

SENAI Jaguariúna

Ana Júlia Moreira Vieira Daniel Souza da Silva Diogo Henrique Medeiros

# Projeto Indev

Jaguariúna – SP Junho – 2022

Ana Júlia Moreira Vieira Daniel Souza da Silva Diogo Henrique Medeiros

Projeto Indev

Projeto de conclusão parcial de curso apresentado ao SENAI

Jaguariúna, como parte dos requisitos para obtenção de título de Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

##### Orientador: Tatiana Maria Rolin

Jaguariúna – SP Junho – 2022

**Projeto Indev 2**

# Lista de Figuras

Figura 1 – DCU – [RF001] 10

Figura 2 – DCU – [RF002] 10

Figura 3 – DCU – [RF004] 11

Figura 4 – DCU – [RF006] 12

Figura 5 – Diagrama de Classes 14

Figura 6 – Tela Cadastro 15

Figura 7 – Tela Login 15

Figura 8 – Tela de Melhores Avaliações 16

Figura 9 – Filtro de Busca 16

Figura 10 – Tela Avaliações Gerais 17

Figura 11 – Tela Avaliar Perfil 17

Figura 12 – Tela Feed de Publicações 18

Figura 13 – Tela de Comentários 18

Figura 14 – Tela de Perfil do Usuário Logado 19

Figura 15 – Tela de Alteração de Dados da Conta 19

Figura 16 – Tela de Publicações do Usuário 20

Figura 17 – Tela de Criação de um Post 20

Figura 18 – Tela de Avaliações Somente do Usuário 21

Figura 19 – Tela de Cadastro WEB 22

Figura 20 – Tela de Login WEB 22

Figura 21 – Tela de Melhores Avaliações WEB 23

Figura 22 – Tela Avaliações Gerais WEB 23

SENAI Jaguariúna

**Projeto Indev 3**

# Lista de Abreviaturas e Siglas

**API** - Aplication Programming Interface (Interface de programação de aplicação) **BackEnd** - Prática de programação para Servidor de Aplicação ou Banco de Dados **FrontEnd** - Prática de programação para cliente de programas de internet **FullStack** - Prática de programação em todas as camadas Cliente e Servidor

**HTML** - Hyper Text Management Language, linguagem de marcação

**CSS** - Linguagem de marcação e estilização das páginas

**JavaScript** - Linguagem de programação para internet

**MER** - Modelo Entidade e Relacionamento

**DER** - Diagrama de Entidade e Relacionamento

**JSON** - Objetos JavaScript, padrão de dados de uma API

**MVC** - Modelo, Visão e Controle

**UML** - Unified Modeling Language (Linguagem de Modelagem Unificada)

**GitHub** - Repositórios para código fonte

**Framework** - Estrutura, conjunto de códigos genéricos capaz de unir trechos de um projeto

**React.js** - Framework que utiliza a linguagem JavaScript no mobile

**Spring Boot** - Framework Java open source

#### SENAI Jaguariúna

**Projeto Indev 4**

# Resumo

O aplicativo Indev é um projeto fullstack com banco de dados relacional e BackEnd feito em linguagem JavaScript (por meio do node.js), FrontEnd em JavaScript sem framework e aplicação para celulares feito com React Native.

A finalidade deste projeto é facilitar tanto a busca de empregos quanto a procura de funcionários por parte da empresa

#### SENAI Jaguariúna

**Projeto Indev 5**

# Sumário

1. [TAP (Termo de Abertura do Projeto) 8](#_TOC_250006)
2. [EAP (Escopo do Projeto) 9](#_TOC_250005)
   1. [Requisitos não funcionais 9](#_TOC_250004)
   2. [Requisitos funcionais 9](#_TOC_250003)
3. Planejamento do Banco de Dados e da API 14
4. [Protótipo 15](#_TOC_250002)
   1. [Protótipo do Aplicativo Móvel 15](#_TOC_250001)
   2. [Protótipo do Site de Internet 22](#_TOC_250000)

5. Detalhes da Execução e Controle................................................................................

#### Senai Jaguariúna

**Projeto Indev 6**

# Introdução

O curso técnico de Desenvolvimento de Sistemas tem se dedicado para soluções de problemas através de sistemas de computadores, também a automação de processos repetitivos utilizando recursos e bibliotecas das linguagens de programação como Java, planilhas eletrônicas e APIs disponíveis de forma gratuita na internet.

O projeto está dividido em 3 camadas, BackEnd, FrontEnd e Mobile, cada uma delas possui linguagens de programação estudadas durante dois semestres e mais alguns recursos estudados durante este último semestre.

