMissingBean("aBeanName")
```

LES FICHIERS DE CONFIGURATION



Bootstrap Context

- Parent of Main Application Context
- Used to load properties from external sources
- Out of the box loads properties form Config Server
- Can be configured to do anything you want
- Handling environment changes
 - Re-bind @ConfigurationProperties
 - Set log levels for logging.level.*
 - @RefreshScope

ACTUATOR

- Voici une liste non exhaustive des indicateurs disponibles par défaut :
- **metrics**: métriques de l'application (CPU, mémoire, ...)
- beans: liste des BEANs Spring
- trace: liste des requêtes HTTP envoyées à l'application
- **dump**: liste des threads en cours
- health: état de santé de l'application
- env: liste des profils, des propriétés et des variables d'environnement

AJOUTER LA SÉCURITÉ

Ajouter le starter dans le pom Maven

```
<dependency>
   <groupId>org.springframework.boot
   <artefactId>spring-boot-starter-security</artefactId>
</dependency>
```

Ajouter la configuration de la sécurité

```
@Configuration
public class SecurityConfig extends GlobalAuthenticationConfigurerAdapter {
  @Override
   public void init(AuthenticationManagerBuilder auth) throws Exception {
       auth.inMemoryAuthentication()
         .withUser("hero").password("hero").roles("HERO", "USER").and()
         .withUser("user").password("user").roles("USER");
```

LES TESTS

■ Ajouter la dépendance spring-boot-starter-test

```
<dependency>
   <groupId>org.springframework.boot
   <artefactId>spring-boot-starter-test</artefactId>
</dependency>
```

■ Développer les tests avec spring-test

