Jorge A. Martin

CURSO DE COBOL

Introdução

- Common Business Oriented Language
- Próprio para aplicações comerciais.
- Acesso a qualquer banco de dados via odbc.
- Hoje podemos rodar em ambiente Windows
- Este curso é uma introdução a linguagem.

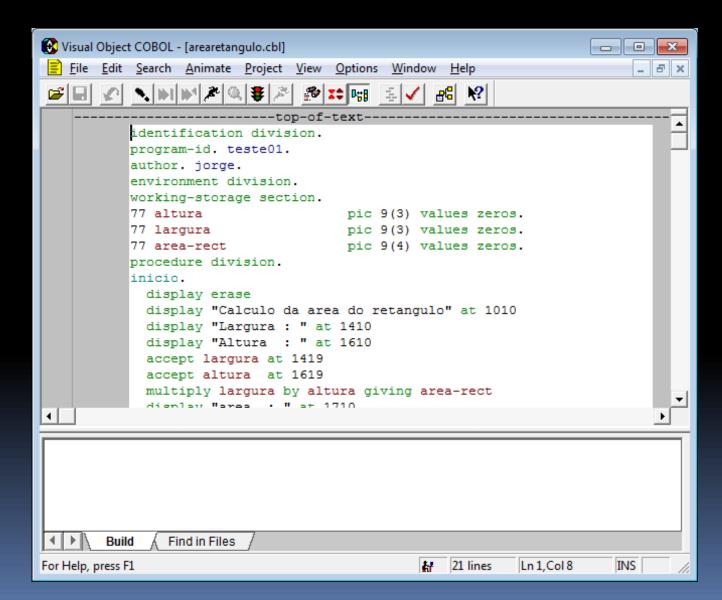
Explicando um código fonte

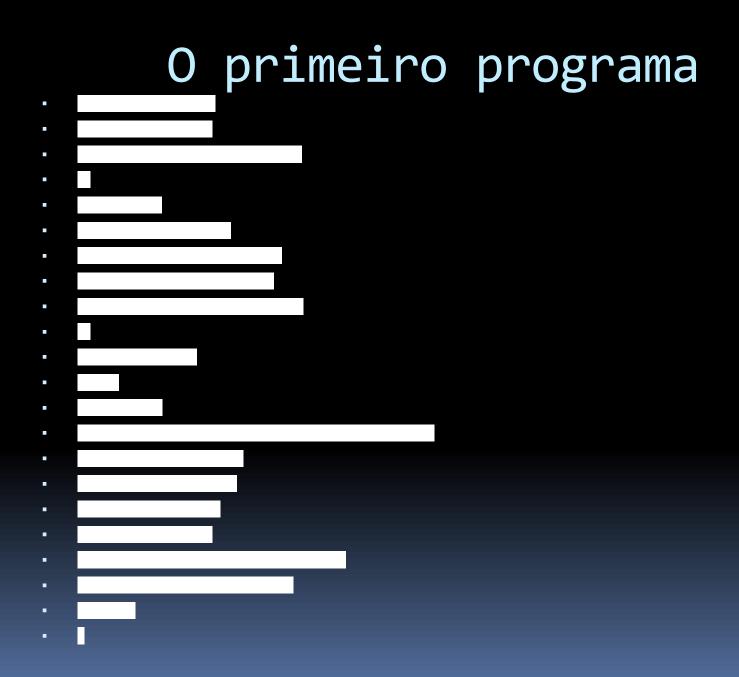
- Todo programa Cobol é dividido em 4 grupos de comandos:
 - Identification Division
 - Environment Division
 - Data Division
 - Procedure Division
- Estas divisões respeitam certas regras dentro do editor ou IDE do Cobol.

Regras de posicionamento

- Colunas de 1 a 6 → area de numeração de linhas.
- Coluna 7 → área de indicação usando um hífem estamos dizendo ao compilador que a linha atual é continuação da anterior.
- Colunas 8 a 11 → Área A
- Colunas 12 a 72 → Área B
- Não mais é necessário essa distinção.
- Colunas de 73 a 8o será considerado um comentário.

Regras de posicionamento





- Identification Division
- Serve para identificar o programa que será compilado.
- Podemos identificar o autor, o programa, onde ele será executado, data de escrita e compilação.
- Sendo que este comando não tem nenhuma relevância na execução.

