



03-DEZ-2020

CORONASHOT

Você precisa se defender deste vírus que está assolando o mundo. Você estará em posse da única arma 100% eficaz contra este vírus: o álcool em gel, mas não se preocupe, o Paladino da quarentena Atila Iamarino estará ao seu lado lhe dando as informações necessárias para manter seus pulmões saudáveis. Entre nessa aventura e vença (se conseguir) os 12 níveis de 2020



PROTÓTIPOS



GAME FINAL

Os comandos do jogo são:

- tecla espaço ou seta para cima para ativar;
- setas direita e esquerda para se movimentar.

O jogo consiste em um ambiente com waves infinitas e você deve conseguir a maior pontuação possível.

O personagem principal do jogo é o tubo de álcool em gel, onde a cada wave ele enfrentará uma nova horda de coronavírus.

A cada wave a velocidade dos coronavírus aumenta.

O objetivo é eliminar todos os coronavírus antes que infecte a pessoa.

Os inimigos a serem enfrentados são: coronavírus fraco e forte.

Jogo desenvolvido utilizando a tecnologia Unity2D

EQUIPE
DIOGO WARMEING
GUSTAVO WESTARB
JOSÉ H. TEIXEIRA