



SENAI Jaguariúna

Ana Júlia Moreira Vieira
Daniel Souza da Silva
Diogo Henrique Medeiros

Projeto FacePlus

Ana Júlia Moreira Vieira
Daniel Souza da Silva
Diogo Henrique Medeiros

Projeto FacePlus

Projeto de conclusão parcial de
curso apresentado ao SENAI
Jaguariúna, como parte dos requisitos
para obtenção de título de Técnico em
Desenvolvimento de Sistemas

Orientador:
Tatiana Maria Rolin

Jaguariúna – SP
Março – 2022

Lista de Figuras

Figura 1 – DCU – [RF001].....	10
Figura 2 – DCU – [RF002].....	10
Figura 3 – DCU – [RF004].....	11
Figura 4 – DCU – [RF006].....	12
Figura 5 – Diagrama de Classes.....	14
Figura 6 – Tela Cadastro.....	15
Figura 7 – Tela Login.....	15
Figura 8 – Tela de Melhores Avaliações.....	16
Figura 9 – Filtro de Busca.....	16
Figura 10 – Tela Avaliações Gerais.....	17
Figura 11 – Tela Avaliar Perfil.....	17
Figura 12 – Tela Feed de Publicações.....	18
Figura 13 – Tela de Comentários.....	18
Figura 14 – Tela de Perfil do Usuário Logado.....	19
Figura 15 – Tela de Alteração de Dados da Conta.....	19
Figura 16 – Tela de Publicações do Usuário.....	20
Figura 17 – Tela de Criação de um Post.....	20
Figura 18 – Tela de Avaliações Somente do Usuário.....	21
Figura 19 – Tela de Cadastro WEB.....	22
Figura 20 – Tela de Login WEB.....	22
Figura 21 – Tela de Melhores Avaliações WEB.....	23
Figura 22 – Tela Avaliações Gerais WEB.....	23

Lista de Abreviaturas e Siglas

API	- Application Programming Interface (Interface de programação de aplicação)
BackEnd	- Prática de programação para Servidor de Aplicação ou Banco de Dados
FrontEnd	- Prática de programação para cliente de programas de internet
FullStack	- Prática de programação em todas as camadas Cliente e Servidor
HTML	- Hyper Text Management Language, linguagem de marcação
CSS	- Linguagem de marcação e estilização das páginas
JavaScript	- Linguagem de programação para internet
MER	- Modelo Entidade e Relacionamento
DER	- Diagrama de Entidade e Relacionamento
JSON	- Objetos JavaScript, padrão de dados de uma API
MVC	- Modelo, Visão e Controle
UML	- Unified Modeling Language (Linguagem de Modelagem Unificada)
GitHub	- Repositórios para código fonte
Framework	- Estrutura, conjunto de códigos genéricos capaz de unir trechos de um projeto
React.js	- Framework que utiliza a linguagem JavaScript no mobile
Spring Boot	- Framework Java open source

Resumo

O aplicativo FacePlus é um projeto fullstack com banco de dados relacional e BackEnd feitos em linguagem Spring Boot (Framework Java), FrontEnd em JavaScript sem framework e aplicação para celulares feito com React Native.

A finalidade deste projeto é avaliar estabelecimentos e lugares que são acessíveis ou não para pessoas PCD (Pessoas Com Deficiência) através da interação entre os usuários desta rede com publicações e comentários ou mesmo pelo próprio perfil do estabelecimento, mostrando feedbacks tanto positivos quanto negativos.

Sumário

1. TAP (Termo de Abertura do Projeto).....	8
2. EAP (Escopo do Projeto).....	9
2.1 Requisitos não funcionais.....	9
2.2 Requisitos funcionais.....	9
3. Planejamento do Banco de Dados e da API.....	14
4. Protótipo.....	15
4.1. Protótipo do Aplicativo Móvel.....	15
4.2. Protótipo do Site de Internet.....	22
5. Detalhes da Execução e Controle.....	

Introdução

O curso técnico de Desenvolvimento de Sistemas tem se dedicado para soluções de problemas através de sistemas de computadores, também a automação de processos repetitivos utilizando recursos e bibliotecas das linguagens de programação como Java, planilhas eletrônicas e APIs disponíveis de forma gratuita na internet.

O projeto está dividido em 3 camadas, BackEnd, FrontEnd e Mobile, cada uma delas possui linguagens de programação estudadas durante dois semestres e mais alguns recursos estudados durante este último semestre.

O objetivo do software, além de servir de modelo, é a gestão de avaliações compartilhadas, um usuário que tenha o aplicativo para celular instalado pode observar feedbacks feitos por usuários da comunidade PCD e avaliando lugares que são acessíveis ou não para diversos tipos de deficiência, passando uma nota de 1 a 5 e escrevendo um comentário para um feedback melhor aos olhos de quem vê alertando-os, assim evitando com que pessoas passem por situações complicadas e constrangedoras dentro de um estabelecimento.

Como forma de simplificar o projeto, para a camada backend foi utilizado a linguagem Java com framework Spring Boot que tem como objetivo facilitar esse processo em aplicações Java, trazendo mais agilidade para o processo de desenvolvimento. No frontend foram usados recursos básicos como HTML, CSS E JavaScript. Por fim, para o desenvolvimento de aplicativos para celulares, foi utilizado a framework React Native, também trabalhada sobre a linguagem JavaScript.

Objetivos

Apresentar um aplicativo que gerencie avaliações e feedbacks de estabelecimento e lugares, onde os usuários possam interagir uns com os outros, alertando caso o estabelecimento seja acessível ou não.

O projeto cumpre os seguintes objetivos:

- Alertar lugares que são acessíveis ou não para pessoas PCD
- Interação entre os usuários a partir de comentários sobre determinado local
- Servir de exemplo de consumo de API de terceiros
- Servir de exemplo a utilização de recursos como TabViews e TabNavigator
- Servir de modelo para o desenvolvimento de soluções semelhantes

1. TAP (Termo de Abertura do Projeto)

Título do Projeto:

Projeto FacePlus, Site e Aplicativo Móvel capaz de gerenciar avaliações e feedbacks feitos por usuários desta comunidade no intuito de evitar dificuldades e situações complicadas para o próximo.

