



POLITÉCNICO  
DE LEIRIA  
ESCOLA SUPERIOR  
DE TECNOLOGIA  
E GESTÃO

# CTeSP de Programação de Sistemas de Informação

## Acesso Móvel a Sistemas de Informação

Arquitetura de Software MVC

Desenho de Interfaces Gráficas

#ListView #GridView #RecyclerView

Sónia Luz, [sonia.luz@ipleiria.pt](mailto:sonia.luz@ipleiria.pt)

David Safadinho, [david.safadinho@ipleiria.pt](mailto:david.safadinho@ipleiria.pt)

Departamento de Engenharia Informática

Escola Superior de Tecnologia e Gestão

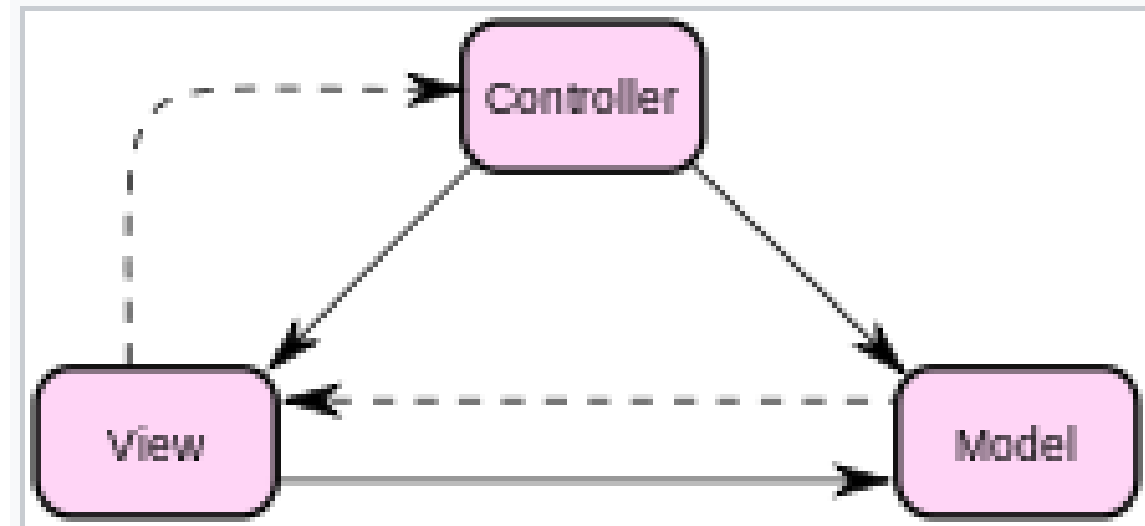
Instituto Politécnico de Leiria

1º Semestre - 2021/2022

# Arquitetura de Software MVC

- Model-View-Controller

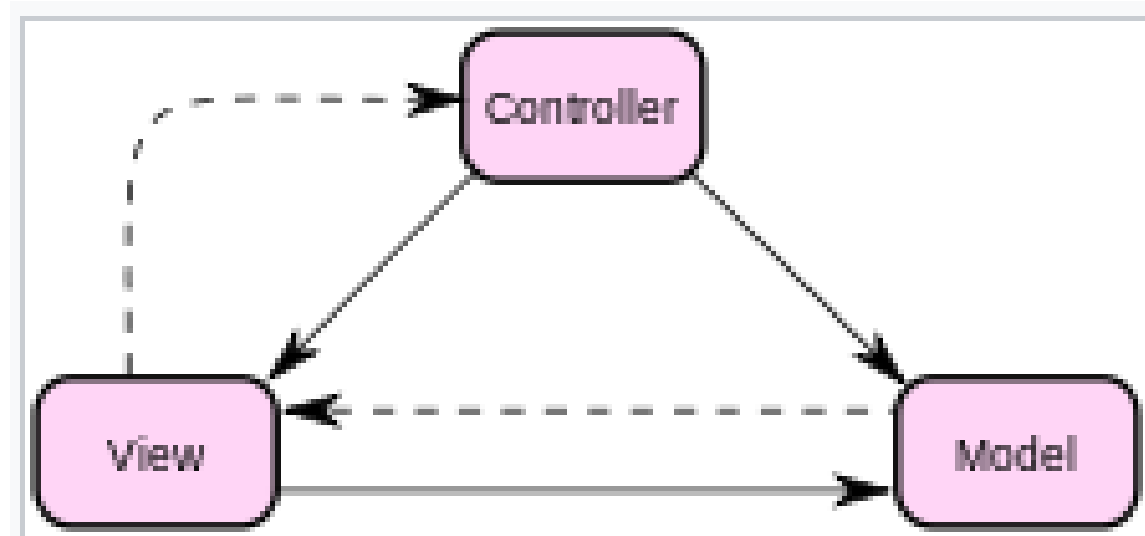
- É um padrão de arquitetura de software
  - separa a representação da informação:
  - da interação do utilizador com o software;
- Ideias centrais por detrás do MVC são:
  - reutilização de código
  - separação de conceitos.



