

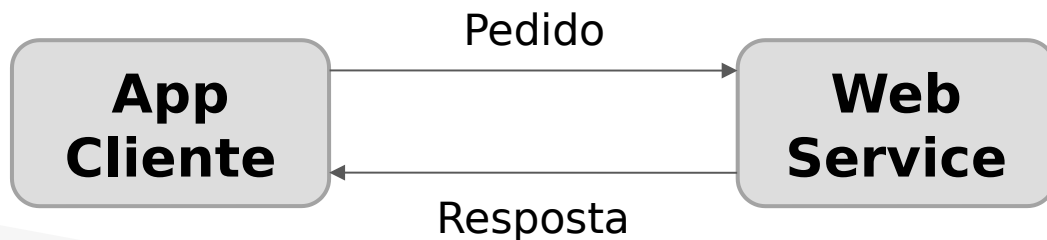
# **Serviços e Interoperabilidade de Sistemas**

***Messaging***

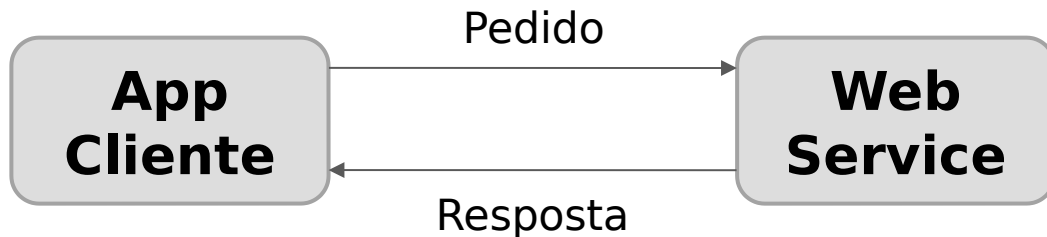
# Até agora...

## Modelo de interação Pedido/Resposta (Request/Response)

1. Se o servidor falhar...
2. Se servidor voltar a funcionar...
3. Servidor responde mas cliente “cracha”
4. Sem contenção. Se 1.000.000 de pedidos...
- ...