O objetivo do software, além de servir de modelo, é a gestão de avaliações compartilhadas, um usuário que tenha o aplicativo para celular instalado pode observar feedbacks feitos por usuários da comunidade PCD e avaliando lugares que são acessíveis ou não para diversos tipos de deficiência, passando uma nota de 1 a 5 e escrevendo um comentário para um feedback melhor aos olhos de quem vê alertando-os, assim evitando com que pessoas passem por situações complicadas e constrangedoras dentro de um estabelecimento.

Como forma de simplificar o projeto, para a camada backend foi utilizado a linguagem Java com framework Spring Boot que tem como objetivo facilitar esse processo em aplicações Java, trazendo mais agilidade para o processo de desenvolvimento. No frontend foram usados recursos básicos como HTML, CSS E JavaScript. Por fim, para o desenvolvimento de aplicativos para celulares, foi utilizado a framework React Native, também trabalhada sobre a linguagem JavaScript.

#### SENAI Jaguariúna

**Projeto Indev 7**

# Objetivos

O objetivo desse sistema é “cuidar” de toda a carreira profissional dos usuários por meio de indicação de cursos de formação compatíveis com o perfil do usuário e mostrando planos de carreira padrão com base em perfis de profissionais bem sucedidos no mecado de trabalho atualmente. No lado da empresa, uma facilidade será um filtro na caixa de entrada de currículos de acordo com as necessidades da empresa.

O projeto cumpre os seguintes objetivos:

* Diminuir o custo dos usuários na busca de um novo emprego
* Permitir que o usuário encontre a empresa mais compatível com o seu perfil e necessidades
* Incentivar o usuário a se profissionalizar cada vez mais para conseguir os melhores empregos da plataforma
* Permitir que a empresa encontre o melhor profissional para a vaga carente

#### SENAI Jaguariúna

**Projeto Indev 8**

## TAP (Termo de Abertura do Projeto)

##### Título do Projeto:

Projeto Indev, Site e Aplicativo Móvel facilitador do processo de procura e contratação de profissionais no mercado de trabalho.

**Patrocinador:** SENAI Jaguariúna

**Cliente:** SENAI Jaguariúna

**Gerentes do Projeto:** Ana Júlia Moreira Vieira

Daniel Souza da Silva Diogo Henrique Medeiros

**Prazo:** 14/06/2022

SENAI Jaguariúna

**Projeto Indev 9**

## EAP (Escopo do Projeto)

O escopo de um projeto de aplicação fullstack para a internet requer requisitos funcionais e não funcionais, portanto está dividido desta forma:

### Requisitos não funcionais

[RF001] Linguagens de Programação:

[RF002.3] Frontend: HTML, CSS E JavaScript sem framework

[RF005] Mobile e Frontend: Fetch de método GET não consumido do backend [RF005.1] Mobile e Frontend: Filtro de busca de perfis de usuários não implementado [RF006] Frontend: Fetch de método GET não consumido do backend

[RF007] Frontend: Fetch de método POST não consumido do backend [RF008] Frontend: Fetch de método POST não consumido do backend

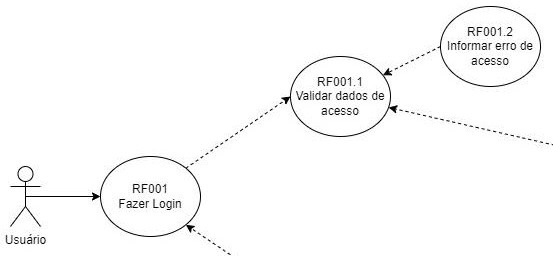
### Requisitos funcionais

Serão apresentados utilizando o recurso UML Diagrama de Caso de Uso e uma classificação de criticidade.

A criticidade está dividida em três categorias, sendo elas essencial, importante e desejável, definindo o nível de prioridade para cada requisito.

#### SENAI Jaguariúna

**Projeto Indev 10**



[RF001] – Fazer login

Tela inicial do sistema para acessar

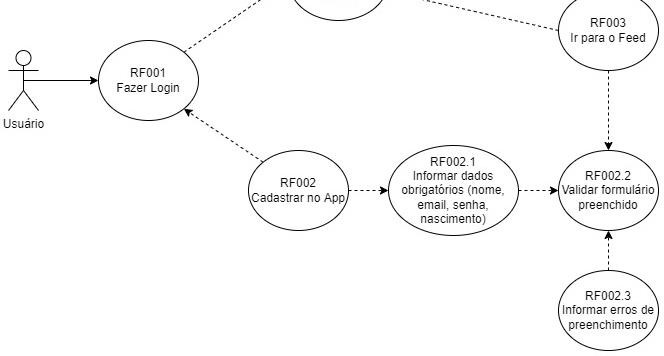
Criticidade: ( x ) essencial ( ) importante ( ) desejável

[RF001.1] – Validar dados de acesso

Caso exista um usuário no banco de dados, será validado Criticidade: ( x ) essencial ( ) importante ( ) desejável