Um diagrama simples exemplificando a relação entre *Model*, *View* e *Controller*. As linhas sólidas indicam associação direta e as tracejadas indicam associação indireta.

# Arquitetura de Software MVC

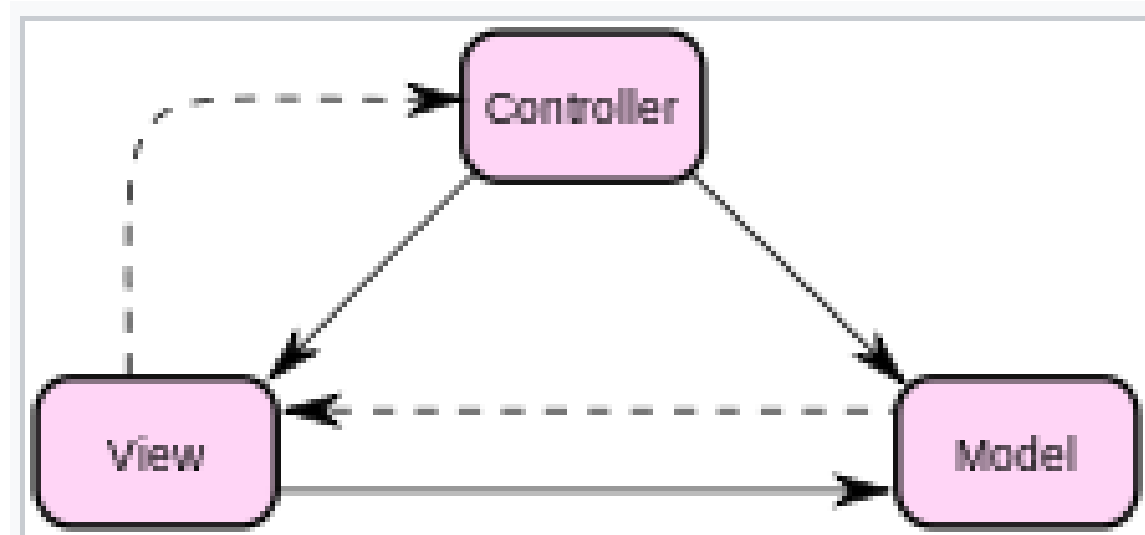
- Modelo (*model*)
  - Consiste nos:
    - dados da aplicação;
    - regras de negócios;
    - lógica e funções.



Um diagrama simples exemplificando a relação entre *Model*, *View* e *Controller*. As linhas sólidas indicam associação direta e as tracejadas indicam associação indireta.

# Arquitetura de Software MVC

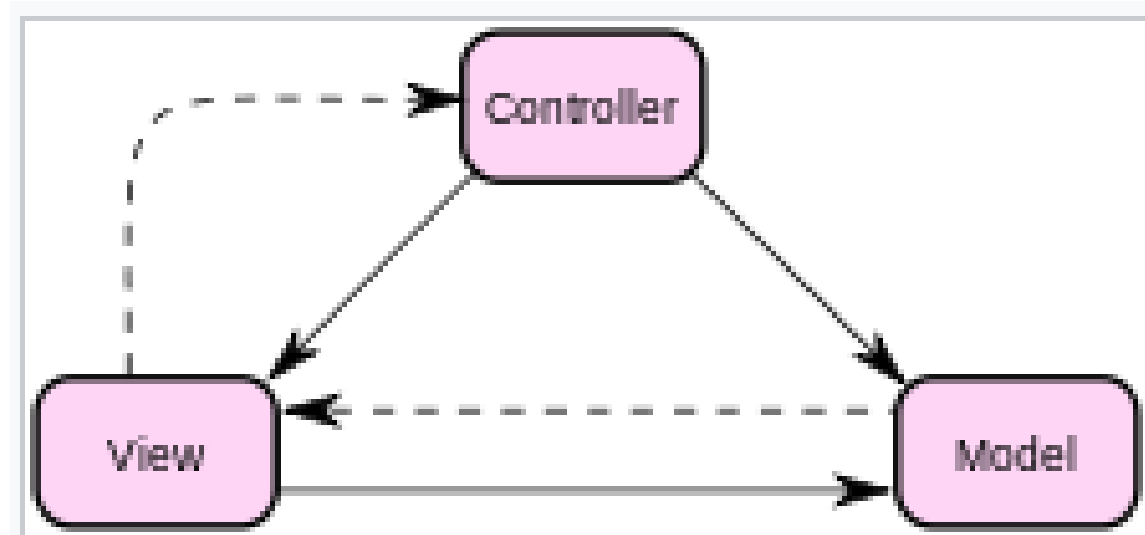
- Vista (*view*)
  - Pode ser qualquer saída de representação dos dados:
    - ex: lista, tabela, diagrama;
  - É possível ter várias visões do mesmo dado:
    - um gráfico de barras;
    - uma visão tabular;



