

## Login Seguro Tkinter — Detalhe das Funcionalidades de Segurança

### Objetivo

Este documento descreve, em detalhe, as decisões técnicas adotadas no exemplo de autenticação **segura** em Tkinter, explicando o racional de segurança, boas práticas e armadilhas a evitar.

---

### 1) Hashing de passwords com PBKDF2-HMAC-SHA256 e *salt* por utilizador

O **PBKDF2** (Password-Based Key Derivation Function 2) aplica um número elevado de iterações a uma password combinada com um *salt* único, produzindo um **hash lento** que dificulta ataques por força bruta e tabelas arco-íris.

**Porquê SHA-256.** Fornece maturidade, suporte alargado e segurança adequada, mas em produção, considera-se frequentemente **Argon2id** (recomendado) ou **bcrypt**.

#### Parâmetros (exemplo didático).

- **iterations:** 200\_000 (ajusta consoante hardware/latência desejada; quanto maior, mais caro para o atacante).
- **dklen:** 32 bytes (256 bits).
- **salt:** 16 bytes (128 bits), único por utilizador.

#### Boas práticas.

- Nunca guardar passwords em claro nem hashes **sem salt**.
- **Um salt por utilizador** (duas contas com a mesma password geram hashes diferentes).
- Versionar parâmetros (iterations, dklen) e prever **migração de parâmetros** no futuro (ex.: aumentar iterações).

**Padrão de armazenamento.** Guardar salt e hash em **Base64**, mais iterations, no registo do utilizador.

---

### 2) Geração de *salt* com `secrets.token_bytes`

O **que é.** `secrets.token_bytes(n)` devolve **n bytes** com entropia criptográfica adequada para *salts*, chaves e *nonces*.

**Porquê não usar random.** O módulo `random` não é criptograficamente seguro; é previsível e **inadequado** para proteger segredos.

**Tamanho do *salt*.** 16 bytes (128 bits) é suficiente para inviabilizar pré-cálculos e colisões práticas; valores superiores são aceitáveis.

**Persistência e privacidade.** O *salt* **não precisa de ser secreto**; deve ser guardado com o hash para permitir a verificação futura.

---

### 3) Comparação em tempo constante com `hmac.compare_digest`

**O problema.** Comparações triviais (`==`) podem demorar mais ou menos consoante o ponto de divergência, expondo um **canal lateral de temporização** (*timing side-channel*).

**A solução.** `hmac.compare_digest(a, b)` faz a comparação de forma a reduzir a correlação entre **tempo de execução** e **conteúdo**, mitigando ataques de *timing*.

**Complemento.** Combina-se com **hashing “dummy”** quando o utilizador não existe (ver ponto 6) para manter tempos de resposta semelhantes e **evitar enumeração** de contas.

---

### 4) Lockout simples e *backoff* exponencial

**Objetivo.** Dificultar **brute force**, limitando o número de tentativas por janela temporal.

**Mecanismo (didático).** Após `MAX_ATTEMPTS` falhadas, bloquear a conta por `BASE_LOCK_SECONDS`. Em reincidência, **duplicar** o tempo de bloqueio (ex.: 30s → 60s → 120s).

**Considerações.**

- **Persistir** bloqueios (BD/ficheiro) para sobreviver a reinícios.
- **Auditar** eventos (tentativas, IP/host, timestamps) e **monitorizar** alertas.
- Mensagens **genéricas** (“Credenciais inválidas” vs detalhes) para reduzir enumeração.

**Experiência do utilizador.** Informar de forma clara e sucinta que existe um bloqueio temporário e, **opcionalmente**, o tempo restante.

---

## 5) Criação de utilizadores via CLI com `getpass()`

**Risco.** Passar passwords em argumentos de linha de comandos deixa **rasto** no histórico do shell e em ferramentas de monitorização.

**Solução.** `getpass()` lê a password **sem eco** no terminal. Em seguida, **hash** imediato e limpeza de variáveis reduz exposição.

**Boas práticas adicionais.**

- Aplicar **regras mínimas** (comprimento, classes de caracteres, etc.).
  - **Confirmação** da password (dupla introdução).
  - Evitar **logs** com dados sensíveis (nunca logar a password ou o hash).
- 

## 6) Persistência atómica do ficheiro `users_secure.json`

**Problema.** Escritas interrompidas (quedas de energia, *crash*) podem **corromper** o ficheiro.

**Solução.** Padrão **atómico**: escrever primeiro para `users_secure.json.tmp` e depois substituir o ficheiro final com `os.replace(...)`. Isto reduz a probabilidade de corrupção e garante **consistência**.

**Boas práticas.**

- Definir **permissões restritivas** no ficheiro (apenas leitura/escrita pelo serviço).
  - Considerar **encriptação** em repouso (por exemplo, volume cifrado).
  - Validar e **tratar erros de I/O**; nunca assumir que a escrita foi bem-sucedida.
-

## 7) Integração dos mecanismos — *workflow* seguro de autenticação

1. O utilizador introduz credenciais na GUI.
  2. A aplicação verifica **lockout** para o username (se ativo, falha e informa tempo restante).
  3. Carrega o registo do utilizador; **se não existir**, calcula um hash **dummy** para nivelar tempos.
  4. Deriva o hash com **PBKDF2** usando o *salt* e iterações armazenadas.
  5. Compara com `hmac.compare_digest`.
  6. Em sucesso, limpa contadores; em falha, incrementa contadores e ativa bloqueio quando aplicável.
- 

## 8) Recomendações de evolução (produção)

- **Argon2id** (ou `bcrypt`): melhor resistência a GPU/ASIC e parametrização por **memória** e **tempo**.
- **Persistência** de lockouts e **auditoria** centralizada (SIEM).
- **MFA (2FA)**: TOTP/U2F para elevar o nível de segurança.
- **TLS** ponta-a-ponta se a GUI falar com backend remoto; **separar** GUI e serviço de identidade.
- **Proteção do ficheiro** de utilizadores: encriptação em repouso e **permissões** bem definidas.