Patrocinador: SENAI Jaguariúna

Cliente: SENAI Jaguariúna

Gerentes do Projeto: Ana Júlia Moreira Vieira

Daniel Souza da Silva

Diogo Henrique Medeiros

Prazo: 31/03/2022

2. EAP (Escopo do Projeto)

O escopo de um projeto de aplicação fullstack para a internet requer requisitos funcionais e não funcionais, portanto está dividido desta forma:

2.1 Requisitos não funcionais

[RF001] Linguagens de Programação:

[RF002.3] Frontend: HTML, CSS E JavaScript sem framework

[RF005] Mobile e Frontend: Fetch de método GET não consumido do backend

[RF005.1] Mobile e Frontend: Filtro de busca de perfis de usuários não implementado

[RF006] Frontend: Fetch de método GET não consumido do backend

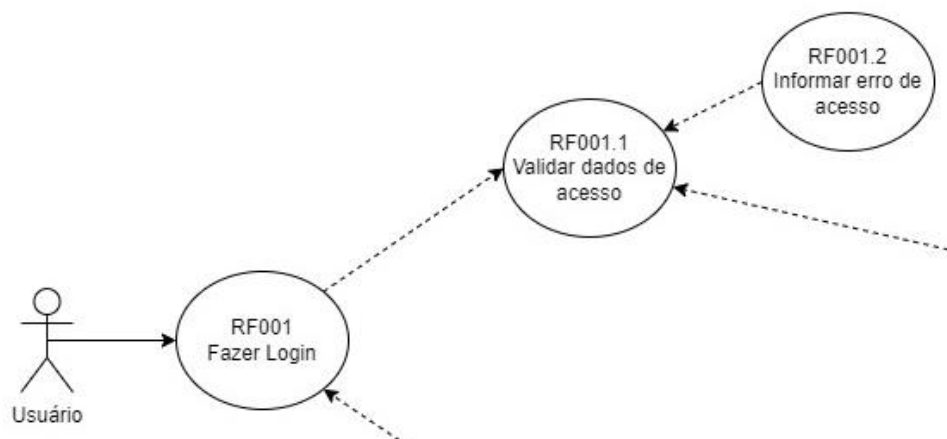
[RF007] Frontend: Fetch de método POST não consumido do backend

[RF008] Frontend: Fetch de método POST não consumido do backend

2.2 Requisitos funcionais

Serão apresentados utilizando o recurso UML Diagrama de Caso de Uso e uma classificação de criticidade.

A criticidade está dividida em três categorias, sendo elas essencial, importante e desejável, definindo o nível de prioridade para cada requisito.



[RF001] – Fazer login

Tela inicial do sistema para acessar

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

[RF001.1] – Validar dados de acesso

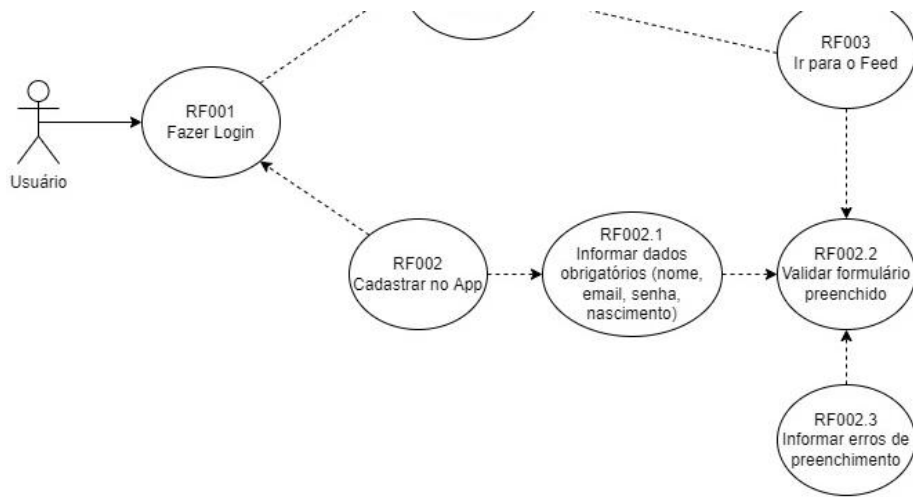
Caso exista um usuário no banco de dados, será validado

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

[RF001.2] – Informar erro de acesso

Caso não exista um usuário ou os dados foram passados incorretamente

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável



SENAI Jaguariúna

Projeto FacePlus

11

[RF002] – Cadastrar no App

Preencher dados

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

[RF002.1] – Informar dados obrigatórios

Preencher email, nome, senha e data de nascimento

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

[RF002.2] – Validar formulário preenchido

Caso tenha sido preenchido corretamente

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

[RF002.3] – Informar erros de preenchimento

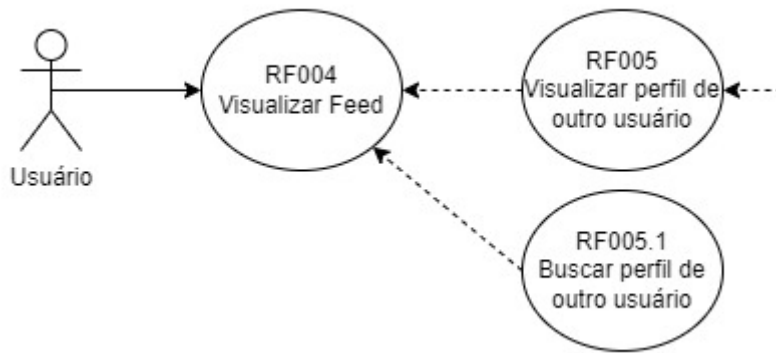
Caso algum campo tenha sido deixado em branco