Um diagrama simples exemplificando a relação entre *Model*, *View* e *Controller*. As linhas sólidas indicam associação direta e as tracejadas indicam associação indireta.

# Arquitetura de Software MVC

- Controlador (controller)
  - Executa a mediação da entrada;
- Convertendo-a em comandos
  - para o modelo ou a vista.



Um diagrama simples exemplificando a relação entre *Model*, *View* e *Controller*. As linhas sólidas indicam associação direta e as tracejadas indicam associação indireta.

# Layouts: ListView e GridView

- Listas e grelhas são dois elementos de interação com o utilizador bastante usados em dispositivos móveis;
- Por isso, a plataforma Android possui dois layouts/*ViewGroups* dedicados a este tipo de interação:
  - *ListView*
  - *GridView*

# ListView

- É um *ViewGroup* que permite a disposição de elementos numa lista com deslocamento vertical
  - É responsável pela gestão e controlo:
    - dos elementos visíveis;
    - dos elementos que ficam fora da área visível;
    - da reutilização dos objetos criados;



# GridView

- É um *ViewGroup* que permite a apresentação de elementos
  - Com toda a gestão a cargo do componente;
  - Os elementos são dispostos numa grelha bidimensional (linhas e colunas).



# ListView e GridView

- Se olharmos para a API de uma ***ListView*** ou uma ***GridView***
  - Não há forma de configurarmos os componentes visuais;
  - Por isso temos de recorrer a um **adaptador (*Adapter*)**
    - Que colocará os itens da lista/matriz automaticamente na lista, ou na grelha;
    - Podemos recorrer a um adaptador já existente
      - ex: *ArrayAdapter*, *CursorAdapter*, *SimpleAdapter* etc.;
    - Ou criar um adaptador personalizado
      - com base na classe *BaseAdapter*

# Adapter (Adaptador)

- Adaptadores - O que são?
  - Intermediários entre o modelo e as vistas
    - Representam a ligação entre a *View* e alguma fonte de dados;
    - Irão obter a informação do modelo e fornecer essa informação às vistas.
  - Uma aplicação pode ter vários adaptadores, adequados a cada situação;
  - Permite o acesso aos itens de dados;
    - É responsável por fazer uma exibição para cada item no conjunto de dados.



# ListViews e Adapters

- Vamos considerar um projeto **Gestor de Contactos**
  - Que irá conter contactos;
  - E apresentar a informação dos contactos existentes;
- Neste projeto, vamos seguir a arquitetura MVC
  - Assim além da **MainActivity**;
  - Vamos ter um package **modelo** com as classes **Contacto** e **GestorContactos**;
- Para apresentar os dados dos contactos
  - Vamos criar um atividade **ListaContactosActivity**;
  - Com uma *TextView* para apresentação da informação existente;



