

Processamento Paralelo e Distribuído

Marcelo Trindade Rebonatto

Memória Compartilhada

Processamento Paralelo e Distribuído - Prof.: Marcelo Trindade Rebonatto

Roteiro

- Multiprogramação e multiprogramação leve
- Processos
- Threads
- Threads X Processos
- Modelos de Threads
- Pthreads (POSIX) básico

Processamento Paralelo e Distribuído - Prof.: Marcelo Trindade Rebonatto 2/33

Multiprogramação

Conceitos

- Diversos processos na memória ao mesmo tempo
 - Windows: vários programas abertos
 - Linux: múltiplos processos (ps -fax)
- Pseudoparalelismo
 - Disputa pelo uso da CPU
 - Time slice (fatia de tempo)
- Escalonamento: *scheduling*
- Hierarquia

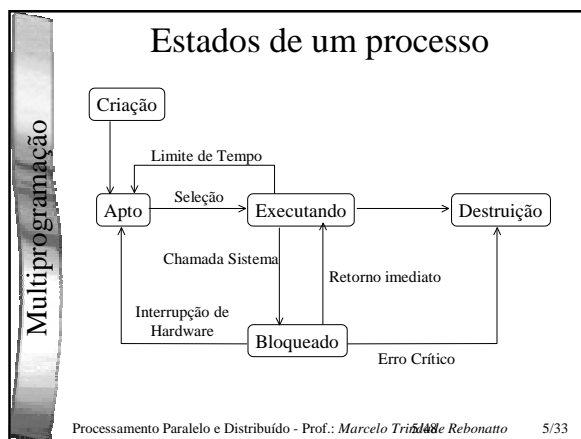
Processamento Paralelo e Distribuído - Prof.: Marcelo Trindade Rebonatto 3/33

Multiprogramação

Processos

- Processo: programa em execução
 - 2 execuções do pine = 2 processos
 - Identificação pelo id (número)
- Proteção de memória
 - Área de memória exclusiva do processo
- Recursos exclusivos do processo
- Um único fluxo de execução

Processamento Paralelo e Distribuído - Prof.: Marcelo Tri~~448~~448 e Rebonatto
4/33



Multiprogramação Leve

Threads

- Processos leves
 - Recursos alocados por processo são compartilhados
 - ✧ MEMÓRIA
 - Manipulação menos onerosa ao S.O.
- Múltiplos fluxos de execução
- Threads são geralmente criadas por processos

Processamento Paralelo e Distribuído - Prof.: Marcelo Tri~~648~~648 e Rebonatto
6/33

Threads

Conceitos

- Threads podem COMPARTILHAR memória
 - Não toda a memória
 - Definição de áreas de dados compartilhados
- Comunicação
 - Variáveis compartilhadas
 - Atribuição e recuperação de valores
 - **Idêntica a programação sequencial**

Processamento Paralelo e Distribuído - Prof.: Marcelo Triebel e Rebonatto 7/33

Threads

Conceitos

- Escalonamento: depende do modelo
 - Pode concorrer igualmente com processos
 - Pode concorrer com o tempo para execução dentro do processo
- Cuidados com a sincronização
 - Instruções com variáveis compartilhadas consideradas críticas
 - Valores inconsistentes

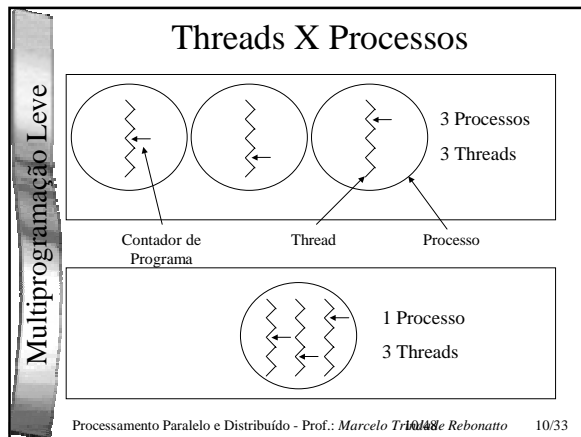
Processamento Paralelo e Distribuído - Prof.: Marcelo Triebel e Rebonatto 8/33

