

Dragon Warrior Arena

(versão para celular)

Alunos:

Gabriela Tinti Vasselai

Gustavo Massaki Kuwaki

História

“Dentre as muitas lendas que correm o mundo antigo, uma das mais contadas e recontadas é a da Arena do Guerreiro do Dragão. Dizem que esta arena surge uma vez por ano nas planícies mais desertas, e que nela são travadas intensas batalhas de humano contra monstro para ver qual é a raça superior. E que, aos humanos que vencerem a arena, o organizador das batalhas concede um prêmio muito especial: um desejo realizado”

Sobre o jogo

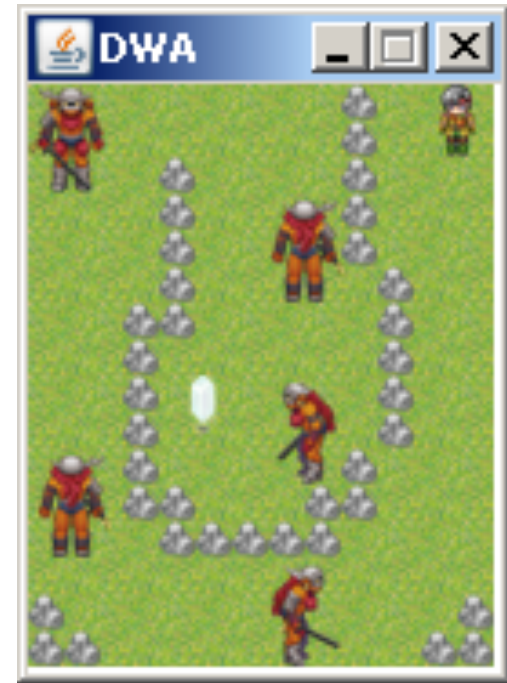
- 1 personagem
 - 1 espada (Tecla SPACE)
 - 4 vidas (+ recompensas durante o jogo)
- 9 arenas
 - Sendo a última a do dragão

Sobre o jogo

- Todos os inimigos possuem um 'raio de visão' do personagem para persegui-lo.
- Conforme as fases vão passando aumenta a velocidade, a força e o raio de visão do inimigo
- Alguns obstáculos são danosos
- Recompensas ao matar inimigo. (+ vida, + velocidade e +força)

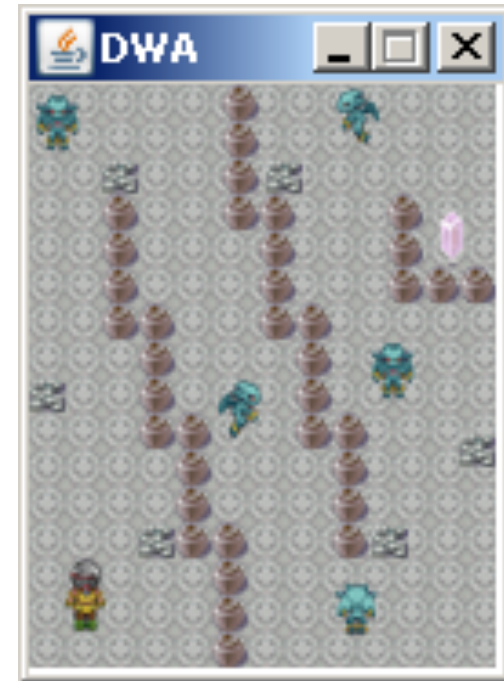
Arena 1

- 5 globins (inimigos)
- Chegar até o cristal, isso o faz passar para a próxima arena.
- Dificuldade
 - Fácil, para o jogador aprender como jogar, os inimigos o perseguem mas com velocidade baixa.



Arena 2

- Ruínas do Templo
- 5 gremlins (inimigos)
- Chegar até o cristal, isso o faz passar para a próxima arena.
- Dificuldade:
 - Fácil, inimigos agora são mais rápidos e mais fortes que na arena anterior, alguns obstáculos causam dano (ruínas)



Arena 3

- Deserto devastado
- 10 firegirls (inimigos)
- Chegar até o cristal, isso o faz passar para a próxima arena.
- Dificuldade:
 - Média, quantidade maior de inimigos perseguindo o jogador, cáctus causa dano e para chegar ao cristal precisa descobrir o obstáculo falso



Arena 4

- Esconderijo do Vampiro
- 1 vampiro (inimigo)
- Vencer o vampiro, isso o faz passar para a próxima arena.
- Dificuldade:
 - Média, muitos obstáculos e todos eles causam dano ao jogador, vampiro persegue o jogador e é difícil de enxergá-lo.



Arena 5

- Sala da morte
- 12 esqueletos (inimigos)
- Chegar até o cristal, isso o faz passar para a próxima arena.
- Dificuldade
 - Média, inimigos mais velozes e resistentes, mais inimigos perseguindo o personagem, atalho para chegar ao cristal.



Arena 6

- Pântano perdido
- 12 darkwolfs (inimigos)
- Chegar até o cristal, isso o faz passar para a próxima arena.
- Dificuldade:
 - Média, inimigos mais fortes e velozes, labirinto, obstáculos falsos e obstáculos que causam dano.



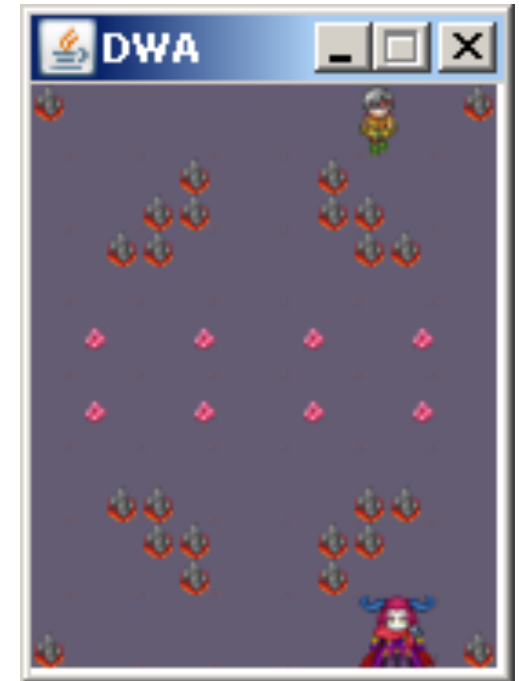
Arena 7

- Caverna de gelo
- 18 icegirls (inimigos)
- Chegar até o cristal, isso o faz passar para a próxima arena.
- Dificuldade:
 - Difícil, mais inimigos que estão mais fortes e mais velozes, labirinto, difícil enxergar, alguns obstáculos causam dano



Arena 8

- Calabouço do demônio
- 1 demônio (inimigo)
- Vencer o demônio, isso o faz passar para a próxima arena.
- Dificuldade
 - Difícil, o demônio é mais veloz, forte e mais esperto, cristal causa dano.



Arena 9

- Lar do dragão
- 1 dragão (inimigo)
- Vencer o dragão, finaliza o jogo.
- Dificuldade:
 - Difícil, dragão enxerga o personagem de longe, o persegue com rapidez e é mais forte, as rachaduras (obstáculos) causam dano apenas ao herói, difícil fugir



Tilesets