[RF001.2] – Informar erro de acesso

Caso não exista um usuário ou os dados foram passados incorretamente Criticidade: ( x ) essencial ( ) importante ( ) desejável



#### SENAI Jaguariúna

**Projeto Indev 11**

[RF002] – Cadastrar no App Preencher dados

Criticidade: ( x ) essencial ( ) importante ( ) desejável

[RF002.1] – Informar dados obrigatórios

Preencher email, nome, senha e data de nascimento Criticidade: ( x ) essencial ( ) importante ( ) desejável

[RF002.2] – Validar formulário preenchido Caso tenha sido preenchido corretamente

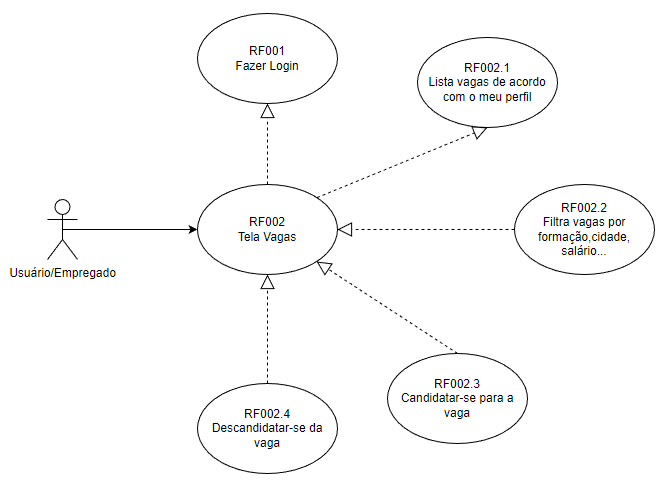
Criticidade: ( x ) essencial ( ) importante ( ) desejável

[RF002.3] – Informar erros de preenchimento Caso algum campo tenha sido deixado em branco

Criticidade: ( x ) essencial ( ) importante ( ) desejável

[RF003] – Ir para o feed Tela de melhores avaliações

Criticidade: ( x ) essencial ( ) importante ( ) desejável



#### SENAI Jaguariúna

**Projeto Indev 12**

[RF002] – Tela Vagas

Uma das telas principais para ver postagens gerais Criticidade: (x) essencial ( ) importante ( ) desejável

[RF002.1] – Listar todas as vagas de acordo com o perfil do usuário

Ao carregar a Tela Vagas todas as vagas compaíveis ou não com o usuário serão listadas

Criticidade: ( x) essencial ( ) importante ( ) desejável

[RF002.2] – Filtrar vagas

Através de uma barra de pesquisa filtrada

Criticidade: ( ) essencial (x) importante ( ) desejável

[RF002.3] – Candidatar-se a vaga

Botão presente no post da vaga enviará o currículo para a caixa de entrada da empresa que postou a vaga

Criticidade: ( ) essencial ( ) importante ( x ) desejável

[RF002.4] – Descandidatar-se da vaga

O botão presente no post da vaga que envia o currículo muda de status para a excluir a cópia do currículo enviado.

Criticidade: ( ) essencial ( ) importante ( x ) desejável

#### SENAI Jaguariúna

**Projeto Indev 13**

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

[RF003] – Tela Carreira

Tela para ver as melhoras carreiras para serem seguidas e fazer um comparativo com a carreira do usuário

Criticidade: ( ) essencial (x) importante ( ) desejável

[RF003.1] – Listar os planos de carreira padrão

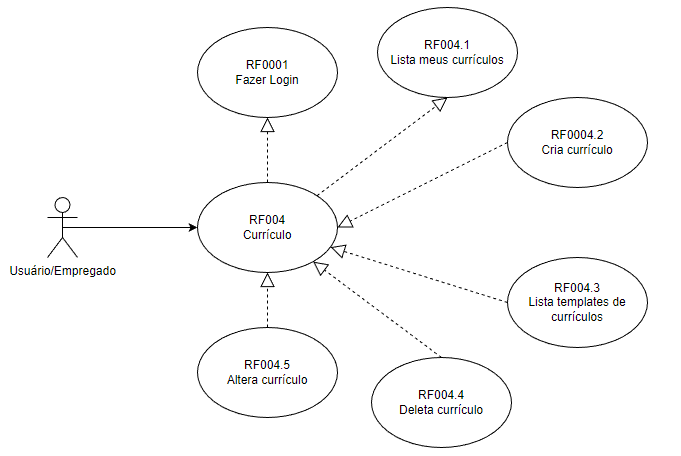
Ao carregar a Tela Carreira todas as vagas compatíveis ou não com o usuário serão listadas