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável

[RF003] – Ir para o feed

Tela de melhores avaliações

Criticidade: (x) essencial () importante () desejável



SENAI Jaguariúna

Projeto FacePlus

12

[RF004] – Visualizar feed

Uma das telas principais para ver postagens gerais

Criticidade: () essencial () importante (x) desejável

[RF005] – Visualizar perfil de outro usuário

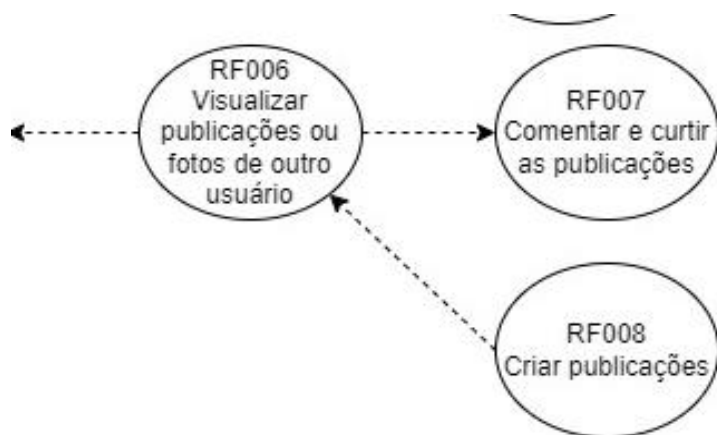
Ao clicar no nome de usuário de alguém, nos manda direto para a tela do perfil do mesmo

Criticidade: () essencial () importante (x) desejável

[RF005.1] – Buscar perfil de outro usuário

Através de uma barra de pesquisa filtrada

Criticidade: () essencial () importante (x) desejável



[RF006] – Visualizar publicações de outro usuário

Tela onde o usuário pode ver e interagir com outros

Criticidade: () essencial () importante (x) desejável

[RF007] – Comentar e curtir publicações

Criando comentários através dos posts

Criticidade: () essencial () importante (x) desejável

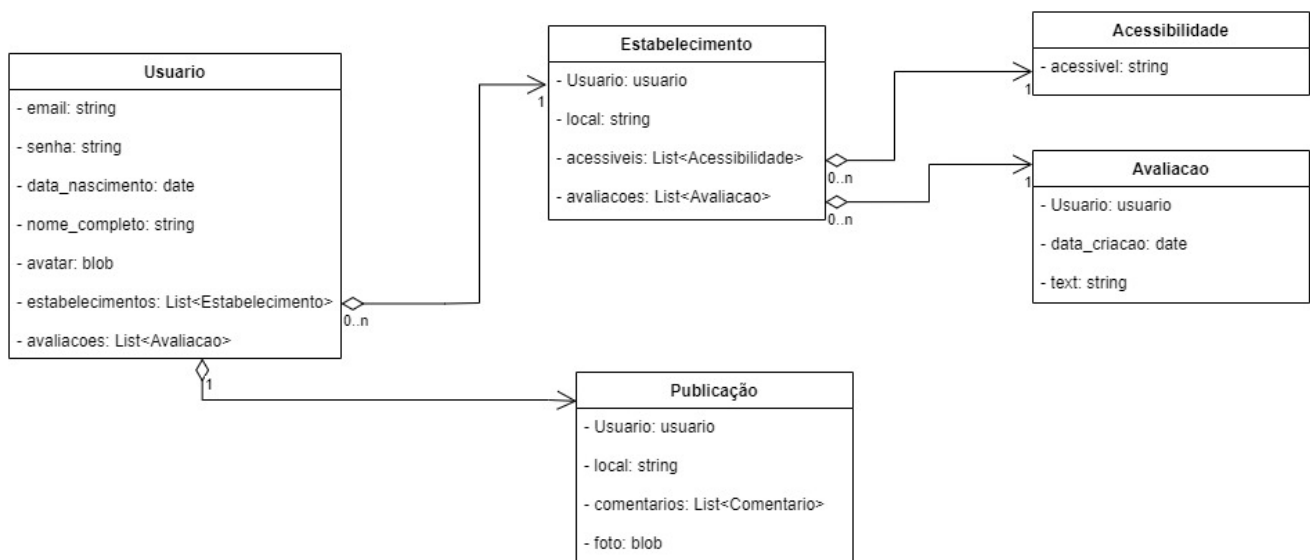
[RF008] – Criar publicações

Tela onde o usuário preenche os campos pedidos para serem mandados para a tela de posts geral e a tela do seu próprio perfil

Criticidade: () essencial () importante (x) desejável

3. Planejamento do banco de dados e API

O backend deste projeto desenvolvido comporta-se como uma API, transmitindo e recebendo dados do frontend e do mobile. É documentado através de um Diagrama de Classes, apresentados padrões MVC (Modelo, Visão e Controle) da API.



4. Protótipo

As imagens que serão mostradas a seguir foram criadas para oferecer uma geral das telas do site e do aplicativo.

4.1 Protótipo do Aplicativo Móvel

A sequência abaixo mostra o caminho que o usuário deve fazer para poder usar todas as funcionalidades do aplicativo móvel.



