



Introdução às tecnologias Web - ITW

Aula 10 – knockoutJS **Knockout**.

Sumário

Revisões – jQuery, JSON

A biblioteca knockoutJS
Integração com a biblioteca Bootstrap
Comparação knockoutJS vs jQuery
Utilização de JSON para suporte aos dados



Revisões: O que é o jQuery

jQuery é uma biblioteca JavaScript multi-plataforma projetada para simplificar a programação (*scripting*) do lado do cliente de HTML.

A sintaxe do jQuery foi projetada para tornar mais fácil a navegação nos elementos de um documento. Exemplos:

- * selecionar elementos DOM
- * criar animações,
- * manipular eventos e
- * desenvolver aplicações Ajax.



Revisões:

Vantagens da utilização de jQuery

Separação entre o Javascript e o HTML

Ao invés de usar atributos HTML para identificar as funções para manipulação de eventos, o jQuery lida com eventos puramente em JavaScript. Deste modo, as tags HTML e o código Javascript são completamente separados.

Elimina incompatibilidades entre navegadores:

Os motores de Javascript dos diferentes navegadores diferem ligeiramente, de modo que o código Javascript que funciona para um navegador pode não funcionar em outro.

O jQuery lida com todas essas inconsistências entre browsers e fornece uma interface consistente que funciona nos diferentes navegadores.



Extensível:

O jQuery é muito extensível – através da adição de novas livrarias ao projeto.

Novos eventos, elementos e métodos podem ser facilmente adicionados e depois reutilizados como um plugin.



Revisões: Sintaxe jQuery

A sintaxe jQuery foi feita a pensar especialmente na selecão de elemento(s) HTML e na execução de alguma ação sobre o(s) mesmo(s).

```
A sintaxe básica é: $(selector).action()
Um sinal $ para definir / aceder à biblioteca jQuery
um (seletor) para "consultar/encontrar" elementos HTML no documento
Uma ação jQuery () a ser executada no(s) elemento(s)
```

Seletores:

```
<form ...> </form> → $("form")
id="myld" → $("#myld")
class="myClass" → $(".myClass")
<input name="myName"> → $("input[name*='Nam']")
```



Revisões:

JSON - JavaScript Object Notation

JSON é um formato leve de armazenamento e intercâmbio de dados que é independente da linguagem de programação utilizada e é auto-descritivo, sendo, por isso, fácil de entender.

Usa a sintaxe JavaScript, mas o formato JSON é <u>somente texto</u>, por isso pode ser lido e usado como formato de dados por qualquer linguagem de programação.





Revisões: JSON Objects & Arrays

Os objetos JSON são escritos dentro de chavetas {} e podem conter vários

pares nome / valor, separados por vírgulas:

Nota: Os valores do tipo texto são escritos entre aspas (simples '...' ou duplas "..."). Os valores lógicos ou numéricos são escritos diretamente.

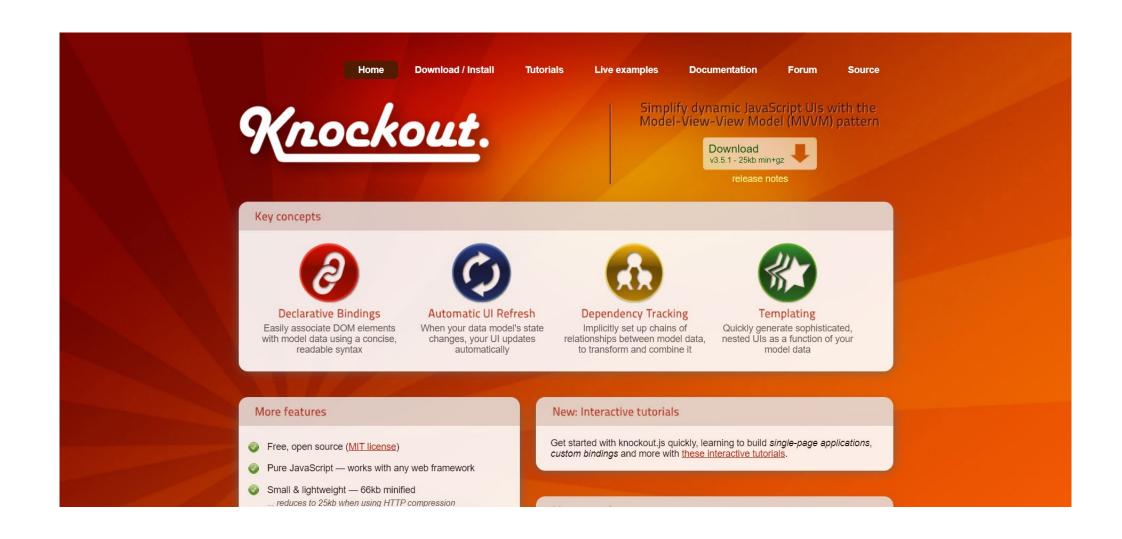
Os objetos JSON podem ser agrupados em arrays que são escritos entre colchetes [] e separados por vírgulas:

```
"employees":[
          {"firstName":"John", "lastName":"Doe"},
          {"firstName":"Anna", "lastName":"Smith"},
          {"firstName":"Peter","lastName":"Jones"}
]
```