# ListView e Adapter

```
public class Contacto{  
    private long id;  
    private String nome;  
  
    public Contacto(long id, String nome) {  
        this.id = id;  
        this.nome = nome;  
    }  
  
    public long getId() {  
        return id;  
    }  
  
    public String getNome() {  
        return nome;  
    }  
  
    @Override  
    public String toString() {  
        return "Id: " + id + " Nome: " + nome;  
    }  
}
```

```
public class GestorContactos {  
  
    private LinkedList<Contacto> contactos;  
  
    public GestorContactos(){  
        contactos = new LinkedList<>();  
        adicionarDadosIniciais();  
    }  
  
    private void adicionarDadosIniciais() {  
        contactos.add(new Contacto(1001, "Ana Silva"));  
        contactos.add(new Contacto(1002, "Joao Silva"));  
        contactos.add(new Contacto(1003, "Maria Santos"));  
        contactos.add(new Contacto(1004, "Jose Martins"));  
        contactos.add(new Contacto(1005, "Sofia Antunes"));  
        contactos.add(new Contacto(1006, "Antonio Mendes"));  
    }  
  
    public LinkedList<Contacto> getContactos() {  
        return new LinkedList<>(contactos);  
    }  
  
    public Contacto getContacto(int index){  
        return contactos.get(index);  
    }  
  
    @Override  
    public String toString() {  
        StringBuilder sb = new StringBuilder();  
        for (Contacto contacto: contactos) {  
            sb.append(contacto).append("\n");  
        }  
        return sb.toString();  
    }  
}
```



# ListViews e Adapters

GestaoContactos

LISTA DE CONTACTOS

```
public class ListaContactosActivity extends AppCompatActivity{

    private GestorContactos gestorContactos;

    private TextView textViewContactos;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_lista_contactos);

        gestorContactos = new GestorContactos();
        textViewContactos =
            findViewById(R.id.textViewListaContactos);

        apresentarContactos();
    }

    private void apresentarContactos() {
        textViewContactos.setText(gestorContactos.toString());
    }
}
```

GestaoContactos

Id: 1001 Nome: Ana Silva  
Id: 1002 Nome: Joao Silva  
Id: 1003 Nome: Maria Santos  
Id: 1004 Nome: Jose Martins  
Id: 1005 Nome: Sofia Antunes  
Id: 1006 Nome: Antonio Mendes

**Problema:**  
Como seleccionar  
apenas um contacto?

# ListViews e Adapters

- Problema:
  - Não conseguimos seleccionar apenas 1 contacto
- Solução:
  - Utilizar uma *ListView* e respetivo *Adapter*;
    - Assim, vamos alterar o componente *TextView* da **ListaContactosActivity** para uma *ListView*;
    - Criar um adaptador do tipo ***ArrayAdapter*** para que este passe os diversos itens de contactos para a *ListView*;
    - Atribuir o adaptador à *ListView* através do método ***setAdapter()***

# ListViews e Adapters

- ArrayAdapter – uma definição possível:
  - `public ArrayAdapter (Context context, int resource, T[] objects);`
- Significado dos argumentos:
  - *context* → O contexto atual;
  - *resource* → O id para o tipo de layout que contém o layout a ser usado quando instanciarmos uma *View*;
  - *objects* → Os objetos a serem representados na *ListView*.



# ListView e Adapters

```
public class ListViewContactosActivity extends AppCompatActivity{
    private GestorContactos gestorContactos;
    private ListView listViewContactos;
    private ArrayAdapter<Contacto> adaptador;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_list_view_contactos);
        setTitle("Lista de Contactos");

        gestorContactos = new GestorContactos();
        listViewContactos = findViewById(R.id.listViewContactos);
        atualizarContactos();
    }

    private void atualizarContactos() {
        //criar o arrayAdapter, recebe o contexto onde é usado,
        // o tipo de layout a usar para representar e a lista de dados a apresentar
        adaptador = new ArrayAdapter<Contacto>(this,
            android.R.layout.simple_list_item_1,
            gestorContactos.getContactos());
        //atribuir o adapter à listView
        listViewContactos.setAdapter(adaptador);
    }
}
```





# ListViews e Adapters

- Neste caso cada item da lista
  - É representado através de uma *TextView*;
  - Porque o *ArrayAdapter* não nos permite alterar a *view* de apresentação de dados;
  - Assim, para ter um layout específico para cada item
    - devemos criar um *Adapter* personalizado, que deve herdar de *BaseAdapter*

# ListView e Adapters

- Como fazer para seleccionar um contacto da lista?
  - É necessário criar um *listener* que fique à escuta do *click* sobre o item da lista através do *AdapterView*

```
listView.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {  
    @Override  
    public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id) {  
        //Codigo a ser executado aquando do click no Item  
    }  
});
```