# Até agora...

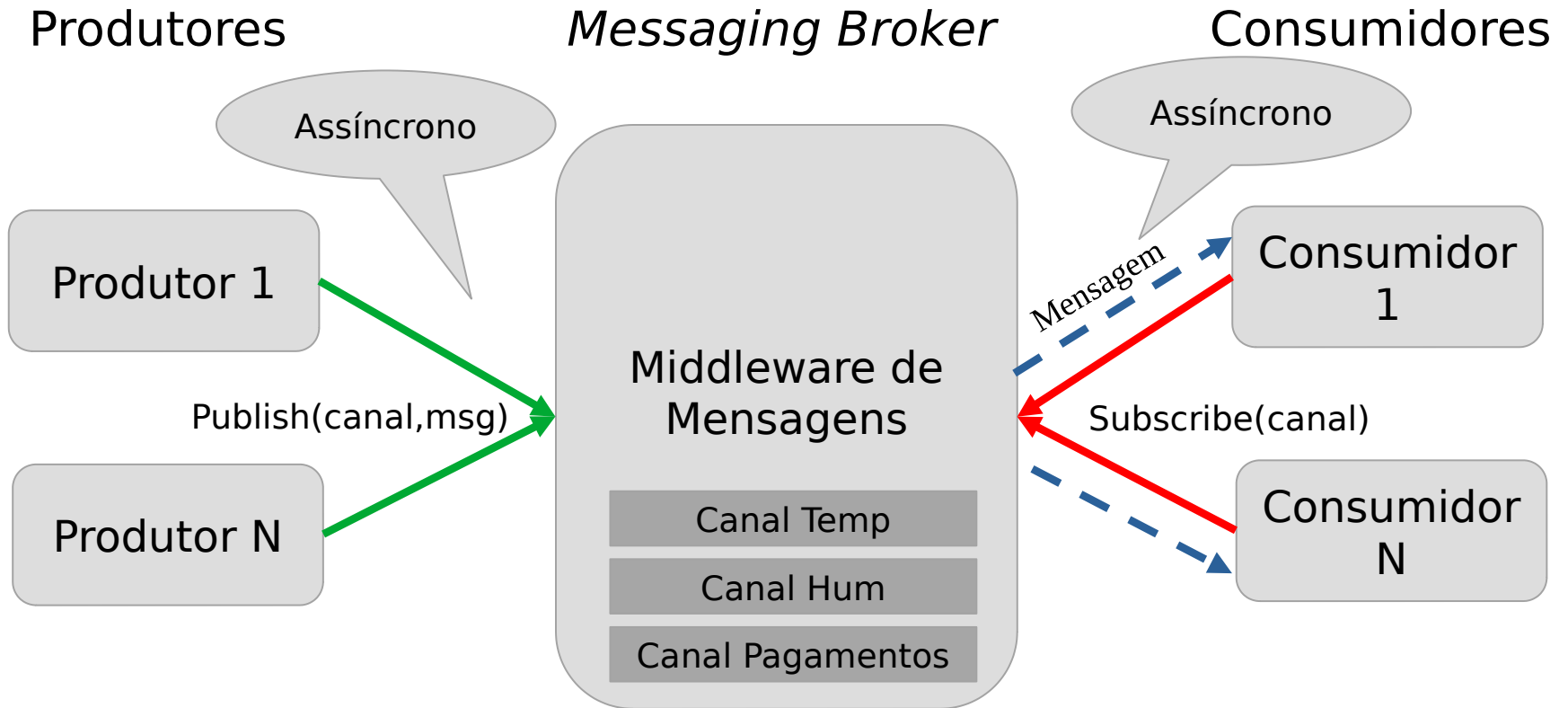


## Modelo de interação Pedido/Resposta (Request/Response)

1. Se o servidor falhar...
2. Se servidor voltar a funcionar...
3. Servidor responde mas cliente “cracha”
4. Sem contenção. Se 1.000.000 de pedidos...
- ...

## Alternativas?

# Messaging (middleware orientado à mensagem)



## Modelo Publish/Subscribe

# Messaging (middleware orientado à mensagem)

Rabbit MQ, Mosquitto, ActiveMQ, IBM MQ Series, Tuxedo, ...

1. Se 'servidor' falha, middleware cliente guarda as msgs
2. Se 'servidor' volta a funcionar, recebe msgs pendentes...
3. 'Servidor' responde mas cliente cracha. A resposta é guardada e enviada assim que possível...
4. Se 1.000.000 de mensagens, existe contenção 'natural'

# Messaging (middleware orientado à mensagem)

## Características dos sistemas de mensagens

Objetivo: mover mensagens do **produtor** para o **consumidor** de forma **confiável**

Inclui base de dados – para persistência de mensagens

Usa canais ou tópicos para definir “temas de conversação”