```
@RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)
@WebAppConfiguration
@SpringApplicationConfiguration(classes = Application.class)
public class HomeControllerTest {
@Autowired private WebApplicationContext wac;
@Test public void testHome() throws Exception {
MockMvc mvc = webAppContextSetup(this.wac).build();
mvc
.perform(get("/")
.accept(MediaType.TEXT PLAIN))
.andExpect(status().isOk())
.andExpect(content().string("Hello, world."));
```

SPRING CLOUD

- Spring cloud propose des starter pour faciliter l'écriture d'application native cloud
- Les principaux composants nécessaires dans un système distribué sont
 - configuration distribué/versionné
 - Enregistrement et découverte de Service
 - Routage
 - Appel de Service-to-service
 - Load balancing
 - Circuit Breakers
 - Global locks
 - Election d'un master et gestion de l'état d'un cluster
 - Message Distribué

LES STARTER SPRING CLOUD

■ Définir des collections de dépendances pour un usage donné

■ Pattern commun : spring-boot-starter-*

■ Support de Maven et Gradle

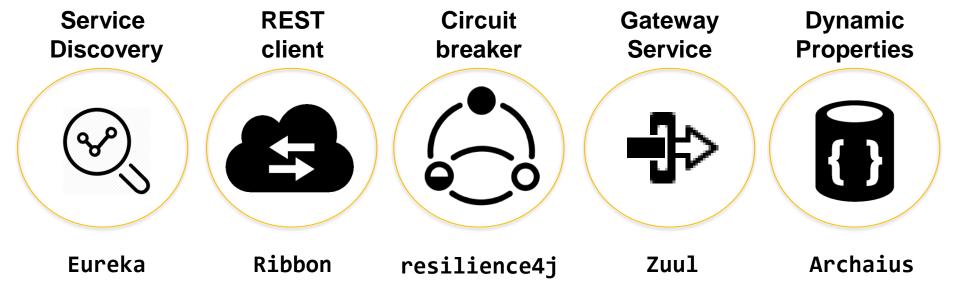
spring-cloud-starter-config	Importe les composants permettant l'utilisation de propriétés distribuées
spring-cloud-starter-eureka	Importe la stack Netflix (Eureka, ribbon, Histrix, Archaius, Zuul)
spring-cloud-starter-consul-all	Importe les composants liés au produit Consul
spring-cloud-starter-sleuth	Importe les composants permettant la mise en œuvre de traces distribuées
spring-cloud-zookeeper-discovery	Importe les composants liés au produit zookeper
spring-cloud-starter-stream-kafka	Importe les composants de lecture des données dans Kafka
spring-cloud-dataflow-server-local	Ce n'est pas un starter mais une application



DÉPLOYER DES MICROSERVICES

LA STACK NETFLIX







Service Discovery



Découvrir l'emplacement de services

Health Checking



Monitor
Reroute les flux vers
les noeuds actifs

Multiple Datacenter



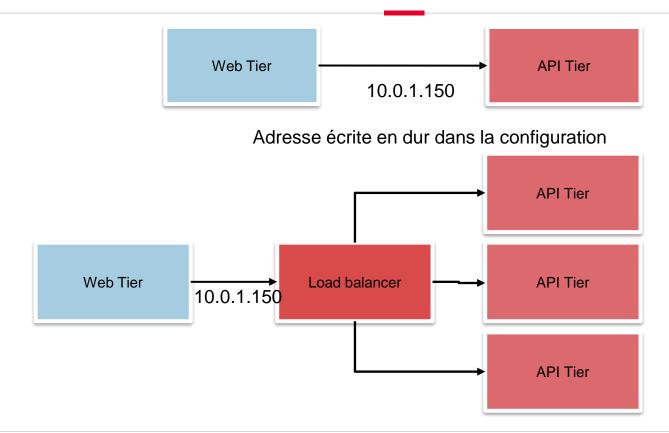
Support du multidatacenter en standard

Key/Value Store

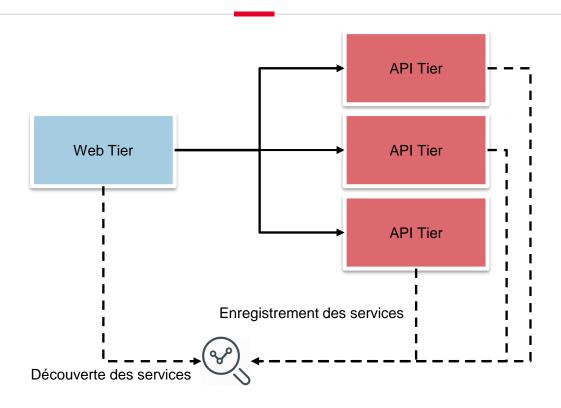


configuration dynamic Coordination Leader election











■ Service simple via API REST

- Qui tourne ?
- Où?
- Sur quelle IP? Quel port? TCP, UDP, les deux?
- Quel est son nom?

■ Interface DNS

- Round-robin DNS
- Filtre sur la santé des services

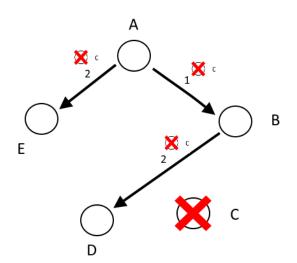
■ Vérification de la santé des services enregistrés

- Scalable
- Compatible avec les applications de monitoring du marché

DISCOVERY: FONCTIONNEMENT

- Consul est construit autour d'un exécutable, l'Agent
 - L'Agent L'agent est un daemon qui s'exécute sur tous les membres du cluster Consul.
 - Clients Les Clients sont des agents dont les seuls rôles sont de faire suivre les requêtes
 - Serveur Les Serveurs ont la charge de participer à la gestion du consensus
 - Le GOSSIP Protocol est au cœur des échanges dans un cluster consul

GOSSIP PROTOCOL OU EPIDEMIC PROTOCOL



Un ensemble de serveur sont dans un réseau. Ils se regroupent en petits groupes aléatoires et partagent la même donnée.

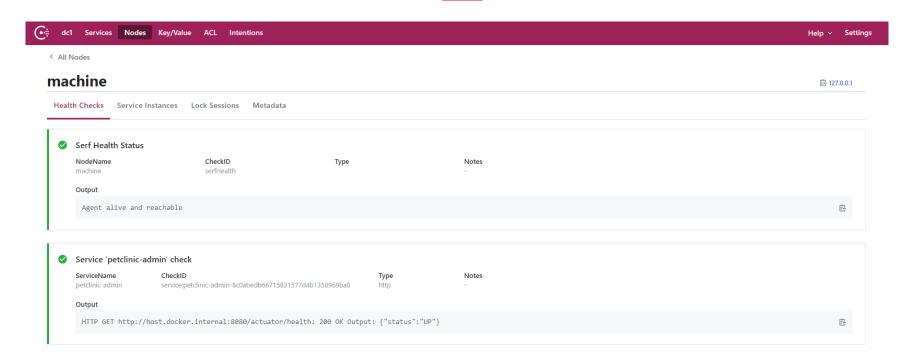
Au début de la journée, A échange avec le B une information à propos de C.

A la réunion suivante, B va partager cette information avec D, tandis que A fera de même avec E.

On peut grossièrement dire qu'à chaque réunion, le nombre de serveurs informées de la donnée a doublé, jusqu'à atteindre l'ensemble des serveurs présentes.

La robustesse de ce protocole réside dans sa diffusion de l'information. En effet, si D n'a pas compris ce que B lui a dit, il sera informé lors d'une des réunions suivantes.







KEY/VALUE STORAGE

- A flexible key/value store
- enables storing dynamic configuration,
- feature flagging,
- coordination,
- leader election
- The simple HTTP API makes it easy to use anywhere.



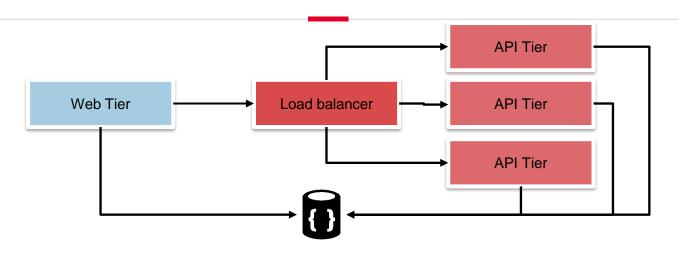
CONFIGURATION DISTRIBUÉ/VERSIONNÉ



- Dans une installation classique chaque application possède ses fichiers de properties
 - Données applicatives
 - Données environnementales
- Dans le cloud il faut pouvoir lancer à la volé une nouvelle instance
- Dans le cloud, un composant peut être déployé de multiple fois
- Comment appliquer une modification de properties à toutes les instances



CONFIGURATION DISTRIBUÉ/VERSIONNÉ



- La configuration est centralisée
- Seul l'information sur le serveur est deployé en même temps que les composants



CONFIGURATION DISTRIBUÉ/VERSIONNÉ

Config Server

- HTTP, API de lecture des ressources
- Support des formats JSON/YML/properties
- Possibilité d'utiliser Git (default)
- Intégré a spring security

