# Programação 22/23 S2

### Invalid Date

## 1 Informações gerais

## 1.1 Regras

- Podem consultar qualquer material da bibliografia recomendada.
- Podem consultar as folhas cujo conteúdo foi pré-aprovado.
- Não podem usar qualquer recurso que não esteja autorizado.
- Não podem usar qualquer tipo de comunicação com o exterior (telemóveis, computadores, etc.).
- Podem resolver o teste a lápis, excepto as questões de escolha múltipla ou verdadeiro/falso.
- A resolução do teste é individual.
- Não podem sair da sala durante o teste.
- Nas respostas de escolha múltipla ou verdadeiro/falso, verifiquem se algumas das opções de resposta está na página seguinte.

## 1.2 Cotação

- Componente teórica 40%
  - [8 valores] Parte 1
    - \* Cada pergunta vale 1 valor
    - \*Repostas erradas descontam25%do seu valor
      - · Pergunta com 1 resposta, resposta errada desconta 0.25 valores
      - $\cdot\;$  Pergunta com 2 respostas, cada resposta errada desconta0.125 valores
      - · etc.
  - [12 valores] Parte 2
    - \* [3 valores] Problema 1
    - \* [4 valores] Problema 2
    - $\ast~[5~{\rm valores}]$  Problema3
- Componente prática 60%
- Nota final = 0.4 \* componente teórica + 0.6 \* componente prática

NIP:					
------	--	--	--	--	--

## 2 Componente teórica

### 2.1 Parte 1

## 2.1.1 Pergunta 1

Quais das seguintes formas são válidas para criar um vetor com 10 int (2 respostas):

```
a. int vec[10];
b. int vec = malloc(10*sizeof(int));
c. int *vec = malloc(10);
d. int *vec = malloc(10*sizeof(int));
e. int vec[] = {0 * 10};
f. int vec[] = {0} * 10;
```

### 2.1.2 Pergunta 2

Considera o seguinte programa:

```
int main() {
    int array[10], soma=0;
    for (int i=0; i<10; i++) *(array+i) = 2;
    for (int i=0; i<10; i++) soma += array[i];
    return 0;
}</pre>
```

Escolhe a resposta correcta (1 resposta):

- a. O valor final de soma é 0.
- b. O valor final de soma é 10.
- c. Não é possível saber o valor de soma sem executar o programa.
- d. O programa não compila porque a variável soma não está inicializada.
- e. Nenhuma das respostas anteriores.

## 2.1.3 Pergunta 3

Quais das seguintes formas são válidas ler um int do ficheiro binário dados.bin e guardar o valor lido na variável x (1 resposta):

```
int x;

// opção A
FILE *f = fopen("dados.bin", "r");
fscanf(f, "%d", &x);

// opção B
FILE *f = fopen("dados.bin", "r");
fread(&x, sizeof(int), 1, f);

// opção C
FILE *f = fopen("dados.bin", "rb");
fread(&x, sizeof(int), 1, f);

// opção D
FILE *f = fopen("dados.bin", "ab");
fread(&x, sizeof(int), 1, &f);
```

- a. Opção A
- b. Opção B

NIP:
------

- c. Opção C
- d. Opção D
- e. Nenhuma das respostas anteriores.

#### 2.1.4 Pergunta 4

No final da execução do seguinte código, qual é o valor da variável x? (1 resposta)

```
void funcao1(int * arg) {
    *arg = 1;
}

void funcao42(int arg) {
    arg = 42;
}

int main() {
    int x = 2;
    int *y = &x;

    funcao1(y);
    funcao42(*y);

    return 0;
}
```

- a. 0b. 1
- c. 2
- d. 42
- e. Nenhuma das respostas anteriores.

## 2.1.5 Pergunta 5

Qual das seguintes estruturas é adequada para uma lista duplamente ligada: (1 resposta)

```
a. struct node { int value; struct node *next; };
b. struct node { int value; struct node *next; struct node *prev; };
c. struct node { int value; struct node *prev; };
d. struct node { int value; struct node *next; struct node *prev; struct node *next; };
e. Nenhuma das respostas anteriores.
```

## 2.1.6 Pergunta 6

Considera o seguinte programa:

```
for (int i = 0; i < 10; i++) {
    if (i % 2 == 0) printf("i=%d\n", i);
}

for (int i = 0; i < i+10; i+=2) {
    printf("i=%d\n", i);
}</pre>
```

Escolhe a resposta correcta (1 resposta):

a. Os dois ciclos fazem exactamente o mesmo.

- b. O primeiro ciclo imprime os números ímpares de 0 a 9, enquanto o segundo imprime os números pares de 0 a 10.
- c. O primeiro ciclo imprime os números pares de 0 a 10, enquanto o segundo imprime os números ímpares de 0 a 9.
- d. O primeiro ciclo é um ciclo infinito, enquanto o segundo imprime os números pares de 0 a 10.
- e. O segundo ciclo é um ciclo infinito, enquanto o primeiro imprime os números pares de 0 a 10.
- f. Nenhuma das respostas anteriores.

