Método BubbleSort

Estrutura de Dados II Prof Jairo Francisco de Souza

Introdução

Ordenar corresponde ao processo de reorganizar um conjunto de objetos em uma ordem ascendente ou descendente

Consiste em facilitar a recuperação posterior de itens do conjunto ordenado

Exemplo: lista telefônica, biblioteca, geração de relatórios

Introdução

Outras situações:

- Teste de unicidade
- Remoção de duplicatas
- Busca
- Encontrar o i-ésimo maior (ou menor) elemento de uma coleção
- Contagem de frequência

Introdução - Conceitos

Tabela:

- Coleção de itens r,r,...,r de tamanho n chamados registros
- Uma chave k é associada com cada registro r e usualmente é um campo do registro
- Ordenação interna
 - Memória Principal
- Ordenação externa
 - Memória auxiliar
- Estabilidade das ordenações

Introdução — Custo x Benefício da Ordenação

Ordenação e busca

Vale a pena ordenar e depois buscar?

Bom senso do programador

Introdução – Análise de Algoritmos

- Complexidade de algoritmos
 - Taxa na qual o armazenamento ou tempo de execução cresce em função do tamanho dos dados de entrada
- Análise Assintótica
 - À medida em que a entrada cresce, a complexidade do algoritmo proporcionalmente tende a uma função conhecida
 - O(n2), $O(n \log n)$, $O(\log n)$
- Limite Superior e Limite Inferior
 - $O(f(n)) e \Omega(f(n))$
- Limite estrito:
 - $T(n) = \theta(f(n)) \operatorname{sss} T(n) = O(f(n)) \operatorname{e} T(n) = \Omega(f(n))$

Introdução – Análise de Algoritmos

Notação	Denominação	Comentário	Exemplo
O(1)	Constante	O tempo é independente do tamanho da entrada	Acesso a elemento de arranjo
O(log n)	Logarítmico	A base do logaritmo é irrelevante	Busca binária
O([log n]c)	Polilogarítmico	Não confunda com O(log nº) que é o mesmo que O(log n)	
O(n)	Linear		Busca seqüencial
O(n log n)	Linearítmico		Heapsort
O(n ²)	Quadrático		Bubblesort
O(nc)	Polinomial	Frequentemente, quando c > 3, o algoritmo é impraticável	
O(cn)	Exponencial	Um algoritmo deste tipo tem utilidade apenas para entradas muito pequenas	
O(n!)	Fatorial	Um algoritmo deste tipo é impraticável	
O(nn)	Sem denominação	Um algoritmo deste tipo é impraticável	

Introdução Análise de Algoritmos

Melhor Caso

 Propriedade dos dados que resultam no melhor resultado possível

Pior Caso

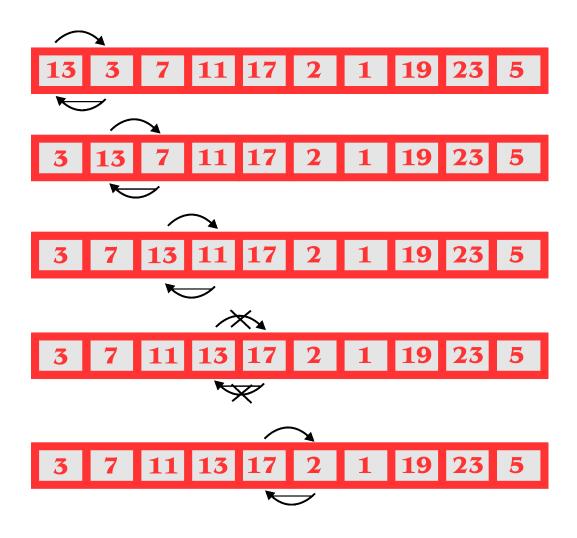
 Propriedade dos dados que resultam no pior resultado possível

Caso Médio

 Obtido fazendo uma média do desempenho do algoritmo atuando sobre todos os conjuntos de dados possíveis

