

Aspectos Teóricos da Computação

Aula 03 - Conceitos iniciais sobre linguagens formais, máquinas e automação. Gramáticas Formais

Professor Luís Carlos Pompeu





- Se Σ é um alfabeto
 - Σ* conjunto de todas palavras possíveis sobre Σ
 - Ou fechamento de um alfabeto
 - Fecho transitivo e reflexivo
 Σ* = Σ⁰ II Σ¹ II Σ² II II Σⁿ (upião do todas as

 $\Sigma^* = \Sigma^0 \ U \ \Sigma^1 \ U \ \Sigma^2 \ U \ ... \ U \ \Sigma^n$ (união de todas as possíveis palavras)

- Considere que meu alfabeto é Σ = {a,b} então quantas palavras consigo formar com ele:
 - $\Sigma^0 \to \mathcal{E}; \ \Sigma^1 \to a \ b; \ \Sigma^2 \to aa \ ab \ ba \ bb \ e \ assim por diante$





Se Σ é um alfabeto

$$\Sigma^+ = \Sigma^* - \{\mathcal{E}\}$$

- Ou fechamento positivo de um alfabeto
- Fecho transitivo
- É exatamente o mesmo conceito, mas não considera a palavra vazia, ou seja, é o conjunto de todas as palavras de um alfabeto exceto a palavra vazia
- Provavelmente vocês perceberam que esse conceito foi visto em matemática discreta, que é uma disciplina pré requisito para entender as linguagens formais





- Se Σ é um alfabeto (continuando)
 - Σ* é indutivamente definido
 - Base de Indução
 - $\varepsilon \in \Sigma^*$; a palavra vazia pertence ao alfabeto
 - Para qualquer x ∈ Σ, entende-se que x ∈ Σ*. (sendo x uma palavra, pois x está no fim do nosso alfabeto)





- Se Σ é um alfabeto (continuando)
 - Passo de Indução
 - Se u e v são palavras de Σ*
 - Então a concatenação u.v é uma palavra de Σ*
 - Considere Σ = {a,b} se u = aa e v = ba e x = u.v, então x = aaba e, portanto, x ∈ Σ*
 - Assim como: seja z uma palavra de Σ*, se z = a, e y = z.v, então x = aba e, portanto, y ∈ Σ*





Palavra sobre um alfabeto

(mais exemplos)

- Uma palavra sobre o alfabeto Σ é:
 - Qualquer elemento w de Σ*
 - W ∈ Σ*
- Exemplo: conjunto de todas as palavras:
 - Se Σ = {a, b}, então:
 - Σ^{+} = {a, b, aa, ab, ba, bb, aaa, ...}
 - $\Sigma^* = \{ \mathcal{E}, a, b, aa, ab, ba, bb, aaa, bbb, ... \}$ $\sum_{i=1}^{2}$ $\sum 1$





Comprimento (tamanho) de uma palavra

- O comprimento de uma palavra w:
 - Representado por |w|;
 - Número de símbolos que compõe a palabra;
 - Função com domínio em Σ^* e codomínio em N.
- Exemplo: comprimento de uma palavra:
 - | abcb | = 4
 - |3| = 0
 - Até aqui vimos vários conceitos que serão utilizados nos assuntos posteriores









• Dado o alfabeto Σ , o conjunto de palavras L é uma linguagem sobre Σ , se e somente se L $\subseteq \Sigma^*$

L é um subconjunto do conjunto de todas as palavras

sobre $\Sigma (\Sigma^*)$

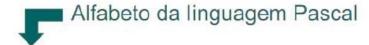
Σ* Linguagem

Nem todas as palavras formadas sobre o alfabeto pertencem a uma determinada linguagem, ou seja, gramáticas diferentes geram linguagens (subconjuntos) diferentes.