Figura 6 – Tela Cadastro



Figura 7 – Tela Login

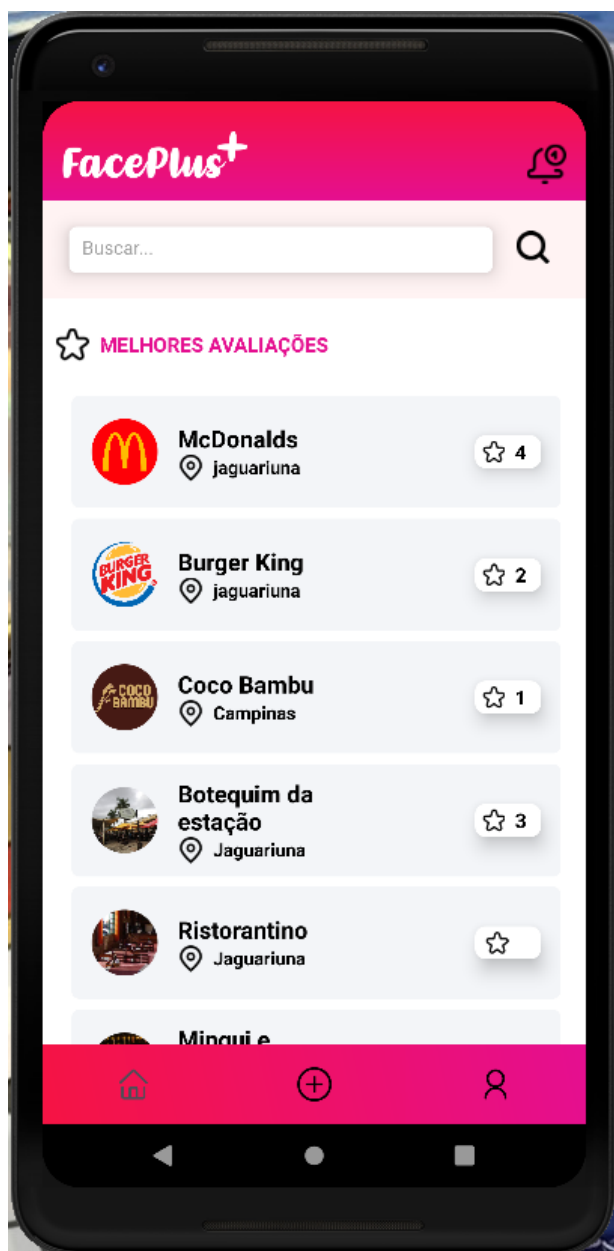


Figura 8 – Tela melhores avaliações

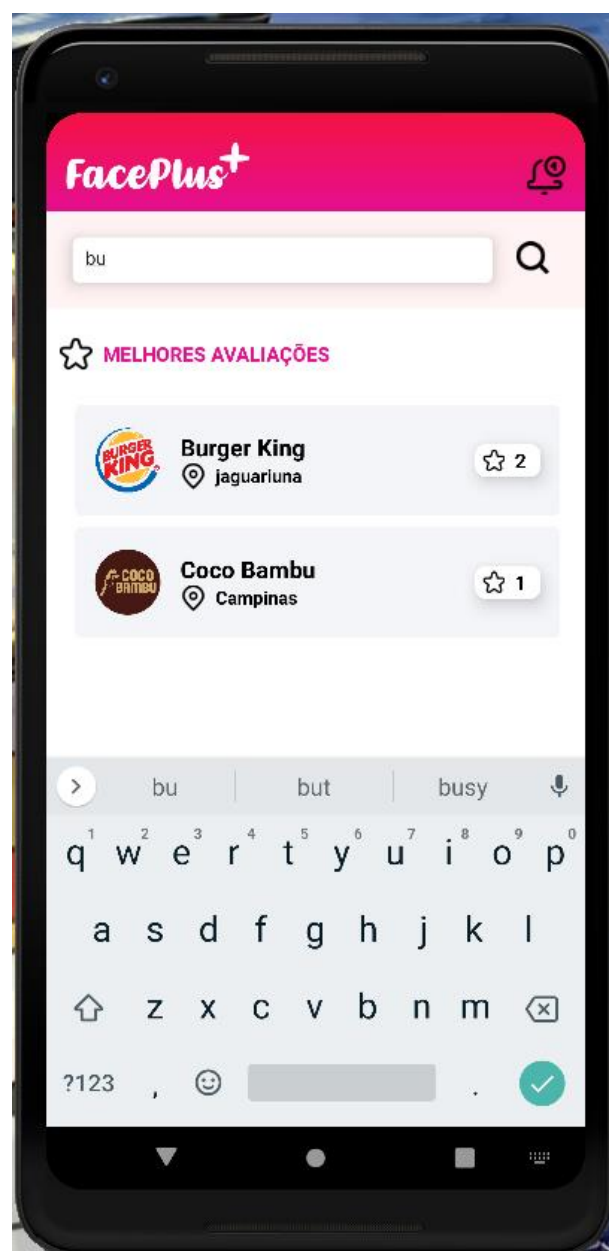


Figura 9 – Filtro de busca

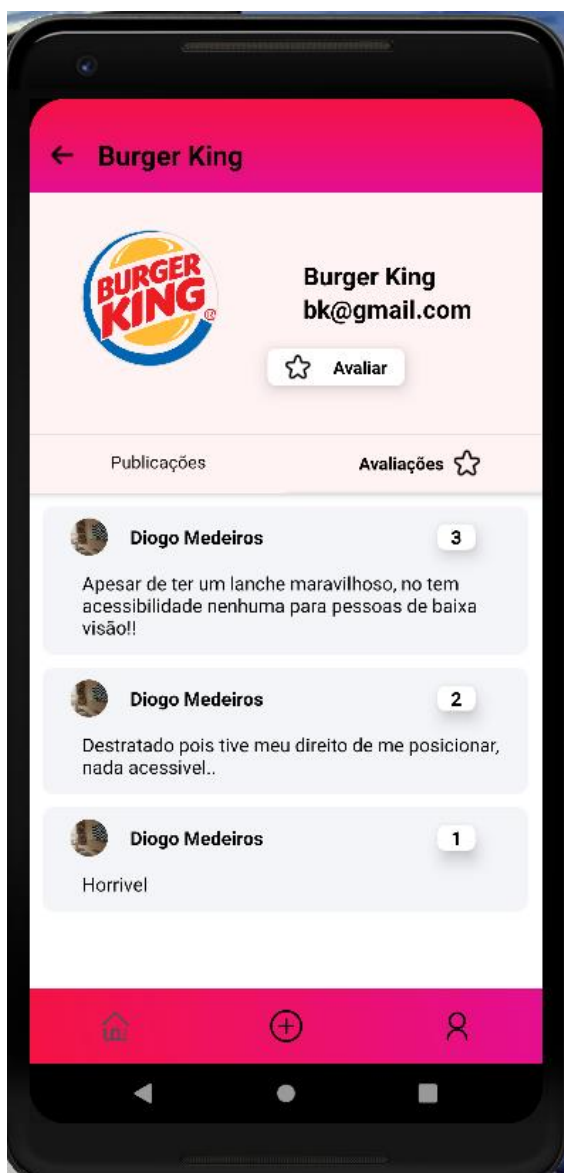


Figura 10 – Tela Avaliações Gerais