7



Knockout.JS





A livraria KnockoutJS

Knockout é uma biblioteca <u>JavaScript</u> que ajuda a criar interfaces de utilizador de exibição e edição ricas e responsivas com um modelo de dados subjacente limpo.

Sempre que há seções da interface de utilizador que ncessessitam de atualização dinâmica (por exemplo, devido às ações do utilizador ou quando uma fonte de dados externa é alterada), o KO, acrónimo do Knockout, pode ajudar nessa implementação de forma mais simples e mais eficiente que utilizando apenas javascript ou mesmo jQuery.



A livraria Knockout/S

Principais características:

Vinculações declarativas

Associa elementos do DOM a um modelo de dados através de uma sintaxe concisa e legível

Atualização automática da interface com o utilizador

Quando o estado do modelo de dados é alterado, a interface com o utilizador é atualizada automaticamente

Acompanhamento de dependências

Implicitamente estabelece cadeias de relações entre os dados do modelo de modo a transformá-los e combiná-los

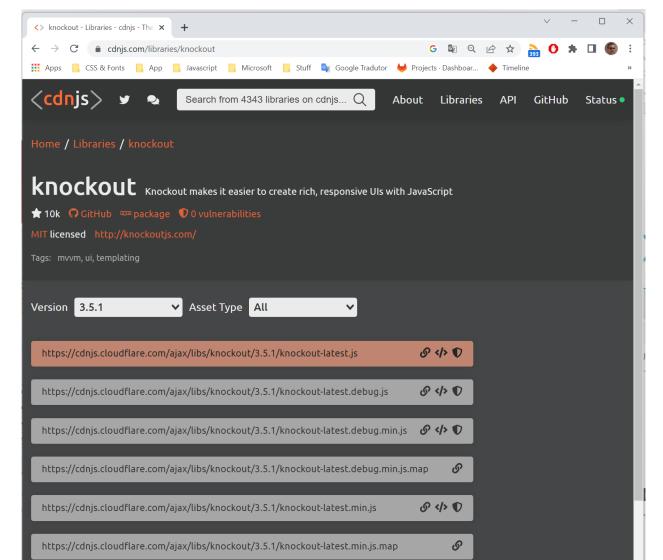
Templating

Gera rapidamente intefaces de utilizador sofisticadas como uma função dos dados do modelo

Instalação do knockout no Visual Studio

```
"version": "1.0",
"defaultProvider": "cdnjs",
"libraries": [
     "destination": "wwwroot/lib/bootstrap/dist/",
     "library": "bootstrap@5.3.2"
     "destination": "wwwroot/lib/font-awesome/dist",
     "library": "font-awesome@4.7.0"
                                                                                                              in font-awesome
  },
     "destination": "wwwroot/lib/jquery/dist/",
     "library": "jquery@3.7.1"
                                                                                                             m knockout
                                                                                                                  JS knockout-latest.debug.js
                                                                                                                  JS knockout-latest.debug.min.js
     "destination": "wwwroot/lib/knockout/dist",
                                                                                                                 | knockout-latest.debug.min.js.map
     "library": "knockout@3.5.1"
                                                                                                                  JS knockout-latest.js
                                                                                                                  JS knockout-latest.min.js
                                                                                                                 knockout-latest.min.js.map
```

