# Logo_IPLeiriaCRV.pdf

**[Nome do Projeto]**

*Proposta de Projeto em Sistemas de Informação*

Nº de Grupo: *Não preencher*

Elementos do Grupo:

1) Nº: 2070700 Diogo Canario

2) Nº: 2201103 João Gonçalo Berndardes Clara

3) Nº: 2202522 Samuel Pedrosa Moleirinho

Contas Github e credenciais

GITHUB PLSI:

GITHUB AMSI:

GITHUB SIS:

Conta Jira e credenciais:

1. **Cenário de aplicação do Projeto**

Descrever o cenário de aplicação do produto/sistema.

*- Qual o problema que esta solução resolve?*

A (nome da aplicaçao) tem como objetivo auxiliar os utilizadores e funcionários de um ginásio.

Esta aplicação movel terá como funcionalidades o login, registo de entrada/saída no ginásio, consulta de plano de treino e marcação de aulas em grupo entre outras. A aplicação terá duas áreas restritas que serão direcionadas apos o login, nestas áreas uma destinasse aos funcionários do ginásio e a outra aos utilizadores.

Em suma a (NA) tem como finalidade facilitar o armazenamento e a consulta de todas as informações pessoais do utilizador para que este tenha sempre acesso a todas as suas informações desde a media de horas por semana, os tipos de treinos que fez, as aulas em grupo que participou e

1. **Objetivos**

Elaborar uma descrição do projeto proposto e dos seus objetivos principais.

*- Como funciona o projeto/negócio?*

*- Indicar 3 grandes benefícios no uso do sistema*

Esta aplicação tem como objetivo ser comercializada e vendida a um ginásio a aplicação será construída de raiz

1. **Diagrama Arquitetural do sistema/cenário de aplicação**

*- diagrama*

1. **Funcionalidades**

**As 5 principais funcionalidades da Web App**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nome Func.** | **Mobile** |
| 1. | O utente pode consultar os planos de pagamento de uso do ginásio (pode fazer o pagamento através do website) | Não |
| 2. |  | Não |
| 3. | O utente pode compra produtos/acessórios. | Não |
| 4. | O PT pode marcar aulas de grupo. | Não |
| 5. | O PT pode monitorizar diferentes clientes (como, personalizar planos de treino, consultar horas no ginásio, entre outras) | Não |

**As 5 principais funcionalidades da App Mobile**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nome Func.** | **Web App** |
| 1. | O utente pode consultar o seu plano de treino. | Não |
| 2. | O utente pode fazer a inscrever-se em aulas de grupo, através de um QR code. | Não |
| 3. | O utente pode reservar maquinas de exercícios, através de um QR code. | Não |
| 4. | O utente pode escolher um treino especifico para uma determinada zona do corpo. | Não |
| 5. | O utente dá entrada e saída no ginásio através de um QR code. | Não |

*- Devem ter no mínimo 3 funcionalidades que distinguem a App Web da App Mobile.*

*- As funcionalidades servirão de base para a especificação de requisitos.*

1. **Roles/Intervenientes**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Role** | **Descrição** | **App Web** | **Mobile** |
| PT | Personal Trainer | Sim | Não |
| Utente | Cliente do ginásio | Sim | Sim |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. **Planeamento Inicial**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| T.1 | Estudo do problema e elaboração da proposta | 1 Semana |
| T.2 | Análise Concorrencial | 1 Semana |
| T.3 | Especificação de requisitos | 1 Semana |
| T.4 | User Stories | 1 Semana |
| T.5 | Mockups | 1 Semana |
| T.6 | Análise de dados | 1 Semana |
| T.7 | Implementação / desenvolvimento | *a definir* |
| T.8 | Testes de software | *a definir* |
| T.9 | Escrita do relatório de projeto | *a definir* |
| T.10 | Outras atividades | *a definir* |

1. **Referências**

* *Indicar produtos/soluções semelhantes*