Compras

Encomendas

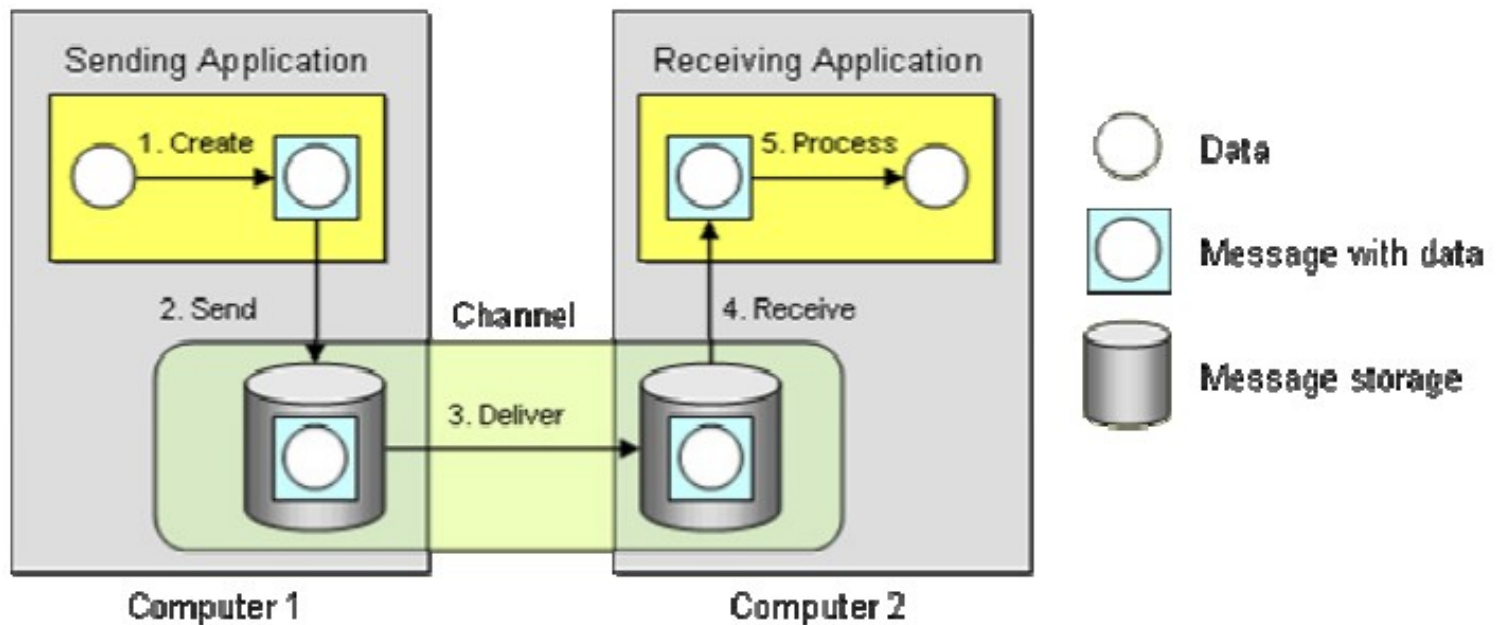
Temperatura

Tráfego

# Messaging (middleware orientado à mensagem)

## Características dos sistemas de mensagens

### 5 operações principais:



# Messaging (middleware orientado à mensagem)

## Conceitos/abstrações importantes usados:

**Envia e esquece (*Send and Forget*)** - a mensagem é enviada e o produtor passa à próxima tarefa...

**Guarda e encaminha (*Store and forward*)** - antes de cada envio, a mensagem é sempre guardada (na origem, broker e destino)

**As aplicações delegam 100% no broker a responsabilidade do envio correto das mensagens**



# Messaging (middleware orientado à mensagem)

## Comparação com a abordagem “Pedido/Resposta”

- Desacoplamento máximo (espaço e tempo) ?
- Comunicação assíncrona (*send & forget*)
  - Desempenho máximo (sem espera ativa)
- Evita degradação ou “crashes” em situação de “carga”
- Operação “desconetado” tratada com normalidade [1]  
(telemóvel). A sincronização é feita auto/ no *reconnect*...

# Messaging (middleware orientado à mensagem)

**A integração por *messaging* resolve todos os problemas?**



# Messaging (middleware orientado à mensagem)

A integração por *messaging* resolve todos os problemas?

Não! Depende do cenário!

Erro ou não, preciso de uma resposta!

Tempo real => Pedido/Resposta é mais apropriado!

Várias aplicações => *Publish/Subscribe* é mais apropriado

## **Exemplo 1: interligar 3 aplicações**

Pedido/Resposta: cada app tem que gerir 3 ligações

*Publish/Subscribe*: cada app gere 1 ligação

## **Exemplo 2: interligar 10 aplicações**

Pedido/Resposta: **45** ligações

*Publish/Subscribe*: 10 ligações

$N(N-1)/2$ , N corresponde ao número de aplicações envolvidas

# Messaging (middleware orientado à mensagem)

## O caso prático do Mosquitto Messaging Broker

Usa o protocolo MQTT - MQ Telemetry Transport

Binário

Poucos campos (“leve”)

Indicado para Internet das Coisas (sensores)

TCP/IP, porto 1883 (reserved with IANA)

Port 8883 para MQTT por SSL

(Abstraído pela **API** para cada linguagem de programação)

# Messaging (middleware orientado à mensagem)

## O caso prático do Mosquitto Messaging Broker

QoS – Quality of Service ('governa' a entrega das mensagens)

**“At most once” – no máximo uma (mais “leve”)**

**“At least once” – pelo menos uma**

**“Exactly once” – exatamente uma (“mais pesado”)**

-  
Recursos  
usados  
+

A escolha depende do cenário aplicacional e dos recursos disponíveis...

