# <<Interface>> **ICalcular** + calcularTotal(): double + aplicarDesconto(double): void Carrinho

< <interface>&gt; IProduto</interface>	
ionarEstoque(int): void	

+	adicionarEstoque(int): void
+	removerEstoque(int): void

### <<Interface>> **IVenda**

+	receberPagamento(double): void
+	emitirNotaFiscal(): void

**Funcionario** 

- nivelFuncionario: NivelFuncionario

- cargo: string

- salario: double

- ativo: boolean

- horasTrabalhadas: int - vendasRealizadas: int

#### <<Interface>> **IRelatorio**

Pagamentolmpl

+ imprimirRelatorio(): void

Odiffillio
- produtos: list <produto></produto>
- total: double
- quantidadeProdutos: int
- fechado: boolean
- desconto: double
- cliente: string
+ calcularTotal(type): double
+ adicionarProduto(Produto): void
+ removerProduto(Produto): void
+ aplicarDesconto(double): void
+ finalizarCarrinho(): void
+ imprimirRelatorio(type): void

## Cliente - endereco: string - telefone: string - email: string

Ciriali. Stillig
- historicoCompras: List <string></string>
- saldo: double
- statusAtivo: boolean
+ atualizarEndereco(String): void

+ registrarCompra(String): void
+ realizarCompra(double): void
+ alterarStatus(boolean): void

- desconto: double - valorPago: double - erros: List<String>

void

+ receberPagamento(double):

+ aplicarDesconto(double): void

+ realizarVenda(): void

+ emitirNotaFiscal(): void + imprimirRelatorio(): void + getValorPago(): double

#### - turno: string + adicionarSaldo(double): void + registrarHoras(int): void + registrarVenda(): void + calcularSalarioFinal(): c + alterarStatus(boolean): Vendalmpl + imprimirRelatorio(): voice - dataVenda: LocalDateTime - metodoPagamento: <<abstract>> **Pagamento** TipoPagamento - notaFiscalEmitida: boolean # valor: double

	- idTransacao: string
	- dataPagamento: LocalDateTime
	- nomeCliente: string
	- confirmado: boolean
	- troco: double
	+ gerarldTransacao(): string
	+ processarPagamento(): void
d	+ cancelarPagamento(): void
	+ calcularTroco(double): void
double	+ imprimirRelatorio(): void
void	+ verificarStatusPagamento(): boolean
d	

ProdutoImpl - quantidadeEstoque: int - desconto: double - fornecedor: String
- desconto: double
- fornecedor: String
- forficecuor. Ouring
- dataValidade: String
- disponivel: boolean
- produtos: Map <integer, Produto&gt;</integer, 
+ calcularPrecoFinal(): double
+ adicionarEstoque(int): void
+ removerEstoque(int): void
+ verificarDisponibilidade(): boolean
+ imprimirRelatorio(): void
< <enum>&gt; NivelFuncionario</enum>
+ CAIXA

	< <enum>&gt; StatusVenda</enum>		
	+ PENDENTE		
	+ REALIZADA		
	+ PAGA		
1			

	+
+ processarPagamento(): void	
< <abstract>&gt; Produto</abstract>	
# nome: string	
# preco: double	
# tipoProduto: TipoProduto	
# codigo: int	
# descricao: string	
+ calcularPrecoFinal(): double	
+ getNome(): string	
+ getCodigo(): int	
+ getPreco(): double	

+ getDescricao(): string

+ getTipoProduto(): TipoProduto

# tipoPagamento: TipoPagamento

# cpf: string
+ getNome(): string
+ getCpf(): string
< <abstract>&gt; Venda</abstract>
# cliente: Cliente
# funcionario: Funcionario
# statusVenda: StatusVenda
# carrinho: Carrinho
# total: double
+ method(type): type

<<abstract>>

Classname

# nome: string

< <enum>&gt; TipoPagamento</enum>	
+ DINHEIRO	
+ CARTAO	

+ GERENTE + DIRETOR

+ PIX

< <enum>&gt; TipoProduto</enum>		
ALIMENTO		
BEBIDA		
ROUPA		
ELETRONICO		

# clier
# func
# statu
# carri
# total
+ meth