



Bank\$Acc

RELATÓRIO

Índice

Introdução	1
Tecnologias e recursos.....	1
Implementação	2
Cronograma de desenvolvimento do projeto	2
Aspectos técnicos do desenvolvimento do projeto	2
Conclusão	4
Bibliografia.....	4
Anexos.....	5

Introdução

Bank\$Acc é uma aplicação de pagamentos online, semelhante ao Paypal e Revolut, esta app é especialmente elaborada para operações bancárias tais como Depósitos, Transferências, Pagamentos e Levantamentos.

Este projeto tem como objetivo o desenvolvimento de uma aplicação com as funcionalidades de um Banco online.

O programa é capaz de realizar Transferências entre contas, Depósitos e Levantamentos numa conta pessoal. É capaz de consultar os últimos movimentos e aderir a visão de moderador.

- Quais os benefícios para o consumidor?

Os benefícios oferecidos pela app são a segurança nas compras online – já que não é necessário informar o número do cartão de crédito aos vendedores-; a possibilidade de fazer pagamentos diretos da conta bancária.

Tecnologias e recursos

Este projeto foi parcialmente feito no Visual Studio 2019, com ligação ao MySQL Workbench.

Para usufruir do MySQL Workbench dentro do Visual Studio 2019 é necessário adicionar a Biblioteca MySql.Data.MySqlClient. É necessário abrir o XAMPP.

No C# foram utilizados UserControl, Forms e Classes.

Para usufruir do GitHub dentro do Visual Studio é necessário instalar a extensão GitHub Extension.

Para desenvolver o Pré-projecto foi utilizado:

- 1) Pencil, elaboração do Design.
- 2) Draw.io, elaboração da Base de Dados.
- 3) Office 365, elaboração dos Relatórios.

Implementação

A ideia do projeto surgiu a partir do PayPal, uma empresa de pagamentos online.

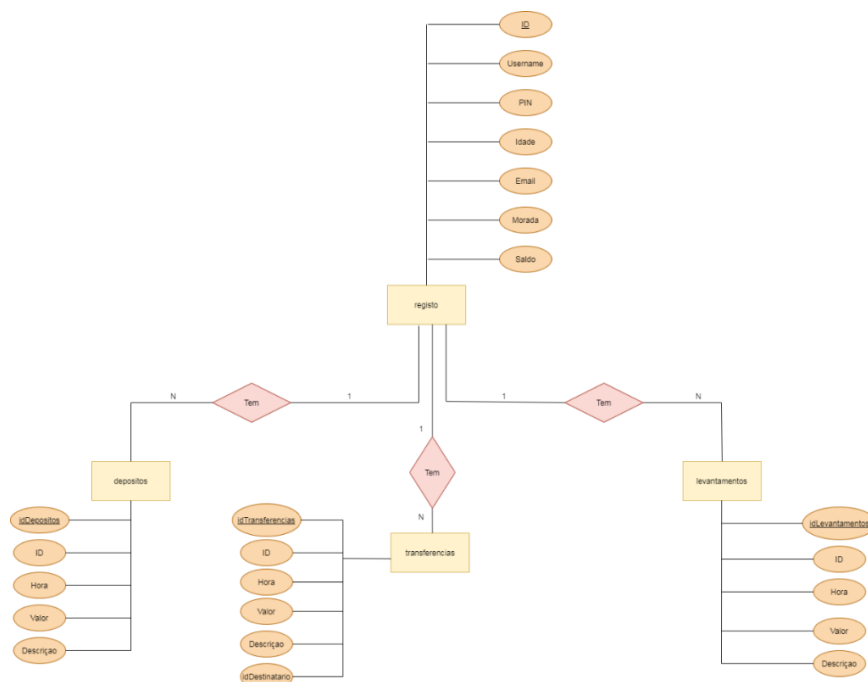
Já realizei este projeto em C o ano passado, pretendi dar continuação ao trabalho e corrigir problemas.

Cronograma de desenvolvimento do projeto

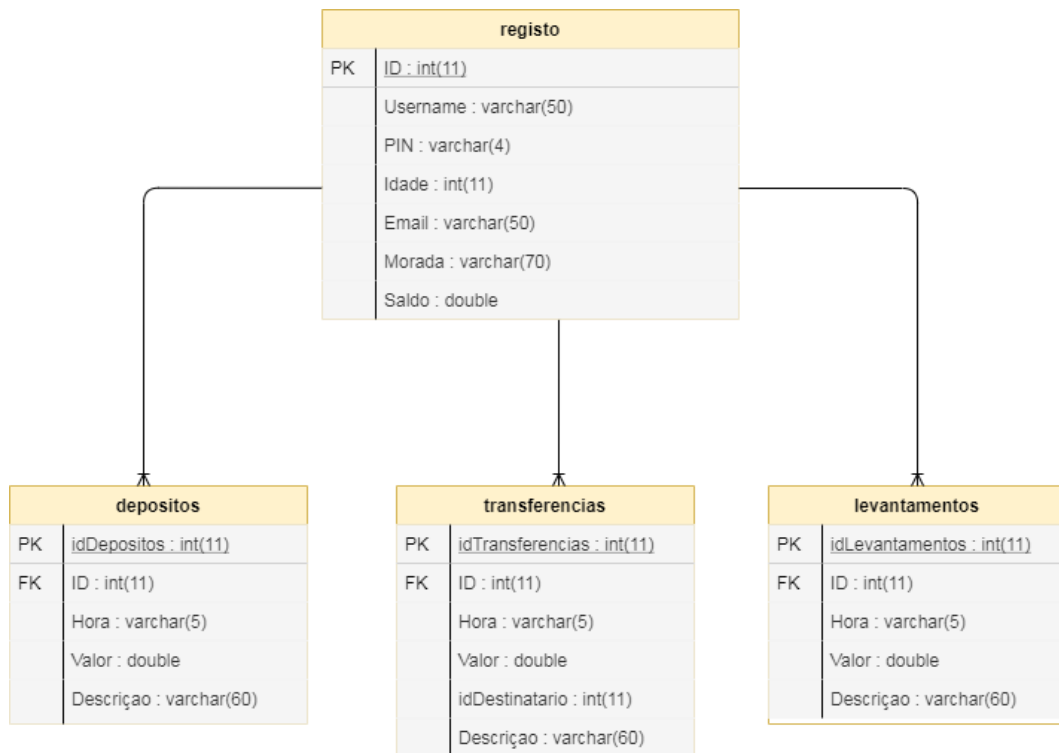
1. Pré-projecto – 1 semana.
2. Splash Screen – 5 dias.
3. Login/Menu – 2 semanas.
4. Design – 1 semana.
5. Código – 3 semanas.
6. Base de dados – 3 dias.
7. Correção de exceções – 3 dias.

