# Logo_IPLeiriaCRV.pdf

**[Nome do Projeto]**

*Proposta de Projeto em Sistemas de Informação*

Nº de Grupo: *Não preencher*

Elementos do Grupo:

1) Nº: 2070700 Diogo Canario

2) Nº: 2201103 João Gonçalo Berndardes Clara

3) Nº: 2202522 Samuel Pedrosa Moleirinho

Contas Github e credenciais

GITHUB PLSI:

GITHUB AMSI:

GITHUB SIS:

Conta Jira e credenciais:

1. **Cenário de aplicação do Projeto**

Descrever o cenário de aplicação do produto/sistema.

- Qual o problema que esta solução resolve?

Back-office

Intruduçao hoje em dia tatatatata

Tendo em conta que a sociedade de hoje em dia esta cada vez mais consciente do seu físico e das doenças que se escondem por de trás de um estilo de vida mais sedentário é importante que haja aplicações que apoiem e incentivem um estilo de vida mais saudável, é por isso que realizamos este projeto que tem como objetivo auxiliar os utentes de um ginásio. O projeto será então composto por uma app movel e uma página web.

A aplicação movel terá como funcionalidades registo de entrada/saída no ginásio, consulta de plano de treino e marcação de aulas em grupo entre outras. A aplicação terá duas áreas restritas que serão direcionadas apos o login, nestas áreas uma destina-se aos funcionários do ginásio e a outra aos utentes.

A parte web que apoia o projeto tem como finalidade uma parte mais informativa do que a aplicação movel onde o utente poderá fazer a inscrição no ginásio, comprar de suplementos consultar o histórico de compras e será muito mais útil para o PT pois é nesta que ele fará toda a consulta dos utentes que lhe estão atribuídos sendo estes dados desde a realização do plano de treino ida a aulas de grupo e regularidade no ginásio.

Em suma o projeto tem como finalidade facilitar o armazenamento e a consulta de todas as informações pessoais do utilizador e do ginásio.

**Objetivos**

Elaborar uma descrição do projeto proposto e dos seus objetivos principais.

*- Como funciona o projeto/negócio?*

*- Indicar 3 grandes benefícios no uso do sistema*

Esta projeto tem como objetivo ser comercializado e vendido a um ginásio o projeto terá como elementos uma aplicação movel, uma página web e um relatório onde é feita a exposição de todos os requisitos funcionais, é feita definição logica de negócio, analise de impacto, analise concorrencial, *wireframes*/*mockups* e diagrama de classe.

Assim sendo o uso deste sistema que iremos desenvolver será mais proveitoso para o comprador pois este projeto promove a simplicidade de acesso de dados do cliente como a sua evolução física, o registo de aulas em grupo e a consulta a partir de QR Code dos exercícios práticos que se podem fazer em cada máquina disponível no ginásio

1. **Diagrama Arquitetural do sistema/cenário de aplicação**

*- diagrama*

1. **Funcionalidades**

**As 5 principais funcionalidades da Web App**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nome da Funcionalidade** | **Mobile** |
| 1. | O utente pode consultar os planos de pagamento de uso do ginásio (pode fazer o pagamento através do website) | Não |
| 2. | O utente e o pt podem conversar através de um chat ((?) investigar) | Não |
| 3. | O utente pode comprar produtos/acessórios/material | Não |
| 4. | O PT pode marcar aulas de grupo. | Não |
| 5. | O PT pode monitorizar diferentes clientes (personalizar planos de treino, consultar horas no ginásio, entre outras) | Não |

**As 5 principais funcionalidades da App Mobile**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nome da Funcionalidade** | **Web App** |
| 1. | O utente pode consultar o seu plano de treino. | Não |
| 2. | O utente pode inscrever-se em aulas de grupo, através de um QR Code. | Não |
| 3. | O utente pode reservar máquinas de exercícios, através de um QR Code. | Não |
| 4. | O utente pode escolher um treino específico para uma determinada zona do corpo. | Não |
| 5. | O utente dá entrada e saída no ginásio através de um QR Code. | Não |

calendario

*- Devem ter no mínimo 3 funcionalidades que distinguem a App Web da App Mobile.*

*- As funcionalidades servirão de base para a especificação de requisitos.*

1. **Roles/Intervenientes**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Role** | **Descrição** | **App Web** | **Mobile** |
| PT | Personal Trainer | Sim | Não |
| Utente | Cliente do ginásio | Sim | Sim |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. **Planeamento Inicial**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| T.1 | Estudo do problema e elaboração da proposta | 1 Semana |
| T.2 | Análise Concorrencial | 1 Semana |
| T.3 | Especificação de requisitos | 1 Semana |
| T.4 | User Stories | 1 Semana |
| T.5 | Mockups | 1 Semana |
| T.6 | Análise de dados | 1 Semana |
| T.7 | Implementação / desenvolvimento | *a definir* |
| T.8 | Testes de software | *a definir* |
| T.9 | Escrita do relatório de projeto | *a definir* |
| T.10 | Outras atividades | *a definir* |

1. **Referências**

* *Indicar produtos/soluções semelhantes*