- Técnica básica
- Comparam-se dois elementos e trocam-se suas posições se o segundo elemento é menor do que o primeiro
- São feitas várias passagens pela tabela
- Em cada passagem, comparam-se dois elementos adjacentes
- Se estes elementos estiverem fora de ordem, eles são trocados

- Vantagens
 - Simplicidade do algoritmo
 - Estável
- Desvantagens
 - Lentidão
- Indicações
 - Tabelas muito pequenas
 - Quando se sabe que a tabela está quase ordenada
 - Demonstrações didáticas
- Origem da denominação
 - Os elementos menores (mais "leves") vão aos poucos "subindo" para o início da tabela, como se fossem bolhas



Bubblesort (Ordenação por Troca)

O algoritmo pode ser descrito em *pseudocódigo*.

Onde:

- 1.V é um VETOR de elementos que podem ser comparados
- 2. n é o tamanho desse vetor.

Bubblesort (Ordenação por Troca)

```
(1) procedimento BubbleSort(A: tabela, N: inteiro)
      para j \rightarrow 1 até N-1 faça
(2)
(3)
         para i \rightarrow 1 até N-1 faça
(4)
            se A[i] > A[i+1] então
(5)
              aux \rightarrow A[i];
(6)
              A[i] \rightarrow A[i+1];
(7)
             A[i+1] \rightarrow aux;
(8)
            fim-se
(9)
        fim-para
(10)
       fim-para
```





4 5

1ª Iteração (Passo 1):

$$I = 1$$
$$I+1 = 2$$

$$A[I] = 44$$

 $A[I+1] = 55$

Não há troca de elementos



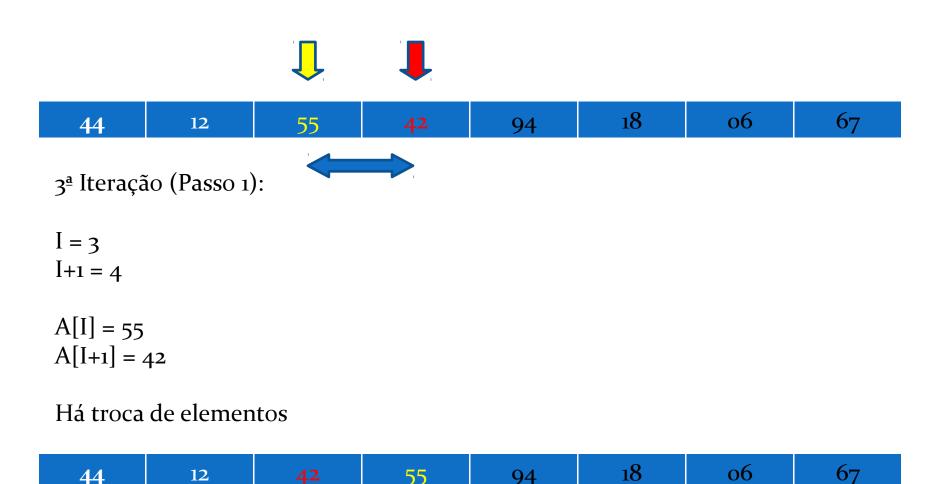
2ª Iteração (Passo 1):

$$I = 2$$
$$I+1=3$$

$$A[I] = 55$$

 $A[I+1] = 12$









44 12 42 55 94 18 06 67

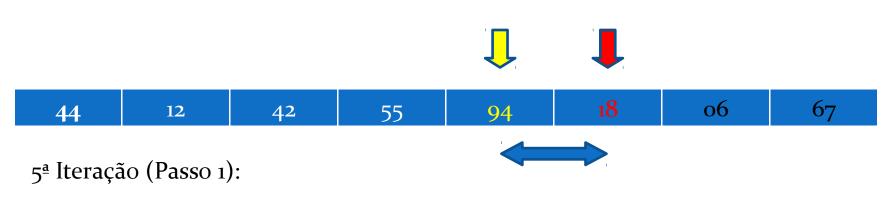
4ª Iteração (Passo 1):

