



## Fitness Hub

### *Proposta de Projeto em Sistemas de Informação*

Nº de Grupo: *Não preencher*

Elementos do Grupo:

- |                |                               |
|----------------|-------------------------------|
| 1) Nº: 2070700 | Diogo Canário                 |
| 2) Nº: 2201103 | João Gonalo Berndardes Clara |
| 3) Nº: 2202522 | Samuel Pedrosa Moleirinho     |

Contas Github e credenciais

GITHUB PLSI: <https://github.com/joaoclara/PLSI>

GITHUB AMSI e SIS: [https://github.com/joaoclara/AMSI\\_SIS](https://github.com/joaoclara/AMSI_SIS)

Conta Jira e credenciais:

<https://joaoclara.atlassian.net/jira/software/projects/PPP>

## 1. Cenário de aplicação do Projeto

---

Tendo em conta que a sociedade de hoje em dia esta cada vez mais consciente do seu físico e das doenças que se escondem por de trás de um estilo de vida mais sedentário é importante que haja aplicações que apoiem e incentivem um estilo de vida mais saudável, é por isso que realizamos este projeto que tem como objetivo auxiliar os utentes de um ginásio. O projeto será então composto por um aplicativo móvel e uma página web.

A aplicação móvel terá como funcionalidades registo de entrada/saída no ginásio, consulta de plano de treino e marcação de aulas em grupo, entre outras. A aplicação terá uma área restrita após o login, esta área destina-se aos utentes do ginásio.

A parte web que apoia o projeto tem como finalidade uma parte mais informativa do que a aplicação móvel onde o utente poderá fazer a inscrição no ginásio, compra de suplementos, consultar o histórico de compras e será muito mais útil para o PT, pois é nesta que ele fará toda a consulta dos utentes que lhe estão atribuídos sendo estes dados desde a realização do plano de treino ida a aulas de grupo e regularidade no ginásio.

Em suma o projeto tem como finalidade facilitar o armazenamento e a consulta de todas as informações pessoais do utilizador e do ginásio.

## Objetivos

Esta projeto tem como objetivo ser comercializado e vendido a um ginásio o projeto terá como elementos uma aplicação movel, uma página web e um relatório onde é feita a exposição de todos os requisitos funcionais, é feita definição logica de negócio, analise de impacto, analise concorrencial, *wireframes/mockups* e diagrama de classe.

Assim sendo, o uso deste sistema que iremos desenvolver será mais proveitoso para o comprador, pois este projeto promove a simplicidade de acesso de dados do cliente como a sua evolução física, o registo de aulas em grupo e a consulta a partir de QR Code dos exercícios práticos que se podem fazer em cada máquina disponível no ginásio.

## 2. Diagrama Arquitetural do sistema/cenário de aplicação

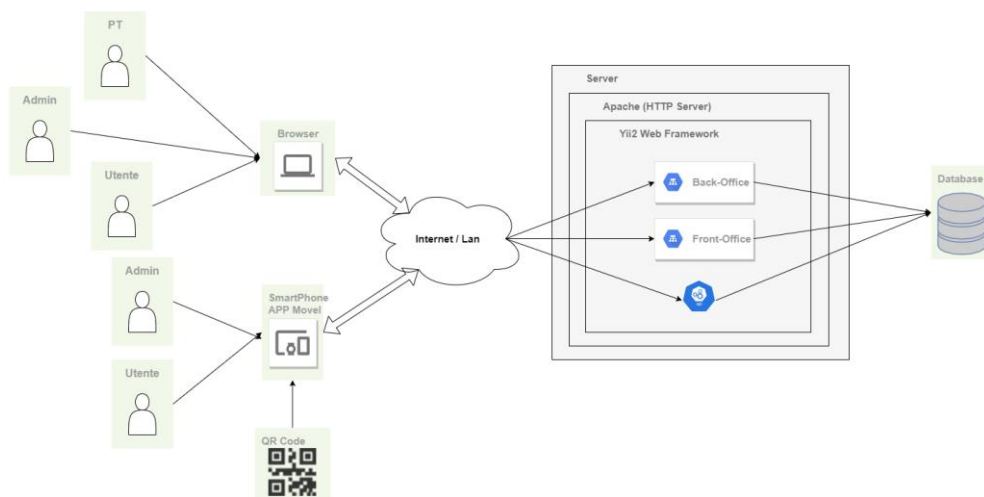


Figura 1 - Diagrama de Arquitetura do sistema

## 3. Funcionalidades

### As 5 principais funcionalidades da Web App

| Nº | Nome da Funcionalidade   | Mobile |
|----|--|--------|
| 1. | O utente pode efetuar o pagamento da mensalidade do ginásio, visualizar os diversos planos oferecidos pelo ginásio e em qualquer altura modificar o seu plano. | Não    |
| 2. | O utente pode consultar o seu plano de treino, dias em que faltou, os exercícios que realizou, após aceder à sua área no website.                              | Não    |
| 3. | O utente pode comprar produtos/acessórios/material.  | Não    |
| 4. | O PT pode marcar aulas de grupo.   | Não    |
| 5. | O PT pode monitorizar diferentes clientes (personalizar planos de treino, consultar horas no ginásio, entre outras)  | Não    |