Criticidade: ( ) essencial ( ) importante (x) desejável

[RF003.2] – Lista planos de carreira de pessoas bem sucedidas no mercado

Através de uma opção num menu lateral

Criticidade: ( ) essencial (x) importante ( ) desejável



[RF004] – Currículos

Tela para gerenciamento e criação dos currículos do usuário

Criticidade: ( ) essencial ( ) importante (x) desejável

[RF004.1] – Listar todos os templates de currículos do usuário

Ao carregar a Tela Currículos todos os templates de currículos do usuário serão carregados

Criticidade: ( ) essencial ( ) importante (x) desejável

[RF004.2] – Filtrar vagas

Através de uma barra de pesquisa filtrada

Criticidade: ( ) essencial (x) importante ( ) desejável

[RF004.3] – Candidatar-se a vaga

Botão presente no post da vaga enviará o currículo para a caixa de entrada da empresa que postou a vaga

Criticidade: ( ) essencial ( ) importante ( x ) desejável

[RF004.4] – Descandidatar-se da vaga

O botão presente no post da vaga que envia o currículo muda de status para a excluir a cópia do currículo enviado.

Criticidade: ( ) essencial ( ) importante ( x ) desejável

[RF005.4] – Descandidatar-se da vaga

O botão presente no post da vaga que envia o currículo muda de status para a excluir a cópia do currículo enviado.

Criticidade: ( ) essencial ( ) importante ( x ) desejável

[RF007] – Comentar e curtir publicações Criando comentários através dos posts

Criticidade: ( ) essencial ( ) importante ( x ) desejável

[RF008] – Criar publicações

Tela onde o usuário preenche os campos pedidos para serem mandados para a tela de posts geral e a tela do seu próprio perfil

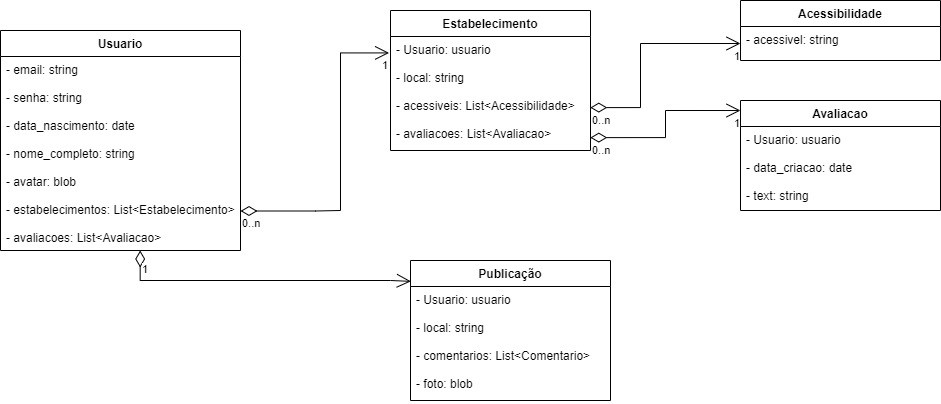
Criticidade: ( ) essencial ( ) importante ( x ) desejável

#### SENAI Jaguariúna

**Projeto Indev 14**

# Planejamento do banco de dados e API

O backend deste projeto desenvolvido comporta-se como uma API, transmitindo e recebendo dados do frontend e do mobile. É documentado através de um Diagrama de Classes, apresentados padrões MVC (Modelo, Visão e Controle) da API.



#### SENAI Jaguariúna

**Projeto Indev 15**

# Protótipo

As imagens que serão mostradas a seguir foram criadas para oferecer uma geral das telas do site e do aplicativo.

## Protótipo do Aplicativo Móvel

A sequência abaixo mostra o caminho que o usuário deve fazer para poder usar todas as funcionalidades do aplicativo móvel.

