

# Prova 1: Artigo

Diogo Henrique Oliveira Souza [diogo.souza@utp.edu.br](mailto:diogo.souza@utp.edu.br)

3 de outubro de 2020

## 1 Introdução

Estratégia de Busca é uma das mais poderosas abordagens para resolução de problemas em IA, seus principais pontos são a exploração sistemática das alternativas onde é encontrado a sequência de passos para uma solução. Muitos problemas podem ser vistos como “alcançar um estado final (meta) a partir de um ponto inicial”: em muitos casos existe um espaço de estados que define o problema e suas possíveis soluções de uma maneira formal, o espaço pode ser percorrido aplicando operadores para mudar de um estado para o próximo, a seguir serão apresentados alguns exemplos desses tipos de problemas em sua totalidade.

## Fundamentação teórica

é um ramo da ciência da computação que se propõe a elaborar dispositivos que simulem a capacidade humana de raciocinar, perceber, tomar decisões e resolver problemas, enfim, a capacidade de ser inteligente.

### Agente

Um agente é definido como uma entidade computacional que funciona de forma contínua e autônoma em um ambiente restrito.

### Racionalidade

Particularidade ou característica do que é racional; qualidade daquilo que se baseia na razão, a capacidade de raciocinar ou de praticar a própria razão.

### Raciocínio lógico

o raciocínio lógico gira em torno da capacidade de resolução de problemas a partir das informações dadas em determinado contexto. Podemos resumir essa capacidade entre três habilidades

principais: interpretar problemas; escrever com propriedade; identificar resoluções;

## 2 A IA é uma ciência ou uma engenharia? Nenhum dos dois ou ambos? Explique.

Acredito que a IA seja uma engenharia, onde se aplica técnicas e conceitos através de uma área em específico (computação), podendo ser utilizados para diversos fins.

## 3 "Sem dúvida, os computadores não podem ser inteligentes - eles só podem fazer o que seus programadores determinam." Esta última afirmação é verdadeira e implica a primeira?

Realmente os computadores são máquinas que sem serem programadas, não possuem nenhum propósito, porém quando se trata de IA, cria-se uma exceção, onde os agentes conseguem realizar ações e tomada de decisões baseados em experiências e de forma autônoma onde dessa forma excede os limites de programação convencionais.

## 4 "Sem dúvida, os animais não podem ser inteligentes - eles só podem fazer o que seus genes determinam". Esta última afirmação é verdadeira e implica a primeira?

O conceito de inteligência é subjetivo, Por exemplo, a capacidade do gibão em produzir sons variados, com diferentes significados, ou o

sofisticado método do coala para marcar o seu território ou as habilidades dos animais domésticos para persuadir os humanos são referidos como provas de inteligência, então a superioridade cognitiva humana não se torna tão distante do mundo animal quando pensamos dessa maneira.