Multiprogramação Leve

Threads X Processos

- Processos
 - Uma linha de controle
 - Um contador de programa
- Threads: Light Weight Processes (LWP)
 - Múltiplas linhas de controle dentro de um processo
 - Processos leves
 - Multithreading

Processamento Paralelo e Distribuído - Prof.: Marcelo Triebel e Rebonatto 9/33



- Modelos & Implementações**
- Threads**
- Bibliotecas
 - Integradas ou não ao S.O.
 - Mecanismo de escalonamento
 - Modelo 1:1
 - Modelo N:1
 - Modelo M:N
- Processamento Paralelo e Distribuído - Prof.: Marcelo Triunfo e Rebonatto 11/33

- Modelo 1:1**
- Threads**
- “Threads sistema” (kernel)
 - Direitos iguais a processos no escalonamento
 - Manipuladas individualmente pelo S.O.
 - Quando uma bloqueia (p.ex I/O)
 - Demais podem permanecer executando
 - Modelo ideal para arquiteturas multiprocessadas
- Processamento Paralelo e Distribuído - Prof.: Marcelo Triunfo e Rebonatto 12/33

Threads

Modelo N:1

- “Threads aplicação” (usuário)
- Escalonamento dentro do processo
- Quando uma bloqueia (p.ex I/O)
 - Demais também bloqueiam
- Arquiteturas multiprocessadas não são exploradas na totalidade
- Menos onerosas (maior número de threads)

Processamento Paralelo e Distribuído - Prof.: Marcelo Trisfale Rebonatto 13/33

Threads

Modelo M:N

- Dentro de um processo
 - N threads sistema
 - M threads usuário
- Relação: geralmente $M > N$
- Benefícios
 - Manipulação leve: usuário (M)
 - Muitos fluxos de execução: sistema (N)

Processamento Paralelo e Distribuído - Prof.: Marcelo Trisfale Rebonatto 14/33

Threads

Manipulação de dados compartilhados

<pre>int x=100; /* x e uma variavel compartilhada */</pre>	
<pre>/* thread A */ /* le dado compartilhado */ a = x; /* realiza operacao matem. */ a = a + 10; /*altera dado compartilhado*/ x = a;</pre>	<pre>/* thread B */ /* le dado compartilhado */ b = x; /* realiza operacao matem. */ b = b - 10; /*altera dado compartilhado*/ x = b;</pre>

- Valor final de “x”?

Processamento Paralelo e Distribuído - Prof.: Marcelo Trisfale Rebonatto 15/33

Threads

Manipulação de dados compartilhados

- Execução com valores inconsistentes

Thread	Instrução	X	A	B
A	a = x;	100	100	-
A	a = a + 10;	100	110	-
B	b = x;	100	110	100
A	x = a;	110	110	100
B	b = b - 10;	110	110	90
B	x = b;	90	110	90

- Valor final de “x” ?

Processamento Paralelo e Distribuído - Prof.: Marcelo Trindade Rebonatto
16/33

Threads

Manipulação de dados compartilhados

- Soluções: controle para seções críticas
 - Semáforos
 - ✧ Registro composto por um inteiro e um apontador
 - ✧ Maior controle e processamento
 - Exclusão mútua: semáforo binário
 - ✧ Mutex: *Mutual Exclusion*
 - ✧ Uma estrutura de dados
 - ✧ Controle eficiente

Processamento Paralelo e Distribuído - Prof.: Marcelo Trindade Rebonatto
17/33

Threads

Dados compartilhados com mutex

```

int x=100; /* x e uma variavel compartilhada */
mutex tranca; /* mutex associado a x */
init ( &tranca ); /* inicializa o mutex */

/* thread A */
lock ( &tranca );
/* le dado compartilhado */
a = x;
/* realiza operacao matem. */
a = a + 10;
/*altera dado compartilhado*/
x = a;
unlock ( &tranca );

/* thread B */
lock ( &tranca );
/* le dado compartilhado */
b = x;
/* realiza operacao matem. */
b = b - 10;
/*altera dado compartilhado*/
x = b;
unlock ( &tranca );
          
```

- Garantido o valor final de “x”.