- Environment Division
- Esta sessão serve para especificar aspectos relativos a ao ambiente onde o programa será executado.
- Existem duas sessões:
 - Configuration section.
 - Ponto decimal
 - Collation dos arquivos do programa.
 - Input-Output Section.
 - Define como o programa deve acessar os arquivos de dados e como são organizados.

- Data Division
- Define as estruturas de registros.
- Variáveis e constantes.
- Dentro existe a sessão Working-storage Section que definem as variaveis e constantes.
- As variáveis definidas devem ter no Maximo 30 caracteres, o excedente será considerado comentário.
- Todos os nomes devem ser exclusivos.
- A numeração será discutida adiante.

- Procedure Division.
- É o local onde são colocados os comandos que serão executados conforme o algoritmo.
- Nesta sessão existem as identificações de parágrafos.
- O fim de um parágrafo é finalizado com um ponto.
- Um programa encerra-se com a instrução:
 - Stop run.

- Procedure Division.
- Alguns comandos:
 - Display erase
 - Display at linhαcoluna
 - If else end-if
 - Evaluate
 - Multiply, add, divide e subtract
 - Accept at linhacoluna

- Alguns comandos:
 - ACCEPT AT linhaColuna
 - Define onde a variável receberá a informação na tela.
 - Toda variável tem uma PICTURE que define o tamanho do campo a ser digitado.
 - Valor alfa numérico pode se determinar se será maiúsculo ou minúsculo.
 - Valores numérico define a mascará de digitação.
 - Atingindo o limite do campo um som deve ser emitido pela console do programa ou um aviso aparecerá na tela.

- Alguns comandos:
 - If else end-if
 - O comando if define qual a ação a ser executada conforme o julgamento da expressão lógica. Caso o resultado seja verdadeiro os comando entre if e o else serão executados. Caso contrário os comandos entre o else e o end-if serão executados.
 - Operadores relacionais possíveis.

- Alguns comandos:
 - Operadores relacionais possíveis.

Condição	Símbolo	Cláusula
Igual	=	EQUAL
Menor que	<	LESS THAN
Menor igual que	<=	LESS THAN OR EQUAL TO
Maior que	>	GREATER THAN
Maior igual que	>=	GREATER THAN OR EQUAL TO
Diferente	<>	NOT EQUAL ou UNEQUAL TO

• Alguns comandos:

- Evaluate Avalia um identificador ou variável definindo qual caminho a ser seguido caso o valor da variável seja detectada.
- O Comando EVALUATE é a tradução do comando CASO ou ESCOLHA que você viu no curso de lógica.
- A palavra WHEN aparece quando uma condição é posta em avaliação.

```
\{\{\ \underline{\text{WHEN}}
 <u>ANY</u>
 condition-1
 TRUE
 FALSE
             identifier-3
                                               \left\{ \frac{\mathsf{THROUGH}}{\mathsf{THRU}} \right\}
 [ NOT ] {{ literal=3 } arithmetic=expression=1
  partial-expression-1
          <u>ANY</u>
          condition-2
          TRUE
           FALSE
ALSO.
                      [[identifier-5]
           [ <u>NOT ]</u> {{ literal-5
            partial-expression-2
imperative statement-1} ...
[WHEN OTHER imperative - statement-2]
[END-EVALUATE]
```

- Alguns comandos
- Operadores Aritméticos
 - Add
 - Subtract
 - Divide
 - Multiply
 - Compute
 - Exemplos.

Exercício

 Faça um programa em Cobol que receba o nome de um vendedor e o valor total das suas vendas. O valor da sua comissão é definido conforme a tabela abaixo.

Valor inicial	Valor final	Porcentagem
R\$ 0,00	R\$ 100,00	0%
R\$ 100,01	R\$ 1.000,00	2,00%
R\$ 1.000,01	R\$ 2.000,00	2,50%
R\$ 2.000,01	Acima	3,00%

 Mostrar a porcentagem alcançada, valor total vendido e o valor da comissão.

Exercício

- Desenvolva um programa que leia um numero entre zero e dez e mostre o valor digitado por extenso.
- Desenvolva um programa que leia a base de um triangulo e sua altura. Calcule a área do triangulo. Mostre o valor da área.
- Desenvolva um programa que entre com o nome de um aluno e suas quatro notas. Calcule sua média. Imprima em uma tela limpa o nome do aluno, suas notas e a média.