```
/{application}/{profile}/{label}
/{application}/{profile}[/{label}]
/{application}-{profile}.yml
/{label}/{application}-{profile}.yml
/{application}-{profile}.properties
/{label}/{application}-{profile}.properties
```

Config Client

- Config-first bootstrap
- Discovery-first bootstrap
- Fail-fast option
- Like reading local application*.yml family with extra dimention "label"

```
${spring.application.name}
${spring.profiles.active}
master
```

spring.cloud.config.[name|env|label]

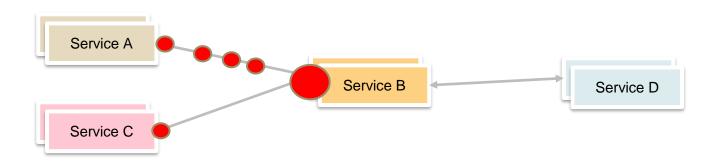


hostname: hostname.domaine

CONFIGURATION DISTRIBUÉ/VERSIONNÉ DANS SPRING BOOT

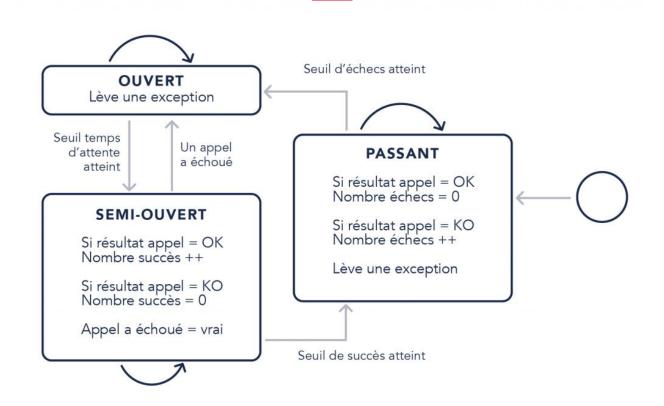
```
@SpringBootApplication
@EnableDiscoveryClient
public class SpringCloudConsulStudentApplication {
   public static void main(String[] args) {
       SpringApplication.run(SpringCloudConsulStudentApplication.class, args);
spring:
                                                                                                 bootstrap.yml
application:
  name: kivala-server
cloud:
  consul:
   host: hostname.domaine
   port: 8500
   discovery:
    healthCheckPath: ${server.contextPath}/health
    health-check-interval: 15s
    scheme: https
```

CIRCUIT BREAKER



■ Un client de service doit pouvoir invoquer un service distant a travers un proxy qui fonctionne de la même manière qu'un coupe circuit électrique

CIRCUIT BREAKER





RESILIENCE4J

■ Resilience4j est une librairie léger de gestion de tolérance d'erreur inspiré de hystrix mais écrit pour java 8 et en programmation fonctionnelle