Instalação do knockout através de CDN





A livraria Knockout/S

Outras características:

Livre, código aberto (licença MIT)

JavaScript puro - funciona com qualquer framework web Sem dependências

Pequeno e leve - 67kb minified (@3.5.1 – 11/05/2019)

Suporta todos os navegadores habituais, mesmo os antigos IE 6+, Firefox 3.5+, Chrome, Opera, Safari (desktop / mobile)

Totalmente documentado Há documentos da API, exemplos e tutoriais interativos (até livros!)

Como usar o knockout? (1)

Para criar um viewmodel com KO, basta declarar qualquer objeto JavaScript (JSON). Por exemplo:

```
var myViewModel = {
    personName: 'Zé Maria',
    personAge: 45
};
```

Pode criar-se uma view deste viewmodel usando uma vinculação declarativa.

```
O meu nome é <span data-bind="text: personName"></span>
```

Para que tudo funcione, é preciso preciso ativar o knockout:

```
ko.applyBindings(myViewModel);
```

Como usar o knockout? (2)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>o meu primeiro teste knockout</title>
    <link rel="preconnect" href="https://fonts.googleapis.com">
    <link rel="preconnect" href="https://fonts.gstatic.com" crossorigin>
    <link href='https://fonts.googleapis.com/css?family=Roboto:300' rel='stylesheet' type='text/css'>
    <link href="../lib/bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" />
                                                                                                  i o meu primeiro teste knockout × +
    <link href="../lib/font-awesome/dist/css/font-awesome.min.css" rel="stylesheet" />
    <style>
                                                                                                  body { font-family: 'Roboto', sans-serif; }
                                                                                                  Apps 🔲 CSS & Fonts 📙 App 📙 Javascript 📙 Microsoft 📙 Stuff 💁 Google Tradutor
    </style>
                                                                                                      O meu nome é Zé Maria e tenho 45 anos.
</head>
<body>
    <div class="container">
        O meu nome é <span data-bind="text: personName"></span>
        e tenho <span data-bind="text: personAge"></span> anos.
    </div>
    <script src="../lib/knockout/dist/knockout-latest.min.js"></script>
    <script>
        var myViewModel = {
            personName: 'Zé Maria',
            personAge: 45
        ko.applyBindings(myViewModel);
    </script>
</body>
</html>
```

Observáveis e dependências (ko.observable())(1)

http://knockoutjs.com/documentation/observables.html

Já vimos como criar um viewmodel básico e como exibir uma das suas propriedades (text) usando uma ligação mas um dos principais benefícios do KO é que ele <u>atualiza a interface (view) do utilizador automaticamente quando o viewmodel muda</u>.

Pergunta: Como é que o KO pode saber quando as partes do viewmodel mudam?

Resposta: é preciso declarar as propriedades do seu modelo como observáveis!

Os observáveis são objetos JavaScript especiais que podem notificar os assinantes sobre as alterações e podem detectar dependências automaticamente.

Observáveis e dependências (ko.observable())(2)

Para utilizar variáveis observáveis, reescreve-se o viewmodel anterior da seguinte maneira:

