

CTeSP de Programação de Sistemas de Informação

Acesso Móvel a Sistemas de Informação

Desenvolvimento Móvel em Android

Características de uma API REST e Requisitos de

Acesso com Aplicações Android

Sónia Luz, <u>sonia.luz@ipleiria.pt</u>
David Safadinho, <u>david.safadinho@ipleiria.pt</u>
Departamento de Engenharia Informática
Escola Superior de Tecnologia e Gestão
Instituto Politécnico de Leiria
1º Semestre - 2021/2022



- API Application Programming Interface (Interface de Programação de Aplicações)
 - Corresponde a um conjunto de rotinas e padrões estabelecidos e documentados por uma aplicação A;
 - Para que outras aplicações consigam utilizar as funcionalidades desta aplicação A;
 - Sem precisar conhecer detalhes da implementação do software;



- As APIs permitem uma interoperabilidade entre aplicações
 - Ou seja, a comunicação entre aplicações e entre os utilizadores;
 - O que reforça ainda mais a importância de pensarmos em algo padronizado;
 - De fácil representação e compreensão por humanos e máquinas;
 - Podem fornecem diversas formas de representação:
 - XML; JSON; YAML;



- REST Representational State Transfer
 (Transferência de Estado Transacional)
- É uma abstração da arquitetura da Web;
- Consiste em princípios/regras/constraints que, quando seguidas, permitem a criação de um projeto com interfaces bem definidas;
 - Desta forma, permitindo, por exemplo, que aplicações comuniquem entre si;



- Diferença entre REST e RESTful
 - Ambos representam os mesmos princípios;
 - Diferença é apenas gramatical;
 - Ou seja, sistemas que utilizam os princípios REST são designados de RESTful.
 - REST: conjunto de princípios de arquitetura;
 - ■RESTful: capacidade de determinado sistema aplicar os princípios de REST;



Princípios API REST

- Um protocolo cliente/servidor sem estado:
 - Cada mensagem HTTP contém toda a informação necessária para compreender o pedido.
 - Como resultado: nem o cliente, nem o servidor necessitam gravar nenhum estado das comunicações entre mensagens.
 - Na prática, muitas aplicações baseadas em HTTP utilizam cookies e outros mecanismos para manter o estado da sessão (algumas destas práticas, como a reescrita de URLs, não são permitidas pela regra do REST).



- Princípios API REST
 - Um conjunto de operações bem definidas que se aplicam a todos os recursos de informação:
 - Protocolo HTTP (POST, GET, PUT ...)

Método HTTP	Operação
POST	Criar
GET	Ler
PUT	Atualizar
DELETE	Apagar
PATCH	Atualizar parcialmente
HEADER	Mostrar header



- Web Service REST
 - O principal num web service RESTful são:
 - Os URL's do sistema;
 - Os **Resources**;

 Um Resource é um recurso, uma entidade, ou seja, um objeto com informação que será representada em XML;



- Web Service REST
 - No geral o URL para aceder ao recurso será sempre o mesmo;
 - Mas se mudarmos o método HTTP, o resultado do pedido será diferente;

Método	exemplo.com/recurso	Exemplo.com/recurso/1
GET	Lista de recursos	Detalhe de um recurso
POST	Adiciona um recurso	-
PUT	-	Atualiza um recurso
DELETE	-	Remove um recurso



- Formato de dados: JSON x XML
 - São formatos para a notação de dados a serem transmitidos;
 - Principal diferença é o espaço que ocupam
 - O XML ocupa muito mais espaço que o JSON
 - Quando representam o mesmo objeto;
 - Porque o XML usa uma tag para identificar o início e o fim de cada nó;
 - O JSON é muito recomendado quando falamos de dispositivos móveis:
 - Porque consome menos largura de banda da ligação de internet do utilizador;



JSON

- JavaScript Object Notation é uma estrutura de dados para armazenamento e transmissão segura de informações no formato texto;
 - Apesar de muito simples, tem sido bastante utilizado por aplicações Web e Mobile;
 - Devido à sua capacidade de estruturar informações de uma forma compacta e leve, tornando mais rápida a leitura dessas informações;
 - Para cada valor representado, atribui-se um nome que descreve o seu significado.