- E uma atividade **DetalhesContacto** que apresente os detalhes de um contacto

# ListViews e Adapters

- Atividade **DetalhesContacto** que apresente os detalhes de um contacto



```
public class DetalhesContacto extends AppCompatActivity {  
    public static final String POSICAO = "amsi.dei.estg.ipleiria.pt.POSICAO";  
    private GestorContactos gestorContactos;  
    private Contacto contacto;  
    private TextView textViewId;  
    private TextView textViewNome;  
  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_detalhes_contacto);  
        setTitle("Detalhes de contacto");  
        textViewId = findViewById(R.id.textViewId);  
        textViewNome = findViewById(R.id.textViewNome);  
        gestorContactos = new GestorContactos();  
        int posicao = getIntent().getIntExtra(POSICAO, 0);  
        contacto = gestorContactos.getContacto(posicao);  
        if(contacto != null)  
            preencherContacto();  
    }  
  
    private void preencherContacto() {  
        textViewId.setText("" + contacto.getId());  
        textViewNome.setText(contacto.getNome());  
    }  
}
```



# ListView e Adapters

- Criação de um *listener* que fique à escuta do *click* sobre o item da lista através do *AdapterView*

```
public class ListViewContactosActivity extends AppCompatActivity {  
  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        //...  
        atualizarContactos();  
  
        listViewContactos.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {  
            @Override  
            public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id) {  
                Intent intent = new Intent(getApplicationContext(), DetalhesContacto.class);  
                intent.putExtra(DetalhesContacto.POSICAO, position);  
                startActivity(intent);  
            }  
        });  
    }  
}
```

# GridViews e Adapters

- Para representar a informação dos contactos através de uma *GridView*
  - Devemos criar uma atividade **GrelhaContactosActivity**
    - Com um componente *GridView*
      - para apresentar a informação em forma de grelha;
      - No entanto, por omissão, a informação aparece como lista;
      - É necessário configurar o atributo **numColumns** para “autofit”
        - no xml: `android:numColumns="auto_fit"`
        - ou diretamente nas propriedades do componente
    - Podemos criar um *ArrayAdapter*, tal como fizemos para a atividade Lista de Contactos;
    - Ou definir um novo package **adapters** e criar aí o *Adapter* personalizado;



# GridViews e Adapters

- Como se define um *Adapter* personalizado?
  - Criamos uma classe que herde de ***BaseAdapter***
    - Automaticamente terá de implementar um conjunto de 4 métodos;
    - Definir os atributos que representam o contexto e a lista de dados a apresentar;
    - Definir o construtor de acordo com os atributos definidos;
    - Implementar os métodos;

```
public class ContactoAdapter extends BaseAdapter{  
    @Override  
    public int getCount() {  
        //devolve o total de elementos da lista  
        return 0;  
    }  
  
    @Override  
    public Object getItem(int position) {  
        //devolve o item da lista nessa posição  
        return null;  
    }  
  
    @Override  
    public long getItemId(int position) {  
        //devolve o Id do item da lista  
        return 0;  
    }  
  
    @Override  
    public View getView(int position, View convertView,  
        ViewGroup parent) {  
        //criar uma view para cada item  
        //através do método inflate() criar uma view  
        // a partir do layout específico do item  
        return null;  
    }  
}
```



# Layouts: RecyclerView

- *ListView* e *GridView* são considerados os *ViewGroup* base
  - Mas com a evolução dos componentes para Android
    - estão considerados *Deprecated*
- Por isso, a plataforma Android possui um novo layout/*ViewGroup*:
  - ***RecyclerView***

# RecyclerView

- Uma versão mais avançada e mais flexível do que a *ListView*
  - Introduzido com Android Lollipop (versão 5.0 - API 21)
- Diversos componentes trabalham em conjunto

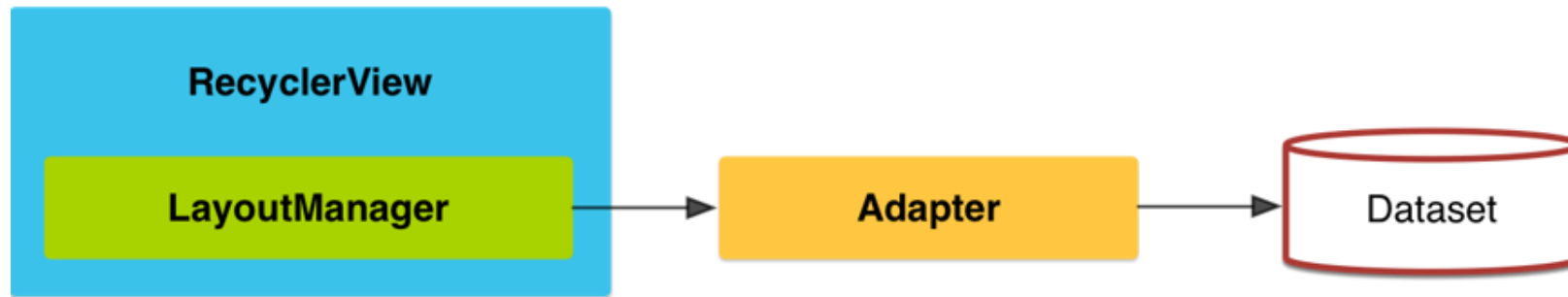


Diagrama de funcionamento do *RecyclerView*

- É um *container* que encapsula um *LayoutManager* e um *ItemAnimator* e comunica com *RecyclerView.Adapter*