```
var myViewModel = {
    personName: ko.observable('Zé Maria'),
    personAge: ko.observable(45)
};
```

Não é preciso alterar a view - a sintaxe de ligação de dados é a mesma.

A diferença é que agora a view é capaz de detectar alterações da viewmodel e, quando isso acontecer, atualizará a informação na view automaticamente.

Observáveis e dependências (ko.observable())(3)

Problema: Nem todos os borwser suportam suportam operações de leitura (get) e escrita (set) de JavaScript (incompatibilidades entre implementações do JavaScript), portanto, por questões de compatibilidade, os objetos ko.observable são funções.

- Para ler o valor atual do observável, fazer um GET, basta chamar o observável sem parâmetros.
 - Do exemplo, myViewModel.personName() retornará zé Maria, e myViewModel.personAge() retornará 45.
- Para escrever um novo valor no observável, fazer um SET, invoca-se o observável e passa-se o novo valor como parâmetro.
 - Por exemplo, myviewModel.personName('Maria') irá alterar o valor de nome para 'Maria'.

Arrays de observáveis (ko.observableArray([]))

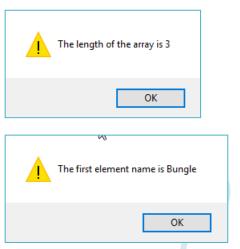
http://knockoutjs.com/documentation/observableArrays.html

Já vimos que, caso se pretenda detectar e responder a alterações num objeto, usamos observáveis.

Se pretendermos detectar e responder a alterações numa coleção de objetos, deveremos utilizar um observableArray.

Esta possibilidade é particularmente útil em cenários em que se exibem ou editam vários valores e são necessárias seções repetidas da interface para fazer aparecer e desaparecer à medida que os itens são adicionados e/ou

removidos.



Observáveis calculados(ko.computed)

Suponha que já tem um observável para firstName, e outro para lastName, e deseja exibir o nome completo. Como fazer a junção dos dois?

É aí que os observáveis calculados são úteis - são funções que dependem de um ou mais observáveis e serão atualizados <u>automaticamente</u> sempre que alguma das suas dependências mudarem.

```
O meu nome é <span data-bind="text: fullName"></span>
```

```
function AppViewModel() {
   var self = this;

   self.firstName = ko.observable('Bob');
   self.lastName = ko.observable('Smith');
   self.fullName = ko.computed(function () {
      return self.firstName() + " " + self.lastName();
   });
}
```

KO bindings (1)

text() – o binding com text() faz com que o elemento DOM associado exiba o valor de texto do seu parâmetro.

Normalmente, esta propriedade é útil com elementos que tradicionalmente exibem texto, como por exemplo o ou o , mas tecnicamente pode usá-lo com qualquer elemento.

html() – o binding com html() faz com que o elemento DOM associado exiba o html do seu parâmetro.

Normalmente, isso é útil quando os valores no viewmodel são sequências de marcação HTML.

KO bindings (2)

css() – o binding css adiciona ou remove uma ou mais <u>classes</u> CSS ao elemento DOM associado.

(Nota: Se não quiser aplicar uma classe CSS, mas preferir atribuir um valor de atributo de estilo diretamente, consulte o binding style.)

```
<div data-bind="css: profitStatus">Profit Information</div>
```

style() – o binding style adiciona ou remove um ou mais <u>valores de estilo</u> ao elemento DOM associado.

```
<div data-bind="style: { color: currentProfit() < 0 ? 'red' : 'black' }">Profit Information</div>
```

KO bindings (3)

attr() – O binding attr fornece uma maneira genérica de definir o valor de qualquer atributo para o elemento DOM associado.

Isso é útil, por exemplo, quando precisa definir o atributo de título de um elemento, o src de uma tag img ou o href de um link com base em valores no seu viewmodel, com o valor do atributo sendo atualizado automaticamente sempre que a propriedade correspondente no viewmodel muda.