Portanto posso ter vários subconjuntos dentro do mesmo alfabeto, cada um com suas próprias regras ou gramáticas



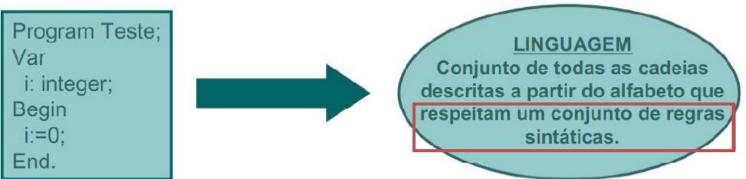
Voltando ao exemplo utilizado anteriormente:



{program, var, integer, real, char, begin, end, if, then, else, for,...,;, ",",:,:=,..,...}



O código fonte de um programa corresponde à uma cadeia formada a partir de símbolos do alfabeto.



Se eu decidir criar um programa nessa linguagem de programação e sair colocando as palavras dessa linguagem de forma aleatória o programa não irá compilar, preciso seguir as regras ou gramática dessa linguagem.

Cada programa será uma das possíveis palavras que eu consigo formar com o alfabeto





```
program esfera;
  const pi = 3.1415927;
  var raio, area, volume: real;
                                                        program
begin
                                                        var real: o2, m2
  read(raio);
                                                        end
 area := 4 * pi * sqr(raio);
 volume := raio * area / 3;
                                                           02 = m2
 writeln('Medidas de uma
                                                           else for
esfera');
                                                        begin
 writeln('Raio = ', raio);
 writeln('Area = ', area);
 writeln('Voluma = ', volume);
end.
                                         \sum^*
                                     Linguagem L
```

O primeiro código é uma palavra do alfabeto e também é uma palavra da linguagem, porque segue as regras da linguagem.

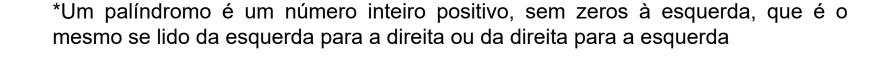


O segundo também é uma palavra do alfabeto, mas não pertence ao subconjunto da linguagem L.



Exemplo: Linguagem Formal

- Ø e { ε } são linguagens sobre qualquer alfabeto:
 - Ø ≠ { Ɛ } Conjunto vazio é um conceito diferente de um conjunto que possui uma palavra vazia
- Σ* e Σ* são linguagens sobre um Σ qualquer:
 - $-\Sigma^* \neq \Sigma^+$
- Conjunto de palíndromos sobre $\Sigma = \{a, b\}$
 - ε, a, b, aa, bb, aaa, aba, bab, bbb, aaaa, ...

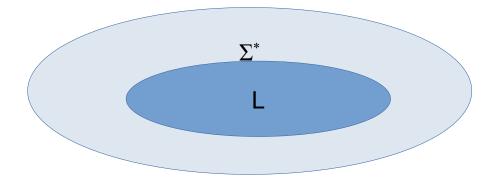






Exemplo: Linguagem Formal

- Considerando que L é um subconjunto dos palíndromos de Σ*, quais são as palavras que pertencem ao subconjunto?
- ε, a , b, aa, bb, ab, ba, aaa, bbb, bab, aba, abb, baa,



aaaa, bbbb, aaab, baaa, baab, abba, aabb



Operações sobre linguagens



- Considere L1 e L2 linguagens definidas sobre Σ:
 - União:
 - L1 \cup L2 = {x | x \in L1 ou x \in L2}
 - Intersecção:
 - L1 \cap L2 = {x | x \in L1 e x \in L2}
 - Diferença:
 - $L1 L2 = \{x \mid x \in L1 \ ex \notin L2\}$
 - Concatenação:
 - L1.L2 = $\{x \mid x = yz, y \in L1 \ ez \in L2\}$
 - Complemento:
 - L1' = $\{x \mid x \in \Sigma^* \ e \ x \notin L1\}$





Exemplo de operações sobre linguagens

- Sejam L1 e L2 definidas sobre {0, 1}:
 - $L1 = \{0, 11\}$
 - $L2 = \{0, 1, 00\}$
- L1 \cup L2 = {0, 1, 00, 11}
- L1 \cap L2 = {0}
- $L1 L2 = \{11\}$
- $L2 L1 = \{1, 00\}$