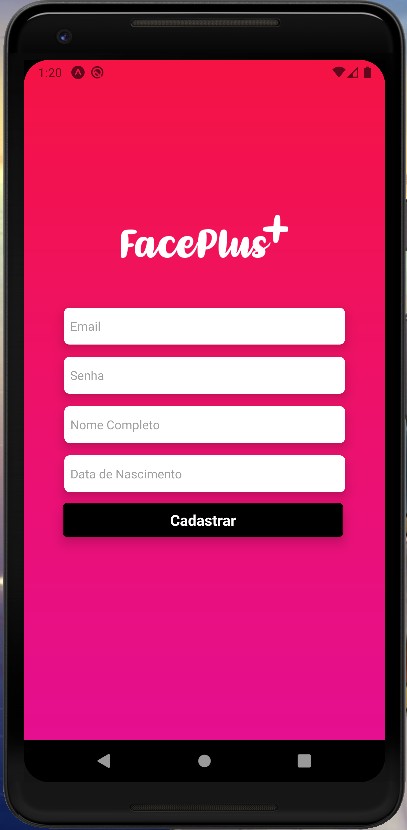


Figura 6 – Tela Cadastro Figura 7 – Tela Login

#### SENAI Jaguariúna

**Projeto FacePlus 16**

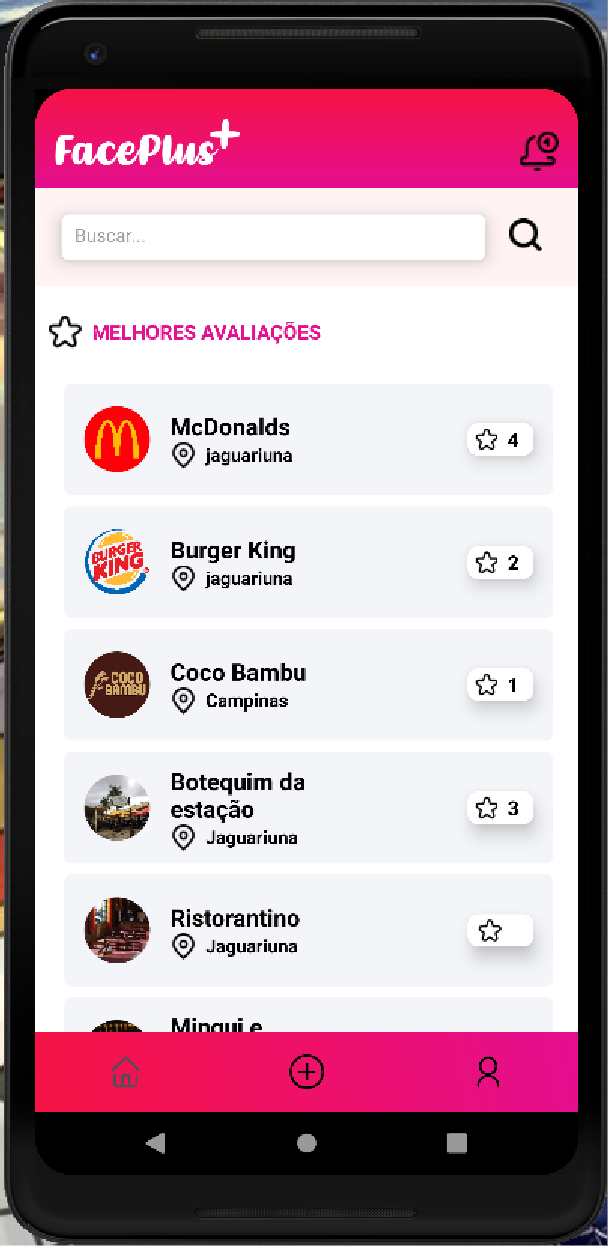
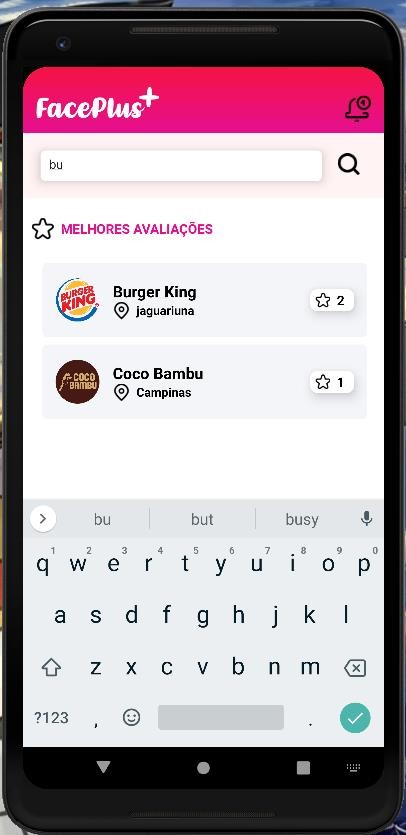
 