```
<a data-bind="attr: { href: url, title: details }">Relatório</a>
<script type="text/javascript">
  var viewModel = {
    url: ko.observable("http://somesite.com/yearReport.html"),
    details: ko.observable("Relatório e contas referente ao corrente ano")
  };
  ko.applyBindings(viewModel);
</script>
```

KO bindings (4)

visible() – permite fazer o binding da propriedade visível a um elemento Dom que ficará visivel sempre que a variável de controlo do viewmodel tomar um valor true.

KO – controlo de fluxo

http://knockoutjs.com/documentation/foreach-binding.html

foreach() – o binding foreach duplica a "lista de entidades" para cada entrada numa matriz e vincula cada cópia dessa lista ao item de matriz correspondente.

Isso é especialmente útil para representar listas ou tabelas.

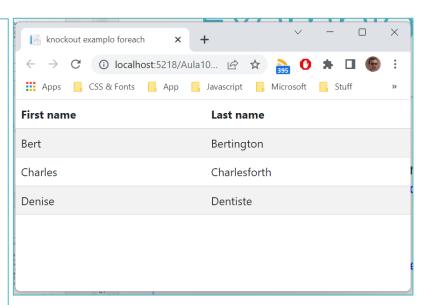
Assumindo que a matriz é um array de observáveis, sempre que se adicionar, remover, alterar ou reordenar as entradas da matriz, a ligação atualizará eficientemente a UI mantendo o sincronismo entre elas - inserindo ou removendo elementos da lista ou reordenando os elementos existentes, sem afetar quaisquer outros elementos DOM.

Pode encapsular-se qualquer número de bindings foreach e utilizá-los em conjunto com outras ligações de controle-fluxo, como if ou with.



Exemplo de binding com foreach

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <title>knockout example foreach</title>
  <link href="../lib/bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" />
</head>
<body>
  <thead>
        First nameLast name
      </thead>
     <script src="../lib/knockout/dist/knockout-latest.min.js"></script>
  <script type="text/javascript">
     var viewModel = {
        people: [
           { firstName: 'Bert', lastName: 'Bertington' },
           { firstName: 'Charles', lastName: 'Charlesforth' },
           { firstName: 'Denise', lastName: 'Dentiste' }
     ko.applyBindings(viewModel);
   </script>
</body>
</html>
21/11/2023
©2014-23, JOAQUIM SOUSA PINTO
```



KO – controlo de fluxo

http://knockoutjs.com/documentation/if-binding.html http://knockoutjs.com/documentation/ifnot-binding.html http://knockoutjs.com/documentation/with-binding.html

if() – o binding if faz com que uma seção de marcação apareça no documento somente se a variável de controlo especificada for avaliada como verdadeira.

ifnot() – é igual ao binding if somente inverte o valor da expressão de avaliação especificada – isto porque não existe um "else binding"

with() - o binding com with cria um novo contexto de vinculação, de modo que os elementos descendentes são vinculados no contexto de um objeto especificado.

Exemplo de binding com with

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <meta charset="utf-8" />
   <title>knockout Exemplo with</title>
   <link href="../lib/bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" />
</head>
<body>
   <h1 data-bind="text: city"> </h1>
   Latitude(°): <span data-bind="text: lat"> </span>,
       Longitude(°): <span data-bind="text: lon"> </span>
   <script src="../lib/knockout/dist/knockout-latest.min.js"></script>
   <script>
   ko.applyBindings({
       city: "London",
       coord: {
           lat: 51.5001524,
           lon: -0.1262362
   });
   </script>
</body>
</html>
```

```
Usando o jQuery no exemplo da aula anterior...
```

```
$("#coordinates").html('Lon (°): ' + data.coord.lon + ' |
Lat (°): ' + data.coord.lat);
```

London

Latitude: 51.5001524, Longitude: -0.1262362

KO – binding eventos

click() – O binding do evento click permite associar um gestor de eventos cuja função JavaScript é chamada quando o elemento DOM associado for clicado.

Isso é mais comumente usado com elementos como botões, input e hiperligações, mas na verdade funciona com qualquer elemento DOM visível.

Exemplo de binding do evento click

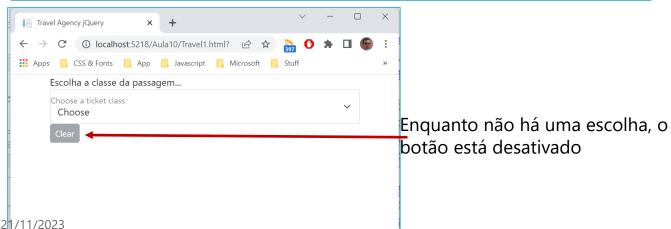
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="utf-8" />
    <title>knockout exemplo click()</title>
    <link href="../lib/bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" />
</head>
<body>
    <div class="container">
         Já carregou Span data-bind="text: numberOfClicks"></span> vezes.<br />
<button data-bind="click: incrementClickCounter" class="btn btn-primary">Carrega-me!!!</button>
iv>
    <script src="../lib/knockout/dist/knockout-latest.min.js"></script>
                                                                                                        knockout exemplo click()
    <script>
         var viewModel = {
             numberOfClicks: ko.observable(0),
                                                                                                       Apps CSS & Fonts App Javascript Microsoft Stuff
             incrementClickCounter: function () {
                  var previousCount = this.numberOfClicks();
                                                                                                       Já carregou 3 vezes.
                  this.numberOfClicks(previousCount + 1);
                                                                                                        Carrega-me!!!
         ko.applyBindings(viewModel);
    </script>
</body>
</html>
21/11/2023
©2014-23, JOAQUIM SOUSA PINTO
```