### As 5 principais funcionalidades da App Mobile

| Nº | Nome da Funcionalidade   | Web App |
|----|--|---------|
| 1. | O utente pode consultar o seu plano de treino e executá-lo e à medida que o conclui pode registar o seu progresso. | Não     |
| 2. | O utente pode inscrever-se em aulas de grupo.  | Não     |
| 3. | O utente pode reservar máquinas de exercícios, no ginásio, através de um QR Code.                                  | Não     |
| 4. | O utente pode escolher um treino específico para uma determinada zona do corpo.                                    | Não     |
| 5. | O utente efetua a entrada e saída no ginásio através de um QR Code.  | Não     |

#### 4. Roles/Intervenientes

---

| Role   | Descrição                     | App Web | Mobile |
|--------|-------------------------------|---------|--------|
| PT     | Personal Trainer.             | Sim     | Não    |
| Utente | Cliente do ginásio.           | Sim     | Sim    |
| Admin  | Admin do website e app movel. | Sim     | Sim    |

#### 5. Planeamento Inicial

---

|      |   |               |
|------|---|---------------|
| T.1  | Estudo do problema e elaboração da proposta | 1 Semana      |
| T.2  | Análise Concorrencial                       | 1 Semana      |
| T.3  | Especificação de requisitos                 | 1 Semana      |
| T.4  | User Stories                                | 12<br>Semana  |
| T.5  | Mockups                                     | 1 Semana      |
| T.6  | Análise de dados                            | 1 Semana      |
| T.7  | Implementação / desenvolvimento             | 12<br>Semanas |
| T.8  | Testes de software                          | 1 semana      |
| T.9  | Escrita do relatório de projeto             | 2<br>semanas  |
| T.10 | Outras atividades (Extras)                  | 1 semana      |

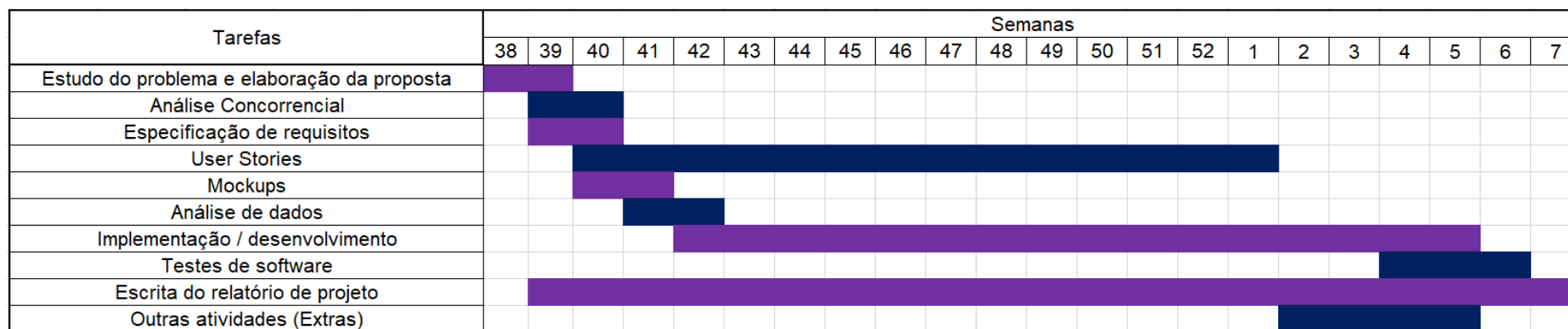


Figura 2 - Planeamento inicial

## 6. Referências

---

**FitnessHut:**

<https://www.fitnesshut.pt/>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.myvitale.fitnesshut>

**FitnessFactory:**

<https://fitnessfactory.pt/>

[https://play.google.com/store/apps/details?id=pt.proinf.myhcgym.factory&hl=pt\\_PT&gl=US](https://play.google.com/store/apps/details?id=pt.proinf.myhcgym.factory&hl=pt_PT&gl=US)