



**let aula = “switch”**

`const professor = "Danilo Santos"`

# Temas

## 1 Switch

**1**

**Switch**

“

O switch nos oferece uma sintaxe **mais legível** para os casos em que queremos avaliar **muitas possibilidades** de um único valor.

”



# Estrutura básica

O **switch** é composto por um valor a ser avaliado, seguido de diferentes **cases** (caso, em português). Podemos adicionar quantos quisermos, cada um contemplando um cenário diferente.

Cada **case** deve terminar com a palavra-chave **break** para evitar que o próximo bloco seja executado.

```
{  
  switch (valor) {  
    case valorA:  
      // código a ser executado se a expressão for igual a valorA.  
      break;  
    case valorB:  
      // código a ser executado se a expressão for igual a valorB.  
      break;  
  }  
}
```

# Agrupamento de casos

O switch também nos permite **agrupar casos** e executar o mesmo bloco de código para qualquer caso naquele grupo.

```
{  
  switch (valor) {  
    case valorA:  
    case valorB:  
      // código a ser executado se a expressão for igual a valorA  
      // ou valorB.  
      break;  
    case valorC:  
      // código a ser executado se valorC for verdadeiro  
      break;  
  }  
}
```

# {código}

```
let idade = 5;
```

Definimos a variável **idade** e atribuímos o número 5 a ela.

```
switch (idade) {  
  case 10:  
    console.log('Tem 10 anos');  
    break;  
  case 5:  
    console.log('Tem 5 anos');  
    break;  
}
```

# {código}

```
let idade = 5;
```

```
switch (idade) {  
    case 10:  
        console.log('Tem 10 anos');  
        break;  
    case 5:  
        console.log('Tem 5 anos');  
        break;  
}
```

Começamos a condicional com a palavra reservada **switch** e, entre parênteses, a expressão/condição que queremos avaliar.

Neste caso, vamos **avaliar o valor da variável idade**.



# {código}

```
let idade = 5;
```

```
switch (idade) {  
  case 10:  
    console.log('Tem 10 anos');  
    break;  
  
  case 5:  
    console.log('Tem 5 anos');  
    break;  
}
```

Para cada caso, escrevemos a palavra reservada **case** e, em seguida, o valor que queremos avaliar.

Nesse caso, **perguntamos se o valor da variável idade é 10.**

Como este caso **NÃO é verdadeiro**, o JavaScript ignora o código neste **case** e avança para avaliar o próximo.

# {código}

```
let idade = 5;
```

```
switch (idade) {  
  case 10:  
    console.log('Tem 10 anos');  
    break;  
  case 5:  
    console.log('Tem 5 anos');  
    break;  
}
```

Este caso é verdadeiro, portanto o **código do bloco** será executado.

A palavra-chave **break** encerra a execução.

Se esquecermos o **break**, os blocos continuarão a ser executados independentemente de os casos serem atendidos ou não.

# O bloco Default

Se quisermos considerar a possibilidade de que **nenhum dos casos** seja verdadeiro, usamos a palavra-chave **default** seguida por dois pontos **:** e o bloco de código que queremos executar.

Normalmente **escrevemos o bloco default por último**. Nesse caso, não é necessário escrever a palavra reservada **break**.

```
{}  
switch (valor) {  
    case valorA:  
        // código a ser executado se valorA for verdadeiro.  
        break;  
    default:  
        // código a ser executado se nenhum dos casos for verdadeiro.  
}
```

# {código}

```
let fruta = 'mamão';  
switch (fruta) {  
    case 'banana':  
        console.log('Uma fruta amarela');  
        break;  
    case 'laranja':  
        console.log('Bem ácida!');  
        break;  
    default:  
        console.log('Qual fruta é?');  
        break;  
}
```

Definimos a expressão que vamos avaliar no switch.

Neste caso, queremos pedir o valor da variável fruta.

# {código}

```
let fruta = 'mamão';
```

```
switch
```

```
    case 'banana':
```

```
        console.log('Uma fruta amarela');
```

```
        break;
```

```
    case 'laranja':
```

```
        console.log('Bem ácida!');
```

```
        break;
```

```
    default:
```

```
        console.log('Qual fruta é?');
```

```
        break;
```

```
}
```

Este case é **falso**, portanto seu código não é executado.

# {código}

```
let fruta = 'mamão';  
switch  
    case 'banana':  
        console.log('Uma fruta amarela');  
        break;  
    case 'laranja':  
        console.log('Bem ácida!');  
        break;  
    default:  
        console.log('Qual fruta é?');  
        break;  
}
```

Este caso também é **falso**, portanto, seu código não é executado.

# {código}

```
let fruta = 'mamão';  
switch  
    case 'banana':  
        console.log('Uma fruta amarela');  
        break;  
    case 'laranja':  
        console.log('Bem ácida!');  
        break;  
    default:  
        console.log('Qual fruta é?');  
}
```

Como nenhum dos casos seja verdadeiro, o código é executado dentro do bloco **default**.

**Bora codar?**