

Piscina C Rush 02

 $Sum\'{a}rio: \quad Este \ documento \ \'e \ o \ enunciado \ do \ m\'{o}dulo \ C \ 02 \ da \ Piscina \ C \ da \ 42.$

Versão: 10.2

Conteúdo

Ι	Instruções	2
II	Preâmbulo	4
III	Enunciado	5
IV	Bónus	7
\mathbf{V}	Submissão e Avaliação	8

Capítulo I

Instruções

- O grupo será automaticamente inscrito para defesa.
- No caso de ser cancelada, não terão direito a uma outra.
- Qualquer questão acerca do enunciado tem a consequência de o complicar.
- Deverá seguir o procedimento de entrega para o enunciado.
- O enunciado pode mudar até uma hora antes da entrega.
- A Moulinette compila com as flags -Wall -Wextra -Werror, e utiliza cc.
- Se o programa não compila, o grupo terá 0 como nota final.
- O seu programa deve ser escrito de acordo com a Norm. Se houver funções bonus, estarão incluídos na verificação da Norm, e receberá 0 caso exista algum erro nesses ficheiros.
- Deverá, portanto, executar o enunciado indicado com seus parceiros impostos e apresentar-se para a defesa do projeto na hora marcada com todos os seus parceiros.
- O projeto deverá estar finalizado pela altura da defesa. O propósito da defesa é para que todos possam apresentar e explicar o projeto em todo o seu detalhe.
- Cada membro do grupo deve estar perfeitamente consciente do trabalho realizado. No caso de terem dividido o trabalho, certifiquem-se que todos perceberam o trabalho de cada um. Durante a defesa, serão feitas várias questões; a nota do grupo será baseada nas piores explicações.
- O contacto entre o grupo é da vossa responsabilidade. Têm todos os meios para entrar em contacto com os parceiros: telefone, carta, pombo correio, bola de cristal, etc. Não há necessidade de desculpas quanto ao funcionamento do grupo. A vida nem sempre é justa; é o que é.
- No entanto, se depois de <u>tentar realmente tudo</u>, um dos seus parceiros ainda estiver incomunicável: faça o rush de qualquer forma, e arranjaremos uma solução na

Piscina C		Rush 02
defesa. Incluindo o caso da ausc	ência do líder do grupo: to	
repositório.		
• Bom trabalho a todos.		
	3	
	, and the second	

Capítulo II

Preâmbulo

A seguir, uma receita do bolo Quatre-Quart:

- 4 ingredientes (rende um bolo):
- 4 ovos
- 200g de açúcar
- 200g de farinha
- 200g de manteiga sem sal

Modo de preparo:

- Preaqueça o forno a 180°C.
- Comece derretendo a manteiga para dar tempo de esfriar.
- Bata os ovos com o açúcar por mais ou menos 5 minutos.
- A mistura deve ficar clara e com espuma.
- Adicione a farinha (e caso queira uma essência de sua escolha) e bata por alguns segundos, até incorporar.

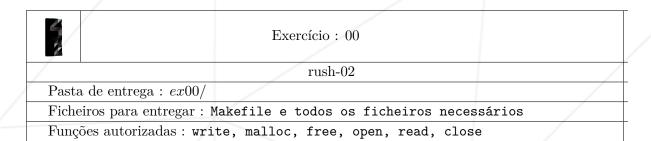
Se você bater demais, a sua massa não vai crescer.

- Adicione a manteiga derretida e misture com uma espátula ou uma colher de madeira.
- Unte a sua forma e despeje a mistura nela.
- Coloque a lâmina de uma faca na massa ao longo do comprimento do bolo.
- Asse por 10 minutos a 180°C, depois diminua a temperatura do forno para 145°C.
- Deixe assar por mais 40 minutos.

A parte debaixo do bolo deve ficar ligeiramente dourada, mas não muito.

Capítulo III

Enunciado



- Deve produzir um programa que receba um número como argumento de entrada e que o transforme no seu valor escrito.
- Nome do executável: rush-02
- O código será compilado pelo comando:

make fclean
make

- O programa pode receber até 2 argumentos:
 - o Se existir apenas um argumento, será o valor a converter;
 - Caso existam dois argumentos, o primeiro argumento refere ao novo dicionário a utilizar, e o segundo argumento será o valor a converter.
- Se o argumento não for um inteiro positivo válido, o programa deve devolver Error seguido de um "\n".



O programa deve ir além do unsigned int.

Piscina C Rush 02

O programa deve analisar o dicionário enviado nos ficheiros anexos ao projecto.
 Os valores dados devem ser utilizados para imprimir os resultados. Estes valores podem ser modificados.

- Qualquer memória manualmente alocada (com malloc(3)) deve ser apropriadamente libertada. Isto será verificado durante a avaliação.
- Por uma questão de harmonização, seu programa falará em inglês.
- O dicionário seguirá estas regras:

```
[a number][0 to n spaces]:[0 to n spaces][any printable characters]\n
```

- o Os números devem ser tratados da mesma forma que a função atoi os trata.
- o Os espaços antes e depois de um valor no dicionário devem ser suprimidos.
- O dicionário deverá manter sempre as chaves de origem. O seu valor pode ser modificado, e novas entradas podem ser adicionadas, mas as chaves iniciais nunca podem ser removidas.
- Apenas precisa de utilizar as entradas iniciais (por exemplo, se for adicionado
 54: fifty-four, terá que utilizar 50: fifty e 4: four).
- o Podem existir linhas vazias no dicionário.
- No caso de erro na interpretação do dicionário, o programa deve devolver "Dict Error\n".
- Se não for possível devolver um dos valores pedidos a partir de um dicionário dado, o programa deve devolver "Dict Error\n".
- Exemplo:

```
$> ./rush-02 42 | cat -e
forty two$
$> ./rush-02 0 | cat -e
zero$
$> ./rush-02 10.4 | cat -e
error$
$> ./rush-02 100000 | cat -e
one hundred thousand$
$> grep "20" numbers.dict | cat -e
20 : hey everybody !$
$> ./rush-02 20 | cat -e
hey everybody !$
```

Capítulo IV

Bónus

- \bullet Utilizar ,, -, and para ficar mais próximo do que é sintaticamente correto.
- Ter a possibilidade de mudar a língua (ex. para o português). Pode, para este fim, adicionar o seu próprio dicionário que conterá as entradas necessárias.
- \bullet Utilizar \mathtt{read} para ler a partir do $\mathit{standard\ input}$ quando não houver argumento.

Capítulo V

Submissão e Avaliação

Entrega a tua tarefa no teu repositório Git como habitualmente. Apenas o trabalho dentro do teu repositório será avaliado durante a defesa. Não hesites em verificar duas vezes os nomes dos teus ficheiros para garantir que estão corretos.

Uma vez que estas tarefas não são verificadas por um programa, sente-te à vontade para organizar os teus ficheiros como desejares, desde que entregues os ficheiros obrigatórios e cumpras os requisitos exigidos.



Deves devolver apenas os ficheiros solicitados pelo enunciado deste projeto.