

PLANEJAMENTO DA DISCIPLINA			
DISCIPLINA	Introdução A Engenharia De Software		
CÓDIGO	ES31A		
TURMA	ES11		
PROGRAMAÇÃO E CONTEÚDO DAS AULAS			
DATA	DIA SEMANA	AULAS	CONTEÚDO PREVISTO
11/03/2019	SEGUNDA	3	APRESENTAÇÃO DA DISCIPLINA; APRESENTAÇÃO DO PROFESSOR; DICAS GERAIS; ORIENTAÇÕES GERAIS; DINÂMICA PARA INTEGRAÇÃO COM A TURMA; APRESENTAÇÃO DO PLANO DE ENSINO;
13/03/2019	QUARTA	2	APRESENTAÇÃO DO DACOMP;
18/03/2019	SEGUNDA	3	O FUTURO DA EDUCAÇÃO; CRIANDO SUA PRIMEIRA APLICAÇÃO; APRESENTAÇÃO DO AMBIENTE MOODLE; INFORMAÇÕES DO CURSO - MATRIZ CURRICULAR PPC E PÁGINA DO CURSO; ADMINISTRATIVO DA UTFPR (COORDENAÇÃO, COLEGIADO, COORDENADOR DE ESTÁGIO); REGULAMENTOS GERAIS (ORGANIZAÇÃO DIDÁTICO-PEDAGÓGICA); APRESENTAÇÃO ATIVIDADES COMPLEMENTARES;
20/03/2019	QUARTA	2	UM POUCO SOBRE ENGENHARIA DE SOFTWARE: MODALIDADES DE ENSINO SUPERIOR; CONTEXTUALIZAÇÃO DA DISCIPLINA DE ENGENHARIA DE SOFTWARE; DIFERENÇAS ENTRE OS CURSOS DA ÁREA DE COMPUTAÇÃO E AFINS; CARACTERÍSTICAS DE UMA ENGENHARIA DO BRASIL.
25/03/2019	SEGUNDA	3	OFICINA PLANEJAMENTO E ORGANIZAÇÃO DE ESTUDOS;
27/03/2019	QUARTA	2	COMPORTAMENTO, ÉTICA PROFISSIONAL (COMPROMISSO, LIDERANÇA, COMUNICAÇÃO, TRABALHO EM EQUIPE, RESPONSABILIDADE);
01/04/2019	SEGUNDA	3	ÁREAS DE ATUAÇÃO, MERCADO, CARREIRAS; COMPETÊNCIAS DE UM ENGENHEIRO DE SOFTWARE;
03/04/2019	QUARTA	2	ASPECTOS GERAIS DA ENGENHARIA DE SOFTWARE; CRISE DE SOFTWARE;
08/04/2019	SEGUNDA	3	INTRODUÇÃO A METODOLOGIA CIENTÍFICA - ESCRITA DE TRABALHOS CIENTÍFICOS E ACADÊMICOS;
10/04/2019	QUARTA	2	DOCUMENTOS ACADÊMICOS COM LATEX;
15/04/2019	SEGUNDA	3	TRABALHO 1 - LISTA DE EXERCÍCIOS SOBRE ENGENHARIA DE SOFTWARE;
17/04/2019	QUARTA	2	TEORIA GERAL DE SISTEMAS E EXEMPLOS DE SOFTWARES;
22/04/2019	SEGUNDA	3	GIT E GITHUB;
24/04/2019	QUARTA	2	GIT E GITHUB;
29/04/2019	SEGUNDA	3	GIT E GITHUB;
01/05/2019	QUARTA	2	DIA DO TRABALHADOR
06/05/2019	SEGUNDA	3	REQUISITOS DE SOFTWARE;
08/05/2019	QUARTA	2	REQUISITOS DE SOFTWARE.
13/05/2019	SEGUNDA	0	PLANEJAMENTO E CAPACITAÇÃO;
15/05/2019	QUARTA	0	PLANEJAMENTO E CAPACITAÇÃO;
20/05/2019	SEGUNDA	3	REQUISITOS DE SOFTWARE. ATIVIDADE PRÁTICA: LEVANTAMENTO DE REQUISITOS DE UM SISTEMA;
22/05/2019	QUARTA	2	ANÁLISE E PROJETO DE SISTEMAS; DIAGRAMAS UML;
27/05/2019	SEGUNDA	3	TRABALHO 2 - SEMINÁRIOS SOBRE TENDÊNCIAS TECNOLÓGICAS;
29/05/2019	QUARTA	2	TRABALHO 2 - SEMINÁRIOS SOBRE TENDÊNCIAS TECNOLÓGICAS;
03/06/2019	SEGUNDA	3	PROJETO DE SISTEMA - DIAGRAMA DE CASOS DE USO;
05/06/2019	QUARTA	2	ATIVIDADE PRÁTICA: ELABORAÇÃO DE DIAGRAMA DE CASOS DE USO;
10/06/2019	SEGUNDA	3	PROJETO DE SISTEMA - DIAGRAMA DE ATIVIDADES;
12/06/2019	QUARTA	2	ATIVIDADE PRÁTICA: ELABORAÇÃO DE DIAGRAMA DE ATIVIDADES;
17/06/2019	SEGUNDA	3	PROJETO DE SISTEMA - DIAGRAMA DE CLASSES
19/06/2019	QUARTA	2	APRENDENDO A PROGRAMAR COM JAVASCRIPT - PARTE 1
24/06/2019	SEGUNDA	3	APRENDENDO A PROGRAMAR COM JAVASCRIPT - PARTE 2
26/06/2019	QUARTA	2	TRABALHO 3 - ARTIGO CIENTÍFICO
01/07/2019	SEGUNDA	3	TRABALHO 3 - ARTIGO CIENTÍFICO
03/07/2019	QUARTA	2	TRABALHO 4 - APRESENTAÇÃO DO PROJETO FINAL, PLANO DE PROJETO, CRONOGRAMA DE ATIVIDADES E DIAGRAMA DE ATIVIDADES
08/07/2019	SEGUNDA	3	TRABALHO 4 - APRESENTAÇÃO DO PROJETO FINAL, PLANO DE PROJETO, CRONOGRAMA DE ATIVIDADES E DIAGRAMA DE ATIVIDADES
10/07/2019	QUARTA	2	ENTREGA DAS NOTAS FINAIS;
15/07/2019	SEGUNDA	3	ATIVIDADE DE RECUPERAÇÃO;
17/07/2019	QUARTA	2	ATENDIMENTO A DÚVIDAS GERAIS DA DISCIPLINA;
TOTAL AULAS		85	
FALTAS PERMITIDAS		21,25	