DIEGO D'LEON NUNES DIÓGENES APARECIDO REZENDE

APLICATIVO PARA CONSULTA DE NOTAS

UNIVERSIDADE DO VALE DO SAPUCAÍ POUSO ALEGRE – MG 2015

SUMÁRIO

INTRODUÇÃO	2
REFERÊNCIAS	4

INTRODUÇÃO

Atualmente, com os avanços tecnológicos, as pessoas estão cada vez mais conectadas e procuram soluções para seus problemas, que as ajudem de forma rápida e fácil. Segundo Lecheta (2013), tanto as empresas quantos os desenvolvedores buscam plataformas modernas e ágeis para a criação de aplicações. Esse fato contruibuiu consideravelmente para o crescimento das plataformas móveis de comunicação.

Uma das áreas que mais se expandiu nos últimos anos é a de telefonia móvel.

Monteiro (2012, p.1) afirma que "os telefones celulares foram evoluindo, ganhando cada vez mais recursos e se tornando um item quase indispensável na vida das pessoas". Essa evolução no *hardware* possibilitou o crescimento, mobilidade e portabilidade do *software*.

Muito das coisas que antes eram feitas somente em computadores *desktops* já podem ser realizadas nos celulares, como transferências bancarias, localização de taxi, conversas com amigos, entretenimento com jogos e vídeos, entre outros.

De acordo com Monteiro (2012), a plataforma *Android* se destaca no mercado devido ao grande número de aparelhos espalhados pelo mundo e pela facilidade que provêem aos desenvolvedores.

A plataforma *Android* foi utilizada para o desenvolvimento de vários trabalhos de conclusão de curso como por exemplo Mendes (2011) que criou um aplicativo para que as bandas musicais pudessem ter mais interação com seus fãs. Oglio (2013) do Centro Universitário Univates, criou um sistema que permite o acesso ao portal virtual da sua faculdade.

Pelas facilidades que *smartphones* provêem para conseguir informações rápidas a qualquer hora e local, pensa-se em criar um utilitário que possibilite aos usuários consultarem as suas notas, presenças e provas agendadas no portal do aluno.

O obejetivo principal desta pesquisa é desenvolver um aplicativo, para dispositivos moveis, na plataforma *Android*, que permita aos alunos da Universidade do Vale do Sapucaí consultarem suas notas, presenças e provas agendadas. Porém o objetivo principal pode ser desmembrado em objetivos menores e mais concisos, com a finalidade de conseguir realizá-lo com maior eficácia. Estes pos sua vez são:

- Levantar requisitos do *software* proposto de acordo com as necessidades dos discentes.
- Desenvolver o aplicativo para dispositivos móveis na plataforma *Android*.
- Desenvolver um web service para prover os dados necessários ao aplicativo proposto.

Com esses passos espera-se fazer um *software* eficaz que auxiliará no dia-a-dia dos alunos. A escolha por fazer um aplicativo se deu pela necessidade em acessar o portal do aluno para ter informações referente às disciplinas. Com o projeto espera-se contribuir socialmente facilitando o acesso dos usuários às suas notas, provas agendadas e faltas.

O resultado final desta pesquisa também auxiliará os alunos do curso de Sistemas de Informação que necessitarem saber como se desenvolve um aplicativo na plataforma *Android* ou implementar mais funcionalidades nesse projeto.

A plataforma *Android* será utilizada devido a grande popularidade do sistema operacional. Visando facilitar as pesquisas aos conteúdos publicados no portal do alunos, quer-se desenvolver um App¹, pela qual os discentes os terão facilmente, pois serão notificados quando houver alguma mudança, como por exemplo ao ser lançada uma nota.

¹ Abreviação para a palavra *Application*

REFERÊNCIAS

LECHETA, R. R.: **Google Android:** aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com o android sdk. 3ª. ed. São Paulo: Novatec, 2013.

MENDES, E. V.: Um aplicativo para Android visando proporcionar maior interação de uma banda musical e seus seguidores. Pato Branco: Universidade Tecnológica Federal do Paraná, 2011.

MONTEIRO, J. B. : **Google Android:** crie aplicações para celulares e tablets. São Paulo: Casa do Código, 2012.

OGLIO, M. D.: **Aplicativo Android para o ambiente UNIVATES Virtual.** Lajeado: Univates, 2013.