- Bibliotecas para acesso a API REST
 - Spring Android
 - · ION
 - Retrofit
 - Android Volley



Biblioteca Volley

- Divulgado no Google I/O 2013;
- Permite programação automática de pedidos de rede;
- Várias ligações de rede simultâneas;
- Armazenamento em cache de resposta de memória e memória transparente
 - Com coerência de cache HTTP padrão;
- Suporte para priorização de solicitação;



Biblioteca Volley

- API de solicitação de cancelamento;
 - Sendo possível cancelar um único pedido;
 - Configurar blocos de solicitações para cancelar;
- Facilidade de personalização;
- Ordenação que facilita o preenchimento correto da UI com dados obtidos de forma assíncrona da rede.
- Ferramentas de depuração e tracing;



- Biblioteca Volley
 - Existem diferentes tipos de pedidos de objetos;
 - Os mais importantes são:
 - StringRequest;
 - JsonObjectRequest;
 - JsonArrayRequest;
 - ImageRequest.



Acesso API REST com Aplicações Android

- Definir o acesso a uma API REST através do Volley:
 - Adicionar a biblioteca Volley ao projeto
 - Colocando como dependência no ficheiro build.gradle

```
dependencies {
    ...
    implementation 'com.android.volley:volley:1.2.1'
}
```

 Adicionar permissões de acesso a internet no AndroidManifest.xml

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
```



Acesso API REST com Aplicações Android

- Definir o acesso a uma API REST através do Volley:
 - Definir uma RequestQueue através do método Volley.newRequestQueue()
 - Que usa valores por omissão e inicia a fila;

- Ou definir uma classe Singleton
 - Que faça o encapsulamento da RequestQueue
 - E garanta apenas uma única instância da mesma;

18



Acesso API REST com Aplicações Android

- Verificar se existe ligação de internet?
 - Definir permissões no AndroidManifest.xml

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />

- Utilizar a classe ConnectivityManager
 - Para consultar a rede ativa;
 - Determinar se ela tem conectividade com a internet;
- Utilizar a classe NetworkInfo
 - Para guardar a ligação ativa;
 - Determinar o tipo de ligação;



Acesso API REST com Aplicações Android

• Exemplo:

- Aplicação para definir acesso a uma API REST efetuando um pedido simples:
 - Através de JsonObjetRequest;
 - Através de JsonArrayRequest;



Desafio:

- Criar uma aplicação com ligação de rede para acesso a uma API REST
 - Usando o url que contém dados falsos,
 - Efetuar pedidos simples através de:
 - StringRequest;
 - JsonObjectRequest;
 - JsonArrayRequest;



Fontes e Mais Informação

- Opções de Armazenamento
 - https://developer.android.com/training/data-storage
- Armazenamento recorrendo a Ligação de Rede
 - https://developer.android.com/guide/topics/connectivity
- Introdução ao JSON
 - http://www.json.org/json-pt.html
- Classes JSON disponíveis no Android Studio
 - https://developer.android.com/reference/org/json/package-summary.html
- Transmitting Network Data Using Volley
 - https://developer.android.com/training/volley/index.html
- Making a Standard Request
 - https://developer.android.com/training/volley/request.html
- Determinar Ligação a Internet
 - https://developer.android.com/training/monitoring-device-state/connectivity-status-type



Próximo Tema:

Serviços e Tarefas Assíncronas

- Processos e *Threads*
 - https://developer.android.com/guide/components/processes-and-threads.html
- Serviços
 - https://developer.android.com/guide/components/services.html
- AsyncTask
 - https://developer.android.com/reference/android/os/AsyncTask.html
- Android Volley
 - https://developer.android.com/training/volley/index.html
- Android Volley vs AsyncTask
 - http://www.truiton.com/2015/02/android-volley-vs-asynctask-better-approach/