

Trabalho Prático 1

Enunciado

Objetivo: Implementação de uma biblioteca de big-numbers em Haskell, incluindo operações aritméticas básicas, para cálculo da sequência de Fibonacci.

Nota: Cada função descrita neste trabalho prático deverá ser definida com o nome indicado (a verde). Os ficheiros com o código das funções principais deverá ter os nomes indicados (a amarelo). O não cumprimento destas indicações será penalizado. Se necessário, poderá desenvolver funções e/ou módulos auxiliares.

- 1. Crie um ficheiro chamado Fib.hs. Nesse ficheiro, implemente três versões do cálculo do enésimo número de Fibonacci.

 - 1.2) Crie uma versão otimizada da função anterior, chamada fibLista, usando uma lista de resultados parciais tal que (lista !! i) contém o número de Fibonacci de ordem i (programação dinâmica).;
 - 1.3) Implemente outra versão, chamada fibListaInfinita, para gerar uma lista infinita com todos os números de Fibonacci e retornar o elemento de ordem n.
- 2. [parte mais valorizada do trabalho] Implemente um módulo de aritmética para big-numbers e utilize-o para implementar novas versões das funções definidas na pergunta 1 para este novo tipo. Este módulo deverá ser definido num ficheiro chamado BigNumber.hs.

Um big-number é representado por uma lista dos seus dígitos. O objetivo deste módulo é representar estruturas para big-numbers (por exemplo listas) e implementar as funções básicas de aritmética para big-numbers.

O módulo deverá conter as seguintes definições:

- 2.1) Uma definição do tipo BigNumber (usando a keyword "data").
- 2.2) A função somaBN, para somar dois big-numbers.
- 2.3) A função subBN, para subtrair dois big-numbers.
- 2.4) A função mulBN, para multiplicar dois big-numbers.
- O tipo das três funções anteriores é: BigNumber -> BigNumber -> BigNumber
- 2.5) A função divBN, para efetuar a divisão inteira de dois big-numbers. A divisão deverá retornar um par "(quociente, resto)".
- O tipo desta função é: divBN :: BigNumber -> BigNumber -> (BigNumber, BigNumber)

Para facilitar estas operações, assuma que os dígitos podem estar na lista por ordem inversa, chamando inicialmente uma função de reverse. Exemplo:

```
123 + 49 = 172 é representado por:
```

```
[3, 2, 1] + [9, 4] = [2, 7, 1]
```

3. No ficheiro Fib.hs, inclua o módulo dos big-numbers e implemente uma versão das três funções da alínea 1 que trabalhe com big-numbers. As três funções deverão chamar-se (respectivamente) fibRecBN, fibListaBN, fibListaInfinitaBN.

- 4. Compare as resoluções das alíneas 1 e 3 com tipos (Int -> Int), (Integer -> Integer) e (BigNumber -> BigNumber), comparando a sua aplicação a números grandes e verificando qual o maior número que cada uma aceita como argumento.
- 5. Acrescente ao módulo de big-numbers da alínea 2 a capacidade de detetar divisões por zero em *compile-time*. Para isso, a função divisão deverá retornar *monads* do tipo Maybe. A função alternativa para a divisão inteira deverá se chamar safeDivBN e ter o tipo: safeDivBN :: BigNumber -> BigNumber -> Maybe (BigNumber, BigNumber) Mais informações sobre o *monad Maybe* em:

https://en.wikibooks.org/wiki/Haskell/Understanding monads/Maybe

Condições de Realização

Constituição dos Grupos: grupos de **2 estudantes**, inscritos na mesma turma teórico-prática. Excecionalmente e apenas em caso de necessidade, podem aceitar-se grupos de 3 elementos.

Escolha de grupos: os grupos deverão ser indicados na atividade a disponibilizar para o efeito a partir do dia **8 de Novembro** de 2021, no *Moodle*. Numa primeira fase, um dos elementos do grupo deverá fazer a escolha do grupo (um qualquer grupo da turma prática que frequentem); numa segunda fase, o segundo elemento juntar-se-á ao grupo.

Prazos: a escolha de grupos deverá ser realizada durante as próximas duas semanas. A entrega do trabalho (código-fonte e ficheiro readme) deverá ser realizada até ao final do dia **28 de Novembro** de 2021, na atividade a disponibilizar para o efeito no Moodle, e a demonstração do trabalho deve ser realizada na semana de 29 de Novembro de 2021.

Pesos das Avaliações: ver ficha da Unidade Curricular no SIGARRA.

Linguagens e Ferramentas: o trabalho deve ser desenvolvido em linguagem Haskell, devendo ser garantido o seu funcionamento em Windows e Linux, usando o ghci, versão 9.0.1. Caso seja necessária alguma configuração (para além da instalação padrão do *software*), isso deverá estar expresso no ficheiro README que deverá ainda incluir os passos necessário para configurar e/ou instalar as componentes necessárias (em Windows e Linux). A impossibilidade de testar o código desenvolvido resultará em penalizações na avaliação. Todo o código deverá ser devidamente comentado.

Avaliação

Cada grupo deve entregar um ficheiro README.pdf e o código-fonte desenvolvido, bem como realizar uma demonstração da aplicação. A submissão deverá ser em formato ZIP, e o nome do ficheiro deverá ser:

```
PFL TP1 #GRUPO.zip
```

em que #GRUPO é a designação do grupo. Exemplo: PFL TP1 G1 12.zip

O ficheiro ZIP deverá conter um ficheiro README.pdf e os ficheiros de código-fonte Haskell, o quais deverão ser <u>devidamente comentados</u>. Os ficheiros do código-fonte, <u>Fib.hs</u> e <u>BigNumber.hs</u> (e outros eventuais ficheiros auxiliares), deverão estar ao mesmo nível que o README.pdf (e não num subdiretório). O ficheiro ZIP não deverá conter nenhum diretório, todos os ficheiros devem estar na raíz.

O ficheiro README.pdf deverá conter:

- a descrição de vários casos de teste para todas as funções;
- uma explicação sucinta do funcionamento de cada função;
- as estratégias utilizadas na implementação das funções da alínea 2;

