

**Universidade de Brasília – UnB**  
**Departamento de Ciência da Computação – CIC**  
**Programação Sistemática – PS**  
**Professor:** Fernando Albuquerque  
**Alunos:**

- Diogo Assis Ferreira 10/24795
- Thiago Araújo 12/0079101

## Formulário para a Coleta de Dados

Neste documento estão listados os planejamentos de desenvolvimento de cada módulo, além de servir como um formulário para a coleta de dados sobre o desenvolvimento, servindo como base para o planejamento de futuro projetos. Ao fim do arquivo é apresentado o plano de desenvolvimento do sistema, explicando de forma sucinta qual foi a abordagem de desenvolvimento tomada pelo grupo.

### Módulo 1 – Persistência dos Desenvolvedores

**Nome do Projeto:** Bug DataBase – Persistência dos Desenvolvedores

**Nome do Artefato:** “PDesenvolvedor.c” e “SPDesenvolvedor.h”

**Responsável:** Thiago Araújo

**Tempo Estimado:** 15 horas

**Data de Inicio:** 01/11/2013

**Data de Termino:** 30/11/2013

### Módulo 2 – Persistência de Produtos

**Nome do Projeto:** Bug DataBase – Persistência de Produtos

**Nome do Artefato:** “PProduto.c” e “SPProduto.h”

**Responsável:** Thiago Araújo

**Tempo Estimado:** 15 horas

**Data de Inicio:** 01/11/2013

**Data de Termino:** 30/11/2013

### Módulo 3 – Persistência de Defeitos

**Nome do Projeto:** Bug DataBase – Persistência de Defeitos

**Nome do Artefato:** “PDefeito.c” e “SPDefeito.h”

**Responsável:** Thiago Araújo

**Tempo Estimado:** 15 horas

**Data de Inicio:** 01/11/2013

**Data de Termino:** 30/11/2013

### Módulo 4 – Lógica do Negócio

**Nome do Projeto:** Bug DataBase – Lógica do Negócio

**Nome do Artefato:** “LNegocio.c” e “SLogica.h”

**Responsável:** Diogo Ferreira e Thiago Araújo

**Tempo Estimado:** 10 horas

**Data de Inicio:** 30/11/2013

**Data de Termino:** 02/11/2013

## Módulo 5 – Interface com os Usuários

**Nome do Projeto:** Bug DataBase – Interface com os Usuários

**Nome do Artefato:** “UInterface.c”, “UInterface.h”, “ValidacaoEntrada.c” e “ValidacaoEntrada.h”

**Responsável:** Diogo Ferreira

**Tempo Estimado:** 13 horas

**Data de Inicio:** 01/11/2013

**Data de Termino:** 30/11/2013

## Plano de Desenvolvimento

Inicialmente foi entregue aos componentes do grupo o arquivo contendo as especificações do projeto por parte do professor. Analisando os requisitos funcionais e não-funcionais o grupo começou a planejar como o projeto seria estruturado, desta forma foi decidido que o sistema seria dividido nos cinco módulos pedidos nos requisitos, sendo que cada módulo seria armazenado em um arquivo .c, assim aumentando a modularização do sistema.

Partindo dessa postura, seriam necessários cinco módulos distintos e com funções bem determinadas. O módulo de persistência do Desenvolvedor seria responsável por criar, atualizar, modificar e deletar qualquer registro referente aos desenvolvedores do sistema. Enquanto que o módulo de persistência de defeitos e produtos teriam obrigações similares, porém se restringindo, respectivamente, aos defeitos catalogados no sistema e os produtos registrados. O quarto módulo seria responsável por garantir que todos os requisitos funcionais do sistema sejam respeitados. Enquanto que o quinto e ultimo módulo, Interface com os Usuários, assim como o nome sugere, seria responsável por mediar as interações dos usuários com as funcionalidades providas pelo sistema.

O módulo de interface iria se comunicar apenas com o módulo de lógica do negócio através de uma interface provida pela lógica do negócio. Sendo assim, a lógica de negócio repassaria as solicitações do usuário (quando essas não vão contra os requisitos do sistema) a cada responsável (desenvolvedor, defeito ou produto) através de uma interface provida por cada módulo de persistência.

Com os módulos planejados em alto nível, o grupo decidiu que a abordagem mais efetiva para melhorar o desempenho do desenvolvimento seria partir para um modelo híbrido de codificação, no qual um dos integrantes iria partir da postura top-down, Diogo, no qual ele irá iniciar programando todo o módulo de interface com os usuários com o auxílio de um Stub. Enquanto que o outro desenvolvedor, Thiago, partirá de uma postura bottom-up, na qual ele utilizará drives para a criação dos três módulos de persistência sem se preocupar com os outros módulos. Com suas partes concluídas, os dois desenvolvedores, irão finalmente

trabalhar em conjunto na integração dos dois mundos, e dessa forma o módulo de lógica de negócio será, enfim, criado.

Devido a essa postura escolhida pelos integrantes do grupo, cada integrante ficou responsável por programar “buscando a luz verde”, ou seja, realizar a programação orientada ao teste. Sempre validando suas alterações a fim de garantir que elas não comprometessem a integridade do sistema.