# RecyclerView

- É necessário adicionar a dependência
  - Nas versões anteriores (até API 28) :

```
dependencies {  
    ...  
    implementation 'com.android.support:recyclerview-v7:28.0.0'  
}
```

- A partir do SDK de compilação Android 9.0 (API nível 28 ou superior) – passa a estar incluído na biblioteca Android Jetpack

```
dependencies {  
    ...  
    implementation "androidx.recyclerview:recyclerview:1.2.1"  
    // For control over item selection of both touch and mouse driven selection  
    implementation "implementation androidx.recyclerview:recyclerview-selection:1.1.0"  
}
```

# RecyclerView

- Não possui responsabilidade de posicionar elementos na lista (permitindo utilizar o RecyclerView em vários *layouts*)
  - Delega nos ***LayoutManager***
    - ***LinearLayoutManager*** – para construção de listas horizontais ou verticais
    - ***GridLayoutManager*** – para construção de *Grids*
    - ***StaggeredGridLayoutManager*** – para construção de *Grids*, com itens de tamanhos variados (efeito mosaico)

# RecyclerView

- É necessário criar um adaptador personalizado
  - Deve herdar de ***RecyclerView.Adapter***
    - Implica o uso de um *ViewHolder*
      - Melhora a performance das listas porque cria uma “cache” das *views*
  - E implementar 3 métodos:
    - ***getItemCount*** – devolve o número de elementos na lista de dados
    - ***onCreateViewHolder*** – devolve uma nova instância do *viewHolder*
    - ***onBindViewHolder*** – inclui os dados em cada item da lista
- Atribuir o *adapter* à *RecyclerView* através do ***setAdapter***

# RecyclerView

- É possível animar as notificações enviadas ao *adapter*
  - Ex: eventos de remoção e adição de itens à lista
  - Através do ***ItemAnimator***
- *RecyclerView* já prevê algumas animações padrão
  - Sendo necessário substituir o método ***notifyDataSetChanged*** do *adapter*
  - ***notifyItemInserted(int position)*** – para indicar a inserção de um novo item na posição indicada;
  - ***notifyItemRemoved(int position)*** – para indicar a remoção de um item existente na posição indicada.



# Desafio:

- Criar uma aplicação de gestão de contactos:
  1. Adicionar a cada contacto uma imagem;
    - **Nota:** O tipo de dados a guardar irá corresponder ao Id de cada imagem *drawable* armazenada;
  2. Criar uma atividade que represente os contactos através de uma *GridView*;
  3. Criar um *layout* específico para um item de contacto;
  4. Implementar um *Adapter* personalizado que utilize o *layout* por item para representar cada *view/item* da *gridview*.



# Fontes e Mais Informação

- Arquitetura de Software MVC
  - <https://pt.wikipedia.org/wiki/MVC>
- *ViewGroups - ListView*
  - <https://developer.android.com/reference/android/widget/ListView>
- *ViewGroups - GridView*
  - <https://developer.android.com/reference/android/widget/GridView>
- Adaptadores em Android
  - <https://developer.android.com/reference/android/widget/Adapter.html>
- Criação de Layouts com Adaptadores
  - <https://developer.android.com/guide/topics/ui/declaring-layout.html#AdapterViews>
- *ViewGroups - RecyclerView*
  - <https://developer.android.com/jetpack/androidx/releases/recyclerview>
  - <https://developer.android.com/guide/topics/ui/layout/recyclerview>



# Próximo Tema:

## ***Desenvolvimento Móvel em Android: Menus e Settings***

- Menus
  - <https://developer.android.com/guide/topics/ui/menus.html>
- *Action Bar*
  - <https://developer.android.com/training/appbar/index.html>
- *Adicionar Acção Up (Voltar Atrás)*
  - <https://developer.android.com/training/appbar/up-action.html#declare-parent>
- *SharedPreferences*
  - <https://developer.android.com/training/basics/data-storage/shared-preferences.html>