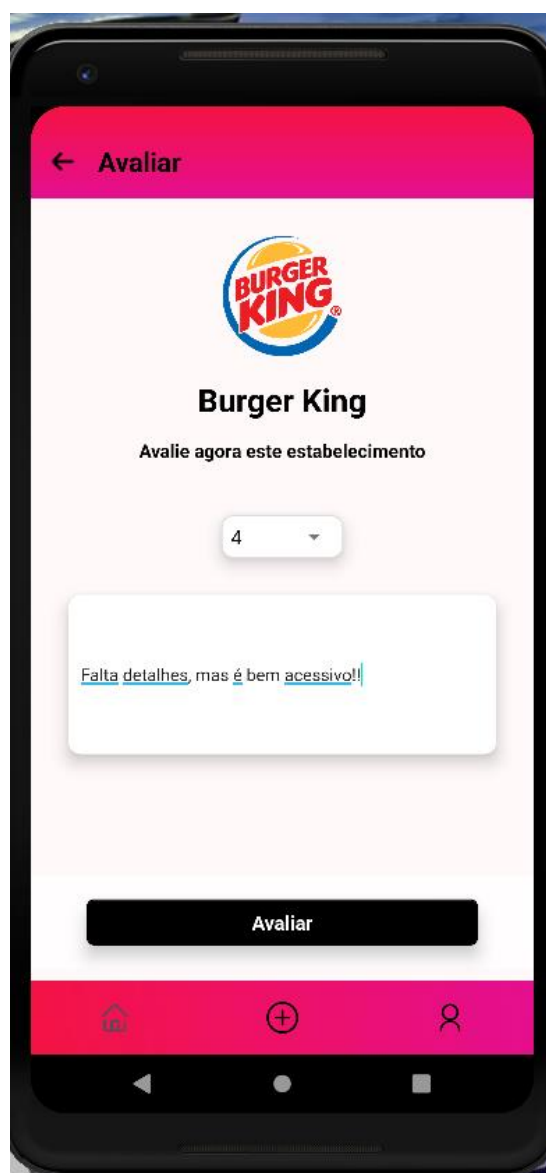


Figura 11 – Tela de Avaliar o perfil

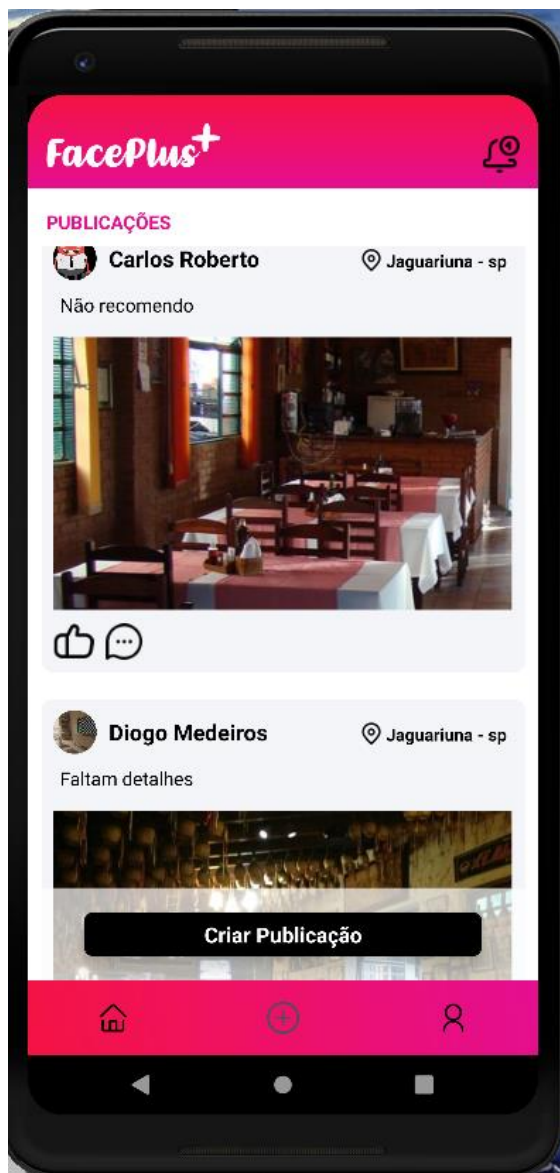


Figura 12 – Tela feed de publicações

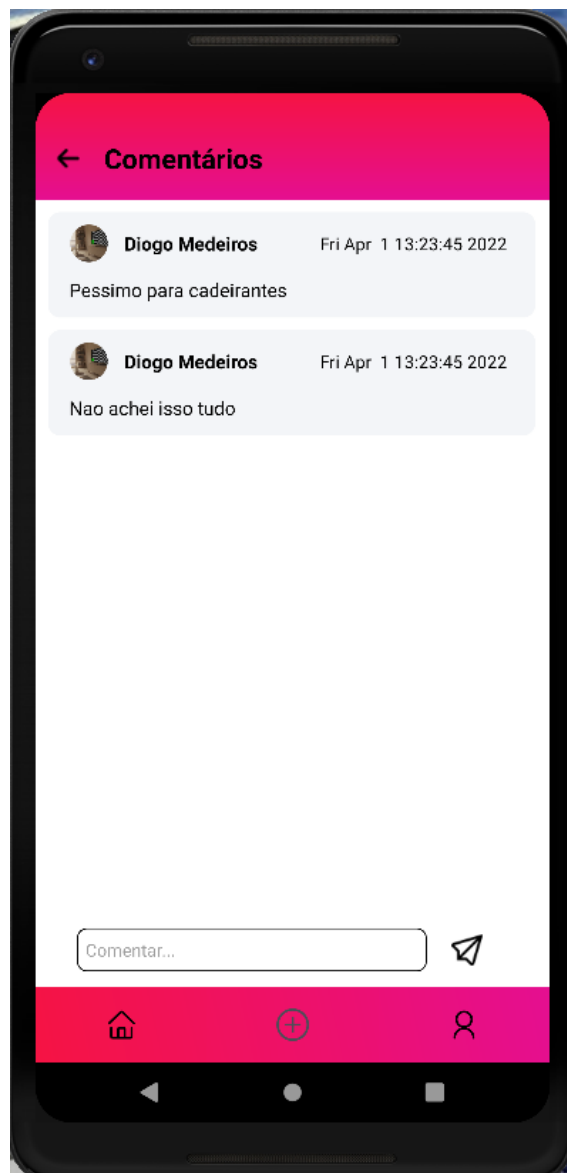


Figura 13 – Tela de comentários

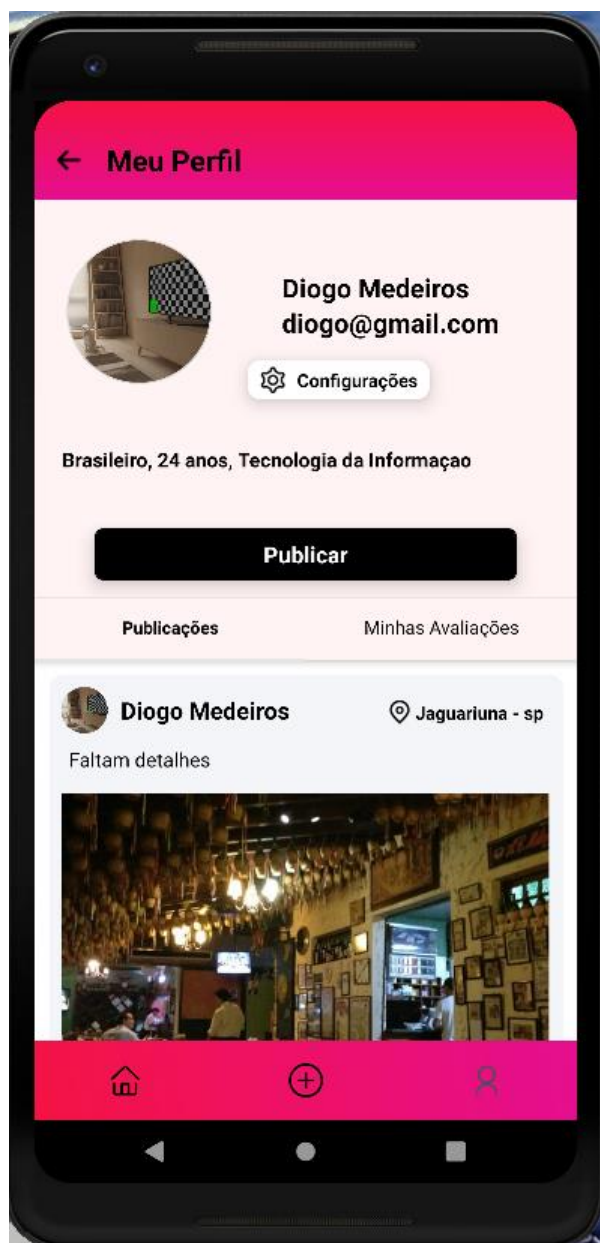