Figura 8 – Tela melhores avaliações Figura 9 – Filtro de busca

#### SENAI Jaguariúna

**Projeto FacePlus 17**

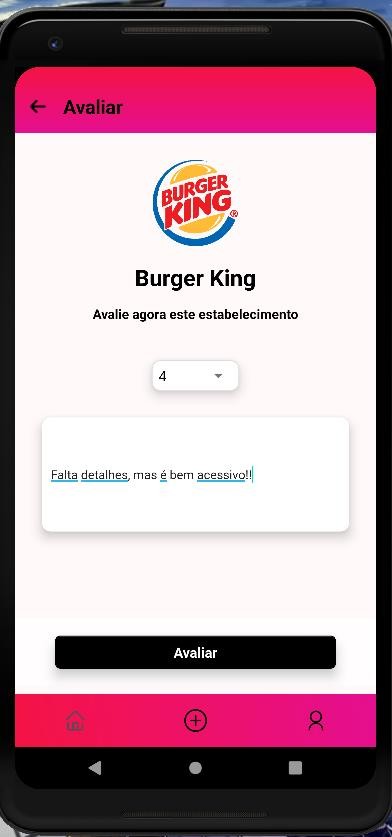
 

Figura 10 – Tela Avaliações Gerais Figura 11 – Tela de Avaliar o perfil

#### SENAI Jaguariúna

**Projeto FacePlus 18**

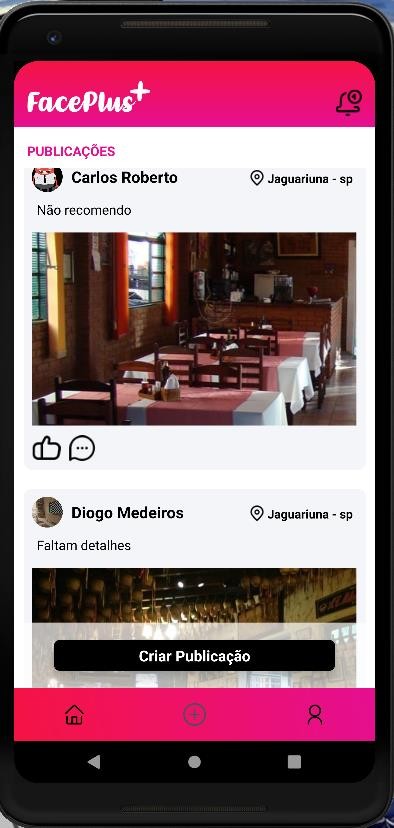
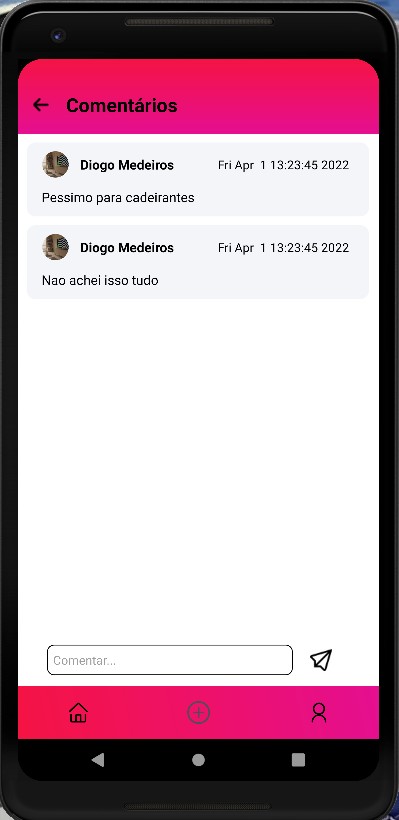
 

Figura 12 – Tela feed de publicações Figura 13 – Tela de comentários

#### SENAI Jaguariúna

**Projeto FacePlus 19**

#### D:\capturas\perfil.pngD:\capturas\configuracoes.png‘

Figura 14 – Tela de perfil do usuário logado Figura 15 – Tela de alteração de dados da conta

#### SENAI Jaguariúna

**Projeto FacePlus 20**

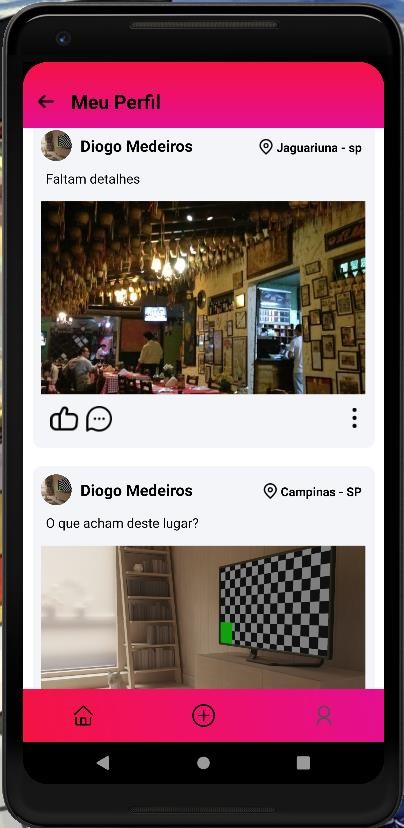
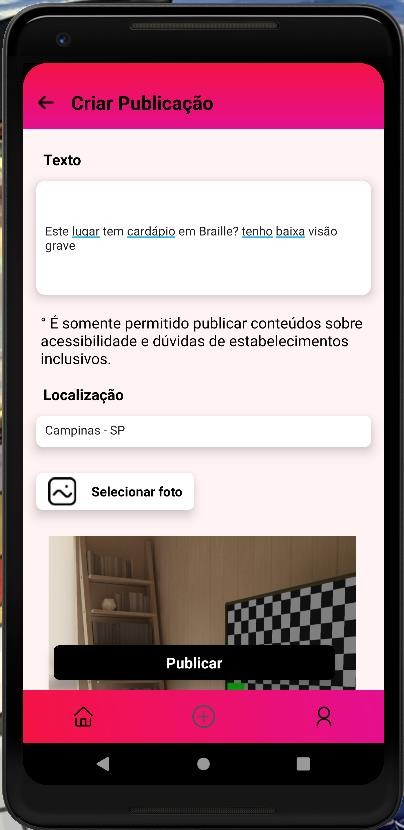
 

