

Programação Paralela

Introdução a *Cluster Computing*

Aula 6

Alessandro L. Koerich

Pontifícia Universidade Católica do Paraná (PUCPR)
Ciência da Computação – 6º Período

Programa do PA

1. Introdução à
Computação Paralela

2. Plataformas de
Programação Paralela

3. Projeto de Algoritmos
Paralelos

4. Operações Básicas de
Comunicação

5. Modelagem Analítica de
Programas Paralelos

Fundamentos

6. Programação Utilizando
o Modelo de Passagem de
Mensagens (MPI)

7. *Cluster Computing*

Programação Paralela

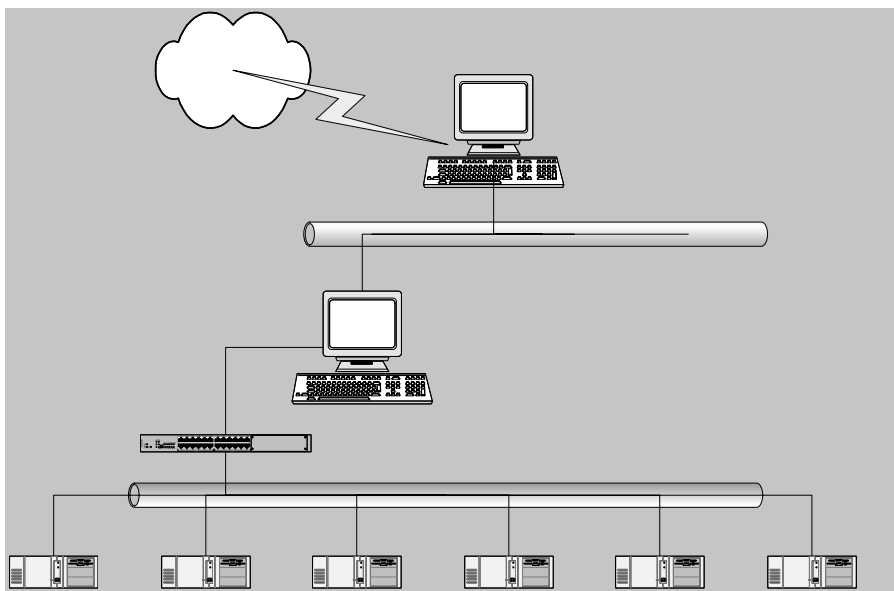
Aula Anterior

- Organização Física de Plataformas Paralelas
 - Arquitetura ideal
 - Arquiteturas convencionais
 - Topologias de rede

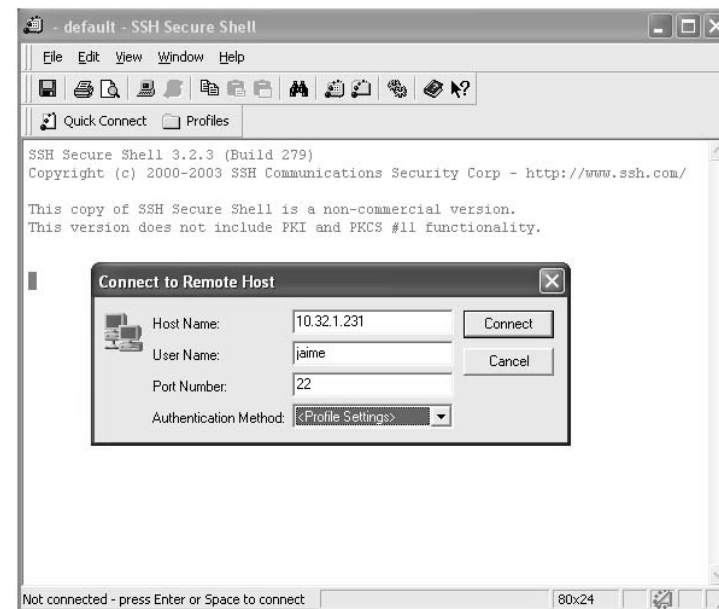
Introdução

- Programação paralela na prática usando MPI
- Começar a escrever programas paralelos o mais rápido possível.

Cluster



Acesso ao Cluster (da PUC)



Acesso ao Cluster (Exterior)

Somente via Espec

✱ Do exterior a Espec:

ssh login@espec.ppgia.pucpr.br

✱ Da Espec ao Cluster

ssh LoginCluster@10.32.1.231

Usuários e Contas

- ✱ abner cluster
- ✱ camilla cluster
- ✱ gustavo cluster
- ✱ leo cluster
- ✱ bastian cluster
- ✱ canesso cluster
- ✱ luiz cluster
- ✱ oscar cluster



Usuários e Contas

- Diretório HOME:

/cluster/home/login

- OBS: Exportado para todas as máquinas via NFS

- Senha:

cluster

Não alterar a senha agora !!!!



Procedimento

Programação

- Escrever o código fonte na estação local e fazer um sftp no nó *Master*

ou

- acessar o nó *Master* via ssh e utilizar o *vi*



Procedimento

Compilação

- Acessar o nó *Master* via ssh e utilizar o seguinte comando:

mpicc -Wall -O2 nome.c -o nome



Procedimento

Execução

- Acessar o nó *Master* via ssh

- Inicializar o cluster
lamboot -v .rhosts

Obs:

- O cluster deve ser inicializado somente uma vez.
- Utilize *wipe -v* para desmontá-lo.
- O arquivo *.rhosts* deve conter o nome de todas as máquinas que participarão do cluster.

Execução (cont.)

- Acessar o nó *Master* via ssh
 - Executar o programa
`mpirun -v -np 12 N programa`

Processos

- Os processos envolvidos na execução de um programa paralelo são identificados por uma sequência de inteiros não negativos.
- Se houverem p processos, eles terão *ranks* 0, 1, 2, ..., $p-1$

Programação MPI

- Exemplo: *Hello World !!!*
- Cada processo (exceto o processo zero (0)), envia uma mensagem para o processo zero.
- O processo zero (0) recebe a mensagem.
- Ver código na pasta
`/cluster/home/AULA15/greetings.c`
- Copiá-o para sua pasta *home*.

Programação MPI

- Exemplo: *Hello World !!!*
- Compile:
`mpicc -Wall -O2 greetings.c -o greetings`
- Executar o programa:
`mpirun -v -np 2 N greetings`
 - Varie o parâmetro `-np` de 2 a 20 e veja o resultado

- Se executarmos apenas um processo em cada processador (i.e. $-np\ 7$)
 - O usuário emite uma diretiva para o SO que tem o efeito de colocar uma cópia do programa executável em cada nó (processador)
 - Cada processador começa a executar sua cópia
 - Diferentes processos podem executar diferentes instruções se ramificando do programa com base nos *ranks* dos processos.

- Evitamos de escrever vários programas incluindo a instrução de ramificação:

```
if (my_rank != 0)
.
.
.
else
.
.
.
```