Figura 14 – Tela de perfil do usuário logado



Figura 15 – Tela de alteração de dados da conta

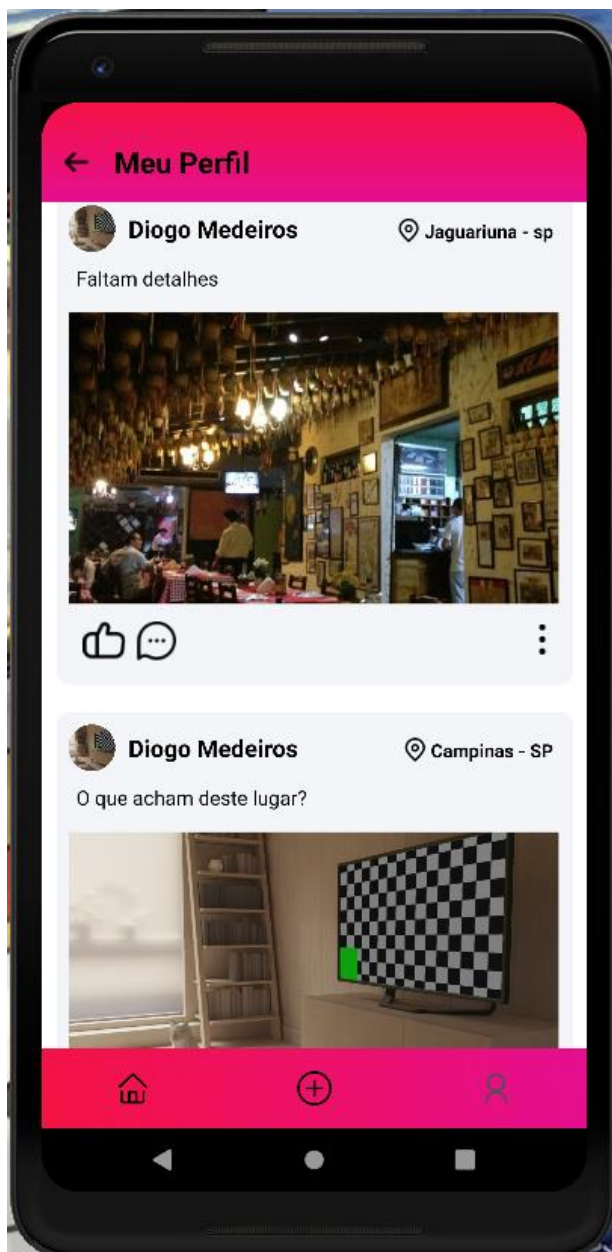


Figura 16 – Tela de publicações do usuário



Figura 17 – Tela de criação de um post

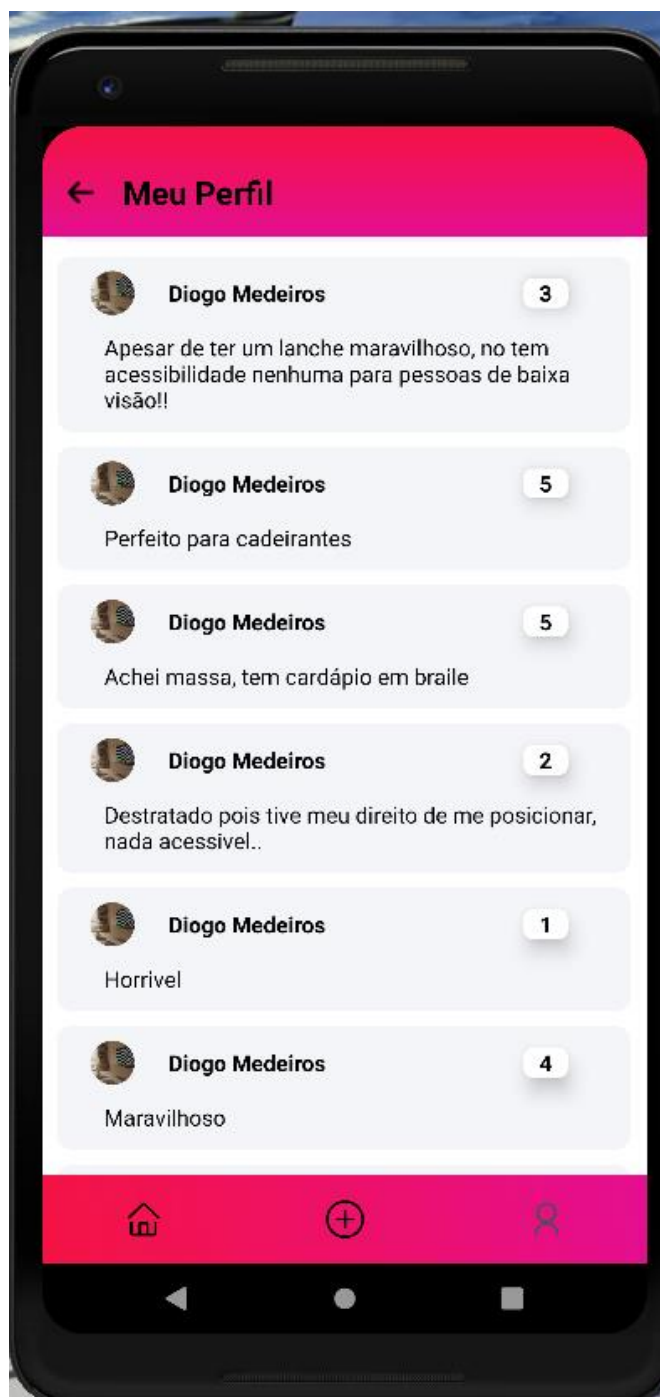