Figura 16 – Tela de publicações do usuário Figura 17 – Tela de criação de um post

#### SENAI Jaguariúna

**Projeto FacePlus 21**



Figura 18 – Tela de avaliações somente do usuário

#### SENAI Jaguariúna

**Projeto FacePlus 22**

## Protótipo do Site de Internet

A sequência abaixo mostra o caminho que o usuário deve fazer para poder usar todas as funcionalidades do aplicativo móvel.



Figura 19 – Tela de Cadastro WEB

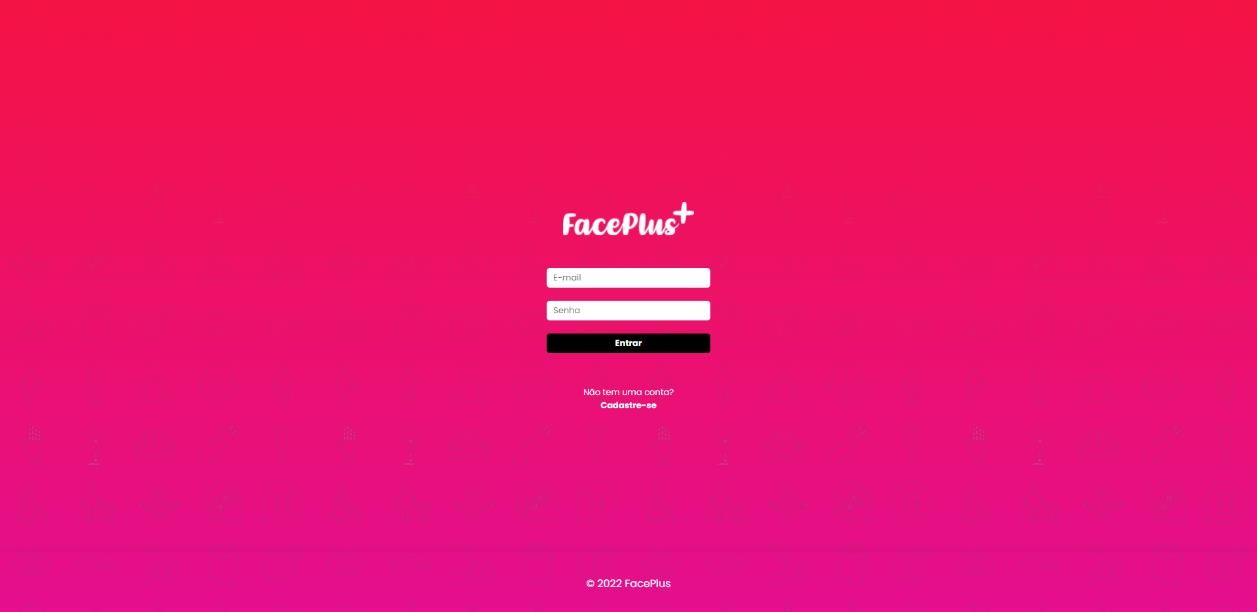


Figura 20 – Tela de Login WEB

#### SENAI Jaguariúna

**Projeto FacePlus 23**

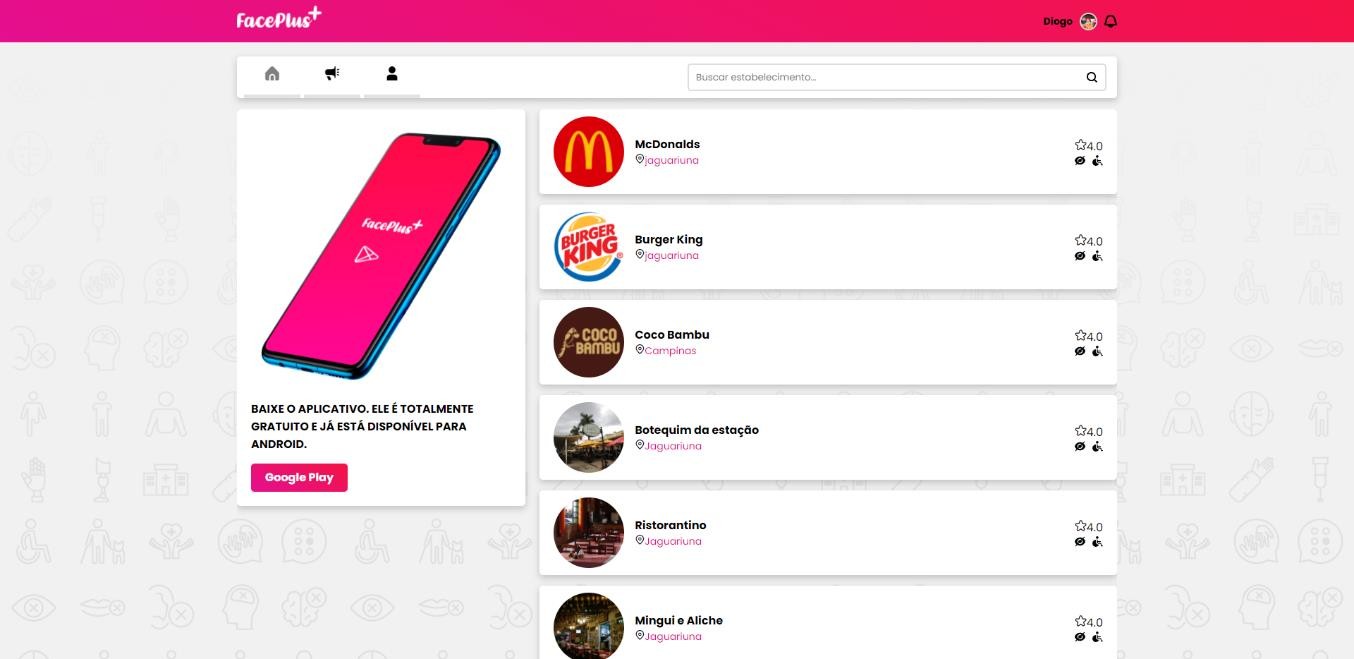


Figura 21 – Tela Melhores Avaliações WEB

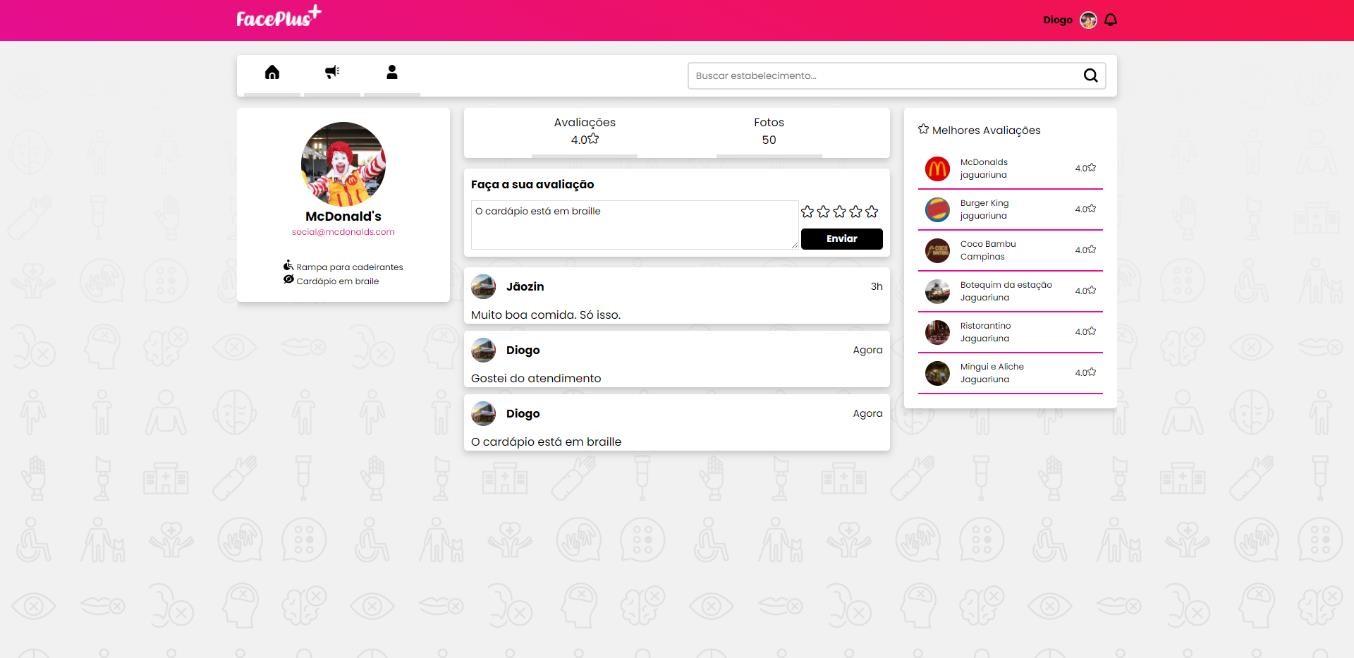


Figura 22 – Tela Avaliações Gerais WEB

#### SENAI Jaguariúna