



## **Integrantes**

Diógenes Grajales Corona A01653251  
José Ernesto Gómez Aguilar A01658889  
Jonatan Hernández García A01653004

Actividad M3.1.1.  
Desarrollo de plugin 1

21 de Octubre de 2022

## **Problemática**

Existen muchos Unity package de shooters, sin embargo, no llegan a cubrir más que lo más básico de los shooters. Este problema es aún más frecuente con modelos en 3D. Creemos que es necesario un Unity Package que no solo brinde funcionalidades básicas en los shooters, sino que también sea fácil de implementar y gráficamente muy demostrativo.

## **Funcionalidad**

El Unity package contendrá elementos básicos para un shooter en tercera persona. Dentro de él, se encontrarán distintos prefabs de armas, que estarán listas para disparar al implementarse. Además, se incluirá un prefab de personaje, que estará preparado para usarse dentro de cualquier escena. Asimismo, tendrá otras funcionalidades básicas como el cambio de armas, recarga, apuntado e interacción con objetos. Por último, se agregará un prefab de un muñeco Dummy, el cual servirá como objetivo de tiro para probar las distintas armas.

## **Github**

<https://github.com/JEGA27/Shooter.git>