# Messaging (middleware orientado à mensagem)

O caso prático do Mosquitto Messaging Broker

## Instalação do Mosquitto Messaging Broker

- <https://mosquitto.org/download> (binary)
- Dependência das bibliotecas **OpenSSL** e **PThreads** (são dadas indicações durante a instalação do Mosquitto)
  - Zip com DLLs no Moodle

# Messaging (middleware orientado à mensagem)

O caso prático do Mosquitto Messaging Broker

## Teste preliminar do Mosquitto Messaging Broker

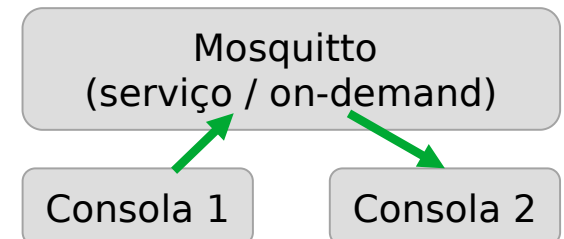
### Subscrever canal temp na consola 2:

```
c:\>mosquitto_sub -v -t 'temp' -h 127.0.0.1
```

### Post para canal temp, na consola 1:

```
c:\>mosquitto_pub -t 'temp' -m "27" -h 127.0.0.1
```

O "27" apareceu na consola 2?



# Messaging (middleware orientado à mensagem)

O caso prático do Mosquitto Messaging Broker

**API para C#: M2Mqtt**

Abrir Visual Studio e criar app

Tools | Package Manager Console/Nuget:

Install-Package **M2Mqtt** (executar este comando)

Para nos abstrair do protocolo MQTT



# Messaging (middleware orientado à mensagem)

## O caso prático do Mosquitto Messaging Broker

API para Java: **Eclipse Paho Java Client**

MVN Repository: **org.eclipse.paho.client.mqttv3.test-1.0.2.jar**

Ou

```
<dependency>
```

```
  <groupId>org.eclipse.paho</groupId>
```

```
  <artifactId>org.eclipse.paho.client.mqttv3</artifactId>
```

```
  <version>1.2.0</version>
```

```
</dependency>
```

# Messaging (middleware orientado à mensagem)

O caso prático do Mosquitto Messaging Broker

## Projeto exemplo - Subscriber (NetBeans)

```
public class ClienteSubMQTT implements MqttCallback {  
    @Override  
    public void connectionLost(Throwable t)  
  
    @Override  
    public void deliveryComplete(IMqttDeliveryToken token)  
  
    @Override  
    public void messageArrived(String topic, MqttMessage message)
```

# Messaging (middleware orientado à mensagem)

O caso prático do Mosquitto Messaging Broker

**Projeto exemplo - Subscriber (NetBeans)**

```
MqttClient myClient;
```

```
String clientId = "id_sub";
```

```
myClient = new MqttClient("tcp://127.0.0.1:1883", clientId, null);
```

```
myClient.setCallback(this);
```

```
myClient.connect();
```

# Messaging (middleware orientado à mensagem)

O caso prático do Mosquitto Messaging Broker

## Projeto exemplo - Subscriber (NetBeans)

```
String myTopic = "news";    int subQoS = 0;  
myClient.subscribe(myTopic, subQoS);
```

....

```
String[] arrTopics = new String[1]; arrTopics[0] = "news";  
myClient.unsubscribe(arrTopics);
```

# Messaging (middleware orientado à mensagem)

O caso prático do Mosquitto Messaging Broker

## Projeto exemplo - Publisher (NetBeans)

```
MqttClient myClient;
```

```
String clientId = "id_pub";
```

```
myClient = new MqttClient("tcp://127.0.0.1:1883", clientId, null);
```

```
myClient.connect();
```

# Messaging (middleware orientado à mensagem)

## O caso prático do Mosquitto Messaging Broker

### Projeto exemplo - Publisher (NetBeans)

```
String myTopic = "news";  
MqttTopic topic = myClient.getTopic( myTopic );  
  
String pubMsg = "{\"pubmsg\":\"1\"}";  
int pubQoS = 0;  
MqttMessage message = new MqttMessage(pubMsg.getBytes());  
message.setQos(pubQoS);  
message.setRetained(false);  
topic.publish(message);
```