

CoronaShot

Shoot 'em up de coronavírus

Apresentação

- Nome preliminar: CoronaShot
- Integrantes da equipe:
 - Diogo Warmeling (diogo.warmeling@gmail.com),
 - Gustavo Westarb (gustavowestarb45@gmail.com),
 - José Henrique Teixeira (joseehteixeira@gmail.com);
- Tecnologia: Unity;
- Ambiente: Trazer a temática do Brasil durante a pandemia.

Jogabilidade

- Objetivo: Controlador da arma (garrafa de álcool gel) que será disparado contra o coronavírus;
- Quantos jogadores: 1 jogador;
- Gênero: Shoot 'em up
- Personagem jogador: tubo de álcool em gel;
- Personagem inimigo: coronavírus;

Objetivos

- Defina qual é a história: o jogador deve eliminar os vírus que aparecem na tela;
- Defina qual o objetivo final de seu personagem: eliminar todos os coronavírus antes que infecte a pessoa;
- Defina qual é o desafio do jogo: Eliminar todos os coronavírus a tempo de não infectar a pessoa, obtendo os especiais que serão lançados durante o jogo

Desafios

- Defina as regras mais essenciais para o seu jogo: Destruir todos coronavírus antes de “grudar” na mão da pessoa
- Defina o limite do jogo: Desktop;
- Quais são os principais resultados durante o jogo: Passar as fases sem que o usuário contraia o coronavírus
- Itens de desafios/bônus adicionais: Ao decorrer do jogo serão “dropados” itens que poderão te auxiliar ou dificultar a eliminação do coronavírus.