

Docentes:

Sónia Luz, sonia.luz@ipleiria.pt
David Safadinho, david.safadinho@ipleiria.pt
Cátia Ledesma, catia.ledesma@ipleiria.pt

Enunciado do Projeto

Regras e requisitos para projeto a desenvolver

Geral

Os temas para projeto devem ser submetidos pelos alunos, respeitando as regras definidas no presente documento, em conjunto com as regras que sejam indicadas nas restantes unidades curriculares nas quais se integra a aplicação móvel a desenvolver em AMSI. Todos os temas estão sujeitos a aprovação prévia.

- O trabalho/projeto prático a apresentar a AMSI consiste numa aplicação para dispositivos móveis *Android* com acesso a *webservice* REST/RESTful, uma apresentação intermédia (com entrega da etapa 1) e defesas em grupo com questões individuais.
- Os temas propostos serão analisados de acordo com os objetivos da UC, o grau de complexidade e os requisitos definidos neste documento.
- Os projetos são desenvolvidos em grupos de 3 alunos. Grupos com um número diferente carecem de aprovação pelos docentes da UC.
- As propostas de projeto serão discutidas com os grupos, **em aula, devendo os estudantes submeter no moodle o documento (MS Word ou pdf) da proposta do projeto, previamente elaborada.**
- A etapa 1 corresponde à entrega e posterior apresentação em aula do estado do projeto, focando:
 - Apresentação da ideia/proposta;
 - Esboços de interface gráfica;
 - Planeamento e previsão de etapas (*milestones*) relevantes, por elemento de grupo;
 - Apresentação deve ser apoiada por diapositivos e ter uma duração de 10 minutos;
 - Será disponibilizado no moodle a calendarização com o horário das apresentações;
- Será obrigatório o uso do GitHub ao qual devem adicionar os docentes, mencionados acima, como membros da equipa para que possam ter acesso aos *commits* realizados.

Requisitos das aplicações móveis

- A aplicação deverá ter, no mínimo, 6 atividades (*Activity* e/ou *Fragment*) e um máximo recomendado de 10 atividades (*Activity* e/ou *Fragment*).
- Algumas funcionalidades têm de ser implementadas/apresentadas através de fragmentos.
- No mínimo, 4 das funcionalidades implementadas têm de aceder ao *webservice* para realização das operações CRUD (inserir, consultar, alterar e remover) sobre os dados.
- No mínimo, 1 das atividades implementadas deve permitir introdução de dados pelo utilizador.
- No mínimo, 1 das atividades implementadas deve ser construída de forma dinâmica, com os dados obtidos do *webservice*.
- É obrigatório o registo de dados em ficheiros locais (*shared preferences*) e em base de dados SQL local (ex.: cache de informação).
- O acesso aos recursos do *webservice* não pode bloquear a interface gráfica.
- Será **valorizada** a utilização de planeamento, regras para coordenação entre elementos do grupo e implementação que siga as boas práticas (utilização de padrão MVC, comentários, etc.) .

Datas Provisórias

1. 24/09/2021 – Enunciado do Projeto
2. 08/10/2021 – Data limite para submissão da proposta do projeto
3. 05/11/2021 – Entrega da Etapa 1 do projeto, até às 23h59 (ficheiro da apresentação em ppt ou pdf)
4. 08/11/2021 a 12/11/2021 – Apresentação Oral, em aula, da Etapa 1
5. 24/01/2022 – Entrega da Etapa 2 do projeto (aplicação mobile, relatório e apresentação), até às 23h59
6. 26/01/2022 e 27/01/2022 – Prova Oral (na forma de defesa individual) do projeto, em sala a indicar

As datas devem ser validadas no calendário de avaliação, quando este se tornar definitivo.

Critérios

- 20% para apresentação e documentação, Etapa 1
- 60% para implementação do projeto, Etapa 2, com
 - 20% para relatório
 - 80% para solução técnica
 - Prova Oral obrigatória (na forma de defesa, com valor individual por elemento de grupo, entre 0 e 100, a multiplicar pela nota do projeto)

Os critérios referem-se, apenas, à componente do projeto., os restantes 20% são obtidos através da prova escrita individual.