```
CircuitBreaker circuitBreaker = CircuitBreaker.ofDefaults("backendService");
Retry retry = Retry.ofDefaults("backendService");
Bulkhead bulkhead = Bulkhead.ofDefaults("backendService");
Supplier<String> supplier = () -> backendService.doSomething(param1, param2);
Supplier<String> decoratedSupplier = Decorators.ofSupplier(supplier)
  .withCircuitBreaker(circuitBreaker)
  .withBulkhead(bulkhead)
  .withRetry(retry)
  .decorate();
```

- Circuit breaker
- Rate limiter
- Retry
- Cache

CONSOLE D'ADMINISTRATION

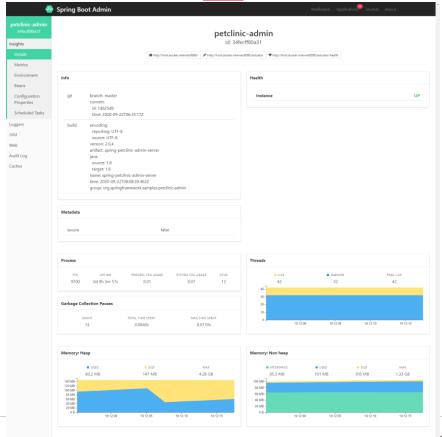
- Supervise votre application springboot et toutes ses interactions
- La console est une application springboot qui peut être démarrer séparément
- En intégré dans l'application a superviser

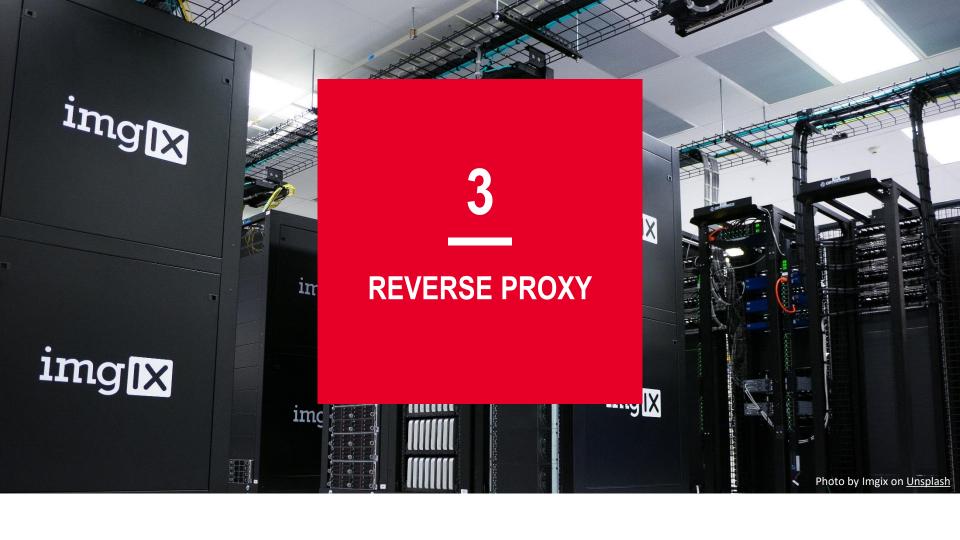
```
<dependency>
   <groupId>de.codecentric
   <artifactId>spring-boot-admin-server-ui</artifactId>
   <version>1.5.0
</dependency>
```

spring.boot.admin.url: http://localhost:8080

CONSOLE D'ADMINISTRATION

- Changement à la volé du niveau de log (changement du niveau en mode debug par exemple)
- Utilisation et lecture des métrics JMX sur la performance
- Visualisation de toutes les métrics de l'application
- Visualisation de toutes les requêtes (header compris)
- Visualisation des éléments d'environnement, stack trace, ...
- Basiquement, toutes les informations exposés par actuator





CAS D'USAGE

- Netflix utilise Zuul pour :
 - L'authentification et la sécurité
 - Des tests de stress
 - Canary Testing : Déploiement de nouvelles fonctionnalités sur un ensemble restreint d'utilisateurs
 - Du délestage de charge
 - Du routage dynamique
 - De la migration de service
 - Le traitement des réponses statiques
 - Gestion active du trafic

ZUUL

- Zuul Routing (également Netflix) permet d'automatiquement mapper des routes (URLs) vers des services enregistrés
- => Pas de configuration
- => Peut ajouter des filtres, etc.
- Il inclut également un répartiteur de charge
- Les règles de routage sont exprimées dans des langages JVM (essentiellement Java et Groovy)

FONCTIONNEMENT PAR DÉFAUT

- Le proxy utilise Ribbon pour localiser un instance
- Toutes les requêtes sont exécutées dans une commande Hystrix
 - => Ainsi, les erreurs sont remontées dans les métriques Hystrix
 - => Une fois que le circuit est ouvert, le proxy n'essaie plus de contacter le service.
- Par défaut, un service nommé users reçoit les requêtes de /users

