C208 L4 - Arquitetura de computadores

Ana Paula Serafim de Góis	Mat. 025	GES
Diogo Antonio Castro dos Santos	Mat. 335	GES

Projeto II

Tema 12 - Cálculo Fatorial

1. Metodo utilizado para calculo

Neste tópico iremos abordar como efetuamos o calculo fatorial e motivação para abordagem escolhida.

Para efetuar o calculo utilizamos somente operações de soma, para facilitar a criação do circuito, em alguns momentos ADDIU para adicionar valores imediatos e em outros ADDU para operações que envolvem somente registradores.

Lógica do calculo:

- 1. Iniciamos atribuindo o numero 5 ao registrador \$1;
- 2. Efetuamos a soma recursiva até 20;
- 3. Atribuímos o 0xFF ao registrador \$2;
- 4. Efetuamos a operação NOR entre o registrador \$1 e \$2 e salvamos o resultado no registrador \$3;
- 5. Mandamos o valor do registrador \$1 para a memória;
- 6. Repetimos este processo partindo do numero 20 que se encontra no registrador \$1.

```
Projeto_|| > 4 teste4.s

1 addiu $1, $0, 5

2 addu $1, $1, $1

3 addu $1, $1, $1

4 # 20

5

6 addiu $2, $0, 0xff

7 nor $3, $1, $2

8 sw $1, 0($1)

9

10 addu $4, $1, $1

11 addu $4, $4, $1

12 # 60

13

14 nor $5, $4, $2

15 sw $4, 0($4)

16

17 addu $7, $4, $4

18

19 nor $8, $7, $2

20 sw $9, 0($9)

21
```



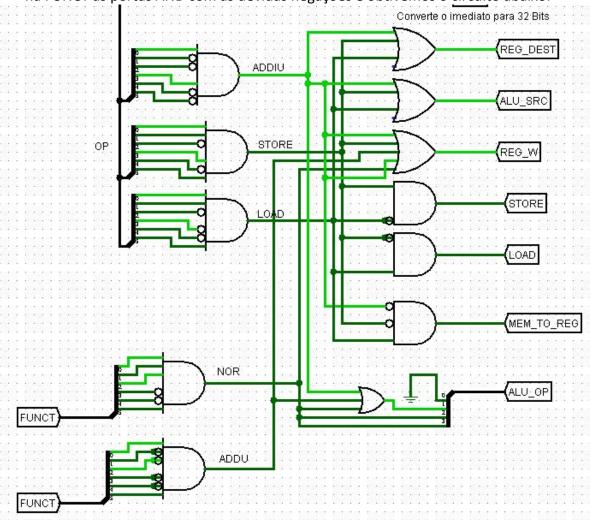
C208 L4 – Arquitetura de computadores

Ana Paula Serafim de Góis	Mat. 025	GES
Diogo Antonio Castro dos Santos	Mat. 335	GES

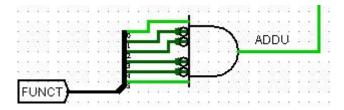
2. Ajustes do circuito

Partindo do modelo, precisamos efetuar o seguintes ajustes:

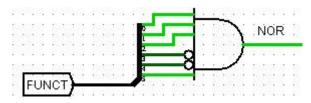
 Uma vez que o ADDU e NOR precisam acionar somente o REG_W e o ALU_OP, incluímos na FUNCT as portas AND com as devidas negações e obtivemos o circuito abaixo:



• Momento em que o ADDU precisa ser acionado:



• Momento em o NOR precisa ser acionado:





C208 L4 – Arquitetura de computadores

Ana Paula Serafim de Góis	Mat. 025	GES
Diogo Antonio Castro dos Santos	Mat. 335	GES

3. Principais desafios

- Como optamos por utilizar somente somas para simplificar o circuito, erramos o código algumas vezes.
- No ajuste do circuito a parte do FUNCT pois ele pode alterar as duas portas ao mesmo tempo, então como a gente não observamos isto no inicio, perdemos algum tempo até descobrir.