L1.L2 = {00, 01, 000, 110, 111, 1100} obs. a ordem importa



Conjunto de todas as linguagens sobre um alfabeto

• É o conjunto das partes de Σ^* 2^{Σ^*}

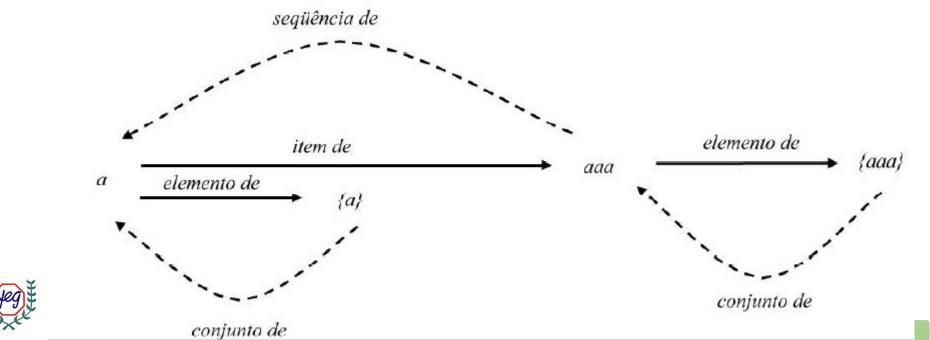
Ou seja, é o conjuntos de todos os subconjuntos de Σ*



Resumo



- O símbolo a é elemento do alfabeto {a}...
- E também um item da cadeia (ou palavra) aaa...
- Que por sua vez é elemento da linguagem {aaa}...
- Por outro lado, a linguagem {aaa} é um conjunto que contém a cadeia aaa...
- A cadeia aaa é uma sequencia de símbolos a
- E o alfabeto {a} contém o símbolo a...





Gramática de Linguagens Formais



FACULDADE Franco MONTORO

- Linguagem de programação
 - Definida pelo conjunto de todos os programas (palavras).
- Linguagem de propósitos gerais (Pascal, C, Java, ...):
 - Conjunto de todos os programas é infinito!
 - Uma definição inadequada para implementação em computador. Não é possível listar infinitos programas, exatamente por serem infinitos, portanto é necessário ter uma definição finita que possa ser armazenada.





Gramática

Formalismo Gramática

- Uma maneira de especificar, de forma finita, linguagens (eventualmente) infinitas.
- A gramática pode ser vista como um conjunto finito de regras e seguindo esse conjunto de regras eu consigo construir um conjunto infinito de palavras (programas).
- Dessa forma eu tenho uma definição adequada para implementação em computador.



FACULDADE MUNICIPAL PROF. MONTORO

- Gramática é, basicamente:
 - Conjunto finito de regras;
 - Quando aplicadas sucessivamente, geram palavras;
 - Conjunto de todas as palavras geradas por uma gramática define a linguagem.
- Gramáticas para linguagens naturais como Português:
 - As mesmas que as usadas para linguagens artificiais como Pascal, C ou Java



FACULDADE FUNCIPAL PROF

- Gramática, Gramática Irrestrita ou Gramática de Chomsky
 G = (V, T, P, S)
- V: conjunto finito de símbolos variáveis ou não terminais;
- T: conjunto finito de símbolos terminais disjunto de V;
- P: Produções. Relação finita: (V ∪ T)⁺ → (V ∪ T)*;
 - Regra de produção, composto pela união transitiva e reflexiva de V e T, sendo que a união transitiva faz parte da reflexiva e pode ser substituída por esta.
- S: elemento distinguido de V: símbolo inicial ou variável inicial;



FACULDADE FUNICIPAL PROF. MONTORO

- Representação de uma regra de produção (α, β):
 - α → β (Alfa gera beta, significa que alfa pode ser substituída por beta em algum momento da aplicação da regra de produção)
 - Quando utilizamos letras gregas, como no o alfa e beta, significa que é uma mistura (união de variáveis e terminais)
- Representação abreviada para α → β1, α → β2, ..., α → βn