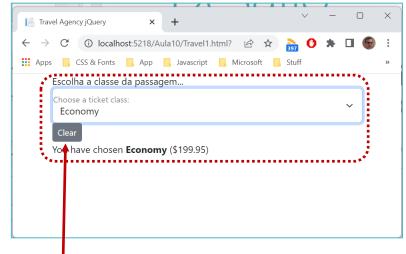
Desafio:

@2014-23, JOAQUIM SOUSA PINTO

Fazer um formulário para a gestão da classe de uma passagem de avião e do seu respetivo preço — Cenário 1: usando jQuery; Cenário 2 : usando Knockout.

Dados para controlo do formulário:





Quando há uma escolha, o botão fica ativo e é apresentada uma mensagem com a classe escolhida e o preço.



Cenário 1: usando jQuery

travel1.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <meta charset="utf-8" />
   <title>Travel Agency jQuery</title>
   <link href="../lib/bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" />
</head>
<body>
   <div class="container">
       <div class="page-header">Escolha a classe da passagem...</div>
       <form class="row">
           <div class="form-floating">
               <select id="flightClasses" class="form-select"></select>
               <label for="flightClasses" class="control-label">Choose a ticket class:</label>
           </div>
           <div class="form-floating">
               <button id="clearBtn" class="btn btn-sm btn-secondary">Clear</button>
           </div>
           <div class="form-floating">
               You have chosen <b id="choosenClass"></b>
                   ($<span id="choosenPrice"></span>)
               </div>
       </form>
   </div>
   <script src="../lib/jquery/dist/jquery.min.js"></script>
   <script src="travel1.js"></script>
</body>
</html>
```



Cenário 1: usando jQuery (2)

travel1.js

```
$(document).ready(function () {
    tickets = [
        { name: "Economy", price: 199.95 },
        { name: "Business", price: 449.22 },
        { name: "First Class", price: 1199.99 }
    console.log("document ready");
   //--- Inicialização dos elementos html
    console.log("adding <select> options")
    //--- Lista de opções - elemento em branco (a pedir para selecionar ...)
    $('#flightClasses').append($('<option>', {
        value: '',
        text: 'Choose'
   }));
    //--- Lista de opções - inicialização dos elementos da lista
    $.each(tickets, function (i, ticket) {
        $('#flightClasses').append($('<option>', {
            value: ticket.price,
            text: ticket.name
        }));
   });
    //-- Disable do botão
   $("#clearBtn").prop("disabled", true);
    //--- Esconder a mensagem
    $("#choosenTicket").addClass("d-none");
```

```
//--- Inicialização terminada.
    //--- Gestão de eventos ...
    $("#flightClasses").change(function () {
        if ($("#flightClasses").val() == "") {
            //-- Disable do botão
            $("#clearBtn").prop("disabled", true);
            //--- Esconder a mensagem
            $("#choosenTicket").addClass("d-none");
       else {
            //-- Enable do botão
            $("#clearBtn").prop("disabled", false);
            //--- Mostrar a mensagem
            $("#choosenTicket").removeClass("d-none");
            $("#choosenClass").text($("#flightClasses option:selected").text());
            $("#choosenPrice").text($("#flightClasses").val());
   });
})
```



Cenário 2: usando knockout/s

travel2.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <meta charset="utf-8" />
   <title>Travel Agency jQuery</title>
   <link href="../lib/bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" />
</head>
<body>
   <div class="container">
       <div class="page-header">Escolha a classe da passagem...</div>
       <form class="row">
           <div_class="form-floating">
               <select data-bind="options: tickets,</pre>
                   optionsCaption: 'Choose...',
                   optionsText: 'name',
                   value: chosenTicket" class="form-control"></select>
               <label for="flightClasses" class="control-label">Choose a ticket class:</label>
           </div>
           <div class="form-floating">
               <button data-bind="enable: chosenTicket,</pre>
                      click: resetTicket" class="btn btn-sm btn-secondary">Clear</button>
           </div>
           <div class="form-floating">
               You have chosen <b data-bind="text: name"></b>
                   ($<span data-bind="text: price"></span>)
               </div>
       </form>
   </div>
   <script src="../lib/knockout/dist/knockout-latest.min.js"></script>
   <script src="travel2.js"></script>
</body>
</html>
```



