

EXERCÍCIOS DA AULA 04 - CONSTRUÇÃO DE INTERFACES VISUAIS COM REACT NATIVE

Desenvolvimento para Dispositivos Móveis (GRUDSMV)

Diogo da Silva Almeida (GU3059995)

EXERCÍCIOS DA AULA 04 - CONSTRUÇÃO DE INTERFACES VISUAIS COM REACT NATIVE

Desenvolvimento para Dispositivos Móveis (GRUDSMV)

Matéria feita junto ao curso de ANÁLISE E
DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS do
Instituto Federal de Educação, Ciência e
Tecnologia de São Paulo - Guarulhos.

Professor: Giovani Fonseca Ravagnani Disperati

Título: [reactnative-grudsmv](https://github.com/diogoalmeida34/reactnative-grudsmv)

Descrição: Este projeto é uma Pokédex desenvolvida como parte da aula prática da disciplina de **Desenvolvimento para Dispositivos Móveis (GRUDSMV)**. A ideia é consolidar o conhecimento em **React com TypeScript**, trabalhando a construção de uma interface interativa, o consumo da **PokéAPI** e a aplicação de boas práticas no front-end moderno.

Link do Repositório: <https://github.com/diogoalmeida34/reactnative-grudsmv>

Pokédex - Fundamentos de React com TypeScript

Este projeto é uma Pokédex desenvolvida **na Aula 04 da matéria de Desenvolvimento para Dispositivos Móveis (GRUDSMV)**, para praticar os fundamentos do **React com TypeScript**, integrando a **PokéAPI** para consumir dados de diferentes Pokémons.

Funcionalidades

- 🔍 Busca de Pokémons por nome
- 📦 Consumo da [PokeAPI](#)
- 💡 Componente `PokeCard` para exibição dos dados
- ★ Favoritar/desfavoritar Pokémons
- 💾 Armazenamento dos favoritos com `localStorage`
- 🎨 Estilização separada com CSS modularizado
- 🖥️ Layout responsivo e centralizado
- 🔁 Suporte à busca de múltiplos Pokémons em sequência
- 🧠 Log no console sempre que um Pokémon for carregado com sucesso

✓ Como rodar o projeto

1. Clone o repositório

```
git clone https://github.com/diogoalmeida34/reactnative-grudsmv  
cd unidade-04
```

2. Descompacte o arquivo

PowerShell (Windows)

```
Expand-Archive -Path "C:\Caminho\PokedexApp.zip" -DestinationPath  
"C:\Caminho\Destino"
```

OU

Terminal (Linux)

```
unzip PokedexApp.zip
```

→ **Obs:** Ajuste os caminhos conforme sua estrutura de pastas.

3. Instale as dependências

```
npm install
```

4. Inicie o servidor de desenvolvimento

```
npm run dev
```

Pronto! O projeto estará rodando em <http://localhost:5173>.