

# **BES - Programação WEB**

**Comunicação Cliente-Servidor**

**Módulo: PHP - POO**

**Prof. Maicris Fernandes - Set/2022**

# PHP - POO

## Classe - Criando uma classe

```
1 <?php
2     class Player {
3
4     }
5 ?>
```

# PHP - POO

## Classe - Construtor e Destrutor

```
1  <?php
2      class Player {
3
4          public function __construct($name, $life) {
5              echo "Dados iniciais: nome => $name - vida => $life<br>";
6          }
7
8          public function __destruct() {
9              echo 'Objeto foi destruído<br>';
10         }
11     }
12
13     $hero = new Player("Rei Joaquim II", 100);
14 ?>
```

Dados iniciais: nome => Rei Joaquim II - vida => 100  
Objeto foi destruído

# PHP - POO

## Classe - Definindo propriedades

```
1  <?php
2      class Player {
3
4          private $name;
5          private $life;
6
7          public function __construct($name, $life) {
8              $this->name = $name;
9              $this->life = $life;
10         }
11
12         public function __destruct() {
13             echo 'Objeto foi destruído<br>';
14         }
15     }
16
17     $hero = new Player("Rei Joaquim II", 100);
18 ?>
```

# PHP - POO

## Classe - Definindo métodos

```
1 <?php
2 class Player {
3
4     private $name;
5     private $life;
6
7     public function __construct($name, $life) {
8         $this->name = $name;
9         $this->life = $life;
10    }
11
12    public function __destruct() {
13        echo 'Objeto foi destruído<br>';
14    }
15
16    public function description() {
17        echo "Nome => $this->name - vida => $this->life<br>";
18    }
19
20    public function setName($name) {
21        $this->name = $name;
22    }
```

```
23
24     public function getName() {
25         return $this->name;
26     }
27
28     public function setLife($life) {
29         $this->life = $life;
30     }
31
32     public function getLife() {
33         return $this->life;
34     }
35 }
36
37 $hero = new Player("Rei Joaquim II", 100);
38 echo "Descrição do Herói " . $hero->getName() . "<br>";
39 $hero->description();
40 ?>
41
42
43
44
```

Descrição do Herói Rei Joaquim II  
Descrição: nome => Rei Joaquim II - vida => 100  
Objeto foi destruído

# PHP - POO

## Classe - Importando arquivos de classes

```
Player.php ×
bes2022b > Player.php
1  <?php
2      class Player {
3
4          private $name;
5          private $life;
6
7          public function __construct($name, $life) {
8              $this->name = $name;
9              $this->life = $life;
10         }
11
12         public function destruct() {

1  <?php
2      include('Player.php');
3
4      class Enemy extends Player {
```

# PHP - POO

## Classe - Herança

```
1 <?php
2     include('Player.php');
3
4     class Enemy extends Player {
5
6         private $weapon;
7
8         public function __construct($name, $life, $weapon) {
9             $this->name = $name;
10            $this->life = $life;
11            $this->weapon = $weapon;
12        }
13
14        public function attack() {
15            echo "$this->name te atacou com uma $this->weapon.<br>";
16        }
17    }
18
19    $enemy = new Enemy("Orc Fedido", 200, "faca");
20    echo "Descrição do Inimigo " . $enemy->getName() . "<br>";
21    $enemy->description();
22    $enemy->attack();
23 ?>
```

```
1 <?php
2     class Player {
3
4         protected $name;
5         protected $life;
6
7         public function __construct($name, $life) {
8             $this->name = $name;
9             $this->life = $life;
10        }
11
12        public function __destruct() {
13            echo 'Objeto foi destruído<br>';
14        }
15
16        public function description() {
17            echo "Nome => $this->name - vida => $this->life<br>";
18        }
19
20        public function setName($name) {
21            $this->name = $name;
22        }
23    }
```