### 2.1.7 Pergunta 7

Se quisermos escrever uma função que devolve um vetor de inteiros, qual das seguintes opções é a correcta? (1 resposta)

```
a. int * funcao() { int vec[10]; return vec; }
b. int * funcao() { int *vec = malloc(10*sizeof(int)); return vec; }
c. int * funcao() { int vec[10]; return &vec; }
d. int * funcao() { int *vec = malloc(10*sizeof(int)); return &vec; }
e. Nenhuma das respostas anteriores.
```

#### 2.1.8 Pergunta 8 - switch

Considera o seguinte programa:

```
int main() {
    int x = 5;
    switch (x) {
        case 1:
            printf("1\n");
        case 2:
            printf("2\n");
        case 3:
            printf("3\n");
        default:
            printf("0\n");
    }
    return 0;
}
```

Escolhe a resposta correcta (1 resposta):

- a. O programa imprime 0.
- b. O programa imprime 1.
- c. O programa imprime 2.
- d. O programa imprime 3.
- e. O programa imprime 0, 1, 2 e 3.
- f. Nenhuma das respostas anteriores.

## 2.2 Parte 2

## 2.2.1 Problema 1 [3 valores]

• Considera o seguinte código.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define MAX_LINHAS 100
#define MAX_COLUNAS 100
typedef struct {
    int n_linhas, n_colunas;
    float vals[MAX_LINHAS][MAX_COLUNAS];
} Matriz;
Matriz operation(Matriz m1) {
    Matriz m2;
    m2.n_linhas = m1.n_colunas;
    m2.n_colunas = m1.n_linhas;
    for (int i = 0; i < m1.n_linhas; i++) {</pre>
        for (int j = 0; j < m1.n_colunas; j++) {</pre>
            m2.vals[j][i] = m1.vals[i][j];
        }
    }
    return m2;
void print_matrix(Matriz *m) {
    for (int i = 0; i < m->n_linhas; i++) {
        for (int j = 0; j < m->n_columns; <math>j++) {
            printf("%f ", m->vals[i][j]);
        printf("\n");
    }
}
int main() {
    Matriz m1 = \{2, 3, \{\{1, 2, 3\}, \{4, 5, 6\}\}\};
    Matriz m2 = operation(m1);
    print_matrix(&m2);
    return 0;
}
```

- a.  $\left[1.5~\mathrm{val}\right]$  Indica o output do programa na consola.
- b. [1 val] Explica o que o programa está a fazer.
- c. Qual é o tamanho máximo que uma matriz pode ter?

NIP:		
INII .		

## 2.2.2 Problema 2 - ordenar indices [4 valores]

- Escreve uma função que recebe um array de reais e o seu tamanho.
- A função cria um novo vetor de inteiros positivos inicializados com os índices do array de reais.
- A função devolve este vetor.
- A função ordena os índices de forma a que o array de reais fique ordenado de forma decrescente.
- Exemplo:
  - No início
    - \* vetor de reais (1.2, 3.4, 2.1, 0.5)
    - \* vetor dos indícies (0,1,2,3), depois de criado e inicializado
  - No final
    - \* vetor de reais (1.2, 3.4, 2.1, 0.5), i.e. não é alterado
    - \* vetor dos indícies (1,2,0,3), i.e. indices ordenam o vetor de reais de forma decrescente
  - Valor de retorno é o vetor de índices ordenado (1,2,0,3)

MID.		
NIP:		

### 2.2.3 Problema 3 - evolução de depósito a prazo e relatório [5 valores]

- Escreva um programa completo que calcula a evolução de um depósito a prazo.
- O programa deve ler do teclado o valor inicial do depósito, a taxa de juro anual, o ano incial e o último
- O programa deve calcular o valor do depósito para cada ano e escrever o resultado num ficheiro de texto.
- O nome do ficheiro de texto também é recebido do utilizador.
- Todos os dados recebidos do utilizador são pedidos na main.
- A lógica do programa deve ser toda implementada numa função evolucao\_deposito que recebe os inputs e escreve o output no formato indicado no ficheiro indicado
- Exemplo:
  - Input a pedir ao utilizador (os valores depois dos : são os valores introduzidos pelo utilizador, que podem ser diferentes dos do exemplo)

```
Insira os seguintes dados
Valor inicial do depósito: 1000
Taxa de juro anual: 5
Ano inicial: 2010
Ano final: 2015
Nome do ficheiro de output: deposito.txt
```

- Output, ficheiro deposito.txt com o seguinte conteúdo:

```
2010 1000.00

2011 1050.00

2012 1102.50

2013 1157.62

2014 1215.51

2015 1276.28
```

## 3 Componente prática

Se tiver obtido aprovação na componente prática (laboratórios e projeto), a nota desta componente é a obtida anteriormente. Em caso de reprovação, ou melhoria de nota, à componente prática, pode optar por substituir essa nota pela obtida em exame oral.