

## DESAFIO Aula 4

Monte e programe um circuito com um push button e um LED. O circuito deve atender aos seguintes requisitos:

- Quando apertamos o botão, deve ser mostrado no monitor serial quantas vezes o botão já foi apertado;
- Quando apertamos o botão uma vez, o LED deve acender;
- Se apertarmos o botão uma segunda vez, o LED deve apagar;
- Quando apertamos o botão só é contado um único clique, independentemente do tempo que permanecemos pressionando o push button.

Para atender aos requisitos, é importante que vocês pesquisem sobre “debounce”, ou sobre formas de anular o efeito bounce do push button. Se o efeito bounce for eliminado, será fácil fazer esse circuito.