Processamento Paralelo e Distribuído - Prof.: Marcelo Trindade Rebonatto
18/33

pthreads

Conceitos

- Biblioteca de threads que segue o padrão POSIX (*Portable Operating System Interface*)
- Normalmente distribuída com linux e solaris
- Utilizada para escrita de programas em C/C++
- Permite criação de threads
 - Sistema 1:1 (padrão)
 - Usuário N:1

Processamento Paralelo e Distribuído - Prof.: Marcelo Trindade Rebonatto 19/33

pthreads

Utilização & compilação

- Dentro de programas, incluir a `pthread.h`
`#include <pthread.h>`
- Compilar linkeditando a biblioteca "pthread"
`$ gcc thr_ex.c -o thr_ex -lpthread`

Processamento Paralelo e Distribuído - Prof.: Marcelo Trindade Rebonatto 20/33

pthreads

Criação de threads

- Instruções: definidas numa uma função
`void *func (void *args);`
- Criação: `pthread_create`

```
int pthread_create(pthread_t *thid,
                  const pthread_attr_t *attrib,
                  void *(*funcao) (void *),
                  void *args);
```

Processamento Paralelo e Distribuído - Prof.: Marcelo Trindade Rebonatto 21/33

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <pthread.h>

void *func(void *str) {
    printf("%s\n", (char *) str);
    printf("Sou a thread %d !\n", pthread_self());
}

int main() {
    pthread_t thid;
    char *str = "!!!! Oi mundo !!!!!";
```

```
...
...

if (pthread_create(&thid, NULL, func, str)!=0 ){
    printf("Ocorreu um erro\n");
    return(0);
}

printf("Foi criada a thread %d\n", thid);
pthread_join(thid, NULL);
printf("A thread %d ja terminou.\n", thid);

return(1);
}
```

Variáveis compartilhadas

- Qualquer variável global
 - Pode ser compartilhada
- Acesso:
 - Acessada e modificada por qualquer thread (processo)
- Seções críticas: mutex
- pthreads não disponibiliza semáforos
 - Mutex
 - Contador global (compartilhado)

threads – variáveis compartilhadas

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <pthread.h>

int x; /* Variavel compartilhada pelas threads */

void *soma(void *str) {
    int a;

    printf("Somando ... \n");
    a = x;
    a = a + 10;
    sleep(1); /* faz a thread 'dormir' 1 segundo */
    /* e perder a CPU */
    x = a;
    printf("Valor de x em Somando %d\n", x);
}
```

threads – variáveis compartilhadas

```
void *diminui(void *str) {
    int b;

    printf("Diminuindo ... \n");
    b = x;
    b = b - 10;
    x = b;
    printf("Valor de x em Somando %d\n", x);
}

int main() {
    pthread_t t_soma;
    pthread_t t_dimi;

    x = 100;
    printf("Valor inicial de x %d\n", x);
}
```

threads – variáveis compartilhadas

```
if (pthread_create(&t_soma, NULL, soma, NULL) != 0 ) {
    printf("Erro na criaçao da thread soma\n");
    return(0);
}

if (pthread_create(&t_dimi, NULL, diminui, NULL) != 0 ) {
    printf("Erro na criaçao da thread diminui\n");
    return(0);
}

printf("Criadas threads %d e %d\n", t_soma, t_dimi);
pthread_join(t_soma, NULL);
pthread_join(t_dimi, NULL);
printf("Valor Final de x %d\n", x);
return(1);
}
```