Aspetos técnicos do desenvolvimento do projeto

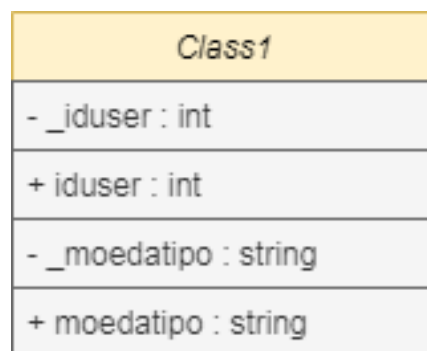
1. Diagrama Logico.



2. Diagrama Físico.



3. Class1.cs



- 4. Requisitos do Projeto :
 - 3 Tabelas MySQL. ✓
 - Plataforma de Login ✓
 - Funcionalidades pretendidas:
 - Consultar/Depositar/Levantar/Transferir ✓

Conclusão

Durante o desenvolvimento do projeto deparei-me com vários constrangimentos, mas com ajuda dos meus colegas e pesquisas rápidas consegui ultrapassar.

A minha maior dificuldade foi gerir as resources do projeto, pois esta pasta várias vezes obrigou-me a começar do zero (último commit enviado).

Este erro originava a perda de todas as imagens do Projeto.

Gostei muito de fazer este projeto, o tema cativou-me imenso !

– Como funciona?

Ao entrar na app o utilizador depara-se com o Login, caso seja um novo utilizador será criada uma conta.

Após o login ser efetuado é apresentado um menu com as seguintes opções:

1. Iniciar sessão/Registo.
2. Consultar movimentos e o saldo.
3. Depósitos.
4. Levantamentos.
5. Transferências.
6. Pagamentos.
7. Sair/Terminar sessão

Bibliografia

<https://www.youtube.com/>

<https://www.w3schools.com/>

<https://icons8.com/icons/>

<https://edu.google.com/intl/pt-PT/products/classroom/?modal-active=none>

<https://docs.microsoft.com/en-us/visualstudio/get-started/csharp/?view=vs-2019>

<https://www.caelum.com.br/apostila-csharp-orientacao-objetos/introducao-ao-visual-studio-com-windows-form/>

<https://www.guru99.com/c-sharp-windows-forms-application.html>

<https://stackoverflow.com/>

<https://pplware.sapo.pt/tutoriais/tutorial-c-ligacao-a-base-de-dados-mysql/>

<https://www.alura.com.br/curso-online-windows-forms-csharp-introducao-banco-de-dados>

<https://www.wikipedia.org/>

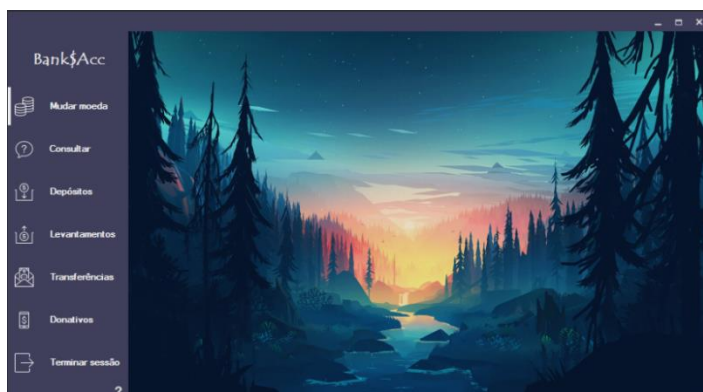
Anexos



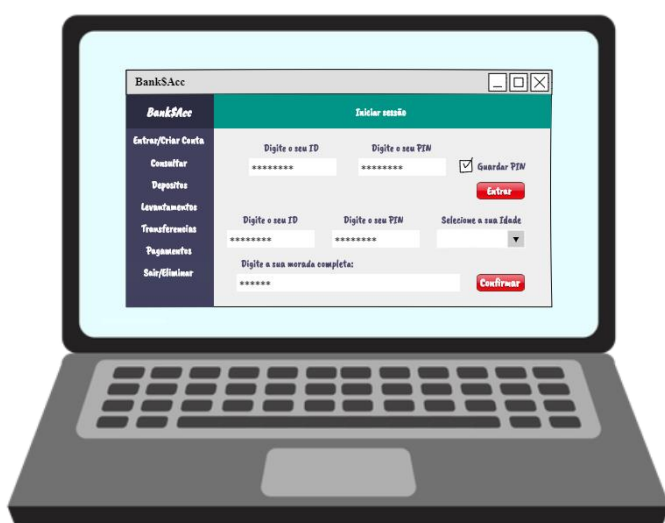
Logotipo



Logotipo (Pré-projecto)



Menu



Menu (Pré-projecto)