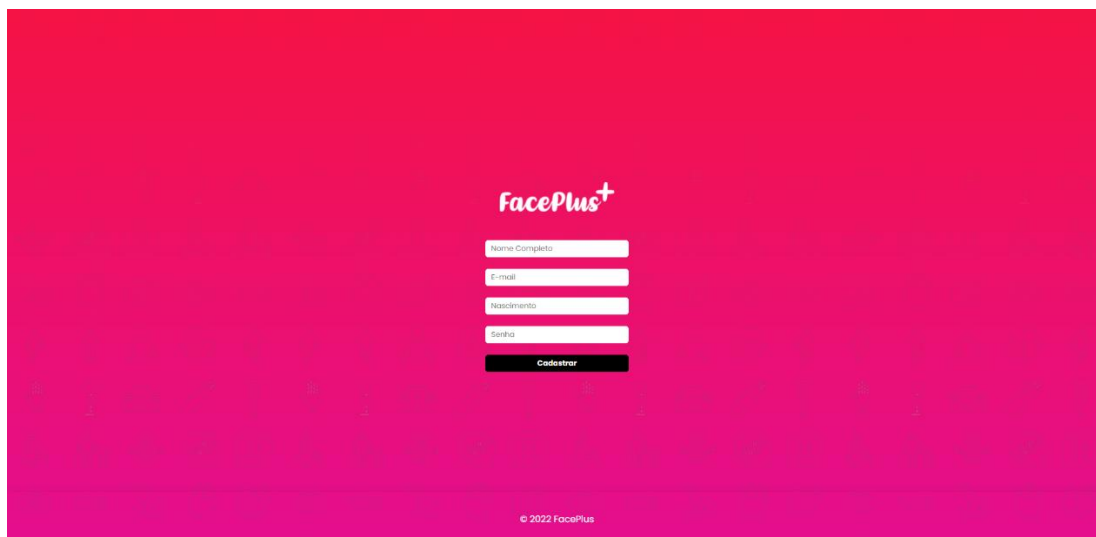


Figura 18 – Tela de avaliações somente do usuário

4.2 Protótipo do Site de Internet

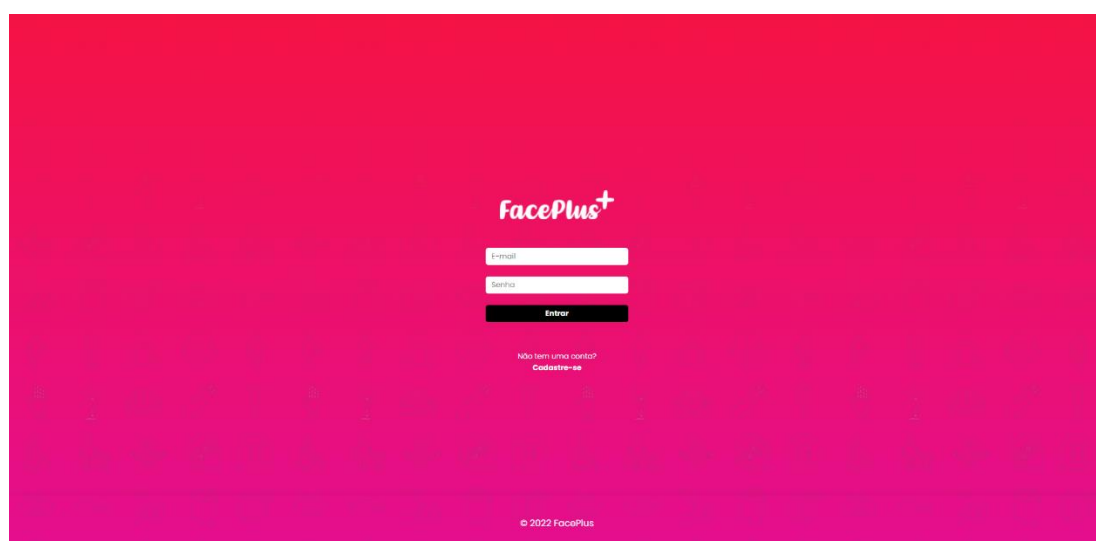
A sequência abaixo mostra o caminho que o usuário deve fazer para poder usar todas as funcionalidades do aplicativo móvel.