$$A[I] = 55$$

 $A[I+1] = 94$

Não há troca de elementos

 44
 12
 42
 55
 94
 18
 06
 67



$$I = 5$$
$$I+1 = 6$$

$$A[I] = 94$$

 $A[I+1] = 18$





$$I = 6$$
$$I+1 = 7$$

$$A[I] = 94$$

 $A[I+1] = 06$





$$I = 7$$
$$I+1=8$$

$$A[I] = 94$$

 $A[I+1] = 67$





44 12 42 55 18 06 67 94	44	12	42	55	18	06	67	94
---	----	----	----	----	----	----	----	----

8ª Iteração (Passo 1):

$$I = 8$$
$$I+1 = ---$$

$$A[I] = 94$$

 $A[I+1] = ---$

Não há troca de elementos, chega-se o final da tabela e inicia-se um novo passo para continuar a ordenação

 44
 12
 42
 55
 18
 06
 67
 94





1ª Iteração (Passo 2):

$$I = 1$$
$$I+1 = 2$$

$$A[I] = 44$$

 $A[I+1] = 12$

Há troca de elementos

12 44 42 55 18 06 67 94



2ª Iteração (Passo 2):

$$I = 2$$
$$I+1 = 3$$

$$A[I] = 44$$

 $A[I+1] = 42$

Há troca de elementos







12 | 42 | 44 | **55** | 18 | 06 | 67 | 94

3ª Iteração (Passo 2):

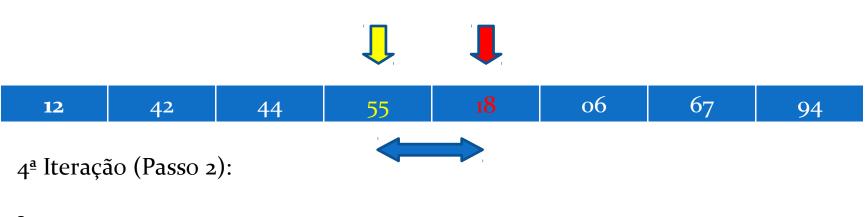
$$I = 3$$
$$I+1 = 4$$

$$A[I] = 44$$

 $A[I+1] = 55$

Não há troca de elementos

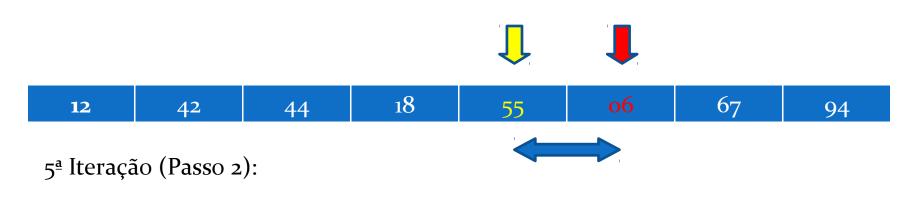
12 | 42 | 44 | **55** | 18 | 06 | 67 | 94



$$A[I] = 55$$

 $A[I+1] = 18$





$$I = 5$$
$$I+1 = 6$$

$$A[I] = 55$$

 $A[I+1] = 06$







42

6ª Iteração (Passo 2):

$$I = 6$$
$$I+1 = 7$$

$$A[I] = 55$$

 $A[I+1] = 67$

Não há troca de elementos





42

7ª Iteração (Passo 2):

$$I = 7$$
$$I+1 = 8$$

$$A[I] = 67$$

 $A[I+1] = 94$

Não há troca de elementos

12 | 42 | 44 | 18 | 06 | 55 | **67** | **94**



12	42	44	18	06	55	67	94
					ノノ	<i>- 1</i>	クエ

8ª Iteração (Passo 2):

$$I = 8$$
$$I+1 = ---$$

$$A[I] = 94$$

 $A[I+1] = ---$

Não há troca de elementos, chega-se o final da tabela e inicia-se um novo passo para continuar a ordenação