FACULDADE FUNICIPAL PROF. MONTORO

Convenções

- A, B, C, ..., S, T para símbolos variáveis
- a, b, c, ..., s, t para símbolos terminais
- u, v, w, x, y, z para palavras de símbolos terminais
- α, β, ... para palavras de símbolos variáveis ou terminais
- Por exemplo: Seja o Σ {A, a, b, c}
- Para abc = w, ou seja uma palavra composta apenas por símbolos terminais é representada por um símbolo do final do nosso alfabeto.
- Para abcAb = β palavra composta por terminais e variáveis deve ser representada símbolo do alfabeto grego





Derivação

- É a aplicação de uma regra de produção;
- Aplicação sucessiva de regras de produção:
 - Permite derivar palavras da linguagem;
 - Fecho transitivo da relação de derivação.



Derivação e relação de derivação

- Derivação:
 - Substituição de uma subpalavra de acordo com uma regra de produção.
- Sucessivos passos de derivação
- ⇒* Fecho transitivo e reflexivo da relação
 - Zero ou mais passos de derivações sucessivos.
- ⇒⁺ Fecho transitivo da relação
 - Um ou mais passos de derivações sucessivos.
- ⇒ⁱ
 - Exatos i passos de derivações sucessivos (i é natural).



Derivação e relação de derivação

Considere a gramática G:

$$G = (V, T, P, S)$$

Linguagem Gerada por G:

- Palavras de símbolos terminais deriváveis a partir de S:
 - $L(G) = \{ w \in T^* \mid S \Rightarrow^+ w \} (\mid \text{desde que ou tal que})$
- A linguagem gerada pela gramática G é formada por toda palavra (w) pertencente ao conjunto de todas as palavras possíveis sobre o alfabeto T (ou fechamento do alfabeto) tal que w tenha sido gerada por pelo menos 1 passo de sucessivas derivações da variável inicial S.





- Gramática G = (V, T, P, N), nesse caso o símbolo inicial é N e não S
 - $V = \{ N, D \}$
 - $T = \{0, 1, 2, ..., 9\}$
 - $P = \{N \to D, N \to DN, D \to 0 \mid 1 \mid ... \mid 9\}$
 - Nossas regras de produção, N → D, ou N gera D, significa que N pode substituir D, DN pode substituir N e D pode substituir qualquer dos símbolos de 0 até 9
- Gera, sintaticamente, o conjunto dos números naturais:
 - Se distinguem os zeros à esquerda.
 - Exemplo: 123 diferente de 0123.



FACULDADE FUNDICIPAL PROF. MONTORO

- G = (V, T, P, N) Observe que toda derivação deve iniciar com N
 - $V = \{ N, D \}$
 - T = {0, 1, 2, ..., 9}
 - $P = \{N \to D, N \to DN, D \to 0 \mid 1 \mid ... \mid 9\}$
- Uma derivação do número 243
- $N \Rightarrow N \rightarrow DN$
- DN \Rightarrow D \rightarrow 2
- $2N \Rightarrow N \rightarrow DN$
- $2DN \Rightarrow D \rightarrow 4$
- $24N \Rightarrow N \rightarrow D$
- 24D \Rightarrow D \rightarrow 3
- 243



FACULDADE FUNDICIPAL PROF. MONTORO

- Vamos entender
 - $P = \{N \to D, N \to DN, D \to 0 \mid 1 \mid ... \mid 9\}$
- Uma derivação do número 243
 - Se eu derivasse $N \Rightarrow N \rightarrow D$
 - $D \Rightarrow D \rightarrow 2$
 - 2 Acabaria aqui e não conseguiria gerar 243 que é o valor desejado
 - Então, usamos a regra N ⇒ N → DN
 - DN ⇒ D → 2 dessa forma o D derivou (gerou) o 2 e ainda sobrou 2N
 - 2N ⇒ N → DN novamente o N derivou DN
 - 2DN ⇒ D → 4 e o D derivou o 4 e novamente sobrou o N (24N)
 - 24N ⇒ N → D agora só preciso de mais um símbolo, portanto, aplicamos a regra N deriva D
 - $24D \Rightarrow D \rightarrow 3$
 - 243
 - seguindo esse conjunto de regras finitas de produção, consigo gerar qualquer número natural