Protótipo da tela de Cadastro WEB do FacePlus+. O formulário centralizado contém os seguintes campos e elementos:

- Logo **FacePlus+** em verde.
- Campos de entrada brancos para: Nome Completo, E-mail, Nascimento e Senha.
- Botão verde **Cadastrar**.
- Link de recuperação de senha: [Esqueci minha senha](#).
- Link de login: [Entrar](#).
- Copyright: © 2022 FacePlus.

Figura 19 – Tela de Cadastro WEB



Protótipo da tela de Login WEB do FacePlus+. O formulário centralizado contém os seguintes campos e elementos:

- Logo **FacePlus+** em verde.
- Campos de entrada brancos para: E-mail e Senha.
- Botão verde **Entrar**.
- Link de recuperação de senha: [Esqueci minha senha](#).
- Link de cadastro: [Não tem uma conta? Cadastre-se](#).
- Copyright: © 2022 FacePlus.

Figura 20 – Tela de Login WEB

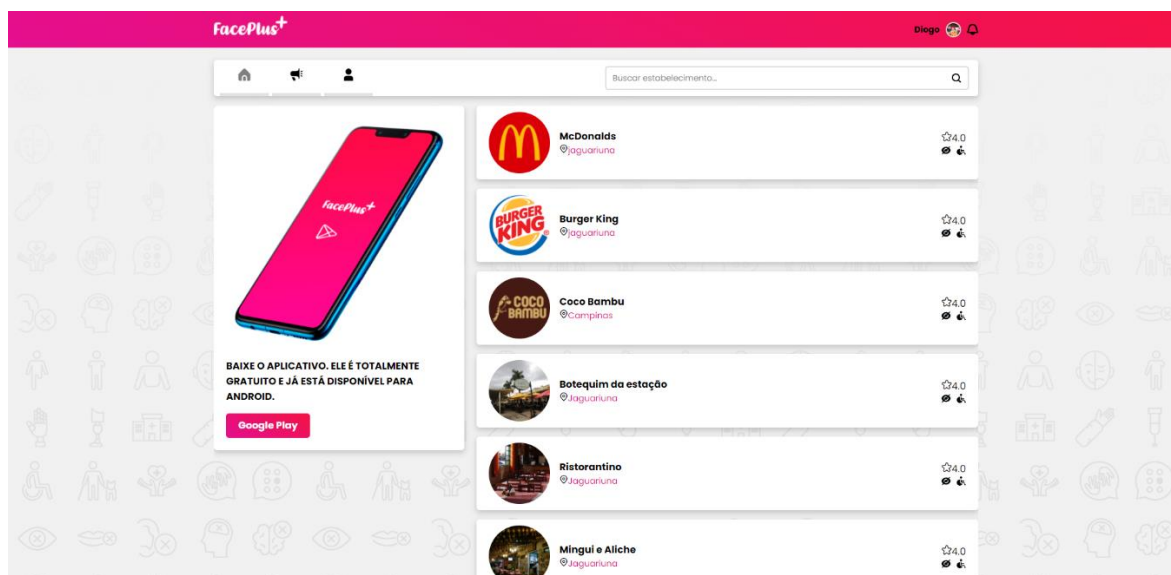


Figura 21 – Tela Melhores Avaliações WEB

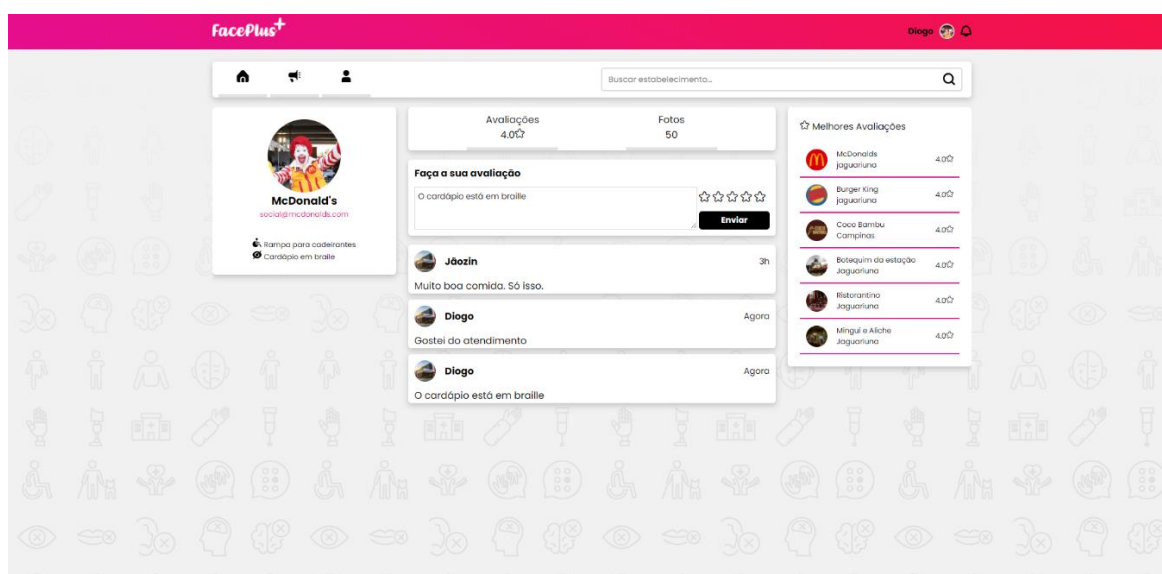


Figura 22 – Tela Avaliações Gerais WEB