12 | 42 | 44 | 18 | 06 | 55 | 67 | **94**





12 | 42 | 44 | 18 | 06 | 55 | 67 | 94

1ª Iteração (Passo 3):

$$I = 1$$
$$I+1 = 2$$

$$A[I] = 12$$

 $A[I+1] = 42$

Não há troca de elementos





42 44 18 06 55 67 94

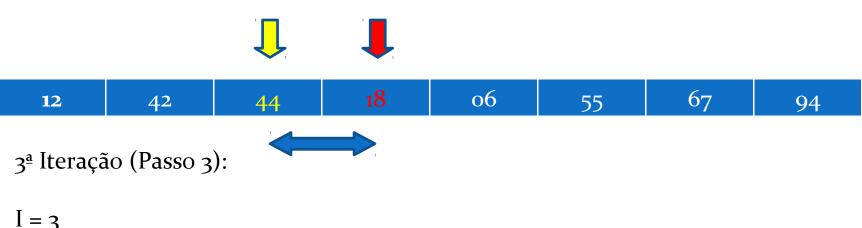
2ª Iteração (Passo 3):

$$I = 2$$
$$I+1=3$$

$$A[I] = 42$$

 $A[I+1] = 44$

Não há troca de elementos

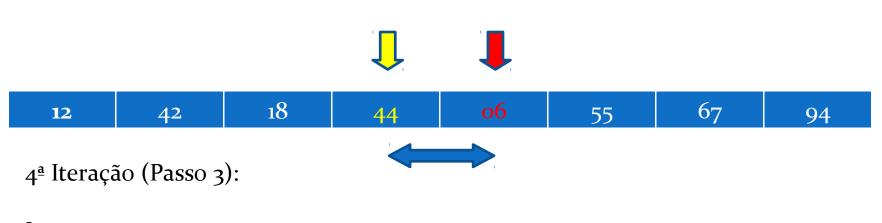


$$I = 3$$
$$I+1 = 4$$

$$A[I] = 44$$

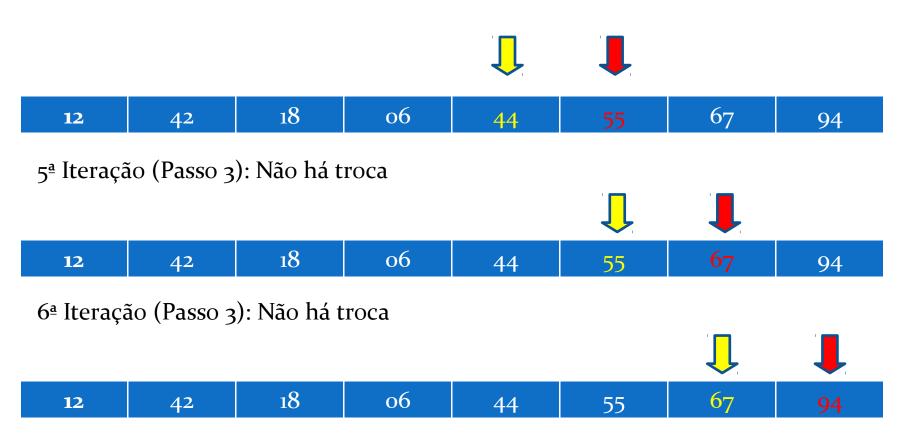
 $A[I+1] = 18$





$$A[I] = 44$$
$$A[I+1] = 06$$





7ª Iteração (Passo 3): Não há troca

 Complexidade O(n²) onde n é a entrada do problema (quantidade de registros a serem ordenados)

Nº de Chaves	Aleatório	Ordenado	Invertido	Tempo (ms)	C(n)
100	x			16	9801
100		x		0	9801
100			x	16	9801
400	x			31	159201
400		x		31	159201
400			x	32	159201
500	x			62	249001
500		x		47	249001
500			x	63	249001

Algoritmo estável