temp.md 2025-04-27

Parte 1: Análise de requisitos

Requisitos funcionais (RF)

Código	Requisito	Ator	Relacionados
RF01	O sistema deve gerenciar informações sobre funcionários: <i>CPF, nome, senha, ativo, telefone e função</i> .	Gerente (Administrador do site)	-
RF02	O sistema deve gerenciar informações sobre brinquedos: código único, nome, tipo de brinquedo, ativo, marca, data da aquisição e valor da locação.	Almoxarife	RF03
RF03	O sistema deve manter informações sobre tipos de brinquedos: <i>código único, ativo e nome do tipo</i> .	Almoxarife	-
RF04	O sistema deve manter informações sobre clientes: <i>CPF</i> , nome, endereço, ativo, data de nascimento e telefone.	Analista de cadastro	-
RF05	O sistema deve incluir informações sobre locações: código único da locação, ativo, data e horário atual, CPF do cliente, código único do brinquedo, valor unitário do item locado, ativo, valor total da locação e data para devolução.	Agente de locação	RF02, RF04, RN02
RF06	O sistema deve incluir informações sobre pagamento: código único da locação, ativo, nome e CPF do cliente, data do pagamento, valor da locação e valor do pagamento.	Caixa	RF02, RF05, RN01
RF07	O sistema deve permitir acesso aos recursos mediante login com <i>senha</i> e <i>CPF</i> .	Sistema	RF01, RNF06
RF08	O sistema deve permitir o encerramento de sessão.	Sistema	RF01, RNF06

Definições

• Gerenciar: Incluir, alterar e excluir.

• Manter: Incluir e alterar.

Requisitos Não Funcionais (RNF)

Código	Requisito	Atores	Relacionados
RNF01	O sistema deve ser acessível via internet, utilizando uma arquitetura cliente-servidor baseada nos protocolos HTTP/HTTPS. Deve-se priorizar HTTPS para garantir segurança na transmissão de dados por meio do protocolo TLS (Transport Layer Security).	Usuário final, Administrador	-

temp.md 2025-04-27

Código	Requisito	Atores	Relacionados
RNF02	O sistema deve ser totalmente compatível e funcional nos navegadores Google Chrome e Mozilla Firefox versões Desktop, garantindo suporte para suas versões mais recentes e futuras atualizações.	Usuário final	-
RNF03	O sistema deve oferecer uma interface intuitiva, seguindo diretrizes reconhecidas de usabilidade, como os princípios de Jakob Nielsen. Para melhorar a experiência do usuário, a interface deve: - Utilizar listas de seleção para facilitar a inserção de dados. - Exibir notificações sobre campos inválidos e fornecer sugestões de preenchimento. - Seguir um padrão de design visual baseado em uma paleta de três cores principais, aplicando o conceito de Color Harmony para garantir consistência estética.	Usuário final	_
RNF04	O sistema deve implementar mecanismos seguros de autenticação para impedir acessos não autorizados. Os métodos podem incluir: - OAuth 2.0 ou JWT (JSON Web Token) para autenticação baseada em tokens. - Criptografia de credenciais para proteção dos dados de login.	Administrador, Usuário final	RNF06
RNF05	O sistema deve garantir a privacidade e segurança dos dados dos usuários por meio das seguintes medidas: - Criptografia de armazenamento usando, por exemplo, criptografia Bcrypt para dados sensíveis como senhas. - Restrições de acesso baseadas em regras de permissão. - Implementação de UUIDs (Identificadores Únicos Universais) para a identificação de recursos, garantindo rastreabilidade e segurança.	Administrador, Usuário final	RNF04, RNF06
RNF06	O sistema deve permitir a criação e gestão de perfis de usuários com diferentes níveis de acesso, garantindo que cada perfil tenha permissões apropriadas. Exemplos de níveis incluem: - Caixa – Acesso a operações financeiras. - Gerente – Controle total e gerenciamento de usuários. - Analista de Cadastro – Permissão para modificar registros cadastrais. - Agente de Locação – Gerenciamento de locações e contratos. - Almoxarife – Controle de estoque e produtos.	Administrador	RNF04, RNF05

temp.md 2025-04-27

Descrição das regras de negócio (RN)

Código	Regra de Negócio	
RN01	O pagamento é feito no momento da locação e em dinheiro.	
RN02	O prazo máximo para devolução dos brinquedos é de 01 dia (ou seja, 1 dia após a entrega do brinquedo locado).	