Cenário 2: usando knockout/s(2)

travel2.js

Só isto ... e mais nada. Descodificando...

A variável this.chosenTicket

fica com o valor escolhido na interface pelo <select></select> através da propriedade value: chosenTicket O <button></button> é controlado também por este valor através da propriedade enable: chosenTicket

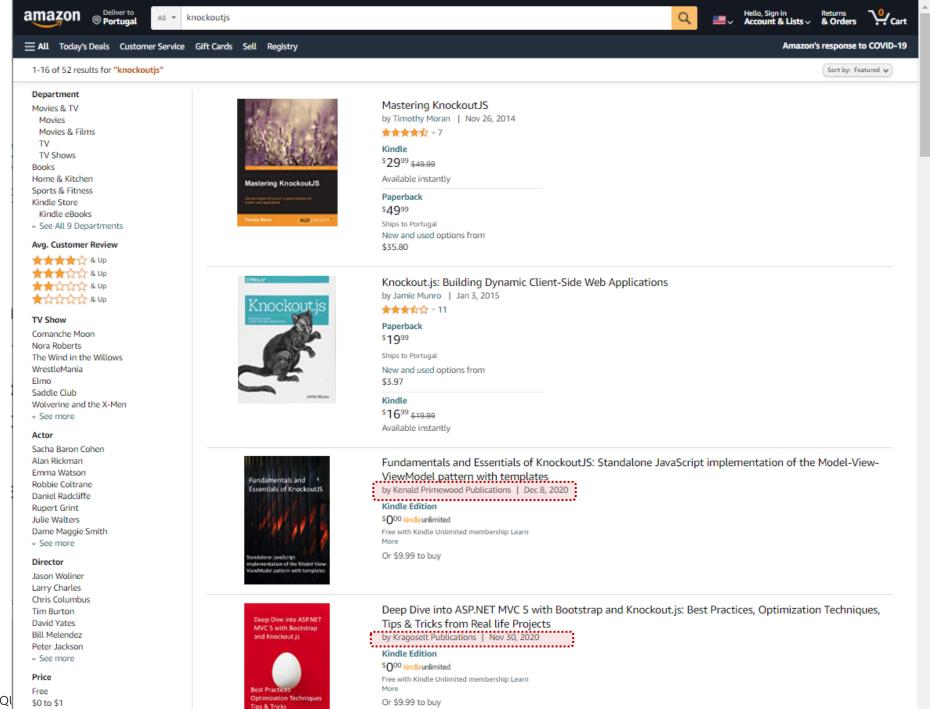
A função this.resetTicket

é atuada na interface pelo <button></button> ativa no código o método click: resetTicket" que coloca o valor da variável this.chosenTicket em null

em consequência dessa alteração na parte do código, na interface, o <select></select>, o <button></button> e o são alterados

Bibliografia

knockoutjs.com, "Knockout", em linha: http://knockoutjs.com/index.html, visitado em 13/12/2020



21/11/2023 ©2014-23, JOAQ

\$1 to \$3

Notícias de 14-12-20:

https://www.ua.pt/pt/noticias/8/65113.

Alunos, docentes, investigadores e pessoal técnico, auxiliar e de gestão passam a ter acesso integral aos conteúdos da O'Reilly, mediante autenticação e através da página principal (login) ou, diretamente, através do seguinte link:

https://go.oreilly.com/universidade-de-aveiro

(é pedido ao utilizador as credenciais da UA)

