DOMAIN DRIVEN DESIGN

EXERCÍCIOS ARRAYLIST

João Carlos Lima

INTRODUÇÃO

Nos exercícios a seguir, você deve construir a aplicação conforme o protótipo. O protótipo é de baixa fidelidade. Você deve incrementar o visual para melhorar a experiência do usuário.

A avaliação irá considerar os seguintes critérios:

• Listar: 20%

Cadastrar: 20%

Apagar: 20%

• Editar: 20%

Visual: 20%



000	BANCO
	BARCO
	criar conta
	titular
	numero
	tipo corrente poupança salário
	limite 0% 100%
	salvar
	lista de contas
l l	apagar editar



		HELP DESK	
abrir chamado		chamados	
Usuário			
Código do Equipamento			
Categoria	Atividades		
ComputadorImpressora	Primeiro contato Atendido		
Rede	Encerrado		
confirmar			



games cadastrados	cadastro de game
	Título
	Descrição
	Género Aventura
	○ Esporte ○ RPG
	☐ Zerado ☐ Platinado



		RECEI	TAS	
			minhas receitas	
registrar rece	eita			
título				
ingredientes				
		h		
modo de preparo				
categoria	O salgado	O doce		
001030110	Jaigado	J		
salvar				



cadastrar veí	CIONAMENTO	
proprietário	valor	
marca	modelo	
categoria O carr	o moto outro	
salvar		
veículos cadast	ados	
	ados	