- Portanto:
 - S ⇒* 243
 - S ⇒ ⁺ 243
 - $S \Rightarrow 6243$
- Interpretação indutiva da gramática
 - Base de indução
 - Todo dígito é natural
 - Passo de Indução
 - Se n é natural, então a concatenação com qualquer dígito também é natural





Exemplo: Palavra duplicada

- G = ({ S, X, Y, A, B, F }, { a, b }, P, S)
- Na qual:
- P = { S \rightarrow XY, X \rightarrow XaA | XbB | F Aa \rightarrow aA, Ab \rightarrow bA, AY \rightarrow Ya, Ba \rightarrow aB, Bb \rightarrow bB, BY \rightarrow Yb, Fa \rightarrow aF, Fb \rightarrow bF, FY \rightarrow \mathcal{E} }
- Faça a derivação da palavra: baba





Exemplo: Palavra duplicada

Derivação de baba:

$$-S$$
 \Rightarrow $S \rightarrow XY$
 $-XY$ \Rightarrow $X \rightarrow XaA$
 $-XaAY$ \Rightarrow $AY \rightarrow Ya$
 $-XaYa$ \Rightarrow $X \rightarrow XbB$
 $-XbBaYa$ \Rightarrow $Ba \rightarrow aB$
 $-XbaBYa$ \Rightarrow $BY \rightarrow Yb$
 $-XbaYba$ \Rightarrow $X \rightarrow F$
 $-FbaYba$ \Rightarrow $Fb \rightarrow bF$
 $-bFaYba$ \Rightarrow $Fa \rightarrow aF$
 $-baFYba$ \Rightarrow $FY \rightarrow \varepsilon$

```
G = ({ S, X, Y, A, B, F }, { a, b }, P, S)
P = \{S \rightarrow XY,
       X → XaA | XbB | F,
       Aa \rightarrow aA,
       Ab \rightarrow bA,
       AY \rightarrow Ya,
       Ba \rightarrow aB,
       Bb \rightarrow bB,
       BY \rightarrow Yb,
       Fa → aF,
       Fb \rightarrow bF
       FY → ε }
```



baba



Exemplo: Palavra duplicada

Derivação de baba:

- XY \Rightarrow XaAY \Rightarrow XaYa \Rightarrow XbBaYa \Rightarrow XbaBYa \Rightarrow XbaYba \Rightarrow FbaYba \Rightarrow bFaYba \Rightarrow baFYba \Rightarrow baba
- S → XY % Única transição possível. X → XaA % Gera um 'a' da primeira parte de b(a)ba.
 - $AY \rightarrow Ya$ % Gera o outro 'a' bab(a).
 - $X \rightarrow XbB$ % Gera um 'b' da primeira parte de (b)aba.
 - $Ba \rightarrow aB$ % Caminha com 'B' para o inicio da outra metade.
 - BY \rightarrow Yb % Gera o outro 'b' de ba(b)a.
 - $X \rightarrow F$ % Transforma X em F para poder ser removido.
 - Fb → bF % Caminha com F até o inicio da segunda metade.
 - Fa → aF % Caminha com F até o inicio da segunda metade.
 - % Remove FY.

 $FY \rightarrow \epsilon$

```
G = (\{ S, X, Y, A, B, F \}, \{ a, b \}, P, S)
P = \{ S \}
                         \rightarrow XY,
                        → XaA | XbB | F,
                        \rightarrow aA,
             Aa
                         \rightarrow bA.
             Αb
             ΑY
                         → Ya,
                         \rightarrow aB,
             Ba
             Bb
                         \rightarrow bB,
                         \rightarrow Yb,
             BY
                         \rightarrow aF,
             Fb
                         \rightarrow bF,
                         \rightarrow \epsilon }
```

